



NAJLEPSZY WYPOCZYNEK
W POLSCE

Polska

Międzywodzie
Dziwnówek
Mrzeżyno
Dąbki
Łeba
Międzyzdroje
Zamrzenica
Wiączyń Dolny
Spała
Krynica Zdrój
Wisła
Szczytna

Europa

Bułgaria
Grecja
Włochy
Hiszpania



NAJLEPSZY WYPOCZYNEK
W POLSCE

CENNIK OBOZY KOLONIE 2019

Polska, Europa



Polskie Hotele i Ośrodki Wypoczynkowe

BIURA SPRZEDAŻY

43-100 **Tychy** ul. Wejchertów 2 | tel. 32 326 23 50-51, 32 661 12 74, 32 325 04 81, 505 623 666 | fax 32 326 23 59

32-620 **Brzeszcze** ul. Ofiar Oświęcimia 72 | tel./fax 32 737 42 42

43-155 **Bieruń** ul. Granitowa 16 | tel./fax 32 717 71 79

43-143 **Lędziny** ul. Pokoju 4 | tel./fax 32 216 78 03

44-206 **Rybnik** ul. Przewozowa 4 | tel. 32 739 34 68

44-280 **Rydułtowy** ul. Leona 2 | tel. 32 729 45 88

ZARZĄD

43-100 **Tychy** ul. Edukacji 37 | tel. 32 326 23 70 | fax 32 326 23 68

KSIĘGOWOŚĆ

43-100 **Tychy** ul. Edukacji 37 | tel. 32 326 23 66-67 | fax 32 326 23 71

Centralna rezerwacja:

☎ (32) 326 23 50-51

☎ (32) 661 12 74

☎ (32) 325 04 81

☎ 505 623 588

Najlepsze ceny i terminy sprawdź na

 www.nat.pl



NAJLEPSZY WYPOCZYNEK
W POLSCE

Spis Treści



- Międzywodzie (2)
- Dziwnów (3)
- Mrzeżyno (4)
- Dąbki (5)
- Łeba (6)
- Międzyzdroje (1)
- Zamrzenica (7)
- Wiączyń Dolny (8)
- Spała (9)
- Krynica Zdrój (10)
- Wisła (11)
- Szczytna (12)

- Słoneczny Brzeg | Bułgaria (13)
- Paralia | Grecja (14)
- Rimini | Włochy (15)
- Costa Brava | Hiszpania (16)
- Lloret de Mar | Hiszpania (17)



Polska



Europa



Polska

Międzywodzie specjalistyczne wiek: 8-16 lat;	4
Dziwnówek specjalistyczne wiek: 8-18 lat;	5
Mrzeżyno specjalistyczne wiek: 8-18 lat;	8
Dąbki specjalistyczne wiek: 8-18 lat;	12
Łeba rekreacja wiek: 8-13; 14-18 lat	16
Międzyzdroje rekreacja wiek: 8-13; 14-18 lat	17
Zamrzenica specjalistyczne wiek: 8-18 lat;	18
Wiączyń Dolny jeździecki wiek: 10-13; 14-17 lat	23
Spała specjalistyczne wiek: 7-18;	24
Krynica Zdrój rekreacja wiek: 8-16 lat	26
Wisła rekreacja wiek: 7-12 lat	27
Szczytna rekreacja wiek: 9-16 lat; 14-18 lat;	28

Europa

Bułgaria Słoneczny Brzeg wiek: 13-18 lat	29
Grecja Paralia wiek: 13-18 lat	30
Włochy Rimini wiek: 13-18 lat	31
Hiszpania Costa Brava wiek: 13-18 lat	32
Hiszpania Lloret de Mar wiek: 13-18 lat	33



Polskie Hotele i Ośrodki Wypoczynkowe

Sprawdź aktualną ofertę www.nat.pl

MIĘDZYWODZIE

Morze

DZIWNÓWEK

Morze



TERMIN POBYTU	KOD	CENA	WIEK
05.07 - 15.07.2019	S/MIE/1	1.610 zł	8-12 / 12-16
16.07 - 26.07.2019	S/MIE/2		
27.07 - 06.08.2019	S/MIE/3		

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorską i medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, ubezpieczenie NNW (5000 zł) Signal Iduna S.A.
Kadra: ratownicy wodni i instruktorzy poszczególnych form rekreacji.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne** i **stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Wszystkie zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem wszelkich niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo.
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.

WAKACJE NA MAX-A - obóz przygodowy

- łucznictwo:** strzelanie z luków do tarcz i celów ruchomych.
- ratownictwo:** nauka pomocy przedmedycznej na wesoło, budowanie noszy i transport rannego, symulacje akcji ratunkowych w lesie i na plaży.
- „Zwariowana Olimpiada”:** przeciąganie liny o czterech końcach, slalom z piłką lekarską, „piłkarzyki”, przelewanie wody przez dziurawe rury, zawody gimnastyczne na plaży, „wodna siatkówka”, strzelanie z proc do celu, wyścigi na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach.
- zajęcia rekreacyjno-sprawnościowe:** zabawy z chustą animacyjną, „Twister”, baloniady, wodne tory przeszkód, gry fabularne.
- zajęcia sportowe:** rozgrywki w piłkę nożną plażową, koszykówkę, kometkę, siatkówkę plażową i tenisa stołowego.
- poszukiwania:** puszek z napojami za pomocą elektronicznego wykrywacza metali.
- „Military Day”:** wykonywanie zadań w maskach przeciwwgazowych, musztra, nauka szyfrowania, strzelanie z krótkiej i długiej broni pneumatycznej, rzucanie atrapy granatu na celność i odległość.

- wycieczki piesze:** po plaży i lasach wydmych połączone z zadaniami i konkursami.
- projekcje filmowe, dyskoteki, ogniska i kąpiele** (strzeżone kąpielisko nad morzem).

INFORMACJE PRAKTYCZNE

- Należy zabrać:** legitymację szkolną, maty plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty sportowe, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, busole, instrumenty muzyczne, aparaty fotograficzne.



ZAKWATEROWANIE

OŚRODEK KOLONIJNO - WZASOWY „BURSZTYN”

– położony w Międzywodziu, niewielkiej, lecz znanej miejscowości letniskowej leżącej na Wyspie Wolin, pomiędzy Zalewem Kamieńskim, a Morzem Bałtyckim. Ogrodzony, oświetlony i monitorowany, dwuhektarowy teren ośrodka graniczy bezpośrednio z lasem wydmy i usytuowany jest ok 250 m od morza, gdzie znajduje się własna, wydzielona plaża i strzeżone kąpielisko. Ośrodek to 2 pawilony, w których mieści się jadalnia, kawiarnia, 2 sale telewizyjne, świetlica i salka kinowa. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach typu studio 2+3 i 2+4 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki plażowej, piłki nożnej plażowej, koszykówki, kometki, plac zabaw, tenis stołowy i miejsce na ognisko.



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.



TRANSPORT

TRANSPORT

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.
Wyjazd godz. 06:30 - ŁĘDZINY plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 07:00 - KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.
Planowany przyjazd do OKW „Bursztyn” ok. godz. 21:00.
Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.

TERMIN POBYTU	KOD	MALI ODKRYWCY	WAKACYJNA PRZYGODA	BRATERSTWO BRONI
24.06 - 04.07.2019	S/DZI/1	1.725 zł	1.660 zł	1.830 zł
05.07 - 15.07.2019	S/DZI/2			
16.07 - 26.07.2019	S/DZI/3			
27.07 - 06.08.2019	S/DZI/4	WIEK 8-13	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 12-15 / 15-18

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę kadry pedagogicznej i instruktorskiej oraz opiekę medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (5000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, instruktorzy: strzelectwa sportowego, pływania, survivalu i samoobrony.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne** i **stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (kamizelki asekuracyjne, kaski, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia **dodatkowych zajęć (opłata na miejscu):** ASG – **10 zł** (za każdy dodatkowy scenariusz), rejs łodzią „Nataszka” po Zalewie Kamieńskim – **10 zł**.
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu – **od 50 zł** (komplet bluza + spodnie) i innych akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.

Program wspólny dla wszystkich obozów:

- kryty basen:** jednorazowy wypad do sąsiedniego OW „Jantar”.
- wycieczki piesze i rowerowe:** okolicznymi szlakami i duktami.
- dyskoteki:** z karaoke.
- ogniska:** z gitarą i pieczeniem kiełbasy.
- plażowanie i kąpiele:** pod opieką ratowników wodnych.
- turnieje sportowe:** siatkówka plażowa, koszykówka, piłka nożna.
- playstation:** rywalizacja na monitorze w różnych grach sprawnościowych.

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW)

- Należy zabrać:** legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, busole, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.



ZAKWATEROWANIE

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „ZIELONA NOC”

(dawniej „MARCEL”) – składa się z 21 drewnianych domków campingowych typu „Szałas” i budynku murowanego z jadalnią położonych na ładnie zagospodarowanym, oświetlonym i ogrodzonym, przeszło hektarowym terenie. Każdy domek to dwa 3 osobowe pokoje na parterze oraz pokój 4 osobowy na piętrze. Każdy pokój ma niezależne wejście i własną łazienkę (umywalka, natrysk, WC). Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, świetlica ze sprzętem dyskotekowym, rzutnikiem multimedialnym i playstation, sala bilardowa, tenis stołowy, boisko do piłki nożnej, siatkówki plażowej i koszykówki, plac zabaw oraz krag ogniskowy.



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu. Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.



TRANSPORT

TRANSPORT

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.
Wyjazd godz. 06:30 - ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 07:00 - KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.
Planowany przyjazd do OW „ZIELONA NOC” ok. godz. 21:00.
Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.

DZIWNÓWEK

Morze



Mali Odkrywczy - obóz adventure & survival kids

Mały Strzelec: strzelanie (pod nadzorem instruktorów) z prymitywnej broni (proce) oraz łuków; trening strzelecki z wykorzystaniem krótkiej (pistolety) i długiej (strzelby) broni pneumatycznej; strzelanie w pozycji leżącej oraz stojącej do tarcz i celów ruchomych; trening dynamiczny na strzelnicy z użyciem replik ASG (pistolet, strzelba, karabin), **NERF** -potyczki z użyciem broni na bezpieczne, piankowe pociski.

Mały Podróżnik: orientowanie się w terenie, „czytanie mapy”, odnajdywanie północnego kierunku, nocne wędrówki na orientację (pod stałą opieką wychowawców); rysowanie map i szkiców terenu; poszukiwania ukrytych monet oraz zakopanych wskazówek niezbędnych podczas wyprawy przy pomocy elektronicznego wykrywacza metalu.

Mały Komandos: musztra, przemarsze szykiem ubezpieczonym, rzut granatem (atrapa) do celu i na odległość, szyfrowanie wiadomości, wykonywanie zadań w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, poszukiwanie min (atrapy) za pomocą macek saperskich.

Mały Figlarz: wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zajęcia z chustą animacyjną, triline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

Mały Ratownik: zachowanie się po katastrofie lotniczej, niesienie pomocy innym w wodzie, survivalowe sposoby odkażania i przyspieszania gojenia się ran, budowa noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, samarytańskie gry terenowe.

Mały Survivalowiec: podstawowe zasady przetrwania, bytowanie w lesie, budowa oraz maskowanie leśnego schronienia, rozpalać ognia, różne rodzaje stosów ogniskowych, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, przygotowywanie ciepłego posiłku nad ogniskiem, przewidywanie pogody, nocleg „pod gołym niebem” (pod opieką kadry).

Mały Rycerz: zabawa w płatnerza - przygotowanie własnej zbroi i tarczy oraz kowala - projektowanie i produkcja bezpiecznej, gąbkowej broni z pomocą wychowawcy to wstęp do turnieju rycerskiego, w którym uczestnicy wykorzystają własnoręcznie zrobione przedmioty.

Mały Wodniak: budowa jednostki pływającej, która musi utrzymywać się na wodzie, „bitwa morska” – balonami napętlionymi wodą, przelewanie wody przez „dziurawe rury”, budowa tratw i przeprawy na dętkach.

Mały Sportowiec: wycieczki rowerowe, rozgrywki w piłkę nożną, siatkówkę plażową, koszykówkę, kometkę, tenisa stołowego i bilard.

Mały Leniuch: zabawy na plaży, ogniska, kąpiele w Bałtyku i Zalewie Kamieńskim (pod opieką ratownika wodnego). Wyprawa Odkrywców: podsumowanie obozu, dwudniowa wyprawa survivalowa - wykorzystanie wcześniej nabytych umiejętności.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości uczestników. Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów. Każdy uczestnik otrzyma pamiątkowy, wykonany z drewna „Wisior Odkrywczy”.



Wakacyjna Przygoda - obóz rekreacyjny

Łucznictwo: strzelanie z łuków do tarcz stałych i improwizowanych.

I pomoc na wesoło: symulacja akcji ratunkowej na wodzie, konstruowanie noszy, udzielanie pomocy oraz transport rannego w trudnych warunkach terenowych oraz w wodzie, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

podstawy orientingu: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wędrówki na orientację, nocne podchody, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

strzelectwo: z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

strzelnica ASG: strzelanie z kopi prawdziwej broni (pistolet, strzelba, karabin) z różnych pozycji do improwizowanych ruchomych celów.

szalone zajęcia sprawnościowe: wyścigi w workach, na szczudłach i nartach wieloosobowych, „Mokra siatkówka”, zadania w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, przelewanie wody przez dziurawe rury, zabawy z chustą animacyjną; triline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

nocny biwak: z piosenkami i konkursami.

rejs łodzią „Nataszka”: po Zalewie Kamieńskim ze zwiedzaniem portu w Dziwnowie i starego portu hydroplanów.

turnieje sportowe: kometka, tenis stołowy, zajęcia gimnastyczne na plaży.

„Perła Wszechoceanu”: całodniowa gra terenowo-fabularna tocząca się w ośrodku, lesie i na plaży.

zakręcone alarmy: nikt nie wie kiedy i co go czeka.

Obóz dla fanów rekreacji, którzy chcą jednak spróbować w formie zabawy ciekawych zajęć aktywnych.



Braterstwo Broni - obóz asg

ASG (Air Soft Gun): zajęcia z użyciem replik broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru); na czas ćwiczeń uczestnicy dostaną replikę **karabinku AK**, pasoszelki i ładownice, okulary lub gogle i maski ochronne; będą ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych: szkolenie z odpowiedniej obsługi replik broni, podstawy działania w lesie, strzelanie dynamiczne do celu stałego i ruchomego, różne pozycje strzeleckie i właściwa postawa podczas strzelania, poruszanie się w terenie w szykach bojowych, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia, dostosowanie odpowiedniej taktyki i strategii do terenu i czasu działań, realizacja różnych scenariuszy ASG („Team Deathmatch”, „Capture the Flag”, „Search and Destroy”, ochrona VIP-a, konwojowanie rannego); część zajęć prowadzona będzie nocą; nauka strzelania z replik ASG (broni krótkiej, strzelb i karabinów).

zielona taktyka: zasady prowadzenia działań na otwartym terenie; natarcie krótkimi skokami, formacje patrolowe, kamuflaż, zasadzka, reakcja na kontakt ogniowy i zerwanie kontaktu, przejścia przez drogę lub skrzyżowanie.

czerwona taktyka: zasady ratownictwa na polu walki; ewakuacja rannego różnymi sposobami, opatrywanie ran postrzałowych i innych urazów powstających podczas działań wojennych; zawartość apteczki indywidualnej żołnierza; składanie meldunku MEDEVAC.

samoobrona i walka wręcz: nauka podstaw wojskowego systemu walki wręcz, obrona przed atakiem i szantażem nożem, pałką i bronią palną, wychodzenie z duszeń.

zajęcia strzeleckie: strzelanie zza różnych przeszkód terenowych, postępowanie przy zacięciu się broni, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, postawy strzeleckie, **B.L.O.S.** - poznanie systemu bezpiecznego posługiwania się i walki bronią palną; turnieje strzeleckie z wykorzystaniem broni pneumatycznej.

szyfrowanie: nauka różnych rodzajów szyfrowania oraz posługiwania się alfabetem Morse’a i alfabetem fonetycznym (NATO).

zajęcia inżynieryjno-saperskie: poznanie budowy i działania granatów różnych typów, rzut granatem, budowa okopów, zakładanie pola minowego, przejście przez pole minowe, rozminowywanie terenu przy użyciu wykrywaczy metalu i macek saperskich.

OPBMR: obrona przeciwko broni masowego rażenia, zakładanie maski przeciwgazowej na czas, strzelanie w maskach przeciwgazowych z broni pneumatycznej, zajęcia w odzieży przeciwcemnej.

punkty kontrolne: zasady działania na punktach kontrolnych (checkpoint), przeszukiwanie, obezwładnianie i aresztowanie podejrzanego.

survival militarny: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, niewidoczne obozowisko, rozpalać ognisk w różnych warunkach, budowa noszy, nocne warty przy ognisku.

nawigacja w terenie: nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd oraz innymi metodami.

AK-47 Kałasznikow: zasady działania, zawody w rozkładaniu, składaniu broni i ładowaniu magazynków na czas; nauka celowania, przeładowywania i oddawania „suchych strzałów” (**broń pozbawiona jest cech bojowych**).

pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinków AKM, AKMS, M4, L85, karabinu maszynowego M249 oraz granatników przeciwpancernych AT4 i M72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, musztra, marszobiegi, zajęcia gimnastyczne.

Przez cały obóz trwać będzie Wielki Drużynowy Turniej ASG (poziom trudności rywalizacji będzie zależał od wieku i sprawności uczestników oraz warunków pogodowych). Podczas realizowania kilku scenariuszy ASG wyłoniona zostanie najlepsza kilkusobowa drużyna, zaś finałowa rozgrywka odbędzie się w nocy. Każdy będzie musiał działać cały czas na rzecz swojej drużyny, by wspólnie osiągnąć zwycięstwo, zgodnie z kodeksem Braterstwa Broni. Każdy uczestnik turnieju otrzyma na koniec swoje blaszki identyfikacyjne.

MRZEŻYNO

Morze



TERMIN POBYTU	KOD	NA LINII STRZAŁU	MŁODY KOMANDOS	UNIVERSAL SOLDIER	COUNTER STRIKE	GREEN DEVILS	RADIOAKTYWNA PRZYGODA
24.06 - 04.07.2019	S/MRZ/1	1.940 zł	1.860 zł	1.920 zł	1.895 zł	1.945 zł	1.895 zł
05.07 - 15.07.2019	S/MRZ/2						
16.07 - 26.07.2019	S/MRZ/3	WIEK 12-15 / 15-18	WIEK 8-13	WIEK 13-15 / 15-18	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 10-13 / 14-18	WIEK 12-15 / 15-18
27.07 - 06.08.2019	S/MRZ/4						

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorską i medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (5000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, oficerowie i podoficerowie Wojska Polskiego, instruktorzy: strzelectwa sportowego, survivalu, wspinaczki skałkowej i samoobrony.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne** i **stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (pasoszelki i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle, maski ochronne i mundury).
- Możliwość dokupienia **dodatkowych zajęć (opłata na miejscu):** strzelectwo WALTER P99 - **20 zł**, ASG - **10 zł**.
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu – **od 50 zł** (komplet bluza + spodnie) i innych akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.

Program wspólny dla wszystkich obozów:

- terenoznawstwo:** „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd, wędrówki na orientację i nocne przemarsze, zaawansowane gry terenowe, wyznaczanie azymutów.
- zajęcia sprawnościowe:** codzienne zaprawy poranne, musztra, biegi sprawnościowe, tory przeszkód, nocne marszobieg, działania desantowe w morzu i na plaży, ćwiczenia na siłowni.
- I pomoc:** niesienie pomocy przedmedycznej w warunkach bojowych, konstruowanie noszy, ewakuacja rannego pod ostrzałem i w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, symulacja akcji ratunkowej w wodzie płytkiej i głębokiej, pakowanie ran postarzałowych, zakładanie stazy taktycznej.
- ogniska, plażowanie i kąpiele:** strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka (opieka ratowników wodnych).

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW)

- Należy zabrać:** legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczerok, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, busole, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.



Na linii strzału - obóz snajperski

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorem prawdziwych działań wojennych. Uczestnicy będą wyposażeni w karabiny snajperskie z celownikami optycznymi do ćwiczeń snajperskich i scenariuszy ASG.

scenariusze ASG: wykonywanie szeregu misji wspierających lub sabotujących działania drużyn obozu „Green Devils” - zwiad i rozpoznanie, „likwidacja” oddziałów wroga i osób dowodzących, przechwytywanie sprzętu przeciwnika, obserwacja i szczegółowe raporty (weryfikowanie celów ataku); gry taktyczne: „Pojedynek snajperów” i „Konwój” oraz scenariusze ASG na luzie: „The Juggernaut” oraz „Przemytnicy i celnicy”.

