



Rodzinne wakacje na Zamku w Rynie

27.06-31.08.2025

(PONIEDZIAŁEK)

07.00-11.00 Śniadanie w formie bufetu

Poziom I

Animacje dla Dzieci w Klubie Malucha oraz czas relaksu dla Dorosłych*

Godziny animacji: 11:00 – 13:00; 14:30 – 17:00; 19:00 – 21:00

17.00-21.00 Obiadokolacja

Poziom I

(WTOREK)

07.00-11.00 Śniadanie w formie bufetu

Poziom I

Animacje dla Dzieci w Klubie Malucha oraz czas relaksu dla Dorosłych*

Godziny animacji: 11:00 – 13:00; 14:30 – 17:00; 19:00 – 21:00

17.00-21.00 Obiadokolacja

Poziom I

17.00-18.30 Rodzinne rozgrywki w Zbrojowni : kęgle, bilard

Budynek Zbrojowni naprzeciwko Zamku

(Liczba miejsc ograniczona. Zapisy w Kręgielni w godzinach jej otwarcia w tym dniu)

(ŚRODA)

07.00-11.00 Śniadanie w formie bufetu

Poziom I

Animacje dla Dzieci w Klubie Malucha oraz czas relaksu dla Dorosłych*-

Godziny animacji: 11:00 – 13:00; 14:30 – 17:00; 19:00 – 21:00

17.00-21.00 Obiadokolacja

Poziom I

22.00 Pokaz Fire Show w terminach 02.07, 09.07, 16.07, 23.07, 30.07, 06.08, 13.08, 20.08, 27.08

Amfiteatr przed Zamkiem (od strony Recepcji)

(CZWARTEK)

07.00-11.00 Śniadanie w formie bufetu

Poziom I

Animacje dla Dzieci w Klubie Malucha oraz czas relaksu dla Dorosłych*-

Godziny animacji: 11:00 – 13:00; 14:30 – 17:00; 20:00 – 21:30

16.00-17.00 Wybór strojów z epoki (w terminach biesiad)

Budynek Zbrojowni naprzeciwko Zamku

17.00-21.00 Obiadokolacja z menu biesiadnym

Poziom I

(Program artystyczny z Biesiady Rycerskiej w godz. 18.00-20.00 w terminach : 03.07, 10.07, 17.07, 24.07, 31.07, 07.08, 14.08, 21.08, 28.08).

(PIĄTEK)

07.00-11.00 Śniadanie w formie bufetu

Poziom I

Animacje dla Dzieci w Klubie Malucha oraz czas relaksu dla Dorosłych*-

Godziny animacji: 11:00 – 13:00; 14:30 – 17:00; 19:00 – 21:00

17.00-21.00 Obiadokolacja

Poziom I

22.00-02.00 Zabawy z DJ-em w Castle Night Club, atrakcja dostępna dla osób +18

Winiarnia, poziom „0”

(SOBOTA)

07.00-11.00 Śniadanie w formie bufetu

Poziom I

Animacje dla Dzieci w Klubie Malucha oraz czas relaksu dla Dorosłych*

Godziny animacji: 11:00 – 13:00; 14:30 – 17:00; 19:00 – 21:00

17.00-21.00 Obiadokolacja

Poziom I

19.00-22.00 Wieczór w Castle Casino (atrakcja dla osób pełnoletnich)

Budynek Zbrojowni naprzeciwko Zamku

22.00-02.00 Zabawy z DJ-em w Castle Night Club, atrakcja dostępna dla osób +18

Winiarnia, poziom „0”

(NIEDZIELA)

07.00-11.00 Śniadanie w formie bufetu

Poziom I

16.30-19.30 Wycieczki do przeszłości dla weekendowych Gości - animacje rycerskie przed Zamkiem, w razie niepogody zajęcia przeniesione na Zamkowy Dziedziniec (w terminach: 29.06, 06.07, 13.07, 20.07, 27.07, 03.08, 10.08; 17.08; 24.08)

17.00-21.00 Obiadokolacja

Poziom I

*Czas relaksu dla Dorosłych – Dzieciom dedykujemy Animatora w Sali Zbrojownia - Budynek Zbrojowni naprzeciwko Zamku. (DZIECI BIORĄCE UDZIAŁ W ZAJĘCIACH Z ANIMATOREM POWINNY MIEĆ UKOŃCZONE PIĘĆ LAT), zaś Dorosłych serdecznie zapraszamy do korzystania z basenu oraz saunarium w SPA Księżnej Anny, basenu z widokiem na kominek, saun w Zamku oraz sali Fitness.

Szanowni Goście,

uprzejmie informujemy, iż w terminie 27.06-31.08 w godzinach: 11.00; 12.30 i 14.00 organizowane jest zwiedzanie Zamku z Przewodnikiem, na które Państwa zapraszamy.

Udział w zwiedzaniu wymaga wcześniejszego zakupu biletów w recepcji hotelu w cenie 15 PLN/osoba dorosła, 10 PLN/dziecko w wieku 5-12 lat.

(Uwaga! Liczba miejsc ograniczona do 35).

Dla Gości spoza pakietu istnieje możliwość dokupienia obiadokolacji oraz udział w Biesiadzie Rycerskiej –wszelkie informacje uzyskają Państwo w recepcji Hotelu.

UPRZEJMIE INFORMUJEMY, IŻ DOBA HOTELOWA ROZPOCZYNA SIĘ O GODZ. 16.00.

Szanowni Goście,

uprzejmie informujemy, iż codziennie zapraszamy do SPA Księżnej Anny i nowego Centrum Redukcji Stresu (oferta zabiegów płatna dodatkowo).

Szanowni Goście ,

by do minimum skrócić czas Państwa wymeldowania z Hotelu, uprzejmie prosimy o regulowanie płatności w trakcie Państwa pobytu.

Z góry dziękujemy za przychylność.

Bądźcie Legendarnie szczęśliwi.

**Twój →
Informator
Pobytu**
Your Stay Guide

Zeskanuj · Scan



lub otwórz · or open
zamekryn.place.sh