

REGULAMIN ZABAWY: "Tkamy Wakacyjne Wspomnienia"

§1. Organizator

1. Organizatorem zabawy „Tkamy Wakacyjne Wspomnienia” jest Aflopa Nieruchomości SP. z o.o. Sp. k z siedzibą w Pabianicach (95-200), przy ul. Partyzanckiej 133/151, adres e-mail: marketing@fabrykawelny.pl NIP: 7312029951, REGON: 101002311 (dalej „Organizator”).

2. Voucher za najlepszą historię w Zabawie zapewnia Organizator.

3. Zabawa nie jest w żaden sposób wspierana, sponsorowana, organizowana czy powiązana z serwisami Instagram oraz Facebook. Serwisy Instagram oraz Facebook nie ponoszą odpowiedzialności za Zabawę, a wszelkie pytania, komentarze i reklamacje powinny być kierowane do Organizatora, a nie do wskazanych portali/serwisów społecznościowych. Organizator zobowiązuje się solidarnie do zwolnienia wyżej wymienionych portali z odpowiedzialności wobec każdego Uczestnika Zabawy, który skieruje przeciwko portalowi Instagram, Facebook roszczenie związane z niniejszą Zabawą.

§2. Zadanie do wykonania w Zabawie, jej zasady i przebieg

1. Zadanie do wykonania w zabawie polega na:

1.1 Stworzeniu krótkiej, kreatywnej historii (max 100 słów), której akcja dzieje się w Fabryce Wełny Hotel & Spa. Może być to wspomnienie, opis magicznego poranka w SPA, romantyczna kolacja albo zabawna przygoda z dziećmi. Może być na serio, albo z przymrużeniem oka – ważne, by była klimatyczna i „utkana” z emocji.

1.2 Do historii należy dołączyć zdjęcie, które obejmować może wybraną przez Uczestnika przestrzeń Hotelu wraz z Uczestnikiem, w przypadku większej liczby osób utrwalonych na zdjęciu konieczne jest przesłanie pisemnej zgody na wykorzystanie wizerunku w celach marketingowych, każdej z osób utrwalonych na zdjęciu.

1.3 Przesłanie historii wraz ze zdjęciem opisanej w ustępie 1.1. oraz 1.2 na mail marketing@fabrykawelny.pl do 25 lipca oraz do 25 sierpnia.

2. Udział w Zabawie biorą wyłącznie historie związane z tematyką Zabawy, nie zawierające treści: łamiących prawo, naruszających dobre obyczaje i godność innych osób oraz nienaruszające praw autorskich osób trzecich.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia historii łamiących prawo, naruszających dobre obyczaje i godność innych osób oraz prawa autorskie osób trzecich.

4. Zadanie w Zabawie, jeżeli przedstawia osobę Uczestnika lub członków jego rodziny, wyraża on zgodę na rozpowszechnianie wizerunku do celów związanych z Zabawie.

5. Spośród historii przesłanych na mail marketing@fabrykawelny.pl, które spełniają warunki niniejszego regulaminu, Organizator wybierze dwie najciekawsze. Ich Autorzy otrzymają vouchery pobytowe do Fabryka Wełny Hotel & SPA (dwa noclegi ze śniadaniem w komfortowym pokoju oraz dwie obiadowe kolacje dla dwóch osób) o wartości 2500 zł (dwa tysiące i pięćset złotych) do wykorzystania w przeciągu 12 miesięcy od daty wystawienia vouchera.

6. Komisja Zabawy wybierze dwie najciekawsze historie

6.1 pierwszą historię w dniu 25 lipca 2025

6.2 drugą historię w dniu 25 sierpnia 2025

7. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji wszystkich biorących udział w Zabawie historii i zdjęć w celach marketingowych.

8. Autorzy najciekawszych historii zostaną powiadomieni, poprzez publikację postu wskazującego autorów najciekawszych historii wraz z publikacją przesłanej historii oraz zdjęcia w mediach społecznościowych: Facebook, Instagram, LinkedIn hotelu Fabryka Wełny, o fakcie, iż historia danego autora została uznana za najciekawszą.

9. Autor najciekawszej historii zostanie powiadomiony o fakcie, iż jego historia została uznana za najciekawszą drogą mailową.

10. Voucher pobytowy do autora najciekawszej historii zostanie przesłany drogą mailową na mail, z którego została przesłana historia wraz ze zdjęciem.

§3. Czas trwania Zabawy i komisja

1. Zabawa rozpoczyna się dnia 04.07.2025r. i potrwa do dnia 25.08.2025r.

2. Zabawa skierowana jest do Gości, którzy korzystali lub korzystają z usług Fabryka Wełny Hotel & SPA wraz z noclegiem.

3. Publiczne ogłoszenie wyników odbędzie się 25 lipca 2025 roku oraz 25 sierpnia 2025 na portalu Facebook oraz Instagram oraz LinkedIn hotelu Fabryka Wełny.

4. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji Zabawy, właściwego przebiegu oraz wyłonienia osób biorących w niej udział – w tym Autorów najciekawszych historii, Organizator powołuje Komisję Zabawy. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Zabawy, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator. W skład Komisji wejdą 3 osoby wytypowane przez Organizatora.

§4. Warunki i zasady uczestnictwa w Zabawie

1. W Zabawie może wziąć udział każdy Gość hotelu Fabryka Wełny:

1.1. który korzysta lub korzystał z usług hotelu Fabryka Wełny wraz z noclegiem

1.2 oraz, który wykona Zadania wskazane w Regulaminie Zabawy.

2. Brak spełnienia któregośkolwiek z warunków określonych w ust. 1 pkt 1.1-1.2 stanowi podstawę do wykluczenia Uczestnika z Zabawy, a w przypadku późniejszego wykrycia tych okoliczności, w tym po dniu wydania vouchera, do dochodzenia jego zwrotu.

3. Warunkiem uczestnictwa, jest akceptacja niniejszego Regulaminu przez Uczestnika Zabawy, a udział w Zabawie i udostępnianie danych na potrzebę Zabawy jest dobrowolne.

5. Uczestnikami Zabawy nie mogą być pracownicy lub współpracownicy Organizatora, a także członkowie ich najbliższych rodzin, tj. małżonek, dzieci, rodzice, oraz rodzeństwo (w tym i rodzeństwo przyrodnie). Uczestnikami Zabawy nie mogą również być osoby wchodzące w skład Komisji Zabawy, a także członkowie ich najbliższych rodzin.

§5. Voucher do Fabryka Wełny Hotel & SPA

1. W Zabawie, autorzy dwóch najciekawszych historii otrzymają vouchery pobytowe do Fabryka Wełny Hotel & SPA (dwa noclegi ze śniadaniem w komfortowym pokoju oraz dwie obiadowe kolacje dla dwóch osób) o wartości 2500 zł (dwa tysiące i pięćset złotych) do wykorzystania w przeciągu 12 miesięcy od daty wystawienia vouchera.

Uczestnik oświadcza, że wyraża zgodę, aby kwota podatku od otrzymanego vouchera nie podlegała wypłacie na ich rzecz, lecz została przeznaczona wyłącznie na zapłatę podatku należnego z tytułu otrzymania vouchera w Zabawie.

2. Voucher jest ważny 12 miesięcy od dnia wystawienia.

3. Autorzy 2 najciekawszych historii otrzymają voucher drogą mailową na mail, z którego została nadesłana historia wraz ze zdjęciem, w okresie 14 dni roboczych od daty ogłoszenia wyników zabawy.

3. W przypadku podania nieprawidłowych danych lub niewypełnienia obowiązków z §4., w ciągu 24 godzin, Autor najciekawszej historii traci prawo do vouchera.

4. Zryczałtowany podatek dochodowy od otrzymanego vouchera w imieniu Uczestnika Zabawy obliczy, pobierze i odprowadzi Organizator. Organizator, jako płatnik, zgodnie z art. 30 ust.1 pkt.2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, pobierze od autora najciekawszej historii podatek od nagród w wysokości 10% całkowitej wartości vouchera i prześle go do właściwego urzędu skarbowego.

5. Prawidłowe wykonanie Zadania Zabawy jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika postanowień Regulaminu bez konieczności składania odrębnych oświadczeń w tym przedmiocie i jest równoznaczne ze złożeniem przez opiekuna prawnego Uczestnika następujących oświadczeń i zobowiązań:

5.1 Zadanie Zabawy stanowi przejaw indywidualnej i oryginalnej twórczości Uczestnika.

5.2 Uczestnik dysponuje wszelkimi prawami do składanej pracy i nie są one w żaden sposób ograniczone ani obciążone na rzecz osób trzecich.

5.3 Korzystanie przez Fabryka Wełny Hotel & SPA z Zadania Zabawy zgodnie z Regulaminem Zabawy nie zagrazi, nie naruszy niczych praw, dóbr, tajemnicy chronionej prawem.

5.4. Uczestnik akceptuje fakt, że Zadanie Zabawy może zostać wykorzystane na potrzeby reklamy marki Fabryka Wełny Hotel & SPA na stronie www oraz portalach społecznościowych.

5.5 Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej licencji na korzystanie z Zadania Zabawy w związku z Zabawą.

5.6 Licencja jest udzielona bez ograniczeń terytorialnych, na okres 10 lat od umieszczenia zadania zabawy. Licencja jest udzielona na polach wprowadzania do obrotu publicznego wystawiania, odtwarzania, wyświetlania, nadawania, reemitowania, udostępniania w wybranym miejscu i czasie (w Internecie), wykorzystania Zadania Zabawy w charakterze promocyjnym lub reklamowym.