„Sneak & Shoot ”: taktyczna gra ASG dla dwóch snajperskich polegająca na nawigowaniu w terenie patrolowanym przez wroga, nauka zacierania śladów, eliminacja samotnych patroli, zabezpieczanie punktów kluczowych, obserwacja i raportowanie celów.

kamufaż: zaawansowane sposoby maskowania i wtapiania się w teren przy pomocy stroju maskującego, przenikanie na teren nieprzyjaciela, nauka wykonywania stroju maskującego ghillie oraz viper hood’a.

stalking: nauka przemieszczania się pod obserwacją, wychodzenie na pozycję do strzału, oddawanie strzałów „na sucho”.

ratownictwo na polu walki (TCCC): autopomoc na polu walki, zakładanie stazy taktycznej, opatrywanie ran penetrujących i drażących, zasady poruszania się i działania w strefie I i II, transport rannego, wzywanie ewakuacji medycznej poprzez meldunek MEDEVAC.

taktyka: przemieszczanie się i wytyczanie drogi w terenie leśnym, przygotowanie zasadzki, wycofanie się i kluczenie, wyprawdzanie ataków pozoracyjnych, walka metodą hit&run, działania na wypadek kontaktu z nieprzyjacielem - opóźnianie i blokowanie.

zajęcia snajperskie: przenikanie, stalking, kim's game, prowadzenie obserwacji, wykonywanie szkiców oraz składanie raportów, mind games - nauka prowadzenia walki psychologicznej z wrogiem.

survival: survival nocny, budowa schronienia tymczasowego, rozpalenie ogniska, nauka przygotowania posiłków w warunkach polowych „Gotuj z Ziemiem”.

walka wręcz: pokazy i ćwiczenia walki gumowymi atrapami broni (noże, pistolety, karabiny), podstawowe zasady samoobrony, odbieranie broni przeciwnikowi i poruszanie się w walce.

zajęcia strzeleckie: strzelanie z elementami stresu, ćwiczenie odpowiedniej pozycji strzeleckiej, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, trening strzelecki sił specjalnych metodą „MOZAMBIK”, strzelanie wzrokowo-pamięciowe z zawiązanymi oczami, zmiana pozycji strzeleckiej, wymiana magazynków.

pojazd uzbrojony: ostrzał snajperski do celów mobilnych, nauka ochrony oraz rozbijania kolumny zmechanizowanej i patroli łączonych, przygotowanie oraz przeprowadzenie zasadzki na konwój.

„Na Linii Strzału”: 24 godzinne zawody snajperskie sprawdzające wszelkie umiejętności nabyte w czasie obozu; w programie: stalking, obserwacja, infiltracja bazy wroga, kim's game, opatrywanie ran oraz inne konkurencje.

Przez cały obóz uczestnicy wykonywać będą zadania w dwuosobowych drużynach snajperskich rywalizujących ze sobą, składających się ze snajpera i obserwatora. Obóz polecamy miłośnikom wojskowości, lubiącym wysiłek fizyczny i zajęcia pełne adrenaliny. Mile widziani uczestnicy obozów militarnych, paintballowych i ASG z lat poprzednich. Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.

MŁODY KOMANDOS - obóz militarny dla najmłodszych

musztra na wesoło: nauka podstaw musztry i „wojskowej dyscypliny” w formie dobrej zabawy.

strzelectwo: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, konkurs celności z użyciem repliki pistoletu WALTER P99.

AK-47 Kałasznikow: zasady działania karabinu AK, zajęcia praktyczne z rozkładania i składania broni, przeładowywania, celowania i oddawania „suchych strzałów”; zawody w szybkości składania broni i ładowania magazynków na czas, wykonywanie tych czynności z zawiązanymi oczami (**broń pozbawiona jest cech bojowych**).

pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinków AKM, AKMS, M4, L85, karabinu maszynowego M249 oraz granatników przeciwpancernych AT4 i M72 LAW, przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

zajęcia militarne: rozminowywanie terenu (atrapy min i pocisków) za pomocą elektronicznego wykrywacza metali i macek saperskich; wykonywanie zadań w maskach przeciwigazowych, tworzenie szyków, podstawy taktyki wojskowej.

samochód militarny: przejażdżki leśnymi drogami, maskowanie pojazdu - ruchomego stanowiska KM, ewakuacja z pola walki.

przetrwanie w lesie: nauka podstawowych zasad bytowania w lesie (budowa schronienia, rozpalenie ognia, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, przewidywanie pogody, nocny biwak, psychologia przetrwania w trudnych warunkach; nauka znaków patrolowych - informowanie się w lesie za pomocą znaków graficznych).

paintball dla najmłodszych: SplatMaster - najbardziej bezpieczna forma paintballa (kulki o mniejszym kalibrze i broń sprężynowa o mniejszej sile wylotowej); kilka scenariuszy militarnych; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek, mundur i maskę ochronną.

strzelnica ASG: statyczna i dynamiczna z użyciem broni ASG (kopii karabinków AK i M4, pistoletów Beretta i Glock).

militarny system samoobrony: podstawy walki wręcz, ćwiczenie walki wręcz gumowymi atrapami broni, zasady poruszania się w walce, sposoby obrony przed realnym atakiem, techniki antyterrorystyczne, odbieranie broni przeciwnikowi.

gry terenowe: strategiczne zabawy (dzienna i nocna), podczas których uczestnicy przejdą m.in. „test odwagi” oraz „test charakteru”.

Fort Rogowo: aktywne poznanie ekspozycji samolotów wojskowych (LIM2, TS11 Iskra, SU22, J22 Iryda, Śmigłowiec Alouette, TS8 Bies); przejazd trasą terenową amerykańskimi ciężarówkami wojskowymi serii M-Track używanymi przez armię amerykańską.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów. Każdy uczestnik otrzyma blaszkę identyfikacyjną.

MRZEŻYNO

Morze



UNIVERSAL SOLDIER- obóz militarny

manewry taktyczne: zajęcia z replikami ASG oraz atrapami karabinka AK, ćwiczenie zwinności i szybkości działania, wymagające zgrania i współpracy w drużynie i w parach.

symulacje militarne: zajęcia z użyciem broni ASG - symulacje pola walki z użyciem pirotechniki i efektów dźwiękowych (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów); poruszanie się, ubezpieczanie partnerów, taktyka dostosowana do terenu i celu misji; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (karabin AK), pas, szelki, ładownice lub kamizelkę taktyczną, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.

strzelnica ASG: dynamiczne strzelanie do tarcz i celów ruchomych z różnych replik ASG (pistolety Bereta i Glock, pistolety maszynowe MP5, P90, Bizon, UMP-45, MAC-10, MP-7 i karabiny AK i M4 oraz broń snajperska AWP).

AK-47 Kałasznikow: zasady działania, zajęcia z rozkładania i składania broni, przeladowywania i oddawania „suchych strzałów”; zawody w szybkości składania broni i ładowania magazynków (broń pozbawiona jest cech bojowych).

strzelectwo: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, strzelanie z elementami stresu, strzelanie dynamiczne ze zmianą pozycji i magazynków, ocena sytuacji przed oddaniem strzału, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu WALTER P99.

pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi karabinków: AKM, AKMS, M-4, L-85, karabinu maszynowego M-249 oraz granatników przeciwpancernych AT-4 i M-72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

S.E.R.E. (realizacja 2 pierwszych etapów szkolenia): przetrwanie w strefie wysokiego zagrożenia wykryciem (schronienie przejściowe, rozniecanie ognia, zdobywanie wody i pożywienia); przenikanie (tropienie i gubienie tropu, maskowanie osobiste i broni, unikanie schwytywania, przekraczanie linii wroga).

walka wręcz: walka wręcz w wodzie oraz nocą, trening gumowymi atrapami broni, walka z uzbrojonym przeciwnikiem, dżwignie, rzuty, pady i chwytty transportowe, techniki jednostek specjalnych.

ćwiczenia saperskie: rozminowywanie terenu (atrapy min) za pomocą macek saperskich i wykrywaczy metali, pokonywanie zapór przeciwpiechotnych, kopanie okopów i stanowisk ogniowych, budowa punktów oporu i zapór inżynieryjnych.

militarny spływ: pontonami rzeką Rega, poprzedzony rozpoznaniem terenu w pełnym oporządzeniu taktycznym.

wiad wojskowy: obserwacja osób i obiektów na polu walki, szyfrowanie wiadomości, nauka poruszania się na terytorium wroga, „czytanie mapy”, maskowanie indywidualne, posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, marsz na orientację.

techniki interwencyjne: bezpieczne podejście do samochodu, przeszukiwanie pojazdu, asekuracja przy wyciąganiu kierowcy z auta, użycie kajdanek i pałki tonfa, transportowanie zatrzymanego.

trening sprawnościowy i wytrzymałościowy: zaprawy poranne, pokonywanie wojskowego toru przeszkód, bieg w pełnym oporządzeniu, desant z pontonów, rzut granatem (atrapa), transport rannego kolegi, pływanie z karabinem nad głową, transport sprzętu i atrap broni, treningi na siłowni, nocny marsz szykiem patrolowym.

„CQB” (taktyka czarna): ćwiczenie działania w budynku, „czyszczenie pomieszczeń”, zajęcia w umebloowanych pokojach i korytarzach z użyciem atrap broni (typu AK) pozwalających w bezpieczny sposób pokazać realia prowadzenia walki w budynkach.

„Test komandos”: całonocne zajęcia fizyczne wzorowane na testach do jednostki Navy Seals, czy polskiej „Selekcji” (dostosowane do wieku i możliwości uczestników).

taktyka zielona: szyki patrolowe, pozycje obronne, obozy przejściowe, wykonywanie zadań pod ostrzałem, działania zaczepne i obronne.

taktyka czerwona: pierwsza pomoc na polu walki, niesienie pomocy w warunkach stresu, ewakuacja rannego pod ostrzałem i w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, pakowanie ran postrzałowych, zakładanie stazy taktycznej.

„Military Camp”: 24 godzinna misja w samodzielnie przygotowanym obozie polowym (z użyciem wojskowych racji żywnościowych) ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem.

Obóz dla fanów wojskowości, lubiących wysiłek fizyczny.

COUNTER STRIKE- obóz fabularny ASG

fabuła obozu: cały obóz oparty jest na kultowej grze komputerowej „Counter Strike”, w której uczestnicy dzieleni są na dwa rywalizujące ze sobą zespoły - T (Terrorist) i CT (Counter Terrorist). Cel terrorystów jest zależny od rodzaju scenariusza i polega na podłożeniu bomby w określonym miejscu, utrzymaniu zakładników, zabiciu vipa lub wyeliminowaniu wszystkich przeciwników. Siły antyterrorystyczne starają się uniemożliwić wykonanie ich planu poprzez pozbywanie się terrorystów, rozbrajanie ich ładunków oraz ratowanie zakładników.

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

scenariusze CS: uczestnicy wezmą udział w serii starć między drużynami Counter Terrorist i Terrorist od tak zwanej „nożówki”, w której będą walczyć ze sobą przy użyciu bezpiecznych noży-mazaków, a kończąc na scenariuszach z bombą, zakładnikami i VIP-em.

rangi CS: wyniki które uczestnicy uzyskają w rozgrywkach będą doliczane do statystyk z całego obozu, co będzie skutkowało nadaniem odpowiedniej rangi poczynając od „silver I”, a w pewnych przypadkach kończąc na upragnionej randze „global elite” - wszystko uwiecznione będzie na dyplomie końcowym.

zbrojownia: za każdego killa, wygranie rozgrywki lub podłożenie/rozbrojenie bomby uczestnicy otrzymają walutę (dolary), dzięki którym zakupią nowe lepsze wyposażenie na kolejne rozgrywki. W zbrojowni czekają na nich pistolety (Beretta i Glock), pistolety maszynowe (MP5, P90, Bizon, UMP-45, MAC-10, MP-7), karabiny (AK i M4), snajperki (AWP) oraz strzelby.

survival: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, rozpalać ognia różnymi metodami, budowa schronienia, pierwsza pomoc przedmedyczna z elementami taktyki czerwonej, kamuflaż osobisty i technika maskowania przed wrogiem, przetrwanie w terenie skażonym z użyciem środków ochrony przed bronią chemiczną, budowa umocnień tworzących nową arenę zmagania wykonaną przez uczestników.

zajęcia militarne: prowadzenie walk w terenie nieurbanizowanym, szyki patrolowe i marszowe, nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych, techniki kamuflażu, maskowanie, ochrona perymetrów.

trening strzelecki: strzelanie dynamiczne do tarcz przy użyciu broni ASG; strzelanie z różnych pozycji, zza przeszkód, a także z ruchomego pojazdu.

Obóz dla miłośników gier komputerowych z poczuciem humoru, którzy będą teraz mogli po raz pierwszy sami „w realu” stworzyć własną wersję gry „Counter Strike”.

GREEN DEVILS - obóz ASG

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, metod ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań (praca w parach), komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIP-a, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (AK-47), pasy, szelki, ładownice, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.

B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) - bezpieczna obsługa broni podczas rozgrywek ASG - wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

samoobrona: procedury obrony koniecznej, nauka asertywnego podejścia do sytuacji konfliktowych, obrona przed uderzeniami, kopnięciami, duszeniem i chwytami, atakowanie i wykorzystanie słabych punktów, wywracanie przeciwnika i bezpieczny upadek, walka z uzbrojonym przeciwnikiem i w ograniczonej przestrzeni, przykładowe scenariusze ataku oraz obrony, ćwiczenia wzorowane na sytuacjach realnych.

„CQB” (taktyka czarna): ćwiczenie działania w budynku, „czyszczenie pomieszczeń”, zajęcia w umebloowanych pokojach i korytarzach z użyciem atrap broni typu AK pozwalających w bezpieczny sposób pokazać realia prowadzenia walki w budynkach.

taktyka niebieska: działania bojowe na linii brzegowej, desant z użyciem pontonów, testy sprawnościowe jednostek Formoza.

strzelanie dynamiczne z broni krótkiej: strzelanie sytuacyjne, strzelanie z elementami stresu oraz dynamiczne ze zmianą pozycji i magazynków, ocena sytuacji przed oddaniem strzału, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu WALTER P99.

strzelanie dynamiczne z broni długiej: ćwiczenie odpowiedniej pozycji strzeleckiej, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, trening strzelecki sił specjalnych metodą „MOZAMBIK”, strzelanie wzrokowo-pamięciowe, strzelanie podczas ruchu, współpraca oraz wzajemne krycie sektorów w buddy-team, wymiana magazynków.

walka wręcz: kontrola dystansu, postawa i garda oraz poruszanie się w walce, mowa ciała, wprowadzanie uderzeń pięścią oraz kopnięć, a także ich unikanie i blokowanie, uwalnianie z duszenia i chwytów, walka w parterze, chwytty, podcinanie przeciwnika do parteru, walka z przeciwnikiem uzbrojonym w pistolet lub nóż, ćwiczenia z gumowymi atrapami broni, techniki stosowane przez siły specjalne.

techniki interwencyjne: współpraca podczas interwencji, nauka oszacowania sytuacji i sposobu interwencji, współpraca i wzajemne ubezpieczanie, bezpieczne podejście do samochodu, przeszukiwanie pojazdu, użycie kajdanek i pałki tonfa, transportowanie zatrzymanego.

Operacja „Green Devil”: 24 godzinna operacja terenowa wymagająca użycia wszystkich wcześniej nabytych umiejętności (przemieszczanie się na tyłach wroga, budowa obozów tymczasowych, symulacje ASG, nocne przemarsze i bytowanie na terenie wroga).

drużynowy trening sprawnościowy: bieg w pełnym oporządzeniu, nocne i dzienne zajęcia taktyczne, transport sprzętu i atrap broni, nocny marsz patrolowy, zajęcia sprawnościowe wzorowane na treningu i selekcji do sił specjalnych.

projekcje filmów: o tematyce militarnej, będące teoretycznym wstępem do scenariuszy realizowanych podczas trwania obozu.

Od uczestników oczekiwana jest wytrzymałość i kondycja fizyczna.

RADIOAKTYWNA PRZYGODA -obóz fabularny

fabuła obozu: przygotujcie się na przygodę swojego życia! Uczestnicy odbędą fantastyczną wędrowkę po radioaktywnym pustkowiu ucząc się przetrwania, wypełniając zadania oraz poszukując ukrytych skarbów i wyposażenia. Scenariusze i gry larpowe bazujące na takich tytułach jak Stalker, Fallout, Neuroshima oraz wielu innych nawiązujących do tematyki post-apo dostarczą każdemu niezapomnianych wrażeń i wspaniałej zabawy. Nie siedź przy komputerze! Przeżyj to naprawdę w naszej radioaktywnej przygodzie!

ASG: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego od wzorowania pola walki (repliki ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

LARP: seria scenariuszy i gier fabularnych post-apo nawiązujących do gier oraz książek z serii Stalker, Fallout, Metro oraz wielu innych; zwiedzanie radioaktywnego świata, unikanie niebezpieczeństw, wypełnianie zadań, nawiązywanie współpracy z innymi graczami, dołączanie do frakcji, znajdowanie ukrytych bogactw, przetrwanie!

broń piankowa: tworzenie i nauka walki bezpieczną bronią piankową zakończona turniejem na arenie - zwycięży najlepszy!

warsztaty cosplay: zajęcia z doświadczonym larpowcem, który zaprezentuje jak przygotować stylizację (kostium), rekwizyty do gry oraz sztuczne efekty FX na twarzy (blizny, rany, oparzenia).

opowieści z pustkowi: konkurs na najlepszą, krótką historię ze swojego ulubionego świata post-apo z ogniskiem i gitarą w tle.

co nowego - radioaktywnego: prezentacja najnowszych gier, książek oraz gadżetów nawiązujących do gier post-apo; prezentacja swoich zainteresowań i polecanie ulubionych tytułów innym uczestnikom.

wasteland survival: sztuka przetrwania na radioaktywnym pustkowiu i w zrujnowanych miastach (zdobywanie wody, rozpalać ogniska, looting - czyli co się przyda, a co jest niepotrzebne, tworzenie podstawowych urządzeń oraz psychologia przetrwania).

książka i kością: nauka oraz prowadzenie sesji RPG (fabularnych) opartych na prostym autorskim systemie dostosowanym do każdego świata post-apo; planszówki i gry karciane o tematyce różnej.

„Radioaktywna Przygoda”: całonocna gra larpowa, w której uczestnicy podzielą się na frakcje, zabezpieczą i wzmocnią swoje bazy, a następnie będą walczyć o przetrwanie w radioaktywnym świecie pełnym mutantów oraz innych niebezpieczeństw.

treningi sprawnościowe: przygotowanie się do przetrwania w trudnych warunkach panujących na pustkowiu; zaprawy poranne z elementami samoobrony, biegi kondycyjne, testy sprawnościowe.

Obóz polecamy miłośnikom gier komputerowych, książek oraz osobom, które chcą dobrze przygotować się do uczestnictwa w rozgrywkach larpowych. Tutaj przeżyją przygodę nie, jak dotychczas poprzez ekran monitora lub książkę, lecz bezpośrednio - stając się „żywymi uczestnikami gry”.

Wskazane jest zabranie własnej stylizacji lub kombinezonów post-apo.

DĄBKI

Morze



TERMIN POBYTU	KOD	WAKACYJNY RELAKS	Be FIT	W RYTMIE WAKACJI	ZAKREŚCONE WAKACJE	MISJA SPECJALNA	WAKACYJNA ASANA	PRZYGODA Z DESKĄ I ŻAGLEM	W KRAJU KWITNĄCEJ WIŚNI
24.06 - 04.07.2019	S/DAB/1	1.620 zł	1.750 zł	1.675 zł	1.820 zł	1.870 zł	1.710 zł	1.890 zł	1.775 zł
05.07 - 15.07.2019	S/DAB/2								
16.07 - 26.07.2019	S/DAB/3								
27.07 - 06.08.2019	S/DAB/4	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 8-12 / 12-16	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 10-14 / 14-18

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorską i medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (5000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, instruktorzy: tańca, windsurfingu, survivalu, paintballa, pierwszej pomocy, fitness i strzelectwa sportowego.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne** i **stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprząże alpinistyczne, kamizelki asekuracyjne, kaski i maski ochronne, mundury, rękawice).
- Możliwość dokupienia **dodatkowych zajęć (opłata na miejscu):** wodny walec zorbingowy – **10 zł**, paintball – **30 zł/100 kul**, trampolina wodna – **10zł**.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.

Program wspólny dla wszystkich obozów:

- ogniska:** z gitarą i pieczeniem kiełbasy.
- dyskoteki:** z karaoke.
- I pomoc:** szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej (wzywanie pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacje akcji ratowniczych).
- wycieczki piesze i rowerowe.**
- plażowanie i kąpiele:** pod opieką ratowników wodnych.
- turnieje sportowe:** siatkówka plażowa, koszykówka, piłka nożna.

Wakacyjny Relaks - obóz rekreacyjny

- zajęcia integracyjne:** wymagające bystrości umysłu, sprawności fizycznej i kreatywności, zajęcia zespalające grupę, umożliwiające nawiązanie więzi między uczestnikami i ułatwiające ich późniejszą współpracę.
- elementy terenoznawstwa:** „czytanie mapy”, posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wędrówki na orientację, nocne podchody, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.
- „Dąbkowska olimpiada”:** (na plaży, w lesie i na terenie ośrodka) – wyścigi w workach, na szczudłach, nartach wieloosobowych, slalom na rowerze, turniej kometki, ringo i kregli, współzawodnictwo w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, triline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt cm nad ziemią.
- „Wodne szaleństwo”:** „mokra siatkówka”, zabawy na dętkach, przeciąganie liny o 4 końcach w wodzie, aerobik w wodzie i na plaży, wycieczka pontonami po Jeziorze Bukowo.
- strzelectwo:** z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.
- gry i zabawy terenowe:** „Pogoń” , „Poszukiwacze skarbów”, „Ocalić lotnika”, „Orientacja w królestwie”.
- wieczór filmowy:** przegląd filmów z niespodziankami.

