



REGULAMIN WYDARZENIA „NOCNE PODCHODY”

Magiczna Osada – Park edukacyjno-rekreacyjny w Czarnym Groniu

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w wydarzeniu „Nocne Podchody”, organizowanym przez **Czarny Groń Sp. z o.o.** na terenie Magicznej Osady – Parku Edukacyjno-Rekreacyjnego w Czarnym Groniu.
2. Wydarzenie odbywa się w każdą środę i sobotę wakacji o godz. **21:00**.
3. Miejscem zbiórki oraz realizacji wydarzenia jest Magiczna Osada – Park edukacyjno-rekreacyjny w Czarnym Groniu.
4. Celem wydarzenia jest aktywne spędzenie czasu poprzez udział w nocnej grze terenowej, rozwiązywanie zagadek, odnajdywanie wskazówek oraz wykonywanie zadań przygotowanych przez animatorów.

§2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikami wydarzenia są dzieci zgłoszone przez rodzica lub opiekuna prawnego.
2. Dzieci, które nie ukończyły 6. roku życia, uczestniczą w wydarzeniu wyłącznie pod opieką rodzica lub pełnoletniego opiekuna.
3. Dzieci od 6. roku życia uczestniczą w wydarzeniu pod opieką animatorów lub rodzica.
4. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - o wypełnienie formularza zgłoszeniowego,
 - o dokonanie opłaty,
 - o podpisanie zgody rodzica lub opiekuna prawnego przed rozpoczęciem wydarzenia.
5. Liczba miejsc jest ograniczona. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń oraz dokonanie opłaty.

§3. Zapisy i opłaty

1. Zapisy prowadzone są poprzez formularz online, publikowany na stronie: <https://www.czarnygron.pl/resort/wydarzenia/nocne-podchody>
2. Po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego należy dokonać opłaty na miejscu w Recepcji Hotel & SPA Czarny Groń.
3. Opłata za udział wynosi **35 zł za dziecko**.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zamknięcia zapisów po wyczerpaniu limitu miejsc.

§4. Przebieg wydarzenia

1. Wydarzenie odbywa się pod opieką animatorów.
2. Podczas gry uczestnicy rozwiązują zagadki, odnajdują wskazówki i wykonują zadania prowadzące do odnalezienia skarbu.
3. Każdy uczestnik otrzymuje na czas wydarzenia:
 - o latarkę,
 - o latarkę UV,
 - o rekwizyty niezbędne do wykonania misji.
4. Udostępniony sprzęt należy użytkować zgodnie z jego przeznaczeniem.
5. Po zakończeniu wydarzenia uczestnik zobowiązany jest zwrócić cały otrzymany sprzęt.

§5. Zasady bezpieczeństwa

1. Uczestnicy zobowiązani są do bezwzględnego stosowania się do poleceń animatorów oraz przestrzegania zasad bezpieczeństwa.
2. Zabrania się:
 - o oddalania od grupy bez zgody animatora,
 - o niszczenia wyposażenia oraz infrastruktury Magicznej Osady,
 - o zachowań zagrażających bezpieczeństwu własnemu lub innych uczestników,
 - o używania materiałów pirotechnicznych, laserów oraz innych niebezpiecznych przedmiotów.
3. Uczestnicy powinni posiadać wygodny strój oraz pełne obuwie dostosowane do warunków terenowych i pogodowych.
4. Organizator może wykluczyć uczestnika z dalszego udziału w wydarzeniu bez zwrotu kosztów, jeśli nie stosuje się do poleceń animatorów lub swoim zachowaniem stwarza zagrożenie dla siebie albo innych uczestników. W takim przypadku rodzic lub opiekun prawny zobowiązany jest do niezwłocznego odebrania dziecka.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy wynikające z nieprzestrzegania niniejszego Regulaminu lub poleceń animatorów.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany przebiegu trasy, programu lub czasu trwania wydarzenia, jeżeli będzie to konieczne ze względu na bezpieczeństwo uczestników, warunki atmosferyczne lub inne nieprzewidziane okoliczności.
7. W przypadku pogorszenia warunków pogodowych lub wystąpienia innych zagrożeń animatorzy mogą przerwać wydarzenie i skierować uczestników do bezpiecznego miejsca.

§6. Obowiązki rodziców i opiekunów

1. Rodzic lub opiekun prawny zobowiązany jest poinformować Organizatora o wszelkich chorobach, alergiach, przyjmowanych lekach oraz innych okolicznościach mogących mieć wpływ na bezpieczeństwo dziecka.
2. Rodzic zobowiązuje się do punktualnego przyprowadzenia dziecka na miejsce zbiórki oraz jego odbioru po zakończeniu wydarzenia, chyba że wyraził pisemną zgodę na samodzielny powrót dziecka.
3. Rodzic lub opiekun prawny zobowiązuje się do pozostawiania pod numerem telefonu wskazanym w formularzu zgłoszeniowym przez cały czas trwania wydarzenia.
4. W przypadku konieczności wcześniejszego zakończenia udziału dziecka w wydarzeniu może ono zostać odebrane wyłącznie przez rodzica, opiekuna prawnego lub osobę przez nich pisemnie upoważnioną.
5. Rodzic ponosi odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez dziecko z winy umyślnej.
6. Rodzic lub opiekun prawny oświadcza, że dziecko nie posiada przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w nocnej grze terenowej oraz potrafi wykonywać polecenia animatorów.

§7. Odpowiedzialność Organizatora

1. Organizator zapewnia opiekę animatorów przez cały czas trwania wydarzenia.
2. Organizator odpowiada za bezpieczeństwo uczestników wyłącznie podczas trwania wydarzenia oraz w czasie sprawowania opieki przez animatorów.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy wartościowe pozostawione lub przyniesione przez uczestników, w szczególności telefony komórkowe, smartwatche, biżuterię, pieniądze oraz inne przedmioty osobiste.
4. Organizator nie odpowiada za zagubienie rzeczy osobistych uczestników.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki zatajenia przez rodzica lub opiekuna prawnego informacji dotyczących stanu zdrowia dziecka, które mogły mieć wpływ na jego bezpieczny udział w wydarzeniu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy udziału lub przerwania udziału uczestnika w wydarzeniu, jeżeli jego zachowanie zagraża bezpieczeństwu własnemu, innych uczestników lub animatorów.

§8. Odwołanie wydarzenia

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu lub odwołania wydarzenia z powodu:
 - o niekorzystnych warunków atmosferycznych,
 - o zagrożenia bezpieczeństwa uczestników,
 - o działania siły wyższej,
 - o innych okoliczności niezależnych od Organizatora.
2. W przypadku odwołania wydarzenia Organizator poinformuje uczestników za pośrednictwem danych kontaktowych podanych podczas zapisów lub kanałów komunikacji Magicznej Osady.

§9. Wizerunek

1. Podczas wydarzenia mogą być wykonywane zdjęcia i materiały filmowe.
2. Wizerunek uczestników będzie wykorzystywany wyłącznie w przypadku wyrażenia przez rodzica lub opiekuna prawnego odrębnej zgody.

§10. Postanowienia końcowe

1. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin dostępny jest na stronie <https://www.czarnygron.pl/> oraz podczas zapisów.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie, o ile nie naruszają one praw uczestników.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.