

Auf dem Weg zum nächsten Ort beginnt schon mal Gegenstände aus der Natur wie Blüten, Blätter, Zapfen oder Steine zu sammeln – es dürfen ruhig mehrere von einer Sorte sein. Steckt sie in eure Taschen oder Rucksäcke. Ihr braucht sie später noch für euer eigenes Kunstwerk.

**Können Ihr die Löwenburg ganz versteckt hinter den Bäumen entdecken?**

gibt um.  
Löchern gefunden? Dann schaut euch Habt ihr den großen Stein mit den

## 2. Toller Ausblick

MDCXCXVIII  
Eine kleine Hilfe: Die Zahl setzt sich zusammen aus den Zeichen für 90 = XC, 5 = V, 1 = I.  
1000 = M, 500 = D, 100 = C,

Bei der I. in der Inschrift handelt es sich um ein römisches Zahlzeichen. Habt Ihr Lust herauszufinden, in welchem Jahr Schloss und Park den Namen Wilhelmshöhe erhielten?

(a) Landgraf Carl  
(b) Landgraf Friedrich II.  
(c) Landgraf Wilhelm IX.  
(ab 1803 Kurfürst Wilhelm I.)

**Können ihr oben auf dem Schloss lesen, wer es erbaut hat?**

Wir starten unsere Tour vor dem Haupteingang von Schloss Wilhelmshöhe.

## 1. Schloss Wilhelmshöhe

**Welches Gebäude spiegelt sich denn da so prachtvoll im Wasser?**

Wenn ihr in den Graben schaut, könnt ihr interessante und eindrucksvolle Schattenbilder entdecken.

## 5. Der Wassergaben

Vielleicht habt ihr auch Lust das Spiel «Ich sehe was, was du nicht siehst» zu spielen.

Macht doch eine kurze Pause an diesem lebhaften und romantischen Ort des Bergparks.

(a) 8 Steine b) 10 Steine c) 12 Steine

**Wie viele Trittsteine führen zur Insel der Glückseligen?**

## 4. Wasserfall und die Insel der Glückseligen

**Findet Flora und seht, was sie in der Hand hält.**



## 3. Blumengöttin Flora

Nun beginnt unser Anstieg zu einem ganz besonderen Ort.

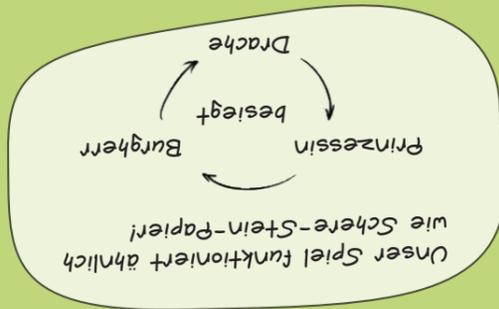
## 7. Bäume im Park

es eine große Wiese.  
Karte noch ein Stück weiter, dort gibt Wenn Ihr mehr Platz benötigt folgt der wie früher auch viel Stolz und Ehre.

Welches Team als erstes fünf Runden um und stellen die vereinbarte Figur los: Auf Drei drehen sich beide Teams

der Burgherr, die Prinzessin oder der Drache antreten soll und dann geht's für sich, ob in der nächsten Runde darstellen wollte und bildet dann zwei Teams. Heimlich bespricht jedes Team

Einigt euch, wie ihr die Figuren im Spiel einigt euch, wie ihr die Figuren im Spiel darstellen wollte und bildet dann zwei Teams. Heimlich bespricht jedes Team



**Habt Ihr Lust auf ein lustiges Spiel?**

Sie sieht zwar wie eine echte Burg aus dem Mittelalter, wurde aber erst ab 1798 gebaut. Um sie schön alt aussehen zu lassen, wurde sie als Ruine geplant. In der Löwenburg verbrachte Landgraf Wilhelm IX. viel Zeit mit seiner Geliebten Karoline von Schlotheim. Apropos Zeitvertreib...

## 6. Blick zur Löwenburg

Wenn auch jüngere Kinder dabei sind, wollt ihr vielleicht den Weg abkürzen und nur noch die letzte Aufgabe lösen?