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW)

- Należy zabrać:** legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.



ZAKWATEROWANIE

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „CARBO”

– położony w nadmorskiej miejscowości rozciągającej się pomiędzy Jeziołem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku; ogrodzony i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z obszarami leśnymi Mierzei Bukowskiej i jest oddalony zaledwie o ok. 100 m od nadmorskiej plaży i ok. 50 m od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, kawiarnia z salą dyskotekową i słonecznym tarasem, sala telewizyjno – taneczna, bilard i tenis stołowy. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach typu studio 2+2 i 2+3 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, plenerowa siłownia, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych – 8 salek telewizyjnych i do tenisa stołowego.



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie:
Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.
Śniadania i kolacje w formie bufetu.
Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.



TRANSPORT

TRANSPORT

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.
Wyjazd godz. 06:30 - LĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 07:00 - KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.
Planowany przyjazd do OW „Carbo” ok. godz. 18:00.

Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.



Be Fit - obóz fitness i sportu

- Step trening:** zajęcia o wysokiej intensywności z wykorzystaniem stepów; zawierają taneczne układy choreograficzne mające na celu redukcję tkanki tłuszczowej i zwiększenie wytrzymałości organizmu; główny nacisk położony jest na mięśnie ud i łydek; metodyka prowadzenia zajęć będzie dostosowana do każdego uczestnika.
- Turbo spalanie:** zajęcia nastawione na dużą intensywność ćwiczeń (interwały), a co za tym idzie duże spalanie; poprawiamy na nich kondycję oraz modelujemy swoje ciało.
- Aeroboks:** bardzo intensywny trening, na którym uczestnicy wylewają „siódme poty”, ale przynosi im to mnóstwo radości; będą wykonywać ciosy, wykopy i uniki w rytm muzyki; podczas treningu będą ćwiczyć całe ciało, spalać kalorie i nauczą się podstaw samoobrony.
- TBC, BPU:** ćwiczenia wzmacniające i kształtujące całe ciało, wykonywane w rytm muzyki, ale bez choreografii; podczas zajęć wykorzystywane będą różne akcesoria (piłki, hantle, maty, taśmy oporowe).
- Trening obwodowy:** grupowy z muzyką, który wykonuje się na kolejno przygotowanych stacjach z wykorzystaniem różnych przyrządów (piłki, stopy, maty i hantle) oraz ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała.
- Aquafitness:** zajęcia niewymagające umiejętności pływania; wykonywane będą w wodzie; ćwiczenia pomogą harmonijnie ukształtować sylwetkę, wysmuklić i ujędrnić ciało; opór wody stanowić będzie doskonały ciężar wzmacniający mięśnie, a ćwiczenia w odciążeniu ochronią stawy i zredukują skutki kontuzji i urazów; zajęcia doskonale oswoją z wodą osoby niepiływające.
- Trening po zmroku:** biegi i ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała oraz użyciem przyrządów fitness wykonywane poza ośrodkiem CARBO na terenie Dąbek.
- sport:** siatkówka plażowa, koszykówka, piłka nożna, tenis stołowy, pokonywanie mostu linowego, wchodzenie po drabinie alpinistycznej i wykonywanie „skoków zaufania”.
- zajęcia gimnastyczne:** na plaży i w lasach wydmych, **triline** (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach i nartach wieloosobowych, wyścigi w walcu wodnym i skoki w wodę trampolinie.

Obóz nie tylko dla dziewczyn, lecz dla wszystkich, którzy chcą rewelacyjnie wyglądać i zrobić to w sposób ciekawy i nietuzinkowy. Mile widziane jest, gdy uczestnicy zabiorą ze sobą także własne akcesoria i przyrządy fitness.

W Rytmie Wakacji - obóz taneczny

- zajęcia taneczne:** odbywać się będą codziennie i będą dostosowane do poziomu grupy; trening obejmie różne style tańca, aby każdy mógł je poznać i pogłębić swoje umiejętności w tych, które go najbardziej interesują; grupa wspólnie z instruktorem przygotuje choreografię dostosowaną do jej poziomu i umiejętności.
- Breakdance:** rodzaj specyficznego i unikatowego tańca z dużą ilością elementów siłowo-sprawnościowych oraz kroków wykonywanych „w parterze”, czyli rękami i nogami na ziemi. Taniec ten narodził się w latach 70. w Bronksie, dzielnicy Nowego Jorku. W breakdance nie ma ścisłego zakresu ruchów, co odróżnia go od większości stylów tańca. Ruchy można tworzyć samemu w oparciu o znane wcześniej kombinacje.
- New age:** jest europejskim odpowiednikiem amerykańskiego LA Style. Jest stylem typowo widowiskowym i salonowym. W odróżnieniu od New style'u, w którym największą rolę odgrywa zabawa, ma na celu stworzenie „show”, które obejrzy większa publiczność.
- Dancehall:** styl tańca wywodzący się z lat 60. XX wieku z Jamajki. Swoją nazwę wziął od miejsca - wielkiej hali, na której Jamajczycy spotykali się, by wspólnie potaćczyć. Kroki taneczne opierają się na odzwierciedlaniu codziennych czynności takich jak np. mycie okien czy zamykanie podłogi. Efekt wizualny dancehall wzbudza zachwyt i przypomina obserwatorów o dreszczu. Taniec jest bardzo szybki i żywoty.
- Hip hop:** to jedna z dziedzin artystycznych kultury hip hopu. Czerpie inspiracje ruchowe z ulicy, jak i klasycznych elementów tańca stwarzając w ten sposób nieograniczone możliwości taneczne oraz nowatorskie rozwiązania choreograficzne. Nauka hip hopu pod okiem profesjonalnych tancerzy stwarza uczestnikom możliwość indywidualnego rozwoju w tańcu, wyrażenia siebie za pomocą tańca, wyzwolenia masy pozytywnej energii.
- Ponadto:**
 - dodatkowe zajęcia taneczne zgodnie z oczekiwaniami zgłaszanymi przez uczestników obozu.
 - zabawy tańcem (stretching, relaksacja wieczorna).
 - zajęcia na **TURNBOARDACH:** doskonalące technikę, balans i równowagę podczas kręcenie piruetów.
 - możliwość indywidualnych konsultacji z instruktorem zgodnie z zainteresowaniem daną techniką.
 - **gimnastyka ogólnorozwojowa:** poprawiająca i zwiększająca sprawność fizyczną i koordynację ruchową uczestników (z wykorzystaniem mat i piłek gimnastycznych)
 - obóz zakończy przedstawienie taneczne przygotowane przez uczestników pod okiem instruktora.
- Zajęcia sprawnościowe:** triline (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), zadania w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych, w walcu wodnym i bumperballach, mecze „Mega-piłkarzy”.
- Wskazane jest zabranie spodni i bluz dresowych, bawełnianych koszulek, obuwia sportowego typu adidas lub trampki oraz ochraniaczy na kolana.**





Zakręcone Wakacje - obóz odlotowy

- **„Multisport”**: wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, w workach i na szczudłach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, zabawy „Robal” i „Stonoga”, pojedynki na gąbkowe miecze, pokonywanie mostu linowego; **TRICKLINE** - ćwiczenie chodzenia i ewolucje na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.
- **„Wodnik Szuwarek”**: przeprawy na dętkach i pontonach, wodne tory przeszkód i zajęcia sprawnościowe na Jeziorze Bukowo, przeciąganie liny w głębokiej wodzie, skoki na wodnej trampolinie i zabawy na bananie wodnym, budowanie tratw i wyścigi „flisaków” na jeziorze.
- **„Młody Kosmonauta” (zorbing)**: przemieszczanie się po wodzie wewnątrz dużego, przezroczystego, plastikowego walca zorbingowego - to zabawa pełna emocji.
- **„Etapy Kolarskie”**: rajdy rowerowe połączone z innymi atrakcjami i specjalnymi zadaniami czekającymi na uczestników.
- **„Kolorowa potyczka”**: strategiczne zabawy strzeleckie z bronią na żelowe kulki - kilka scenariuszy; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek paintballowy, mundur, rękawice, maskę i kamizelkę ochronną; będzie miał do dyspozycji 100 kul.
- **„Wprawne oko”**: strzelanie z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.
- **„Dzień Świra”**: „pogoń za idolem”, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zwariowane happeningi, zabawy z chustą animacyjną, rywalizacja w bumperballach, maskowanie się w lesie.
- **„Po nitce do kłębka”**: miejska gra terenowa na orientację, uczestnicy podzieleni na małe grupki będą wykonywać zwariowane zadania i zaliczać kolejne punkty, by otrzymać informację o ukrytym „skarbie” - niespodziance; wygra drużyna, która będzie komunikatywna, odważna i bardzo kreatywna w wykonywaniu niektórych postrzelonych zadań.
- **„Mokra siatkówka”**: drużynowe zmagania na plaży z wykorzystaniem balonów pełnych wody.
- **„Holi Day” (karnawał kolorów)**: obrzucanie się woreczkami z bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.
- **„Zguba”**: poszukiwania napojów w puszkach i innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali; podstawy **orientingu**: czytanie mapy, używanie busoli, wyznaczanie kierunku północnego.
- **„zakręcony hokej”**: zwariowane mecze gdzie kijami są szczotki do zamiatań, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.
- **„Dzień Pająka”**: pokonanie mostu linowego, „skok zaufania”, wejście po drabince „king size”.
- Każdy uczestnik otrzyma „odlotowy medalion”.

Misja Specjalna - obóz paintballowo - survivalowy

- **pole paintballowe**: szybkie, dynamiczne rozgrywki paintballowe („Eskorta VIP-a”, „Zdobycie bazy wroga”, „Potyczka o flagę”) w parach i drużynach na specjalnie przygotowanym polu wyposażonym w konstrukcje z opon i inne sztuczne przeszkody.
- **woodsball**: szereg gier leśnych połączonych z wykonywaniem specjalnych zadań o różnorodnych scenariuszach militarnych („Obrona Fortu”, „Zasadzka”, „Sabotaż”, „Ostateczna Zagłada”, „Walka o zrzut”).
- **speedball**: niezwykle dynamiczne rozgrywki w terenie z dmuchanymi przeszkodami, gry w grupach 2, 3 i 5 osobowych; zajęcia poprzedzi omówienie taktyki dostosowanej do wielkości grup, fabuły i jej czasu; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek paintballowy, mundur, rękawice, maskę oraz kamizelkę ochronną; **przez cały obóz ma do dyspozycji 700 kul.**
- **Killing House**: potyczki paintballowe w pomieszczeniach opuszczonego budynku z użyciem broni paintballowej typu Splat Master umożliwiającej w bezpieczny sposób oddawanie strzału z bliskiej odległości.
- **zajęcia militarne**: niewidoczne poruszanie się za linią wroga, obserwacja obiektów i zbieranie informacji o polu walki, bezgłośnie poruszanie się w nocy, maskowanie i kamuflaż, rozminowywanie terenu (atrapy min) za pomocą wykrywacza metalu i macek saperskich, zabezpieczanie broni podczas przeprawy przez wodę, desant pontonowy, komunikowanie się gestami na polu walki; część zajęć będą urealniać efekty pirotechniczne.
- **survival**: nauka przetrwania w trudnych warunkach: budowa tratw i przeprawy na dętkach, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, budowa obozowisk, rozpalanie ognia różnymi metodami, typy ognisk, gaszenie i kamuflaż ogniska, nocleg w szalasach, biwak w lesie, samodzielne przygotowywanie posiłków na biwakach.
- **orientering**: wędrówki na orientację, nocne wyprawy, sporządzanie i „czytanie mapy”, znaki taktyczne, posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd i innymi metodami, wyznaczanie azymutów.
- **strzelectwo**: strzelanie z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.
- **„Misja Specjalna”**: 24 godzinne zajęcia w lesie - długi, rozbudowany scenariusz z misjami pobocznymi, maskowaniem broni i kamuflażem sylwetki.
- Każdy uczestnik otrzyma pamiątkową chustę.

Wakacyjna Asana - Obóz Jogi

- **ćwiczenia hatha jogi**: codzienne sesje poranne i wieczorne, powitanie słońca na plaży, asany wzmacniające, rozciągające i relaksacyjne.
- **gimnastyka ogólnorozwojowa**: w lesie i na plaży.
- **nauka kaligrafii**: jako droga do zdyscyplinowania i uspokojenia umysłu.
- **wstęp do historii i filozofii jogi**: jak jogę wpływa na ciało i umysł? Kiedy i skąd do nas przywędrowała? Co to są czakry i do czego służą? Jak je otwierać i przy tym nie oszaleć?
- **elementy anatomii**: czyli jak ćwiczyć jogę, aby nie zrobić sobie krzywdy?
- **medytacja i relaksacja**: nauka podstawowych technik medytacyjnych, sesje relaksacyjne, śpiewanie mantr i ćwiczenia oddechowe.
- **pracownia osobowości**: warsztaty i ćwiczenia z zakresu pewności siebie, poczucia własnej wartości, skuteczniej i asertywnej komunikacji bez przemocy oraz pracy z przekonaniami.
- **zajęcia plastyczne**: nauka rysowania mandali oraz tworzenie własnego, unikalnego wzoru, który znajdzie się na pamiątkowej torbie obozowej.
- **sztuka recyklingu**: tworzenie konstrukcji z plastikowych butelek i innych odpadów, konstruowanie własnej mapy marzeń.
- **kuchnia indyjska**: przygotowywanie potraw kuchni indyjskiej, wegeognisko i pieczenie chlebików naan.
- **wprowadzenie do diety oraz medycyny ajurwedyjskiej**: przygotowywanie i konsumpcja ajurwedyjskich herbat i naparów oczyszczających.
- **próby charakteru**: Ścieżka Doświadczenia, czyli zamknij oczy i otwórz zmysły, Wyzwanie Siły, czyli 108 Powitań Słońca, Inicjacja Prawdziwego Jogina.

Wskazane jest zabranie wygodnego, niekrepującego ruchów stroju. **Możliwość dokupienia wyżywienia wegetariańskiego - dopłata 50 zł/os.** **Obóz przeznaczony dla osób zainteresowanych tematyką jogi oraz medytacji, chcących poznać siebie i rozwinąć swoją osobowość, aby z radością i pokorą radzić sobie z wyzwaniami codziennego życia.** **Każdy uczestnik otrzyma torbę obozową z własnoręcznie wykonaną mandalą.**

Przygoda z Deską i Żaglem - obóz windsurfingowy

- **windsurfing**: nauka oraz doskonalenie żeglowania na desce windsurfingowej – **pakiet 15 godzin** szkolenia z instruktorem. Budowa sprzętu – nazewnictwo, omówienie zasad bezpieczeństwa podczas zajęć, nauka taklowania i trzymowania sprzętu, podstawy teorii żeglowania cz. 1 – zajęcia na utrzymanie równowagi na desce w wodzie, podnoszenie żagla z wody, jazda na halsie, obroty deską pod wiatr i z wiatrem; teoria żeglowania cz. 2 – róża wiatrów, prawo drogi, skala Beauforta, pozycja wyjściowa i start, halsowanie (jazda na wiatr – bajdewind), podstawowe zasady sterowania, żeglowanie z wiatrem (fordewind, baksztag), zwrot przez rufę, szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej.

- **zajęcia**: szkolenie odbywa się na Jeziorze Bukowo w grupach (8 – 10 osób, prowadzonych przez nauczycieli AWF oraz licencjonowanych instruktorów PSW). Akwen ten charakteryzuje się łagodnie opadającym dnem. Maksymalna głębokość jeziora to 2,5 m. Bliskie sąsiedztwo Bałtyku (150 m) gwarantuje częsty, równy wiatr.
- **zapewniamy**: sprzęt szkoleniowy (deski mieczowe, pędniki, żagle od 1 m2 do 3,5 m2 i ubiory piankowe, kamizelki asekuracyjne oraz asekurację z łodzi motorowej.
- **zajęcia łucznicze**: strzelanie do tarcz i celów ruchomych.
- **orientering**: nauka orientacji w terenie oraz posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, sygnalizacja i komunikowanie się na wodzie, gry wodne i terenowe, „czytanie mapy”.
- **Niezbędne zabranie butów z miękką podeszwą do zajęć na desce (typu trampki). Wymagana jest umiejętności pływania.**

W KRAJU KWITNĄCEJ WIŚNI - obóz japoński

- **anime i manga**: oglądanie i dzielenie się z innymi uczestnikami swoimi ulubionymi tytułami; pełnometrażowe animacje studia Ghibli; zapoznanie z japońską kinematografią, konkursy wiedzy o mandze i anime.
- **zostań Mangaką**: poznanie poszczególnych stylów i kreski, nauka rysowania postaci krok po kroku, stworzenie swojej pierwszej strony mangi, konkurs na najlepszy rysunek.
- **cosplay**: tworzenie elementów kostiumów i przygotowanie rekwizytów; przebijanie się za swoją ulubioną postać z mangi lub anime.
- **Japonia stara i nowa**: jak zrozumieć nowoczesną Japonię; katana, łuk i włócznia, czyli Japonia z XV wieku; medytacja zen, furoshiki, ikebana, buddyzm i shintō - nieśmiertelne religie Japonii; chanoyou - japoński ceremoniał parzenia herbaty; origami oraz shodō - zakręcona droga japońskiej kaligrafii.
- **teach me sensei**: nauka podstawowych zwrotów w języku japońskim.
- **kitsune, tasimiec i Wielki Dąb**: tradycyjne baśnie i opowieści o mitycznych stworzeniach, duchach i upiorach w kulturze japońskiej, czyli nie taki straszny diabeł, jak go malują
- **muzyka**: śpiewanie openingów i endingów z anime, karaoke, konkurs najlepszej choreografii do utworu K-pop, anime lub innego ulubionego klipu, popołudnie z relaksacyjną muzyką z Japonii.
- **łucznictwo**: zawody w strzelaniu z łuków do tarcz i celów ruchomych.
- **trening Samuraja**: pojedynki na bezpieczne, przygotowane przez siebie gąbkowe miecze i samurajskie tarcze.
- **gry i zabawy**: śmiech jako codzienny element kultury kraju wschodzącego słońca; teleturnieje i konkursy ze znajomości mangi, anime oraz odgrywania ulubionej postaci; maski teatru nō; japoński makijaż i tatuaże - fakty i mity.
- **japońska kuchnia**: przygotowywanie i degustacja różnych przysmaków pochodzących z Japonii - „piękny dzień dla łakomczuchów”.

Obóz, na którym poznacie w aktywny sposób pełną egzotyki i tajemniczości kulturę Japonii - Kraju Kwitnącej Wiśni.

Wiek: 8-13 lat
14-18 lat



ŁEBA

Wehikuł czasu

MIĘDZYZDROJE

„STILO” kolonie i obóz

Wiek: 8-13 lat
14-18 lat



TERMIN POBYTU	KOD	CENA
23.07-03.08.2019	K/LEB/1	1.650 zł
03.08-14.08.2019	K/LEB/2	

CENA OBEJMUJE:

- Transport do/z ośrodka autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi,
- Zakwaterowanie, 11 noclegów,
- Wyżywienie – 3 posiłki dziennie + podwieczerek i suchy prowiant na drogę powrotną,
- Opiekę wychowawców, ratownika wodnego,
- Opiekę medyczną; pielęgniarka na terenie ośrodka,
- Ubezpieczenie NNW na 5.000 zł,

RAMOWY PROGRAM POBYTU

- 1 dzień** – wyjazd z **Katowic o godzinie 7.00** z Dworzec Autobusowy przy ul. Piotra Skargi **Ledziny godzina 6.30** Plac Autobusowy przy KWK Ziemowit, przejazd do ośrodka, zakwaterowanie. Zapoznanie się z atrakcjami ośrodka „Stoneczko”, kolacja, nocleg.
- 2 – 11 dzień** – realizacja programu sportowo - rekreacyjnego + liczne wycieczki:
- wycieczka do Słowińskiego Parku Narodowego** gdzie zobaczymy największą piaszczystą pustynię w Środkowej Europie - słynne Ruchome Wydmy, które wiatr przesypuje co rok o kilka metrów;
 - wycieczka do „Łeba Parku” - Parku Dinozaurów.** Znajdują się tam dinozaury naturalnej wielkości, grota neandertalczyków, galeria skamielin i minerałów, wioska indiańska, wyścigi pojazdami Flinstonów;
 - całodniowa wycieczka do Trójmiasta.** Przejazd do Gdańska, zwiedzanie Starówki, Kościoła Mariackiego, Długiego Targu, PGE Areny (z zewnątrz). Przejazd do Gdyni – spacer przez centrum miasta do portu. Przejazd do Sopotu. Zwiedzanie miasta, spacer do mola.
 - rejs statkiem po morzu;**
 - wycieczki rowerowe** do Nowejcina i nad Jezioro Sarbsko,
 - gry i zabawy zespołowe w ośrodku (siatkówka, koszykówka, piłka nożna, dwa ognie), turnieje tenisa stołowego, kometki, mini golfa, międzykolonijna Spartakiada z medalami, Olimpiada „na wesoło” z dyplomami, dyskoteki, ognisko z pieczeniem kiełbasek;
 - plażowanie, szkolenie z ratownikiem WOPR, kąpiele w morzu, wędrówki nadmorskie, poławianie bursztynu.
- Dzień 12** - ostatni dzień kolonii. Po śniadaniu wykwaterowanie z pokoi; pożegnanie z morzem. Ostatni posiłek - obiad, pobranie prowiantu na drogę. Wyjazd w drogę powrotną. Powrót na miejsca zbiórek w późnych godzinach wieczornych.

