

PONIEDZIAŁEK

AKADEMIA AVENGERS: DZIEŃ SUPERBOHATERÓW
blok poranny 11:00–18:00 (z przerwą 13:00–14:00)

- Powitanie i Rozgrzewka z Bajkusem, wspólne zabaw
- Oficjalna rekrutacja do Akademii Avengers
- Trening Supermocy Avengersów
(5 stacji: Spider-Man, Hulk, Thor, Iron Man, Kapitan Ameryka)
- Test refleksu Czarnej Wdowy (laserowy tor + szarfa)

blok popołudniowy od 14:00 – 18:00

15:00 – 15:30 AQUA AREOBIC

- Misja ratunkowa: „Zaginione kryształy Mocy” – gra terenowa
- Budowanie bazy Avengersów ze słomek BAMP
- Finałowa bitwa: „Avengers vs. Ultron”
- + POŻEGNANIE DNIA Z BAJKUSEM!

WTOREK

WODNA WYPRAWA Z SYRENKĄ
blok poranny 11:00–18:00 (z przerwą 13:00–14:00)

Mityczna podróż do podwodnego świata!

- Rozgrzewka z Bajkusem, taniec fali
- Gra: „Zbuduj tratwę by uratować Syrenkę”
- Wodne atrakcje z Syrenką

blok popołudniowy od 14:00 – 18:00

15:00 – 15:30 AQUA AREOBIC

- „Bitwa o Błękitną Lagunę” – wodny tor przeszkód, konkurs
- Bitwa wodna – balonowy zawrót głowy
- WIELKI POSZUKIWACZ SKARBU BAJKOWEJ SYRENKI – gra terenowa z zagadkami i zadaniami
- + POŻEGNANIE DNIA Z BAJKUSEM

ŚRODA

ZAGINIONE MIASTO DINOZAUROW
blok poranny 11:00–18:00 (z przerwą 13:00–14:00)

Odkrywamy teren Resortu jak pradawni łowcy!

- Powitanie i Rozgrzewka z Bajkusem: marsz dinozaura, bieg triceratopsa, skradający się raptor
- Wulkaniczne atrakcje
- Wykopalka archeologiczne – poszukiwania szkieletów w piasku

blok popołudniowy od 14:00 – 18:00

15:00 – 15:30 AQUA AREOBIC

- ZBUDUJ DINOŚWIAT! – kreatywna misja z wykorzystaniem słomek BAMP
- MISJA: RATUNEK DINOJAJ – gra ruchowo-zespołowa z fabułą
- Aktywny czas z dorosłymi i dziećmi, konkursy z nagrodami
- + POŻEGNANIE DNIA Z BAJKUSEM

CZWARTEK

PIRACKA PRZYGODA W BAJCE
blok poranny 11:00–18:00 (z przerwą 13:00–14:00)

- Powitanie i Rozgrzewka z Bajkusem, wspólne zabawy
- Tworzenie pirackich gadżetów, pirackie Imiona
- Zabawy ruchowe „Trening Pirata” (Statek-pokład-kapitan)

blok popołudniowy od 14:00 – 18:00

15:00 – 15:30 AQUA AREOBIC

- Rzuty do celu (kule armatnie) i inne pirackie atrakcje
- Zabawa integracyjna: Poszukiwanie skarbu
- Gadżety pirata – tworzymy nasze dzieła
- Mapa skarbów w Zatoce Bajka
- Wielki finał: Bitwa wodna lub quiz piracki
- + POŻEGNANIE DNIA Z BAJKUSEM

ZATOKA
Bajka

PLAN ANIMACJI

PIĄTEK

BAJKA W ŚWIECIE HARRY’EGO POTTERA
blok poranny 11:00–18:00 (z przerwą 13:00–14:00)

Dzieci zostają przyjęte do Szkoły Magii i Czarodziejstwa –Hotelwars!

- Czapka Przydziału dzieli uczestników na 4 domy:
- Lwie Ognie, Wodne Feniksy, Powietrzne Sowy, Ziemne Trolliki.
- Powitanie i Rozgrzewka z Bajkusem, wspólne zabawy
- Ceremonia przyjęcia do Szkoły Magii + rozgrzewka
- Tworzenie różdek i eliksirów
- Quidditch nad ziemią!

blok popołudniowy od 14:00 – 18:00

15:00 – 15:30 AQUA AREOBIC

- „Bitwa o Błękitną Lagunę” – wodny tor przeszkód + konkurs
- Bitwa wodna – balonowy zawrót głowy
- WIELKI POSZUKIWACZ SKARBU BAJKOWEJ SYRENKI – gra terenowa z zagadkami i zadaniami
- + POŻEGNANIE DNIA Z BAJKUSEM

SOBOTA

NOC NA DZIKIM ZACHODZIE + KINO
blok poranny 11:00–20:00 (z przerwą 13:00–14:00)

- Powitanie i Rozgrzewka z Bajkusem, wspólne zabawy
- Tworzenie kapeluszy, pióropuszy, koni na patyku
- Polowanie na bizona – gra zespołowa
- Bitwa wodna: Kowboje kontra Wodne Duchy
- Pojedynki na dziki gest: Tańce Animacyjne + Gry Ruchowe

blok popołudniowy od 14:00 – 20:00

15:00 – 15:30 AQUA AREOBIC

- Dzikie Zachód w Ruchu Pojedynki kowbojskie, wyścig mustangów
- Aktywny czas z dorosłymi i dziećmi, konkursy z nagrodami
- + ZAPROSZENIE Z BAJKUSEM NA DAJSZE ATRAKCJE
- 18:00 – 20:00 KINO**

NIEDZIELA

O’HANA DAY – RODZINNY DZIEŃ ZE STICHEM W BAJCE
blok poranny 11:00–18:00 (z przerwą 13:00–14:00)

„Ohana znaczy rodzina. A rodziny się nigdy nie porzuca, ani nie opuszcza”

- Rozpoczęcie w stylu Aloha razem z Bajkusem
- Rodzinne Misje Ohany
- Ratowanie Galaktycznego Kurczaka
- Zbuduj swój dom Ohany

blok popołudniowy od 14:00 – 18:00

15:00 – 15:30 AQUA AREOBIC

- Rodzinne Mini Igrzyska Ohany z udziałem dzieci i dorosłych
- Kręgi Ohany: Zabawy i Opowieści z Sercem
- Robienie HERBU RODZINNEGO – wspólne zabawy z rodzicami
- Stworzenie symbolicznego serca z napisem „Ohana”
- Tańce animacyjne z ciekawą choreografią.
- Drzewo Ohany – Ręce, które tworzą rodzinę.
- + POŻEGNANIE DNIA Z BAJKUSEM



Perfecto
Organizator imprez

* Animatorzy nie sprawują opieki nad dziećmi w trakcie zajęć, są odpowiedzialni za organizację czasu wolnego.

* Organizator zastrzega sobie prawo do zmian programu. Plan może ulec zmianie ze względu na warunki pogodowe.