## Batterien leer?

Mit der Kutsche dauerte der Weg dorthin damals viel länger. Ein Grund, warum er diesen Weg auf seinen Gästen anbieten konnte.

Der Landgraf, diesmal war es Friedrich II., war weit gereist, das Original steht nämlich in Rom und ist viel größer.

Erst eine mittelalterliche Burg und nun noch eine kleine Pyramide hier im Park?

## 8. Die Pyramide

Auf dem Weg dorthin, sucht nach weiteren Bäumen mit einer Nummer:  
Nr. 378 = Schwarz-Birke  
Nr. 382 = Magnolie  
Nr. 376 = Stilleiche

## 9. Eremitage des Sokrates

Eine Eremitage – was ist denn das? Das ist ein französisches Wort und bedeutet »Einsiedelei«. Hier konnte man sich früher zurückziehen, kluge Bücher lesen und dabei schlauer werden. Nach einem großen Philosoph der Antike – das ist nun schon Jahrtausende her – ist das Häuschen benannt: Sokrates. Von ihm stammte der berühmte Satz: »Je mehr du weißt, umso mehr weißt du, dass du nichts weißt.« Was das wohl zu bedeuten hat? Außerdem liebte er es Fragen zu stellen. Das könnt ihr auch!

**Wem fällt eine besonders geistreiche Frage ein, die mit »Warum« anfängt?**

## 10. Teufelsbrücke und Plutogrotte

Auf der Teufelsbrücke fällt das Wasser unter euch rauschend in den Teich darunter. Unten auf der linken Seite liegt die Plutogrotte, das Reich des Höllenfürsten Pluto. Früher waren hier Türen aus rotem Glas angebracht, die wie Feuer wirkten. Hoffentlich ist Pluto nicht zu Hause, denn er ist kein freundlicher Zeitgenosse.

**Links vom Eingang bewachen einige Tiere den Eingang der Plutogrotte. Welche Tiere könnt ihr erkennen?**

Gibt es noch weitere Tiere, die euch bei eurem Ausflug begegnen? Habt Ihr hier schon mal einen Waschbären, eine Fledermaus oder ein Eichhörnchen gesehen? Viele Tiere leben gerne im Park und fühlen sich hier pudelwohl.

## Für Geschichtenfans

Im Bergpark wollten die Landgrafen immer wieder an ihre antiken Vorbilder erinnert werden, z. B. in kleinen Tempeln, Höhlen oder Figuren.

Auch die sagenhaften Erzählungen aus dem Leben von Göttern und Menschen gefielen ihnen gut. Von den zwölf Heldentaten des Herkules habt ihr doch sicher schon mal gehört. Bei seiner letzten Aufgabe holt Herkules für seinen Vetter einen grausig aussehenden Hund mit drei Köpfen lebend aus der Unterwelt. Und wie heißt das Ungeheuer, das das Totenreich bewacht?

## 11. Eure Kunstwerke

Nun sucht euch einen Platz aus, auf dem ihr die Dinge ausbreiten könnt, die ihr auf den Wegen gefunden habt. Besonders farbenfroh sind die Blätter im Herbst und die Blüten im Frühling und Sommer.

**Wie könnte daraus ein kleines Kunstwerk oder Naturbild entstehen?**

Wenn ihr erst mal eine Anfangsidee habt, ist es gar nicht so schwer. Legt, wendet und verrutscht die Gegenstände bis ihr zufrieden seid. Vielleicht habt ihr Lust ein Foto davon zu machen. Welches war denn euer Lieblingsort im Bergpark?

## Lösungen:

Heldentat, Kerberos  
5: Löwenburg, 7: a, Geschichtenfans:  
1: c, 2: 1798, 3: Blumenkranz, 4: a,

# mhk•

Eine vergnügliche Tour  
**im Bergpark Wilhelmshöhe!**



Gestatten, Gerlinde von Grün mein Name, ihr könnt mich Linde nennen. Ihr seid hier übrigens im größten Bergpark Europas. Er ist etwas ganz Einzigartiges und wurde deshalb im Jahre 2013 als Weltkulturerbe anerkannt. Es gibt im Park ein riesiges Schloss, rauschende Wasserspiele, exotische Bäume und noch vieles mehr zu entdecken. Wollt ihr spannende und versteckte Orte im Bergpark kennenlernen?