PROGRAM ANIMACYJNY „WEHIKUŁ CZASU”

Wyobraź sobie, że możesz podróżować w czasie... Wyobraź sobie jakby to było wcielić się w rolę odkrywcy naszym Indiana Jones! Już dzisiaj wyrusz z nami w podróż w czasie i przestrzeni, aby poznać swoje mocne strony, zmierzyć się ze strachem oraz wypróbować co to prawdziwa przyjaźń i współpraca podczas ekscytujących, tematycznych gier i zabaw.

A oto niektóre z wyzwań jakie czekają na Ciebie!

- odkryj i zbadać nieznaną ląd podczas podróży wehikułem czasu,
- wciel się w rolę tajnego agenta, który musi rozwikłać zaszyfrowaną wiadomość aby ocalić cały świat,
- przeżyj napad na dylżans i ocal swoją grupę,
- zmierz się z wrogiem podczas niesamowitej wojny na balony napełnione wodą,
- weź udział w wojnie Galów z Rzymianami!

INFORMACJE PRAKTYCZNE

- wskazane** jest zabranie kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, stroju kąpielowego, także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek,
- wymagane** jest zabranie legitymacji szkolnej i obuwia domowego,
- kieszonkowe** dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka,
- jeżeli dziecko przyjmuje leki** na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu ziółki
- Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu.
- Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.



ZAKWATEROWANIE

ŁEBA to jedna z najładniejszych i najczęściej odwiedzanych miejscowości nad Bałtykiem. Położona na obrzeżach Słowińskiego Parku Narodowego, który może poszczycić się szerokimi, piaszczystymi plażami, jeziorami w sąsiedztwie lasów oraz unikalnymi ruchomymi wydhami. Zaliczana do obszarów chronionych ze względu na swoje walory uzdrowiskowe i rekreacyjne.

OKW „STONECZKO”

– jest doskonale położony blisko centrum Łeby. Z dała od ruchliwej drogi, na ogrodzonym, monitorowanym, bardzo dobrze zagospodarowanym terenie o powierzchni 1 ha; w odległości około 350 m od piaszczystej plaży i 700 m od Jeziora Sarbsko. Ośrodek posiada klimatyzowaną stołówkę. W odległości ok. 150m Rolkowisko i boiska Orlik. Dla obozowiczów przeznaczone są pokoje 4 i 5 osobowe z łazienkami.

Do dyspozycji uczestników:

mini golf (7 torów), namiot gier (cymbergaje, hokej, piłkarzyki), outdoor fitness - siłownia plenerowa, trampolina 4 stanowiskowa, duży plac zabaw (małpi gaj, zestawy zabawowe, mała ścianka wspinaczkowa), dwa boiska z syntetyczną nawierzchnią (koszykówka, siatkówka, tenis), trzy boiska plażowe (piłka nożna, ręczna, siatkowa), sala gimnastyczna (16 x 9m) z lustrami i sprzętem sportowym, zadaszony krąg ogniskowy, sala dyskotekowa, „console room” (profil sportowy - m.in. X-box kinect, mata taneczna), 4 świetlice z TV, gabinet lekarski, sklepik, 30 rowerów, 5 stołów do tenisa, 8 desk TrickBoard.



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie:

3 posiłki dziennie: śniadanie, obiad + podwieczerek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu, obiady serwowane. Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – obiad. Suchy prowiant na drogę powrotną.



TRANSPORT

Autokarem turystycznym a licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi
Godz. 6:30 - LEDZINY - plac autobusowy przy KWK "Ziemowit"
Godz. 7:00 - KATOWICE - parking DW. PKS, ul. P. Skargi

TERMIN POBYTU

24.06 – 05.07.2019

04.07 – 15.07.2019

14.07 – 25.07.2019

24.07 – 04.08.2019

KOD

K/KAT/1

K/KAT/2

K/KAT/3

K/KAT/4

1.690 zł

CENA OBEJMUJE:

- transport do/z ośrodka autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi,
- Zakwaterowanie - 10 noclegów
- wyżywienie – 3 posiłki dziennie + podwieczerek,
- suchy prowiant na drogę powrotną,
- opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej, medycznej, ratownika wodnego,
- realizację programu pobytu, w tym: zwiedzanie Skansenu Słowian i Wikingów na wyspie Wolin, rejs statkiem po morzu, wizyta w Wolińskim Parku Narodowym i Zagrodzie Pokazowej Żubrów, wycieczka do Świnoujścia, zajęcia sportowe, gry sportowe, planszowe, integracyjne i konkursy, dyskoteki, plażowanie, ognisko,
- ubezpieczenie NNW Signal Iduna.

RAMOWY PROGRAM POBYTU

- 1 dzień** – Wyjazd zgodnie z rozkładem jazdy. Przyjazd do ośrodka w godzinach popołudniowych. Zakwaterowanie około godziny 16.00, obiadokolacja, nocleg.
- 2 – 10 dzień** - Realizacja programu pobytu; wycieczki wg programu:
- wycieczka autokarowa na wyspę **WOLIN** - zwiedzanie z przewodnikiem **SKANSENU SŁOWIAN I WIKINGÓW w Wolinie**, połączone z warsztatami - lepienie z gliny, produkcja filmu, pisanie gęsimi piórami, musztra wczesnośredniowieczna, strzelanie z łuku, na zakończenie poczęstunek,
 - wizyta w **Wolińskim Parku Narodowym i Zagrodzie Pokazowej Żubrów**,
 - zwiedzanie **MIĘDZYZDROJÓW** - spacer Promenadą Gwiazd, molo,
 - wycieczka do **Świnoujścia i Fortu Gerharda**,
 - rejs statkiem** po morzu,
 - zajęcia sportowe: mecze siatkówki, ping-ponga, olimpiada na wesoło, gry i konkursy sprawnościowe, gry zespołowe,
 - animacje, konkursy, gry i zabawy integracyjne (m. innymi **Festiwal Kolorów**, gdzie uczestnicy podzieleni na grupy będą mieli do zrealizowania podczas pobytu przeróżne zadania wymagające współpracy grupowej, pomysłowości i kreatywności, zwycięski zespół czeka nagroda!)
 - gry karciane i planszowe np. Doblo, Dixit i wiele innych,
 - dyskoteki, ognisko z pieczeniem kiełbasek,
 - plażowanie i kąpiele w morzu pod opieką ratownika,
 - uczestnictwo w imprezach otwartych na terenie Międzyzdrojów.
- Dzień 11** - śniadanie, wykwaterowanie z pokoi; czas na ostatnie zakupy, zdjęcia, pożegnanie z morzem, w godzinach wieczornych wyjazd w drogę powrotną.
- Dzień 13** - przyjazd na miejsce zbiórki we wczesnych godzinach rannych.

ATRAKCJE DODATKOWE:

FAKULTATYWNIE - wizyta w oceanarium - cena

PROGRAM TROPICAL – opłata dodatkowa 230 PLN

- Tropical Islands** – wycieczka autokarowa do największego w Europie tropikalnego świata rozrywki - największa plaża pod dachem na świecie 4 000 m2 wody – wstęp do Strefy Basenów na 2h. Koszt biletów wstępu do Tropical Islands oraz biletów komunikacji miejskiej w Berlinie – ok. 30 €/ os. (płatne dodatkowo). Posiłki podczas wycieczki płatne we własnym zakresie. Na drogę uczestnicy dostaną suchy prowiant. Na wyjazd niezbędne jest posiadanie paszportu lub dowodu osobistego.

INFORMACJE PRAKTYCZNE

- wskazane** jest zabranie kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, stroju kąpielowego, także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek,
- wymagane** jest zabranie legitymacji szkolnej i obuwia domowego,
- kieszonkowe** dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka,
- jeżeli dziecko przyjmuje leki** na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu ziółki
- Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu. Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.



ZAKWATEROWANIE

MIĘDZYZDROJE - miasto położone nad Morzem Bałtyckim, na terenie wyspy Wolin między szeroką plażą z brzegiem klifowym a leśnymi połaciami Wolińskiego Parku Narodowego. Międzyzdroje to nie tylko czyste plaże i piękne krajobrazy. Miasto przyciąga licznymi atrakcjami dla starszych i dla najmłodszych: 300 metrowe molo, Promenada Gwiazd, Zagroda Pokazowa Żubrów, Bałtycki Park Miniatur, Planetarium, Oceanarium to tylko niektóre z miejsc, które warto zobaczyć w Międzyzdrojach.

ZAKWATEROWANIE:

Ośrodek Wypoczynkowy „STILO” leży w zachodniej części miasta wśród lasów bukowych, nad samym morzem, przy zejściu na plażę. Jest to kompleks nowoczesnych budynków w stylu skandynawskim, przepięknie wkomponowanych w leśną okolicę. Pokoje 2, 3 osobowe oraz 4, 5 osobowe typu studio wyposażone są w łazienki z pełnym węzłem sanitarnym oraz TV. Na terenie ośrodka znajduje się stołówka, pizzeria, sklep spożywczy, boisko do siatkówki, stół do ping-ponga, miejsce na ognisko i do grillowania, 3 świetlice do organizacji zajęć grupowych, sala disco wyposażona w profesjonalny sprzęt muzyczny i oświetlenie, wypożyczalnia: rowerów, kijków do Nordic Walking, leżaków i parawanów oraz nowo wybudowany basen odkryty.



WYŻYWIENIE

4 posiłki dziennie: śniadania i kolacje podawane są w formie szwedzkiego stółu, obiad i podwieczerek - serwowany do stolików. Suchy prowiant na drogę powrotną. Turnus rozpoczyna się od kolacji z ciepłym posiłkiem w pierwszym dniu, a kończy śniadaniem w ostatnim dniu. Suchy prowiant na drogę powrotną.



TRANSPORT

WYJAZD:

Katowice, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. 07.00

ZAMRZENICA

Bory Tucholskie



TERMIN POBYTU	KOD	ZA LINIĄ WROGA		ŚLADAMI BEARA GRYLLSA		ŁOWCY ADRENALINY		TAAAKA RYBA	MAŁY FARMER	MAŁY TRAPER	LASR TAG CAMP
24.06 – 04.07.2019	S/ZAM/1	DOMEK	NAMIOT	DOMEK	NAMIOT	DOMEK	NAMIOT				
05.07 – 15.07.2019	S/ZAM/2	1.805 zł	1.705 zł	1.720 zł	1.620 zł	1.775 zł	1.675 zł	1.885 zł	1.810 zł	1.705 zł	1.770 zł
16.07 – 26.07.2019	S/ZAM/3	WIEK 12-15 / 15-18		WIEK 12-15 / 15-18		WIEK 12-15 / 15-18		WIEK 10-14 / 14-18	WIEK 8-13	WIEK 8-13	WIEK 8-13
27.07 – 06.08.2019	S/ZAM/4										

CENA OBEJMUJE:
Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorską i medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (5000 zł) Signal Iduna SA.
Kadra: ratownicy wodni, członkowie PZW, leśnicy, instruktorzy: paintballa, strzelectwa sportowego, survivalu, wspinaczki skałkowej i samoobrony.
UWAGI:
• Ze względu na **warunki atmosferyczne** i **stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
• Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
• Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo.
• Możliwość dokupienia **dodatkowych zajęć (opłata na miejscu):** paintball – **30 zł / 100 kul**, paintball laserowy – **25zł/godz.; wodny walec zorbingowy - 10 zł/os; slip'n slide - 5zł/os**
• Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu – **od 50 zł** (komplet bluza + spodnie) i innych akcesoriów militarnych i survivalowych.
• Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo)
• Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.

Program wspólny dla wszystkich obozów:

- **I pomoc:** niesienie pomocy przedmedycznej metodami prowizorycznymi, konstruowanie noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, w wodzie płytkiej i głębokiej, symulacja akcji ratunkowej.
- **wycieczki rowerowe:** duktami leśnymi Borów Tucholskich.
- **ogniska:** z pieczeniem kiełbasy, gitarą i gawędami.
- **terenoznawstwo:** „czytanie mapy”, nauka orientacji w terenie oraz posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie, podchody i gry terenowe, nocne przemarsze, nawigacja z gwiazd, wyznaczanie azymutów.
- **sport i rekreacja:** zaprawy poranne, turnieje sportowe, kąpiele w jeziorze (opieka ratowników wodnych), obozowe kino letnie.

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW)

- **Należy zabrać:** legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, odzież i buty do chodzenia w wodzie, leśnie i mokradłach (niebezpieczne mogące ulec zniszczeniu), buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrki, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, busole, aparaty fotograficzne i własny sprzęt wędkarski.

**ZAKWATEROWANIE**

OŚRODEK WZCZASOWY „LEŚNE USTRONIE” – obozowicze zakwaterowani będą w drewnianych domkach campingowych 6-7 osobowych typu „Brda” oraz 3-4 osobowych typu „Chata” usytuowanych w suchym, sosnowym lesie, w dolinie rzeki Brdy, nad Jeziorem Koronowskim. Wszystkie domki posiadają łazienki (umywalka, natrysk, WC). Uczestnicy obozu „**SIĘ SPECJALNE**”, „**ŁOWCY ADRENALINY**” i „**ŚLADAMI BEARA GRYLLSA**” zakwaterowani będą w domkach lub wojskowych namiotach 10 osobowych (po 6 – 8 osób w namiocie) wyposażonych w wojskowe, składane łóżka wraz z materacami i kocami, szafki na ubrania i wieszaki. Obok namiotów niezależne zaplecze sanitarne. Do dyspozycji uczestników: jadalnia, kawiarnia z salą dyskotekową i słonecznym tarasem, świetlica z telewizorem, biblioteka, sklepik spożywczy, tenis stołowy, boisko do siatkówki plażowej, piłki nożnej, kosz do koszykówki, plac zabaw, miejsce na ognisko, pole paintballowe z fortyfikacjami, mini park linowy, sprzęt sportowy i wodny, własna wydzielona plaża z pomostami.

**WYŻYWIENIE**

3 posiłki dziennie: Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu. Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.

**TRANSPORT**

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.
Wyjazd godz. 06:30 - LĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 07:00 - KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.
Planowany przyjazd do OW „Leśne Ustronie” ok. godz. 16:00.

Za linią wroga - obóz ASG

- **Air Soft Gun:** zajęcia z użyciem replik ASG (wierne repliki broni pod względem wielkości szczegółów i wagi). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odtworzeniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi replik ASG, metody ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań, sygnały umowne, dostosowanie taktyki walki do terenu działań.
 - **zajęcia militarne:** musztra, poruszanie się w szyku patrolowym i marszowym, formacje postojowe, techniki kamuflażu, maskowanie, poruszanie się w terenie skażonym, metody patrolowania terenu, zaprawy poranne, marszobieg, pokonywanie militarnego toru przeszkód (OSF- Ośrodek Szkolenia Fizycznego), ochrona i obrona obiektów (patrowanie, zabezpieczanie, ochrona budynku głównego ośrodka), zajęcia z łączności.
 - **taktyka zielona:** prowadzenie działań w terenie niezurbanizowanym, patrolowanie obszaru, obserwacja, szyki bojowe i marszowe. nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych.
 - **taktyka czarna:** ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach (wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszukanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikiem, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia) - zajęcia z użyciem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni (atrapy G36C), urealnione dodatkowo efektami pirotechnicznymi.
 - **CQB:** przygotowanie misji odbicia zakładnika uwięzionego w budynku (w oparciu o zdjęcia satelitarne, plany sytuacyjne i rekonesans) oraz jego uwolnienie przy wykorzystaniu technik walki w przestrzeniach zamkniętych *Close Quarters Battle*.
 - **taktyka niebieska:** przemieszczanie się szykiem ubezpieczonym na wodzie, desant wodny z użyciem łodzi i pontonów, maskowane łodzi przy brzegu, prowadzenie ognia z wody.
 - **taktyka czerwona:** nauka pierwszej pomocy przedmedycznej, ewakuacja rannego z pola walki, symulacja akcji ratunkowej pod ostrzałem, niesienie pomocy w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, elementy szkolenia TCCC - systemu opieki nad rannym na polu walki.
 - **samoobrona:** podstawy walki wręcz, sposoby obezwładniania uzbrojonego napastnika, walka w stojce i parterze.
 - **techniki linowe:** pokonywanie kilku mostów linowych, nauka wiązania węzłów i zasad asekuracji partnera, wspinaczka po specjalnej sieci, zjazdy kolejką tyrolską.
 - **survival:** nauka przetrwania w trudnych warunkach i pokonywania przeszkód terenowych; budowa tratw, przeprawy przez rzeki i bagna, rozpalamie ognia różnymi metodami, biwaki w lesie, rozpoznawanie jadalnych roślin i grzybów, tropienie zwierząt, nauka zdobywania pożywienia, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, budowa pułapek, przewidywanie pogody, transport i zabezpieczenie sprzętu na wodzie.
 - **zajęcia inżynierijno-saperskie:** budowa okopów, stanowisk ogniowych, zapór przeciwczołgowych oraz zasiek przeciwpiechotnych, zaminowywanie i rozminowywanie dróg, torów, mostów (z wykorzystaniem macek saperskich oraz atrap min i pocisków), budowa pułapek.
 - **strzelectwo:** strzelnica ASG - ćwiczenie właściwych postaw strzeleckich (leżąca, klęcząca, zza ukrycia, w masce pgaz.), taktycznej wymiany magazynków oraz strzelania z ręki niedominującej.
 - **pokaz wyposażenia wojskowego:** nauka obsługi replik karabinów AKM, AKMS, M4, L85, KM M249 oraz granatników przeciwpancernych AT4 i M72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.
 - **AK-47 Kałasznikow:** zasady działania karabinu AKM, zajęcia praktyczne z rozkładania i składania broni, przeładowywania, celowania i oddawania "suchych strzałów"; zawody w szybkości składania i rozkładania broni, ładowania magazynków oraz wykonywania tych czynności z zawiązanymi oczami (broń pozbawiona cech bojowych).
 - **operacja "Most":** dwudniowa, terenowa gra strategiczna- wykorzystanie nabytych umiejętności militarnych (zwiad, dywersja na zapleczu wroga, budowa fortyfikacji obronnych, budowa obozów oraz stanowisk obserwacyjnych); część zajęć realizowania będzie nocą.
- Od uczestników oczekiwana jest dobra sprawność fizyczna i kondycja ze względu na większą niż na innych obozach intensywność zajęć (kilka nocnych wypadów z przemarszami).**
Zajęcia prowadzone będą w systemie małych grup – zgodnie ze strukturą wojskową.
Każdy uczestnik otrzyma na czas obozu: atrapę broni (AK-47 Kałasznikow), menażkę, manierkę, maskę przeciwgazową, pasoszelki, chlebak wojskowy, fopatkę piechoty, pałatkę oraz hełm, okulary lub gogle i maskę ochronną.