5.7 Uczestnik zobowiązuje się nie wykonywać wobec Organizatora autorskich praw osobistych Uczestnika w stosunku do Zadania Zabawy.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia i nieuwzględniania w Zabawie historii:

6.1. niezgodnych z regulaminem,

- 6.2. niespełniających kryteriów określonych w Regulaminie lub zgłoszonych niezgodnie z zasadami Regulaminu,
 - 6.3. zawierających treści niezgodne z dobrymi obyczajami, niemoralne, obraźliwe lub naruszające obowiązujące przepisy prawa;
 - 6.4. naruszających prawa, w tym w szczególności prawa autorskie, bądź dobra osobiste osób trzecich, w tym bezprawnie wykorzystujących wizerunki osób trzecich;
 - 6.5. zawierających logotypy bądź treści o charakterze reklamowym dotyczące jakichkolwiek towarów lub usług innych niż Fabryka Wełny Hotel & SPA.
6. Prawo do Vouchera nie może zostać przeniesione na inne osoby. Nie można również żądać wypłacenia równowartości Vouchera. W przypadku rezygnacji autora najciekawszej historii z Vouchera, Organizator ma prawo przekazać ją innemu Uczestnikowi biorącemu udział w Zabawie.
7. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest wiążąca i ostateczna. W przypadku braku akceptacji decyzji Organizatora Uczestnik może dochodzić swoich roszczeń przed sądem powszechnym.

§ 6. Dane osobowe uczestników Zabawy

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Aflopa Nieruchomości SP. Z o.o. Sp. K z siedzibą ul. Partyzancka 133/151, 95-200 Pabianice, adres e-mail: marketing@fabrykawelny.pl NIP: 7312029951, REGON: 101002311.
2. Dane osobowe są przetwarzane w zakresie nazwy profilu na portalu Instagram, Facebook, imienia i nazwiska, adresu e-mail, wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z przeprowadzeniem Zabawy, tj. w celach związanych z prawem danego Uczestnika do uzyskania Vouchera, wydania Vouchera, ogłoszenia wyników Zabawy, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz sprawozdawczości księgowej i podatkowej – zgodnie z przepisami obowiązującej w Rzeczypospolitej Polskiej ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dziennik Ustaw z 2002 roku, numer 101, pozycja 926, z późniejszymi zmianami), a od 25 maja 2018 r. zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Dane te zostaną usunięte po zakończeniu okresu możliwości wnoszenia reklamacji. Administrator danych osobowych powierzył przetwarzanie danych osobowych Organizatorowi na podstawie umowy o powierzenie przetwarzania danych osobowych wyłącznie w celach związanych z realizacją niniejszej Zabawy (uzyskania Vouchera, wydania Vouchera, ogłoszenia wyników Zabawy, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz sprawozdawczości księgowej i podatkowej) i na czas niezbędny dla realizacji wyżej wskazanych celów.
3. Udział w Zabawie jest dobrowolny, natomiast przekazanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz konieczne do wzięcia udziału w Zabawie. Osoba, której dane osobowe przetwarzane są w związku z Zabawą, ma w każdym czasie prawo dostępu do treści danych osobowych Uczestnika, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do żądania przeniesienia swoich danych, oraz prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Zabawy dostępny jest pod adresem:

2. Skrócony opis zasad przeprowadzenia Zabawy znajduje się w serwisach społecznościowych (Facebook, Instagram) i stronie internetowej www.fabrykawelny.pl. Wszystkie treści tego rodzaju mają charakter jedynie informacyjny. Moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu i obowiązujące przepisy prawa. Organizator ma prawo do zmiany Regulaminu Zabawy, przy czym zmiany Regulaminu nie będą naruszać praw nabytych Uczestników. W razie zmiany lub unieważnienia któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu decyzją kompetentnego organu lub sądu, pozostałe jego postanowienia pozostają w mocy i wiążą Organizatora oraz Uczestnika.
3. Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące przebiegu Zabawy mogą być składane przez Uczestników w formie pisemnej listem poleconym na adres siedziby Organizatora najpóźniej w ciągu 7 (siedmiu) dni od daty zakończenia Zabawy. O sposobie rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany listem poleconym (o ile uczestnik nie wyrazi zgody na przesłanie powiadomienia jedynie drogą elektroniczną), w terminie 7 (siedmiu) dni. Jakikolwiek inne zastrzeżenia, pytania, komentarze lub skargi dotyczące zabawy mogą być kierowane drogą elektroniczną na adres mailowy Organizatora: marketing@fabrykawelny.pl. Organizator ma obowiązek odnieść się do nich do 5 (pięciu) dni roboczych.
4. Zabawa prowadzona na podstawie niniejszego Regulaminu nie jest grą losową (loterią, zakładem wzajemnym itp.) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2018.165 t.j.).
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosować się będzie odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego.
6. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją Zabawy będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby Opiekuna Prawnego Uczestnika.
7. Niniejszy Regulamin w wersji pisemnej dostępny jest w siedzibie Organizatora.
8. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Zabawy i obowiązuje do czasu jego zakończenia.