Dann kommt mit auf Entdeckungsreise!

**Deine Bergpark-Tour-Karte**

Unsere Tour dauert ungefähr 2 Stunden.  
 Ihr könnt natürlich auch abkürzen und manche Stationen auslassen.  
 Viel Spaß bei der Entdeckungsreise!



10. Teufelsbrücke und Plutogrotte

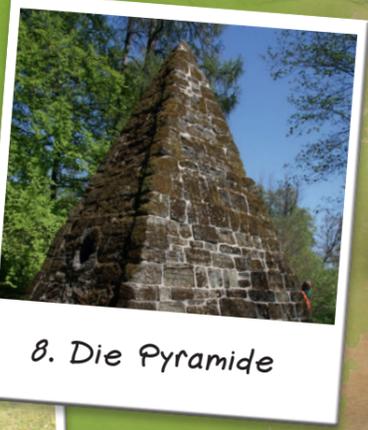


11. Eure Kunstwerke



9. Eremitage des Sokrates

Sucht euch einen Platz an dem ihr eure Kunstwerke entstehen lassen wollt!



8. Die Pyramide



7. Bäume im Park



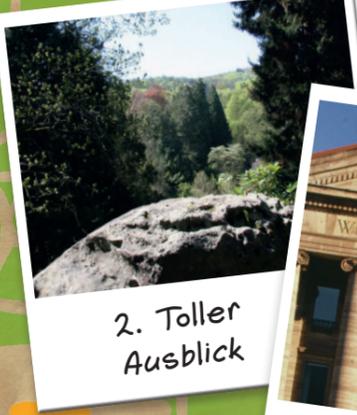
3. Blumengöttin Flora

Hier gibt es viel Platz zum Spielen!

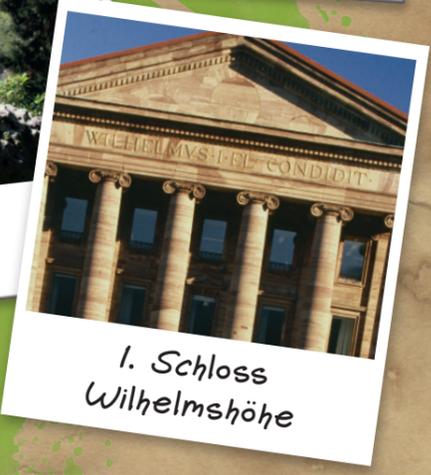


6. Blick auf die Löwenburg

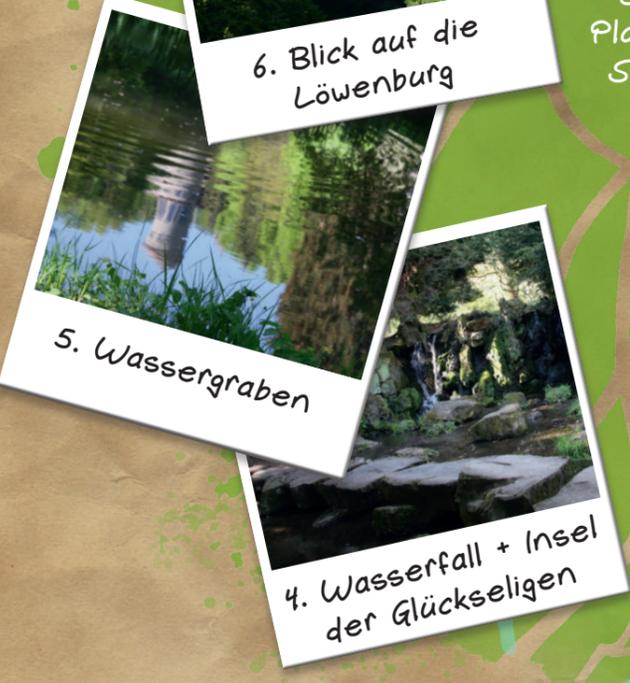
Wir starten vor dem Eingang des Schlosses Wilhelmshöhe!



2. Toller Ausblick



1. Schloss Wilhelmshöhe



4. Wasserfall + Insel der Glückseligen

5. Wassergraben