ZAMRZENICA

Bory Tucholskie



Śladami Beara Gryllsa - obóz survivalowy

- **survival:** sztuka przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych oraz atmosferycznych:
 - sposoby **rozpalania ognia** różnymi metodami – łuk ogniowy, krzesiwo, krzemień, zapalki i zapalniczka.
 - rodzaje **stosów ogniskowych** - piramida, pagoda, tratwa, studnia, gwiazda.
 - **budowa schronienia** oraz jego maskowanie - szałas, ziemianki, prowizoryczne namioty.
 - zdobywanie i uzdatnianie **wody do picia** - filtr, destylacja, gotowanie, uzdatnianie chemiczne.
 - tajniki „**leśnej kuchni**” - jadalne rośliny i owady, sposoby zdobywania mięsa, rozpoznawanie tropów dzikich zwierząt, wykorzystywanie leśnych ziół i przypraw.
 - budowa podstawowych **narzędzi i broni** (metodami survivalowymi) niezbędnych do przetrwania.
- **ABC rozbítka na wodzie** - budowanie tratw, sposoby wzywania pomocy, samoratownictwo, przeciwdziałanie wychłodzeniu organizmu, „wędką z niczego”, budowa szałasów, ćwiczenia na morskiej tratwie ratunkowej.
- **ratownictwo:** survivalowe sposoby odkażania i przyspieszania gojenia się ran i skaleczeń, metody improwizowane w I pomocy.
- **sztuka kamuflażu:** maskowanie indywidualne i drużynowe – dostosowanie kamuflażu do terenu prowadzonych działań.
- **całodobowa wyprawa survivalowa:** z noclegiem „pod gołym niebem” i przeprawami przez bagna, rzekę i jezioro.
- **trening strzelecki:** strzelanie z łuków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach oraz z użyciem celowników optycznych.
- **„Test Gryllsa”:** dwudniowa eskapada w teren leśny połączona z noclegiem na specjalnie przygotowanych wiszących platformach oraz spływem na dętkach rzeką Brdą.
- **alpinistyka:** nauka wiązania węzłów i podstawowych zasad asekuracji, wspinanie się po specjalnej pajęczynie wspinaczkowej, przejście mostów linowych i samodzielna budowa wieży ze skrzynek i zjazd kolejką tyrolską.
- **„Śladami Beara Gryllsa”:** dwudniowa gra terenowa (podsumowanie obozu), podczas której uczestnicy wykorzystają nabyte wcześniej umiejętności, sprawdzą się w samoorganizacji, pomysłowości i kreatywności.
- **Każdy uczestnik otrzyma mini zestaw SURVIVALOWY (kompletowany indywidualnie przez cały obóz).**

Łowcy adrenaliny - obóz paintballowo-survivalowy

- **paintball:** potyczki strzeleckie z wieloma scenariuszami (ochrona VIP-a, odbicie zakładników, obrona bunkra) prowadzone w lesie, nad wodą, w budynkach i fortyfikacjach; szturmowanie obiektów oraz stanowisk ogniowych na brzegu, podchodzenie taktyczne i maskowanie; część zadań będzie realizowana nocą; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć marker paintballowy, mundur, maskę oraz kamizelkę ochronną; **przez cały obóz ma do dyspozycji 600 kul** (możliwość dokupienia dalszych).
- **strzelnica paintballowa:** zajęcia doskonalące techniki strzeleckie przy użyciu markera paintballowego (markery taktyczne - Tippman Cronus Tactical oraz standardowe - Spider Victor); podstawy strzelania zza przeszkód, zmiana pozycji strzeleckiej, strzelanie w sytuacjach stresowych.
- **Laser Tag:** symulacja pola walki z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni (repliki G36C) - realizacja kilku scenariuszy urealnionych dodatkowo efektami pirotechnicznymi.
- **„ABC rozbítka na wodzie”:** ewakuacja pasażerów z tonącego okrętu (symulacja akcji ratunkowej z wykorzystaniem morskiej tratwy ratunkowej oraz kombinizonów ratunkowych), podstawy nawigacji, przeciwdziałanie wychłodzeniu organizmu, porozumiewanie się na odległość na zbiorniku wodnym, wędką z niczego.
- **ratownictwo wodne:** symulacje akcji ratunkowych z użyciem rzutek i bojek SP, skoki ratunkowe, zawody w holowaniu poszkodowanego.
- **„ABC rozbítka na lądzie:** w specjalnie przygotowanej i rozbudowywanej przez uczestników wiosce survivalowej (budowa szałasów i legowisk, rozpalanie ognia w terenie podmokłym, budowa palenisk, zdobywanie i przygotowywanie pożywienia w lesie, improwizowanie odzieży oraz niezbędnych narzędzi, strzelanie z łuków, przejście przez bagna).
- **zajęcia wodne:** kąpiele, obycie z wodą i doskonalenie technik pływania, nauka nurkowania w spręcie ABC, nurkowanie na orientację, wydychywanie maski i ćwiczenie zakładania sprzętu ABC pod wodą, słalomy kajakowe i w kanoe, przeciąganie liny w wodzie (pod opieką ratownika wodnego).
- **techniki linowe:** nauka wiązania węzłów i zasad asekuracji, pokonywanie mostów linowych, wspinaczka po skrzynkach i zjazd kolejką tyrolską.
- **nawigacja:** posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd, żeglowanie i wędrówki na orientację, wyznaczanie azymutów.
- **„Paintballowe starcie”:** dwudniowa wyprawa z noclegiem w lesie lub na morskiej tratwie ratunkowej, podsumowanie obozu - wykorzystanie nabytych umiejętności.
- **zajęcia sprawnościowe:** musztra, biegi sprawnościowe, przejście przez specjalny, militarny tor przeszkód (OSF).

- **Każdy uczestnik otrzyma pamiątkową chustę.**

Taaaaaaka Ryba - obóz wędkarski

- **wędkarstwo:** nauka wędkowania metodą spławikową, gruntową i spinningową, organizacji stanowiska wędkarskiego oraz doboru i przygotowania sprzętu i łowiska, poznanie przepisów PZW i zasad obowiązujących na stanowiskach wędkarskich, pokazy wędkarstwa wyczynowego, wędkowanie z brzegu, z łodzi i w nocy, zawody wędkarskie (indywidualne i drużynowe), połów karpi, amurów, karasi, linów, szczupaków, węgorzy i sumów, nauka wędzenia ryb.
- **całodniowa wyprawa na łowisko specjalne:** nauka i pokazy wędkarstwa karpiego metodą „no-kill” („złów i wypuść”).
- **survival – „szkoła przetrwania”:** budowa tratwy i szałasów, rozpalanie ognisk, biwak „pod gołym niebem”, samodzielne przygotowywanie posiłków i konstruowanie prymitywnego sprzętu wędkarskiego, nauka wędkowania metodami traperskimi.
- **wielobój wędkarski:** wyścig na szczudłach, slalom rowerem „Ukraina”, optynienie boi łodzią wędkarską, rzut piłką do kosza, bieg z piłką lekarską.
- **„Test wędkarza”:** zawody wędkarskie (spławikowe, rzutowe - rzut sztuczną przynętą na czas).
- **OSF:** pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód.
- **wycieczki kajakowe:** po najciekawszych zakątkach Jeziora Koronowskiego; pływanie w kanoe.
- **Uczestnicy nie muszą posiadać własnego sprzętu wędkarskiego – jedynie powinni zabrać buty gumowe.**
- **Wszystkie zajęcia odbywać się będą w oparciu o sprzęt organizatora i zgodnie z przepisami PZW.**
- **Każdy uczestnik otrzyma medalion wędkarski, a najlepszy wędkarz pamiątkową statuetkę.**



Mały Farmer - obóz farmerski dla najmłodszych

- **w gospodarstwie:** poznanie narzędzi i urządzeń rolniczych, opieka nad zwierzętami domowymi (kury, króliki, świnię, kozy), czyszczenie obory, karmienie świń i kur, zbieranie jajek, oporządzanie królików, układanie drewna, wyciąganie wody ze studni i transport wody na szondach, pranie rzeczy szarym mydłem na starej tarce, nauka robienia pamiątek z siana, słomy i innych produktów rolnych.
- **na polu i łące:** prowadzenie traktora (z instruktorem), zajęcia w kombajnie poznanie różnych odmian zboża, pomoc przy sianokosach lub żniwach, pokaz koszenia kosą, nauka wiązania zboża lub przewracania siana, zabawy w stogu siana.
- **w warzywniku:** zbieranie warzyw i owoców, pielęgnacja grządek (sadzenie, plevienie, okopywanie, podlewanie).
- **w wiejskiej kuchni** (wszystko z własnoręcznie zebranych produktów): smażenie jajecznic, robienie sera ze szczypiorkiem, wyrabianie ciasta drożdżowego i wypiek ciasta z owocami, kiszenie ogórków, pokaz wyrabiania masła, śmietany i białego sera, wyciskanie soków warzywnych i owocowych, gotowanie kompotów, przygotowywanie sałatek, surówek i galaretek, smażenie naleśników, pestkowanie wiśni i czereśni, przygotowanie koktailu owocowego.
- **w sadzie:** zbieranie jabłek, wiśni i czereśni.
- **w lesie:** zielarstwo – rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, zbieranie runa leśnego, wędkowanie, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków na leśnych biwakach, edukacyjna audiowycieczka - aktywne poznawanie lasu (rozpoznawanie śpiewu ptaków i odgłosów zwierząt).
- **w dawnej wsi:** aktywne poznanie starych, ginących zawodów dawnej wsi:
 - **spotkanie z garncarzem** i warsztaty lepienia w glinie, pokaz produkcji naczyń, poznanie metod garncarskich, samodzielne wykonanie produktów z gliny garncarskiej
 - **pokaz piekarstwa**, własnoręczny wyrób podptomyków
 - **wiejska zagroda** (kozy, kury, króliki).
- **w dawnej kopalni:** zwiedzanie pozostałości po jedynej w Polsce północnej podziemnej kopalni węgla brunatnego, spotkanie z duchem kopalni – Skarbnikiem, poszukiwanie skarbu górnika Wilhelma, interaktywna przygoda w Starej Maszynowni (górnicza wioska z Borów Tucholskich sprzed 100 lat), samodzielny wyrób czako - galowego nakrycia głowy górnika.
- **gry i zabawy z przeszłości:** stara kręgielnia, labirynt kulkowy, sensoryczna ścieżka "Bosiego Antka", strzelanie z procy i inne historyczne zabawy.
- **Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10os) oraz ratowników wodnych i instruktorów.**



ZAMRZENICA

Bory Tucholskie

WIĄCZYŃ DOLNY

Ziemia Łódzka



Mały Traper - obóz przygodowy dla najmłodszych

- **elementy alpinistyki:** nauka wiązania węzłów, wspinaczka po skrzynkach, zjazd kolejką tyrolską.
- **„Super Strzelec”:** zawody w strzelaniu z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i innych celów ruchomych.
- **Archery Battle:** bitwy łucznicze z użyciem strzał zakończonych piankowymi kulkami.
- **„Mały Podróżnik”:** bitwy łucznicze z użyciem strzał zakończonych piankowymi kulkami.
- **całodobowa wyprawa survivalowa:** z noclegiem „pod gołym niebem” i przeprawami przez bagna oraz jezioro.
- **survival – „leśna szkoła przetrwania”:** budowanie tratw, budowa i nocleg w szałasach, rozpalać ognisk, rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, wędkowanie, pieczenie podplomyków, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków.
- **„Test Tarzana”:** przeciąganie liny w wodzie, przejście mostu linowego.
- **zajęcia wodne:** z użyciem dętek, desek styropianowych, kajaków, łodzi wiosłowych i kanoe (asekuracja instruktorów i ratowników wodnych).
- **„Traperska Wyprawa”:** dwudniowa gra strategiczna – podzieleni na małe zespoły uczestnicy i ich opiekunowie będą realizować otrzymane zadania, samodzielnie biwakować w lesie i przygotowywać posiłki i odnawiać wyznaczoną drogę.
- **„Mały Indianin”:** wycieczka autokarowa do Muzeum Indian Północnoamerykańskich w Wymysłowie; malowanie twarzy, strzelanie z łuków, wysyłanie sygnałów dymnych, wykonywanie totemów, pochodni i pióropuszy.
- **sport i rekreacja:** musztra na wesoło, zabawowe pokonywanie wojskowego toru przeszkód, ześlizg do wody (slip'n slide).
- **Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10 os.) oraz ratowników wodnych i instruktorów.**
- **Każdy uczestnik otrzyma tradycyjny naszyjnik traperski.**



Laser tag camp - obóz z laserowym paintballem dla najmłodszych

- **elektroniczny paintball Laser Tag:** symulacja pola walki z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni. Karabiny, które będą używane są na wyposażeniu służb mundurowych. Służą do szkolenia taktyki i symulowania pola walki, bez strat własnych (zranień). Gra jest w 100 % bezpieczna w porównaniu do klasycznego paintballa, czy ASG, gdyż zamiast twardych kulek karabiny strzelają wiązką promieni podczerwonych w czujniki strzału umieszczone na specjalnej opasce innych graczy. Uczestnicy widzą na bieżąco efekt gry - każdy karabin ma wbudowany wyświetlacz informujący o ilości pozostałej amunicji, ilości trafień, likwidacji graczy przeciwnych i własnych strat. Do dyspozycji będą repliki karabinu G36C. Każdy wyposażony jest w celownik optyczny (kolimator). Broń laserowa daje nieograniczone wręcz możliwości jej programowania, co do zasięgu prowadzenia ognia, odgłosu broni, czy ilości naboju w magazynku; może stać się karabinem snajperskim, shot gunem lub karabinem maszynowym.
- **rozgrywki:** uczestnicy wezmą udział w codziennych zajęciach realizując scenariusze z takich gier komputerowych jak: „Call of duty”, „Counter Strike”, „Battlefield”, czy „Medal of honor”. Potyczki odbędą się w różnych porach dnia, w terenie leśnym i opuszczonych budynkach. Zajęcia każdorazowo poprzedzi szkolenie z zasad bezpieczeństwa oraz ustalenia reguł gry. Rozgrywki będą dostosowane do młodego wieku i możliwości graczy. Dodatkowo zajęcia uatrakcyjnią będą efekty pirotechniczne.
- **„Mały Komandos”:** podstawy walki wręcz, obezwładnianie uzbrojonego napastnika, podstawowe chwyt i dźwignie, walka wręcz gumowymi atrapami broni.
- **taktyka zielona:** szyki patrolowe, pozycje obronne, obozy przejściowe, działania zaczepne i obronne, zacieranie śladów swojej bytności, bezgłośnie poruszanie się w terenie leśnym w dzień i nocą.
- **taktyka czarna:** działania w budynkach, zasady poruszania się w pomieszczeniach, nauka podstawowych zachowań podczas szturmowania na budynki, „czyszczenie pomieszczeń”, nauka sygnałów dowodzenia i komunikacji niewerbalnej.
- **„Mały Survivalowiec”:** nauka przetrwania w trudnych warunkach, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, zdobywanie pożywienia, pieczenie podplomyków, mięsa i naleśników, rozpalać ognia różnymi metodami, wykonywanie zadań w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, budowanie tratw i szałasów, przewidywanie pogody, biwak w lesie i nocne warty przy ognisku.
- **„Mały Strzelec”:** zawody w strzelaniu z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych, archery battle.
- **aktywna strzelnica ASG:** strzelanie z różnych pozycji do improwizowanych, ruchomych celów (repliki AK-47 Kalasznikow).
- **„Mały Ratownik”:** niesienie pomocy przedmedycznej metodami prowizorycznymi, opatrzywanie ran, usztywnianie kończyn i tamowanie krwotoków, transport rannego w warunkach bojowych, budowa noszy.
- **„Mały Zwiadowca”:** postępowanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, nauka poruszania się na terytorium wroga, sporządzanie szkiców terenu, obserwacja osób i obiektów na polu walki, szyfrowanie wiadomości, maskowanie sylwetki i broni, poszukiwania puszek z informacjami za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.
- **zajęcia sprawnościowe:** zabawowe pokonywanie militarnego toru przeszkód OSF, musztra, wycieczki kajakowe.
- **Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os) oraz ratowników wodnych i instruktorów.**
- **Każdy uczestnik otrzyma certyfikat potwierdzający odbycie szkolenia militarnego oraz militarną odznakę Laser Tag.**



TERMIN	KOD	CENA	WIEK
22.06 - 02.07.2019	S/WIA/1	2.049 zł	10-13 / 14-17
03.07 - 13.07.2019	S/WIA/2		
14.07 - 24.07.2019	S/WIA/3		
25.07 - 04.08.2019	S/WIA/4		

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorską i miejscową medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, ubezpieczenie NNW (5.000zł) Signal Iduna S.A.

Kadra: instruktorzy PZJ, trenerzy jeździectwa i powożenia.

UWAGI:

- Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Każdy uczestnik musi posiadać **zaświadczenie od lekarza** o braku przeciwwskazań do uprawiania jeździectwa oraz **zgoda rodziców** na udział w kursie.
- Na miejscu można zaopatrzyć się we wszelki sprzęt i akcesoria jeździeckie.
- Możliwość zakupu sprzętu i kacesorii jeździeckich.

WAKACJE w SIOdle -obóz jeździecki

Realizowane są 2 formy zajęć prowadzonych przez doświadczonych instruktorów i trenerów: dla uczestników posiadających umiejętności jeździeckie i osób początkujących.

- **Zajęcia teoretyczne:** historia jeździectwa, hodowla i psychologia koni, jeździectwo naturalne, sporty jeździeckie.
- **Zajęcia praktyczne:** odbywają się w grupach 10-osobowych:
 - **grupa początkująca:** (1 godz. dziennie) – jazda indywidualna na lonży, a po nabraniu wprawy zajęcia grupowe oraz przygotowanie konia do jazdy (czyszczenie, siodłanie, karmienie, prace stajenne), nauka powożenia bryczką.
 - **grupa zaawansowana:** (2 godz. dziennie) – jazda w terenie po okolicznych lasach, nauka dressag'u- ujeżdżania, pielęgnacja koni i powożenia bryczką, czyszczenie, siodłanie, karmienie i sprzątanie stajni.
- **wycieczka autokarowa:** do jednego z największych w Polsce Parku Wodnego „Fala” w Łodzi (cztery baseny kryte i trzy zewnętrzne, megajeżdźalnie, jacuzzi, sauny).
- **zajęcia sportowe:** koszykówka, siatkówka, siatkówka plażowa, wycieczki rowerowe, gry i zabawy terenowe.
- **wycieczki rowerowe:** po okolicznych lasach.
- **ogniska:** z pieczeniem kiełbasy.
- **dydaktyka:** z karaoke.

INFORMACJE PRAKTYCZNE

- **Należy zabrać:** legitymację szkolną, mały plecak, ciepły sweter lub polar, kurtkę przeciwdeszczową, dres sportowy (do jazdy konnej), buty – najlepiej z cholewką bez suwaka po wewnętrznej stronie z gładką podeszwą, buty turystyczne i domowe, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy;
- **mile widziane:** własne toczki na głowę, buty jeździeckie, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.
- **Ośrodek zapewnia: toczki na głowę.**



ZAKWATEROWANIE

CENTRUM REKREACYJNO-SPORTOWE „ZBYSZKO”

– położone w Wiączyń Dolnym, małej miejscowości leżącej ok. 20 km od Łodzi na obrzeżach kompleksu leśnego Las Wiączyński – pozostałości dawnej Puszczy Łódzkiej. Ośrodek to przeszło 20 hektarów terenu, gdzie obok centrum konferencyjnego mieści się jeden z najnowocześniejszych w Polsce klubów jeździeckich ze stajniami dla 180 koni i kuców, krytą ujeżdżalnią, 2 profesjonalnymi parkurami, „karuzelą”, powozownią i sklepem jeździeckim. Ponadto znajdują się tam też restauracje, świetlica, kawiarnia z dyskoteką, boisko do gier zespołowych (siatkówka, koszykówka), plac zabaw i miejsce na ognisko. Uczestnicy zakwaterowani będą w hoteliku usytuowanym nad stajniami w pokojach typu studio 3 + 3, 3 + 4 i 4 + 4 osobowych z telewizorami i łazienkami (umywalka, natrysk, WC).



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie:
Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.
Śniadania i kolacje w formie bufetu.
Pierwszy posiłek- kolacja, ostatni posiłek- śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.



TRANSPORT

TRANSPORT
Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.
Wyjazd godz. 11:00 - Łędziny
plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 11:50 - KATOWICE ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.
Planowany przyjazd do CRS „Zbyszko” ok. godz. 17:00.

SPAŁA

Ziemia Łódzka



TERMIN POBYTU	KOD	KLUB URWISA	DECYDUJĄCE STARCIE	WAKACJE Z ADRENALINĄ
22.06 - 02.07.2019	S/SPA/1	1.690 zł	1.835 zł	1.775 zł
03.07 - 13.07.2019	S/SPA/2			
14.07 - 24.07.2019	S/SPA/3			
25.07 - 04.08.2019	S/SPA/4	WIEK 7-11	WIEK 12-15 / 15-18 lat	WIEK 10-13 / 13-16 lat

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie: 4 x dziennie, opiekę pedagogiczną, instruktorską, realizację programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (5000 zł) Signal Iduna SA.
Kadra: ratownicy wodni, instruktorzy: strzelectwa sportowego, wspinaczki skałkowej, paintballa, survivalu i samoobrony.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne** i **stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprząże alpinistyczne, kaski, kamizelki asekuracyjne, okulary lub gogle i maski ochronne, mundury).
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu - od **50 zł** (komplet bluza + spodnie) oraz akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo)
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.

KLUB URWISA - kolonia przygodowa

- zabawy integracyjne:** zapoznanie się uczestników, wprowadzenie dobrego klimatu, nawiązanie więzi między uczestnikami i kadra obozową; podczas zajęć trzeba wykazać się bystrością umysłu, sprawnością fizyczną i kreatywnością.
- Mały Hokeista:** zwiariowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflę lodową stanowi olbrzymia folia pokryta pianą.
- Mały Medyk:** ćwiczenia wzywania pomocy, zabezpieczenia miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych z użyciem noszy, bandaży i szyn usztywniających.
- Mały Turysta - wycieczka autokarowa:**
 - Skansen Rzeki Pilicy:** drewniany młyn wodny, kolekcja kamieni młyńskich, toaleta carska, drewniana wartownia, stacja Kolei Warszawsko - Wiedeńskiej, ekspozycja pojazdów wojskowych i armat z czasów II Wojny Światowej.
 - Rezerwat „Niebieskie Źródła”:** ścieżka dydaktyczna prowadząca obok unikatowych wywierzysk krasowych, gejzerów piaskowych i rozlewisk wody o błękitno - zielonkawym kolorze.
 - Zapora w Smardzewicach:** przejazd przez zaporę spiętrzącą rzekę Pilicę w Zalew Sulejowski.
 - Podziemna Trasa Turystyczna „Groty Nagórzyckie”:** wiodąca 160 metrów przez oświetlone sale, wnęki i korytarze pozostałości po dawnej podziemnej kopalni piasku szklarskiego z XVIII i XIX wieku.
 - Mały Strzelec:** strzelanie z proc, łuków, replik ASG, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach do celów stałych i ruchomych.
 - NERF:** zabawy i potyczki z użyciem broni na bezpieczne, piankowe strzałki, realizacja kilku scenariuszy zajęć: walka dwóch drużyn o zrzut z apteczki lub dodatkową amunicję, transport rannego, ewakuacja VIP-a z terenu wroga, odbicie zakładnika.
 - Mały Sportowiec:** wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, wykonywanie zadań w 3-osobowych spodniach Clowna.
 - Mały Traper:** „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację, nocne i dzienne podchody oraz gry terenowe.
 - Mały Poszukiwacz:** ukrytych wskazówek, zadań i artefaktów oraz innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.
 - Mały Akrobat:** Trickline - chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.
 - Mały Sportowiec:** turnieje na wesoło, tenis stołowy, mokra siatkówka, kometka, kręgle, hula hop.
 - Mały Piechur:** wycieczki piesze do Centralnego Ośrodka Przygotowań Olimpijskich w Spałę, fortyfikacji z czasów II Wojny Światowej, ścieżką edukacyjną przez Rezerwat Spałę.
 - Mały Leniuch:** plażowanie nad Pilicą, baloniada (bitwa z użyciem balonów napętnionych wodą).
 - konkursy:** plastyczne, muzyczne i taneczne.
 - dyskoteki z karaoke i ogniska:** z ciekawym programem.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW)

- Należy zabrać:** legitymację szkolną, zegarek, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, busole, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.



ZAKWATEROWANIE

Ośrodek Konferencyjno - Szkoleniowy „Zacisze” położony w Spałę - malowniczej miejscowości wypoczynkowej leżącej w Puszczy Nadpilickiej w centralnej Polsce 60 km od Łodzi i 9 km od Tomaszowa Mazowieckiego. Teren ośrodka otoczony jest lasami, które były terenem polowań carów rosyjskich, prezydentów Mościckiego i Wojciechowskiego oraz marszałka Piłsudskiego. Płynąca przez Spałę rzeka Pilica, rezerwat przyrody oraz liczne bunkry i fortyfikacje z czasów II Wojny Światowej będą terenem zajęć dla uczestników obozu. Ośrodek to dwukondygnacyjny budynek leżący na przeszło hektarowym, oświetlonym, ogrodzonym i ładnie zagospodarowanym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 4,5 i 6 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i łodówkami. Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, kawiarnia z ogródkiem letnim, automat z napojami i słodyczami, zadaszony kompleks ogniskowy składający się z 7 altan, plac zabaw dla dzieci, bilard, piłkarzyki, tenis stołowy, wypożyczalnia rowerów, w całym obiekcie jest bezpłatny dostęp do Internetu - free WiFi!



WYŻYWIENIE

4 posiłki dziennie: (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu.



TRANSPORT

TRANSPORT

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.
Wyjazd godz. 11:00 - ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 11:50 - KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.
Planowany przyjazd do OKS „Zacisze” ok. godz. 16:00.

DECYDUJĄCE STARCIE - OBÓZ ASG

- zajęcia ASG:** zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru); szkolenie z zasad bezpieczeństwa i odpowiedniej obsługi replik broni, nauka norm moralnych podczas użytkowania broni ASG, podstawy działania leśnego (tatyka zielona), strzelanie dynamiczne, różne pozycje strzeleckie i właściwa postawa podczas strzelania, strzelanie bojowe, a strzelanie sportowe, poruszanie się w terenie w szykach bojowych, ubezpieczanie grupy i partnera, dostosowanie odpowiedniej tatyki i strategii do terenu i czasu działań; realizacja różnych scenariuszy podczas rozgrywek ASG (konwojowanie rannego, przemarsz przez teren wroga, działanie na tyłach wroga, zasadzka i podstawy działań snajperskich); część zajęć prowadzona będzie nocą.
- zajęcia taktyczne:** - różne formacje bojowe, w tym przemarsz szykiem ubezpieczonym, rozmieszczenie stanowisk ogniowych i ogień krzyżowy, zasadzka, obstawianie drogi, ubezpieczanie konwojów pieszych, ochrona VIP-a i odbicie zakładników, działania w terenie leśnym i działania dywersyjne na tyłach wroga.
- zajęcia zwiadowczo-szpiegowskie:** kamuflaż dostosowany do terenu działań, bezszelestne poruszanie się, obserwacja terenu i osób, sporządzanie notatek z przebiegu obserwacji i szkieł obserwowanego terenu, sposoby i ścieżki przekazywania wiadomości, ich wielokrotne szyfrowanie.
- zajęcia strzeleckie:** ćwiczenie odpowiedniej postawy strzeleckiej, strzelanie z prawego i lewego oka, obsługa broni obiema rękami i jedną ręką, ogień zaporowy, postępowanie przy zacięciu się broni, strzelanie do celu stałego i poruszającego się.
- trening saperski:** z wykorzystaniem macek saperskich i elektronicznych wykrywaczy metali.
- tatyka czarna:** ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach, czy środkach transportu; wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszukanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikami, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia; zajęcia odbywać się będą w fortyfikacjach z czasów II Wojny Światowej i opuszczonej fabryce.
- survival militarny:** pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, „zielona kuchnia”, czyli zdobywanie pokarmu, niewidoczne obozowisko i sztuka kamuflażu, rozpalanie ognisk różnymi metodami, nauka pierwszej pomocy metodami improwizowanymi (budowa noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych), strzelanie z łuku, nocny biwak w lesie.
- terenoznawstwo:** nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd oraz innymi metodami, nocne przemarsze na orientację, komunikowanie się w terenie.
- militarny spływ pontonowy:** rzeką Pilicą z Tomaszowa Mazowieckiego do Spały.
- nocne i dzienne gry terenowe:** wieloelementowe gry, podczas których uczestnicy utrwalają nabyte wcześniej umiejętności; dwudniowa, kończąca obóz taktyczna zabawa typu MILSIM z wieloma zadaniami do wykonania (rozpoznanie terenu, zdobycie zrztu z bronią i amunicją przeprowadzenie ataku na bazę wroga).
- wyprawy rowerowe:** do kompleksu niemieckich bunkrów w Jeleniu, Szańca majora Henryka Dobrzańskiego „Hubala” i cmentarza żołnierzy z czasów I i II Wojny Światowej.
- wyprawa piesza:** do niemieckiego ośrodka dowodzenia Anlage Mitte z czasów II Wojny Światowej w Konewce; zwiedzanie z przewodnikiem schronu kolejowego, schronów technicznych; przejście 80 metrowymi, podziemnymi kanałami między bunkrami.
- zajęcia sprawnościowe:** musztra, zaprawy poranne, marszobięgi.
- rekreacja:** ognisko z pieczeniem kiełbasy, dyskoteki z karaoke.

Każdy uczestnik otrzyma blaszki identyfikacyjne.

WAKACJE Z ADRENALINĄ - OBÓZ PRZYGODOWY

- spływ kajakowy rzeką Pilicą:** z Tomaszowa Mazowieckiego przez Spałę do Inowłódza; poprzedzi go profesjonalne przeszkolenia kajakowe; uczestnicy w nowoczesnych kajakach polietylenowych prowadzeni przez doświadczonych instruktorów i ratowników wodnych przepłyną przez Rezerwat Spałę i meandry rzeki w Spalskim Parku Krajobrazowym; otrzymają na czas spływu kamizelki asekuracyjne i worki wodoodporne na rzeczy.
- paintballowa potyczka:** strategiczna zabawa strzelecka z bronią na żelowe kulki w terenie leśnym - kilka scenariuszy zajęć; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek paintballowy, mundur, maskę ochronną; będzie miał do dyspozycji 100 kul.
- zajęcia w Parku Linowym „Adrenalina”:** pokonywanie wysokościowego toru przeszkód o długości 320 metrów; trasa to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami, łańcuchami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze; wszystkie zajęcia pod nadzorem instruktorów i z użyciem atestowanego sprzętu marki Petzl.
- I pomoc przedmedyczna:** ćwiczenia wzywania pomocy, zabezpieczenia miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych z użyciem noszy, bandaży i szyn usztywniających.

• wycieczka autokarowa „Tomaszowska Okraglica”:

- Skansen Rzeki Pilicy:** drewniany młyn wodny, kolekcja kamieni młyńskich, toaleta carska, drewniana wartownia, stacja Kolei Warszawsko - Wiedeńskiej, barki i łodzie rzeczne, ekspozycja pojazdów wojskowych i armat z czasów II Wojny Światowej.
- Rezerwat „Niebieskie Źródła”:** ścieżka dydaktyczna prowadząca obok unikatowych w skali europejskiej wywierzysk krasowych, gejzerów piaskowych i rozlewisk wody o zielonkawym kolorze.
- Zapora w Smardzewicach:** przejazd przez zaporę spiętrzącą rzekę Pilicę w Zalew Sulejowski.
- Podziemna Trasa Turystyczna „Groty Nagórzyckie”:** wiodąca 160 metrów przez oświetlone sale, wnęki i korytarze (pozostałości po dawnej podziemnej kopalni piasku szklarskiego z XVIII i XIX wieku).

- trening strzelecki:** strzelanie z proc, łuków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach do celów stałych i ruchomych.
- spalska Spartakiada:** wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, wykonywanie zadań w 3-osobowych spodniach Clowna.
- orientering:** „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację, nocne podchody, zawansowane gry terenowe, nocny biwak w lesie.
- poszukiwania:** ukrytych wskazówek, zadań i artefaktów oraz innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.
- wycieczki rowerowe:** wytyczonymi ścieżkami rowerowymi do Tomaszowa Mazowieckiego, Inowłódza (ruiny zamku Kazimierza Wielkiego, synagoga i cmentarz żydowski, romański kościół św. Idziego) oraz do licznych atrakcji przyrodniczych i historycznych Spalskiego Parku Krajobrazowego.
- wycieczki piesze:** do Centralnego Ośrodka Przygotowań Olimpijskich w Spałę, fortyfikacji z czasów II Wojny Światowej, ścieżką edukacyjną przez Rezerwat Spałę.
- dyskoteki z karaoke i ogniska:** z ciekawym programem.
- turnieje sportowe i plażowanie nad Pilicą:** baloniada (bitwa z użyciem balonów napętnionych wodą).

Wiek: 8-16 lat

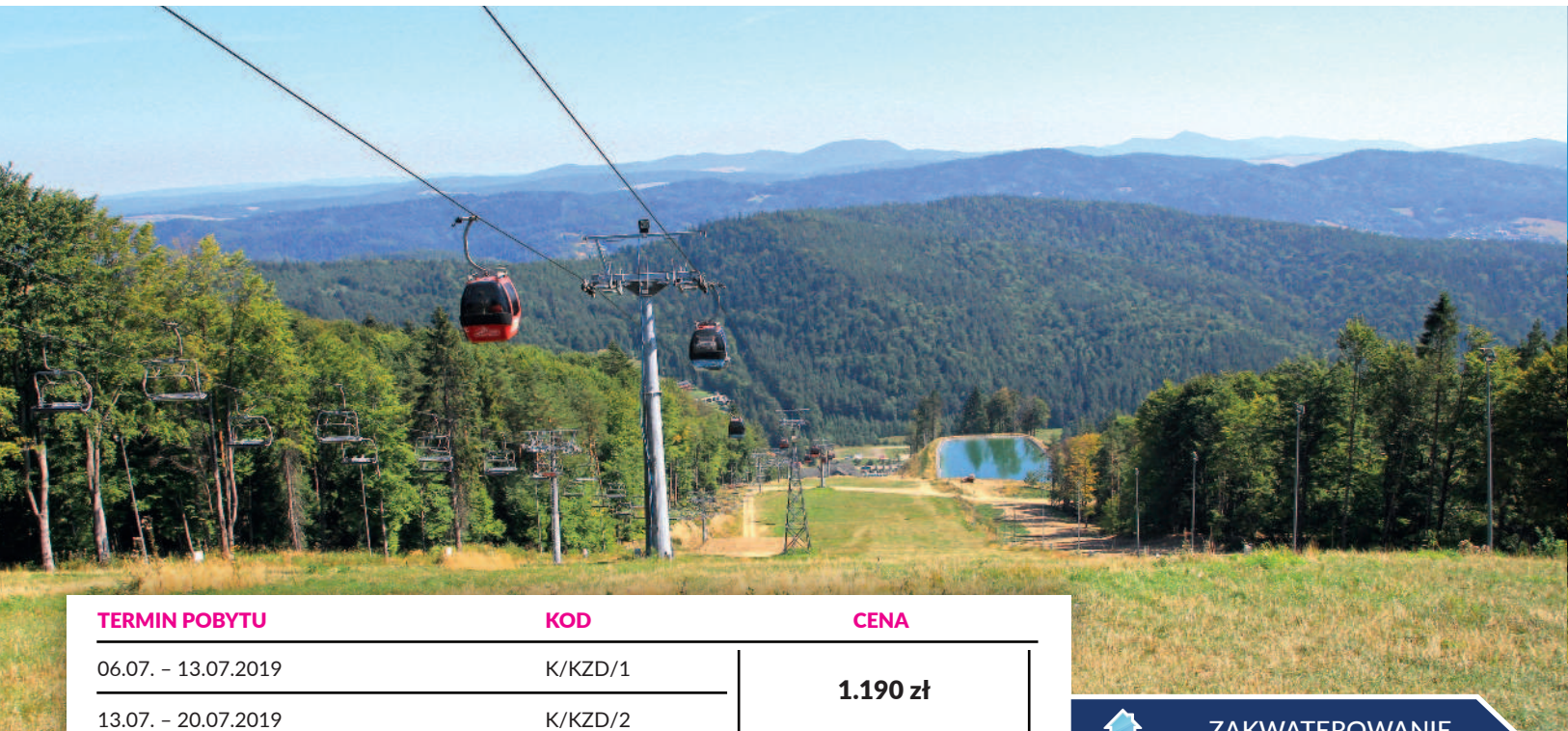
KRYNICA ZDRÓJ

Projekt przygoda

WISŁA

Moje pierwsze kolonie

Wiek: 7-12 lat



TERMIN POBYTU	KOD	CENA
06.07. – 13.07.2019	K/KZD/1	1.190 zł
13.07. – 20.07.2019	K/KZD/2	

CENA OBEJMUJE:

- transport do/z ośrodka autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi
- zakwaterowanie - 7 noclegów
- wyżywienie – 3 posiłki dziennie + podwieczorek, suchy prowiant na drogę powrotną
- opiekę wychowawców
- doraźną opiekę medyczną (na telefon)
- wjazd Kolejką Gondolową na Jaworzynę Krynicką
- zabawę w parku wodnym
- przejazd gokartami oraz program sportowo - rekreacyjny
- ubezpieczenie NNW na 5 000 zł.

RAMOWY PROGRAM POBYTU

- 1 dzień** – wyjazd autokarem z **KATOWIC** ul. Piotra Skargi, Dworzec PKS – **godz. 08.00; z ŁĘDZIN**, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit” – godz. **08.30**, przejazd do hotelu „Jagiellonka” w Krynicy Zdroju, obiad, zakwaterowanie, kolacja.
- 2 – 7 dzień** - realizacja programu sportowo – rekreacyjnego, m.in.:
- **wjazd Kolejką Gondolową na Jaworzynę Krynicką (1 114 m n.p.m.)** – szczyt w Beskidzie Sądeckim, najwyższy w Paśmie Jaworzyny;
 - **4 godzinna zabawa w parku wodnym ZAOPRADZIE - kompleks basenów otwartych z torem do pływania o długości 25 m; można się na nim ścigać i pobijać rekordy. Ponadto do dyspozycji są także grota sztucznej fali, gejzer denny i wyspa. Wszystkich amatorów mocnych wrażeń i szalonej zabawy zaprasza duża zjeżdżalnia o dwóch szerokich torach. Na brak wrażeń nie będziemy narzekać!**
 - **spacer na Górę Parkową.** Wędrując napotkamy cztery jeziora, po których od wiosny do jesieni pływają łabędzie i kaczki. Popularnym miejscem odpoczynku w czasie spacerów po zboczach góry jest **Polana Michasiowa**, na której tryska źródło "Bocianówka". Poniżej polany znajduje się słynąca łaskami figura Matki Bożej z 1864r., której projekt został wykonany przez Artura Grottgera. Dzieci i młodzież nie będą narzekać na brak atrakcji na szczycie Góry Parkowej. Oprócz czystego, nasyconego olejkami eterycznymi powietrza, ścieżek edukacyjnych i pięknej panoramy rozciągającej się ze szczytu, czeka tu również plac zabaw czy wioska indiańska, a przede wszystkim tzw. **rajskie ślizgawki** których elementem konstrukcyjnym stała się wieża starego toru saneczkowego. Na górze znajdują się różnego rodzaju rynny służące do zjeżdżania zarówno dla najmłodszych, jak też dla amatorów mocniejszych przeżyć. Od spokojnej fali, poprzez spirale, aż do zapierającego dech w piersiach kamikadze;
 - **emocjonujący przejazd gokartami** na torze w Tylczu - szczególna atrakcja dla wszystkich pasjonatów motoryzacji i adrenaliny;
 - **ćwiczenia ruchowe** - poprawiające sprawność fizyczną u dzieci,
 - **śładkie lenistwo** - czyli spacer, degustacja wód mineralnych i kąpiele słoneczne pod opieką wychowawców,
 - **gry i zabawy** - zajęcia terenowe, biegi terenowe, rozgrywki sportowe, olimpiada kolonijna, konkursy z nagrodami,
 - **gry i zabawy świetlicowe** – kalambury, warcaby, statki, kraje i miasta, wieczór filmowy,
 - **grill z pieczeniem kiełbasek** - połączony z konkursem piosenek, wybory miss i mistera
 - **dyskoteka** na terenie ośrodka.
- 8 dzień** - wykwaterowanie po śniadaniu. Pobranie suchego prowiantu. Wyjazd w drogę powrotną.

INFORMACJE PRAKTYCZNE

- **wskazane** jest zabranie kremów z filtrem ochronnym, **nakrycia głowy**, okularów przeciwsłonecznych, stroju kąpielowego, także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek,
- **wymagane** jest zabranie legitymacji szkolnej i obuwia domowego,
- **kieszonkowe** dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka,
- **jeżeli dziecko przyjmuje leki** a stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki.
- Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu.
- Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.



ZAKWATEROWANIE

KRYNICA ZDRÓJ to pięknie położona miejscowość na skraju Beskidu Sądeckiego w urokliwych dolinach Kryniczanki i Palenicy. Zwana „perłą polskich uzdrowisk” z uwagi na bogate złoża wód mineralnych. Jest uzdrowiskiem o światowej sławie z bogatą ofertą kulturalno-rozrywkową m.in. Festiwałem im. Jana Kiepury. W okolicach znajduje się aż 16 rezerwatów przyrody. W Krynicy warto zobaczyć także Muzeum Nikifora, Szlak Cerkwi Łemkowskich, Muzeum Turystyki Górskiej, a także Muzeum Zabawek.

Hotel *** JAGIELLONKA

położony w centrum uzdrowiska, stanowi doskonały punkt do zwiedzania okolicy. W pobliżu hotelu „Jagiellonka” znajduje się wiele atrakcji m.in. pijalnia wody „Jan”, Główna Pijalnia Wód, Park Zdrojowy, stacja kolejki szynowej na Górę Parkową, korty tenisowe, wypożyczalnia rowerów. Zakwaterowanie w pokojach 3 – 4 os. typu studio z łazienką. Do dyspozycji uczestników: jadalnia, winda, bezprzewodowy internet w całym obiekcie, taras widokowy.



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie: śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu, obiad serwowany. Świadczenie zaczyna się obiadem, a kończy śniadaniem. Suchy prowiant na drogę powrotną. Podczas wycieczek możliwy suchy prowiant zamiast jednego posiłku.



TRANSPORT

Autokarem turystycznym a licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi
Godz. 8:00 - KATOWICE - parking DW. PKS, ul. P. Skargi
Godz. 8:30 - ŁĘDZINY - plac autobusowy przy KWK "Ziemowit"



TERMIN POBYTU	KOD	CENA
26.06 - 02.07.2019	K/WIS/1	929 zł
02.07 - 08.07.2019	K/WIS/2	
08.07 - 14.07.2019	K/WIS/3	
14.07 - 20.07.2019	K/WIS/4	
20.07 - 26.07.2019	K/WIS/5	
05.08 - 11.08.2019	K/WIS/6	

CENA OBEJMUJE:

- transport do/z ośrodka autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi,
- zakwaterowanie - 6 noclegów,
- wyżywienie – 3 posiłki dziennie + podwieczorek,
- opiekę wychowawców,
- miejscową opiekę medyczną (na telefon),
- ubezpieczenie NNW na 5.000 zł.

RAMOWY PROGRAM POBYTU

Dzień 1 – wyjazd autokarem z **KATOWIC** ul. Piotra Skargi, Dworzec PKS – godz. 10.30; z **ŁĘDZIN**, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit” – godz. 11.00; przejazd do hotelu*** NAT (OGRODZISKO); obiad, zakwaterowanie, kolacja.

Dzień 2 – 6: realizacja programu m.in.:

- **wizyta w Leśnym Parku niespodzianek w Ustroniu.** Ten niekonwencjonalny ogród zoologiczny, który zaskakuje swą formą, pozwala na obcowanie z naturą, dziką przyrodą, rozrywką i edukacją w naturalnych warunkach starodrzewia bukowego. Jedną z ciekawszych atrakcji parku są muflony i daniela, które swobodnie przemieszczają się wśród zwiedzających i które to można karmić z ręki. W zagrodach zobaczymy: żubry, jelenie szlachetne, sarny, dziki, żbiki czy jenoty. Bezsprzecznie największymi atrakcjami parku są sokolarnia i sowiarnia; specer na Cieńków do „Magicznego drzewa” na jeden z wiślańskich grzbietów górskich skąd rozciągają się wspaniałe widoki na masyw Baraniej Góry, dolinę Wisły Malinki i Czarnego, zamek Prezydencki i Jezioro Czernańskie;
 - **przejażdżka „BAJECZNĄ CIUCHCIĄ”;**
 - **spacer do skoczni narciarskiej** – imienia Adama Małysza, gry i zabawy – zajęcia terenowe, biegi terenowe, rozgrywki sportowe, olimpiada kolonijna, konkursy z nagrodami;
 - **gry i zabawy świetlicowe** – kalambury, warcaby, statki, kraje i miasta, wieczór filmowy;
 - **dyskoteka** - na terenie ośrodka.
- Dzień 7** - wykwaterowanie po śniadaniu. Czas wolny, **gorący posiłek.** Wyjazd w drogę powrotną.

PROGRAM ANIMACYJNY: Moje pierwsze kolonie

DZIEŃ PIERWSZY: Jestem samodzielny – wdrożenie uczestników do podejmowania samodzielnych kroków, zapoznanie z obiektem i terenem, poznanie kolegów i koleżanek, zabawy integracyjne.

DZIEŃ DRUGI: Jestem artystą – warsztaty plastyczne (rysowanie, wycinanie, klejenie, dostosowane do predyspozycji dzieci - każdy odnosi sukces), pejzaż górski rysowany na rzecznych kamieniach, nauka tańca, pokaz talentów, wernisaż prac, dyskoteka.

DZIEŃ TRZECI: Zdobywcy „Złotych butów” – wycieczka piesza Pętlą Cieńkowską, podziwianie krajobrazu, składanie próśb i życzeń do „Magicznego drzewa”, quiz turysty, gry i zabawy, podchody, spacer – Skocznia im. Adama Małysza.

DZIEŃ CZWARTY: Przyjaciel zwierząt – wielbiciel przyrody – wycieczka „Bajeczną ciuchcią” do Leśnego Parku Niespodzianek, zabawy, zagadki, pokazy; spacer po Ustroniu.

DZIEŃ PIĄTY: Po góralsku – łamańce językowe – nauka śmiesznych wierszyków, inscenizacje, konkurs „jednego aktora”, warsztaty folklorystyczne, nauka piosenek biesiadnych i tańca góralskiego, ognisko z pieczeniem kiełbasek, układanki i rymowanki – quiz.

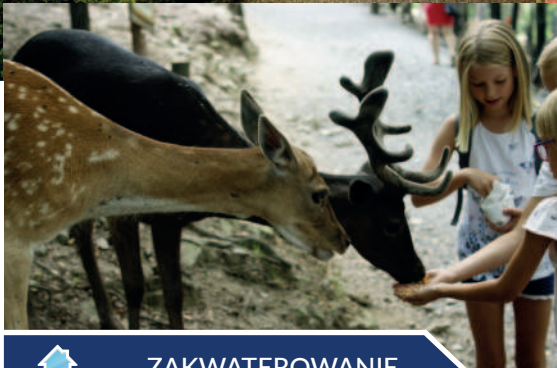
DZIEŃ SZÓSTY: Jestem mistrzem – olimpiada sportowa, podsumowanie konkursów, wręczenie dyplomów, nagrody dla „samodzielnych dzieciaków” (wszyscy uczestnicy).

DZIEŃ SIÓDMY: Wracamy do domu – śniadanie, wykwaterowanie, ostatni spacer po okolicy, ciepły posiłek, wyjazd do domu.

Ponadto: Konkurs wiedzy o baśniach i bajkach, wieczory z baśniami, wieczór filmowy spacer po okolicy, zabawy sportowe, zabawy integracyjne na co dzień, kąpiele słoneczne, zabawy w rzece, gry planszowe.

INFORMACJE PRAKTYCZNE

- **wskazane** jest zabranie kremów z filtrem ochronnym, **nakrycia głowy**, okularów przeciwsłonecznych, stroju kąpielowego, także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek,
- **wymagane** jest zabranie legitymacji szkolnej i obuwia domowego,
- **kieszonkowe** dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka,
- **jeżeli dziecko przyjmuje leki** a stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki
- Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu.
- Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.



ZAKWATEROWANIE

WISŁA MALINKA położona 7 km od centrum Wisły w spokojnej części miejscowości. Doskonała baza wypadowa w Beskid Śląski, na trasie przy Pętli Beskidzkiej. Swą popularność niewątpliwie zawdzięcza mistrzowi świata w skokach narciarskich – Adamowi Małyszowi. Wisła jest gospodarzem licznych imprez, m.in. Tygodnia Kultury Beskidzkiej oraz wielu zawodów sportowych. Podczas pobytu w **Wiśle** warto zobaczyć Karczmę z XVIII wieku, która obecnie pełni rolę muzeum, klasycystyczny Kościół Ewangelicki z XIX wieku oraz Zameczek Prezydencki na Zadnim Groniu z 1930 r.

ZAKWATEROWANIE:Hotel* Ogrodzisko** – położony nad potokiem Malinka, na malowniczym stoku Cieńkowa. Uczestnicy zakwaterowani są w pokojach 2, 3, 4 osobowych z łazienką.

Do dyspozycji uczestników: sala wielofunkcyjna, tenis stołowy, plac zabaw dla dzieci, zadaszone miejsce na ognisko.



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie: śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu, obiady serwowane. Świadczenie zaczyna się obiadem, a kończy w ostatnim dniu śniadaniem + gorący posiłek przed wyjazdem + woda na drogę powrotną.



TRANSPORT

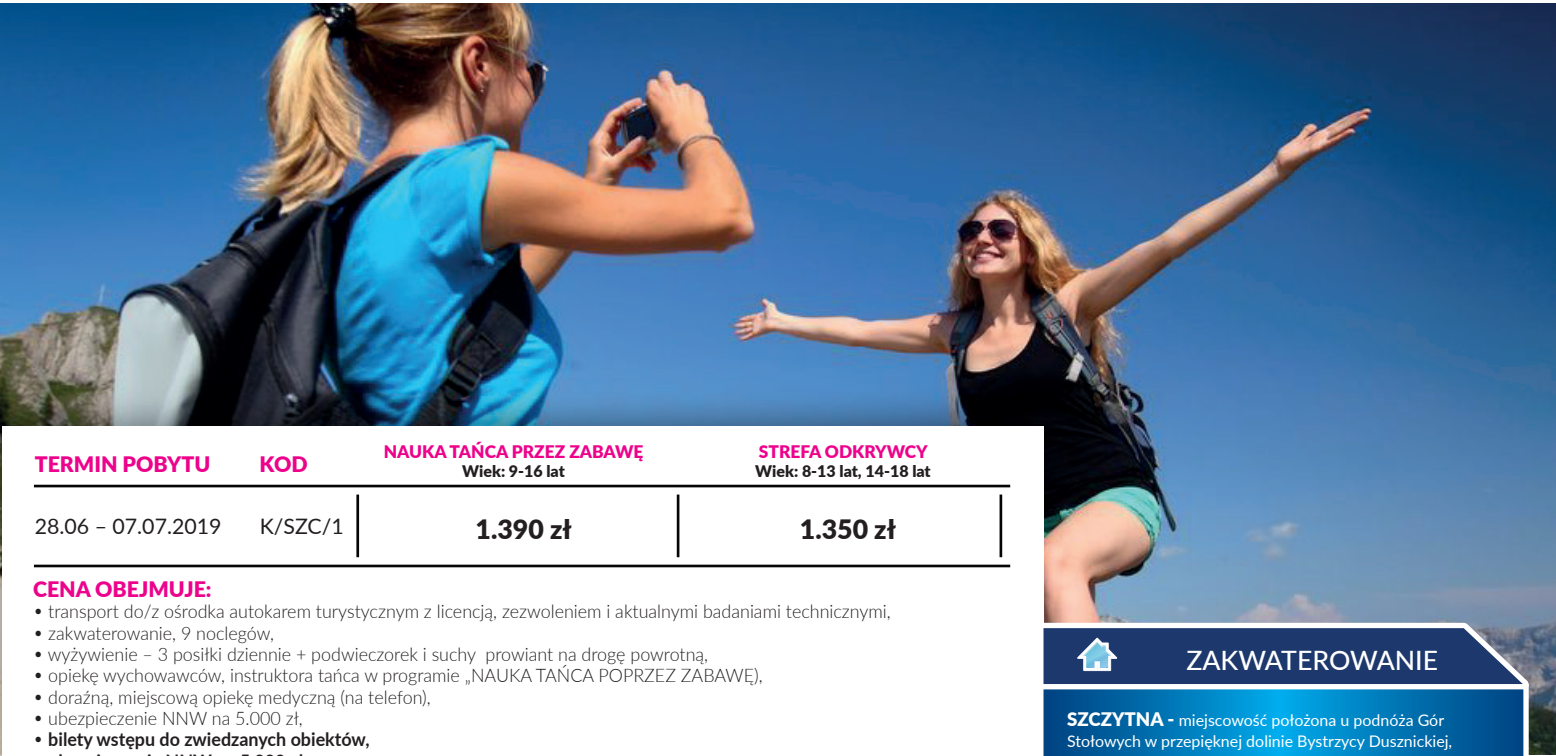
Autokarem turystycznym a licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi
Godz. 10:30- KATOWICE - parking DW. PKS, ul. P. Skargi
Godz. 11:00 - ŁĘDZINY - plac autobusowy przy KWK "Ziemowit"

Wiek: 9-16 lat
14-18 lat

SZCZYTNA
Duszniki Zdrój

BUŁGARIA
Słoneczny Brzeg

obóz młodzieżowy
Wiek: 13-18 lat



TERMIN POBYTU	KOD	NAUKA TAŃCA PRZEZ ZABAWĘ Wiek: 9-16 lat	STREFA ODKRYWCY Wiek: 8-13 lat, 14-18 lat
28.06 – 07.07.2019	K/SZC/1	1.390 zł	1.350 zł

CENA OBEJMUJE:

- transport do/z ośrodka autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi,
- zakwaterowanie, 9 noclegów,
- wyżywienie – 3 posiłki dziennie + podwieczorek i suchy prowiant na drogę powrotną,
- opiekę wychowawców, instruktora tańca w programie „NAUKA TAŃCA POPRZEC ZABAWĘ),
- doraźną, miejscową opiekę medyczną (na telefon),
- ubezpieczenie NNW na 5.000 zł,
- bilety wstępu do zwiedzanych obiektów,
- ubezpieczenie NNW na 5.000 zł.

RAMOWY PROGRAM POBYTU

- 1 dzień** – wyjazd autokarem z Katowic : wyjazd autokarem z **KATOWIC** ul. Piotra Skargi, Dworzec PKS – **godz. 10.30; z ŁĘDZIN**, plac autobusowy przy KWK Ziemowit o godzinie **10.00**, przejazd do Ośrodka RELAX w Szczytnej, zakwaterowanie, kolacja.
- 2 – 11 dzień** - udział w wycieczkach i realizacja programu m.in.:
- **Złoty Stok** - Kopalnia Złota, zobaczymy podziemny wodosпад w „Czarnej Sztolni”, basen do płukania złota, skarbiec, spotkanie z Gnomem w chodniku śmierci i muzeum tabliczek ostrzegawczych.
 - **Kudowa Zdrój** - spacer po parku zdrojowym, a stąd piesza wycieczka do jednego z najbardziej atrakcyjnych rejonów w Górach Stołowych – **zespołu Błędnych Skał**. To labirynt z okazami skalnych wąwozów, tuneli i pojedynczych skałek, z niezwykłym urzeźbieniem ścian nadających im fantazyjne kształty grzybów, maczug, klepsyd, baszt, kształtujących niepowtarzalną scenerię "skalnego miasta".
 - **Kudowa – Czerwna** – zwiedzanie **Kaplicy Czaszek**. Jest ona jedną z nielicznych w Europie kaplic, której wystrój stanowią warstwowo ułożone czaszki i piszczele ok. 3 tys. osób zmarłych wskutek wojen i epidemii.
 - **Duszniki Zdrój** - zwiedzenie **Muzeum Papiernictwa** mieszczącego się w starym młynie papierniczym. Obecnie jest to jedyny zachowany i do dziś działający obiekt tego typu w Polsce i jeden z nielicznych w Europie. We wnętrzu można obejrzeć m.in. warsztaty produkujące papier ręcznie czerpany.
 - **wycieczka podziemną trasą turystyczną w Kłodzku**. To unikalne w skali całego kraju zachowane kłodzkie podziemia, które służyły niegdyś mieszkańcom miasta do celów obronnych i gospodarczych. Wielokondygnacyjne piwnice nadal kryją wiele sekretów. Dla zwiększenia ich atrakcyjności wyposażono Podziemną Trasę Turystyczną w elementy, które wprowadzą zwiedzających w klimat XVI, XVII i XVIII wiecznego Kłodzka.
 - **Słodkie leniwo** – czyli spacer, degustacja wód mineralnych i kąpiele słoneczne pod opieką wychowawców,
 - **Gry i zabawy** – zajęcia terenowe, biegi terenowe, rozgrywki sportowe, olimpiada kolonijna, konkursy z nagrodami,
 - **Gry i zabawy świetlicowe** – kalambury, warcaby, statki, kraje i miasta, wieczór filmowy,
 - **Ognisko z pieczeniem kiełbasek** – połączone z konkursem piosenek, wybory miss i mistera,
 - **Dyskoteka** – na terenie ośrodka.
- Dzień 10** - wykwaterowanie po śniadaniu. Po obiedzie pobranie suchego prowiantu i wyjazd w drogę powrotną.

PROGRAM ANIMACYJNY „STREFA ODKRYWCY”:

W planie zajęć poszukiwaczy Złotego Pociągu przewidziano:

- **Złoto dla Zuchwałych** – zabawa integracyjna,
- **Pociąg Marzeń** – zabawa integracyjna z elementami zajęć artystycznych z farbami, kredkami plasteliną/modeliną,
- **Poszukiwacze Zaginionego Skarbu** – gra terenowa,
- **Tajemnica Zaginionego pociągu** – zajęcia edukacyjne, konkurs wiedzy,
- **Bal dla poszukiwaczy skarbów** – bal przebierańców, konkurs na najlepszy strój,
- **Wybory najsympatyczniejszych super poszukiwaczy i super poszukiwacek przygód.**

Program animacyjny ma charakter fakultatywny i będzie dostosowany do wieku i potrzeb uczestników.

PROGRAM „NAUKA TAŃCA POPRZEC ZABAWĘ”:

- **Codzienne zajęcia taneczne** - TANIEC NOWOCZESNY, min.: hip-hop, zumba, aerobics, disco-dance; TANIEC W PARACH, min.: cha-cha, walc angielski, salsa,
 - **Ćwiczenia ruchowe** – poprawiające sprawność fizyczną u dzieci,
- UWAGA !** Każdy uczestnik musi zabrać ze sobą odpowiednie obuwie do zajęć tanecznych, np.: tenisówki + koszulka bawełniana + spodenki !

INFORMACJE PRAKTYCZNE

- **wskazane** jest zabranie kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, stroju kąpielowego, także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek,
- **wymagane** jest zabranie legitymacji szkolnej i obuwia domowego,
- **kieszonkowe** dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka,
- **jeżeli dziecko przyjmuje leki** na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki.
- Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu.
- Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.

ZAKWATEROWANIE

SZCZYTNA - miejscowość położona u podnóża Gór Stołowych w przepięknej dolinie Bystrzycy Dusznickiej, nieopodal Dusznik - Zdroju. Największą atrakcją turystyczną jest Zamek na górze Szczytnik, wkomponowany w skały góruje nad miastem. Obok zamku jest punkt widokowy – stąd roztacza się wspaniała panorama gór. Ze Szczytnej blisko jest nie tylko do obu przyległych uzdrowisk, Dusznik i Polanicy, ale także do Parku Narodowego Gór Stołowych. Niedaleko za Szczytną znajdują się Skalne Grzyby, Wielkie Torfowisko Batorowskie oraz Piekielna Dolina.

Ośrodek RELAX jest położony na częściowo zalesionej działce o powierzchni powyżej 10 hektarów. Na miejscu: basen kryty (wzrostający), bilard, tenis stołowy, sala konferencyjna, jadalnia, kawiarnia, świetlica, Wi-Fi – w obrębie recepcji. W pobliżu ośrodka przepływa malowniczo wijąca się rzeka - Bystrzyca Dusznicka.

WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie:
śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.
Śniadania i kolacje w formie bufetu.
Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – obiad.
Suchy prowiant na drogę powrotną.
Podczas wycieczek możliwy suchy prowiant zamiast jednego posiłku.

WYCIECZKI FAKULTATYWNE (dodatkowo płatne):

- **PRAGA** - zwiedzanie: Hradczany – Zamek Praski (ogrody i dziedzińce zamkowe), katedra św. Wita, najciekawsze budowle Małej Strany, Most Karola, spacer po Rynku i uliczkach Starego Miasta, ratusz z zegarem Orloj, plac św. Wacława. **Cena: 100 PLN + ok. 150 CZK (przejazd metrem, posiłek).** Konieczny dokument tożsamości: **paszport lub dowód osobisty.**

TRANSPORT

Autokarem turystycznym a licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi
Godz. 10:00 - ŁĘDZINY - plac autobusowy przy KWK "Ziemowit"
Godz. 10:30 - KATOWICE - parking DW. PKS, ul. P. Skargi



TERMIN POBYTU	KOD	CENA
30.06 – 11.07.2019	Z/BUL/1	1 840 zł
09.07 – 20.07.2019	Z/BUL/2	
18.07 – 29.07.2019	Z/BUL/3	
27.07 – 07.08.2019	Z/BUL/4	
05.08 – 16.08.2019	Z/BUL/5	

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem,
- 9 noclegów w hotelu COLOSSEUM **** (pokoje 2 - 5 os. z klimatyzacją),
- pełne wyżywienie w formie bufetu: 9 śniadań, 9 obiadów i 9 kolacji w formie szwedzkiego stołu; woda i soki do posiłków,
- całodzienny dostęp do wody,
- realizację programu,
- spacer z przewodnikiem do Nessebaru,

CENA NIE OBEJMUJE:

- OBOWIĄZKOWEJ kaucji zwrotnej w wysokości 20 €,
- obowiązkowej opłaty klimatycznej i administracyjnej - 20 €/ os.,
- wycieczek fakultatywnych,

- suchy prowiant na drogę powrotną,
- opiekę kadry pedagogicznej, pilota, rezydenta, ratownika,
- ubezpieczenie KL, NNW i bagaż.
- obowiązkową składkę na TFG – 10 zł/ os.,

- biletów wstępu do dyskotek (ok. 5 – 10 €/ os./ wstęp – młodzież od lat 16),
- świadczeń nie wymienionych w ofercie,
- świadczenie rozpoczyna się kolacją w pierwszym dniu pobytu, a kończy obiadem w ostatnim dniu pobytu.

UWAGI: dopłata obowiązkowa dla osób które ukończyły 18 lat – 150 zł.

DODATKOWO PŁATNE: OBOWIĄZKOWA kaucja zwrotna w wysokości 20 € pobierana w dniu przyjazdu do hotelu na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych przez uczestnika obozu w obiekcie (kaucja zwracana jest w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi); OBOWIĄZKOWA opłata klimatyczna i administracyjna - 20 €/os.,

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

- **Dzień 1:** Wyjazd z Polski Katowice Dworzec Autobusowy Piotra Skargi god.6.00. Przejazd przez Słowację, Węgry i Rumunię. W trakcie przejazdu dłuższy postój na ciepły posiłek (płatny we własnym zakresie ok. 5 € lub 20 LEI). Nocny przejazd do Bułgarii.
- **Dzień 2:** Przyjazd do Słonecznego Brzegu. Złożenie bagaży w wyznaczonym miejscu. Zakwaterowanie w pokojach od godziny 14.00. Spotkanie organizacyjne z kierownikiem, przekazanie praktycznych informacji dotyczących pobytu. Kolacja, nocleg.
- **Dzień 3-10:** Program pobytu: plażowanie, kąpiele w morzu i basenie, gry i zabawy na plaży, turnieje, zawody, zabawy ruchowe, zajęcia terenowe nad brzegiem morza, konkursy z nagrodami, dyskoteki, wycieczki po okolicy, dyskoteki w hotelu, możliwość skorzystania z wycieczek fakultatywnych (dodatkowo płatne). Spacer do Nessebaru – najstarszego bułgarskiego miasta położonego na malowniczym, skalistym półwyspie.
- **Dzień 11:** Wykwaterowanie po śniadaniu, złożenie bagaży w wyznaczonym miejscu. Czas wolny na ostatnie zakupy, pamiątkowe zdjęcia itp.; obiad. Późnym popołudniem zbiórka przed hotelem i pobranie suchego prowiantu. Wyjazd w drogę powrotną do kraju. Nocny przejazd przez Bułgarię i Rumunię.
- **Dzień 12:** Dalsza podróż przez Węgry i Słowację. Przyjazd do Polski w godzinach wieczornych.

UWAGI

Należy zabrać paszport lub dowód osobisty, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok.100 € (bez wycieczek fakultatywnych).

ZAKWATEROWANIE

BUŁGARIA przeżywa "drugą młodość" i z roku na rok staje się coraz bardziej popularna. W miejscowościach nadmorskich ciągle powstają nowe centra rozrywkowe, aquaparki, puby, bary i restauracje, z których każda ma coś wyjątkowego do zaoferowania. Plaże są świetnie zagospodarowane, a zaraz przy nich działają wypożyczalnie sprzętu turystycznego. Na bułgarskim wybrzeżu Morza Czarnego panują świetne warunki do uprawiania sportów wodnych, jak żeglarstwo, windsurfing, parashuting i wiele innych. Znaleźć tu można też boiska do siatkówki plażowej, korty tenisowe, a większych kurortach - pola golfowe. Bułgaria to także wysokie (najwyższe na Bałkanach) góry, urzekające doliny i przełomy rzek rzadkiej piękności, to również zabytki z bardzo odległej i niedawnej przeszłości, a wreszcie nowoczesne zaplecze turystyczne.

SŁONECZNY BRZEG - nowoczesny bułgarski kurort odwiedzany przez turystów z całego świata. Położony wzdłuż pięknej piaszczystej plaży i niedaleko najstarszego bułgarskiego miasteczka - Nessebaru. Słoneczny Brzeg jest znany przede wszystkim z niezliczonej ilości dyskotek, barów, kasyn i hoteli. Długa promenada wzdłuż plaży niemal do rana tętni życiem, oferując turystom liczne atrakcje.

ZAKWATEROWANIE: hotel COLOSSEUM **** – położony jest w centrum Słonecznego Brzegu, zaledwie 50 metrów od plaży. W obiekcie znajdują się pokoje 3, 4 osobowe oraz apartamenty 5 osobowe (2 pokoje + łazienka). Wszystkie pokoje w hotelu Colosseum mają łazienkę z prysznicem i wyposażone są w minibar (płatny dodatkowo) oraz telewizor z dostępem do kanałów telewizji satelitarnej. Każdy pokój posiada klimatyzację indywidualną GRATIS oraz balkon z widokiem na park lub morze. Na miejscu dostępny jest odkryty basen z barem i leżakami. Na terenie kompleksu znajduje się także restauracja, tawerna, lobby bar, recepcja, kantor, siłownia. Na terenie hotelu odbywają się animacje.

PLAŻA: szeroka piaszczysta w samym centrum kurortu ok. 50 m od hotelu z licznymi atrakcjami.

WYŻYWIENIE

3 x dziennie w formie bufetu:

śniadanie, obiad i kolacja (kuchnia bułgarska). Do posiłków podawana jest woda oraz inne napoje. Dodatkowo całodzienny dostęp do wody. Suchy prowiant na drogę powrotną.

obóz młodzieżowy
Wiek: 13–18 lat

GRECJA
Paralia

WŁOCHY
RIMINI

obóz młodzieżowy
Wiek: 13–18 lat



TERMIN POBYTU	KOD	CENA
30.06 – 11.07.2019	Z/GRE/1	1 780 zł
09.07 – 20.07.2019	Z/GRE/2	
18.07 – 29.07.2019	Z/GRE/3	

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem (barek, TV, toaleta, klimatyzacja),
- 9 noclegów w hotelu LILALO,
- wyżywienie 3 x dziennie (śniadania, obiady i kolacje w formie bufetu + woda stołowa) w hotelu YAKINTHOS,
- korzystanie z basenu w hotelu YAKINTHOS w wyznaczonych godzinach,
- realizację programu obozu (kąpiele, rozgrywki sportowe, dyskoteki, spacer y i wycieczki po okolicy),

CENA NIE OBEJMUJE:

- napoi do obiadów i kolacji (cola, fanta, piwo – płatne dodatkowo),
- wycieczek fakultatywnych, opłaty za serwis plażowy,

- rubezpieczenie (NW, KL, багаż),
- opiekę rezydenta na miejscu,
- opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej,
- opiekę pilota na czas podróży,
- suchy prowiant na drogę powrotną.
- opłaty 10 zł/ os. – Turystyczny Fundusz Gwarancyjny
- świadczenie rozpoczyna się kolacją w pierwszym dniu pobytu, a kończy śniadaniem w ostatnim dniu pobytu.

- podatku turystycznego wprowadzonego w roku 2018 w Grecji - 0,50 -1,00 €/ os./ dzień – płatne na miejscu w obiekcie.



ZAKWATEROWANIE

GRECJA to kraj słońca, morza, starożytnych ruin, wina i zabawy. Uznawana jest za kolebkę zachodniej cywilizacji i miejsce narodzin demokracji, filozofii, sportów, polityki i dramatu. Grecja ma długą, bogatą historię i dziedzictwo kulturowe, które wpłynęło na inne kultury Europy, północnej Afryki i Bliskiego Wschodu. Obecnie jest rozwijającym się krajem będącym członkiem Unii Europejskiej od 1981 r. oraz strefy euro od 2002 r. Dziś Grecję odwiedzają turyści z całego świata, zarówno na kontynencie jak i na licznych wspaniałych wyspach. Wiele pięknych miejsc oferuje Grecja za dnia, ale zarówno sami Grecy jak i przybysze prawdziwych uroków dostrzegają się dopiero nocą w niezliczonych knajpkach, tawernach, dyskotekach...

RIWIERA OLIMPIJSKA jest najczęściej odwiedzanym przez turystów regionem Grecji. Riwiera Olimpijska od zachodu oddzielona jest malowniczym masywem Olimpu, a od wschodu szerokimi piaszczystymi plażami łagodnie schodzącymi do lazurowych wód Morza Egejskiego. Nad całym regionem góruje potężny masyw Olimpu – najwyższego szczytu Grecji. Istnieje tutaj możliwość uprawiania różnorodnych sportów, przeżycia niezapomnianych chwil pełnych radości i zabawy, a na złotych piaskach plaż nawet orzeźwiający napój nabiera smaku nektaru spożywanego niegdyś przez bogów. Po pełnych wrażeń dniach czekają na Państwa liczne tawerny z pysznymi greckimi potrawami oraz wspaniałym miejscowym winem.

PARALIA to miasteczko typowo turystyczne, którego atutem jest długa, złocista plaża uhonorowana niebieską flagą (Blue Flag) przyznaną najpiękniejszym plażom na świecie. Położona jest ok. 5 km od Kateriní – stolicy regionu Pieria. Urokliwy port rybacki, pełen kolorowych łódek i jachtów, sklepiki, kawiarenki i restauracje nad brzegiem morza - zapewniają niezapomniane wrażenia z pobytu. W sezonie Paralia to miejsce tłoczne i gwarne, nocą tętniące życiem - dyskoteki, puby, beach bary, kluby karaoke czynne są do samego rana. Liczne restauracje i tawerny serwują specjalną kuchnię greckiej i międzynarodowej.

Hotel LILALO oferuje Państwu możliwość spędzenia danego wypoczynku w przyjaznej i ciepłej atmosferze. Znajduje się w odległości ok. 300 m od piaszczystej plaży, z łagodnym zejściem do morza (leżaki i parasole na plaży dodatkowo płatne). W hotelu dostępne jest bezpłatnie Internet Wi-Fi.

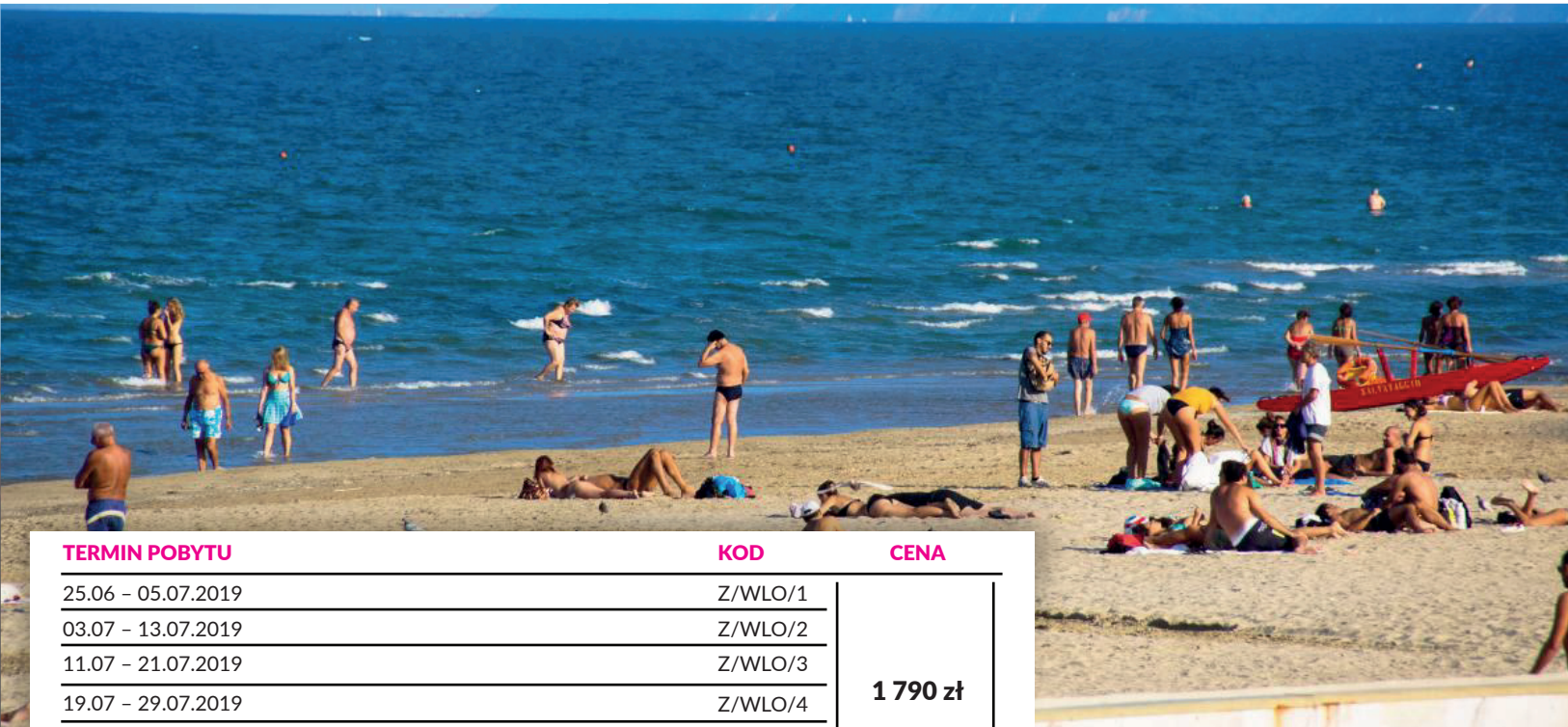
WYPOSAŻENIE: hotel posiada recepcję, windę; otoczony jest niewielkim ogrodem. Możliwość korzystania z basenu w hotelu YAKINTHOS w wyznaczonych godzinach. **POKOJE:** nowoczesnie wyposażone, 3 - 5 osobowe z łazienką (toaleta, prysznic), aneksem kuchennym (wyposażonym w małą lodówkę i podstawowe naczynia kuchenne – środki czystości we własnym zakresie), balkonem oraz TV z dostępem do kanałów telewizji satelitarnej.

SPORT I ROZRYWKA: w niewielkiej odległości od hotelu znajdują się korty tenisowe, boisko do piłki nożnej i siatkówki, plac zabaw dla dzieci, sporty wodne na plaży (za dodatkową opłatą).



WYŻYWIENIE

(w hotelu YAKINTHOS – ok. 100 m): śniadania, obiady i kolacje. Pośliki serwowane są w formie bufetu. Do obiadu i kolacji podawana jest woda stołowa. Pozostałe napoje typu fanta, cola, piwo – dodatkowo płatne. Suchy prowiant na drogę powrotną.



TERMIN POBYTU	KOD	CENA
25.06 – 05.07.2019	Z/WLO/1	1 790 zł
03.07 – 13.07.2019	Z/WLO/2	
11.07 – 21.07.2019	Z/WLO/3	
19.07 – 29.07.2019	Z/WLO/4	
27.07 – 06.08.2019	Z/WLO/5	
04.08 – 14.08.2019	Z/WLO/6	

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem,
- 8 noclegów w hotelu STRADIOT *** – pokoje 3, 4 osobowe,
- 3 posiłki dziennie - do lunchu i kolacji podawana jest woda, pozostałe napoje dodatkowo płatne,
- suchy prowiant na drogę powrotną,
- opiekę wychowawców, ratownika podczas kąpiei na plaży, rezydenta,
- wycieczkę w formie spaceru do centrum Rimini,

- możliwość korzystania z BASENU w hotelu,
- serwis plażowy,
- wizytę w Parku Rozrywki MIRABILANDIA,
- realizację programu wycieczek fakultatywnych oraz gier i zabaw,
- ubezpieczenie KL i NW,
- obowiązkowej składki na TFG – 10 zł/ os.,
- świadczenie rozpoczyna się lunchem w pierwszym dniu pobytu, a kończy śniadaniem w ostatnim dniu pobytu.

CENA NIE OBEJMUJE:

- obowiązkowej opłaty za wizytę w Parku Rozrywki MIRABILANDIA - 30 €/ os.,
- obowiązkowej zwrotnej kaucji w wysokości 10 €/ os. pobieranej w dniu przyjazdu na poczet ewentualnych zniszczeń (zwracana w ostatnim dniu po sprawdzeniu pokoi),

- obowiązkowej opłaty za takse klimatyczną - 10 €/ os.,
- wycieczek fakultatywnych,
- opłaty za klimatyzację w hotelu - 1 €/ pokój/ os.,
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 5 – 10 €/ os./ wstęp),
- dopłat do połączeń antenowych (rozkład jazdy wg tabelki).

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

- **Dzień 1:** Wyjazd zgodnie z Katowic Dworzec Autobusowy Piotra Skargi godzina 16.00; nocny przejazd przez Czechy i Austrię.
- **Dzień 2:** Przyjazd do hotelu w godzinach południowych. Zakwaterowanie, lunch. Aklimatyzacja w hotelu, spotkanie organizacyjne. Kolacja, nocleg.
- **Dzień 3-9:** Program pobytu: plażowanie, kąpiele w morzu, gry i zabawy na plaży, turnieje, zawody, zabawy ruchowe, zajęcia terenowe nad brzegiem morza, kalambury, konkursy z nagrodami, dyskoteki, wycieczki po okolicy, możliwość skorzystania z wycieczek fakultatywnych (dodatkowo płatne). Wycieczka do centrum Rimini, zwiedzanie zabytkowego centrum miasta oraz targu miejskiego.
- **Dzień 10:** Śniadanie, wykwaterowanie, pożegnanie z Rimini; przejazd do MIRABILANDII (wstęp płatny dodatkowo); zabawa do późnych godzin wieczornych. Wyjazd w kierunku kraju, nocny przejazd przez Włochy, Austrię.
- **Dzień 11:** Przejazd przez Czechy (postój na posiłek – płatny we własnym zakresie). Przyjazd w godzinach popołudniowych na miejsce zbiórki.

STREFA IMPREZOWA:

UWAGA - Wstępy do dyskotek od 16 lat!

CARNABY CLUB - dyskoteka z trzema poziomami! Pierwszy – THE CAVE – w klimacie hip hopu i rapu, drugi poziom – THE DANCE AREA – dla fanów elektro i house oraz trzeci poziom DISCO PUB – szalone lata 60' 70' 90', czyli rock i latino. A oprócz tego codziennie międzynarodowe karaoke! Wstęp ok. 10 €/ wejście.

ALTROMONDO STUDIOS - klub z nowoczesnym wystrojem, gdzie poczuć się nieziemsko! Występują tu takie gwiazdy jak: DJ Gigi D'Agostino czy DJ Tiesto. To tutaj czekają na Was szalone imprezy i najgorętsze rytmy. Wstęp ok. 15 €/ wejście.

BAIA IMPERIALE - uważany za jeden z 10 najlepszych i najpiękniejszych klubów na świecie. Podczas imprez w klubie zanurzyć się w świecie fantasy wśród posągów rzymskich i filarów świątyni... To klub z basenem oraz z muzyką, która poruszy do tańca każdego. Wstęp ok. 20-30 €/ wejście.

UWAGI

Należy zabrać paszport lub dowód osobisty, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Warto zabrać własną maskę, fajkę i pletwy. Sugerowane kieszonkowe ok.100 € (bez wycieczek fakultatywnych).



ZAKWATEROWANIE

WŁOCHY - jeden z najważniejszych punktów na kulturowej mapie Europy z bogatą historią oraz niezliczoną ilością zabytków i ciekawych miejsc. Tutaj wokół jest słońce oraz piękna architektura z czasów starożytnych jak również z czasów renesansu i baroku. Miasta i miasteczka o niepowtarzalnym klimacie z dawną zabudową i restauracjami w których podawane są wyborne potrawy lokalnej kuchni.

Rimini - miasto Felliniego, jeden z najpopularniejszych adriatyckich Kurortów, kusi piaszczystymi, szerokimi plażami i eleganckimi bulwarami biegnącymi wzdłuż morza, zapewniającymi się tłumem wczasowiczów w porze wieczornej passeggiaty. Rimini to także raj dla dzieci i młodzieży kolorowe życie promenady, dyskoteki, parki rozrywki z Aquafanem i Mirabilandia na czele oraz doskonałe miejsce wypadowe do zwiedzania całej Italii powodując, że pobyt w kurorcie musi być udany.

ZAKWATEROWANIE: hotel STRADIOT *** znajduje się w dzielnicy Rivabella kilka kroków od deptaka z licznymi knajpkami. Do morza z piękną piaszczystą plażą mamy zaledwie 100 m. Zakwaterowanie w pokojach 3, 4 osobowych (możliwe łóżka piętrowe) z łazienką, balkonem oraz TV. Na terenie hotelu znajduje się BASEN, recepcja czynna 24h/dobę, klimatyzowany hol, restauracja, winda, hotelowe patio oraz Wi-Fi. Możliwość dokupienia klimatyzacji w pokoju w cenie 1 €/ dzień/ os.

DODATKOWO PŁATNE: OBOWIĄZKOWA kaucja zwrotna w wysokości 10 € pobierana w dniu przyjazdu do obiektu na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych przez uczestnika obozu (kaucja zwracana jest w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi).

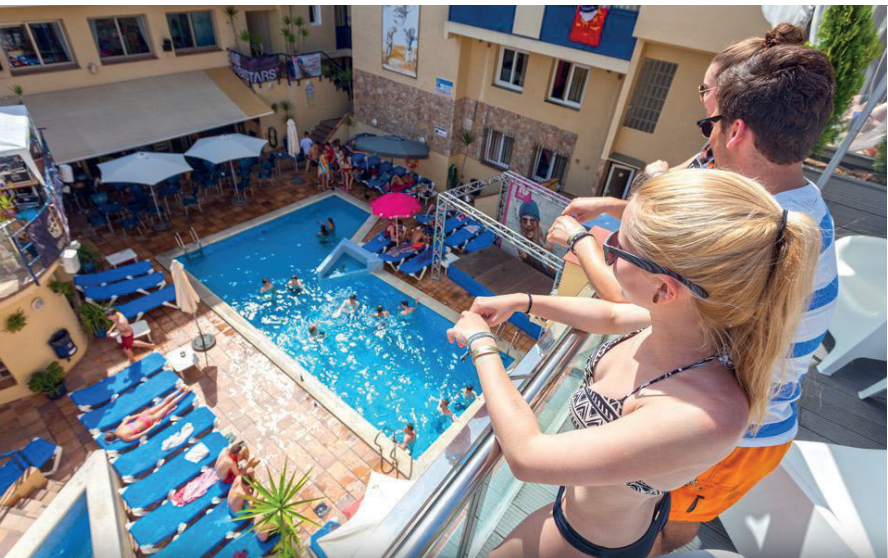
WYJAZD
Katowice, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. 16.00



WYŻYWIENIE

3 posiłki dziennie - kuchnia włoska (do posiłków podawana jest woda, pozostałe napoje dodatkowo płatne) + suchy prowiant na drogę powrotną.

obóz młodzieżowy
Wiek: 13–18 lat



TERMIN POBYTU

04.07 – 15.07.2019

11.07 – 22.07.2019

KOD

Z/HIS/1

Z/HIS/2

CENA

2 299 zł

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem (WC, video, cafe bar, klimatyzacja) pod opieką pilota (wyjazd z Katowic - godz. 10.00),
- 1 nocleg w hotelu ** / *** w okolicach Paryża ze śniadaniem kontynentalnym,
- 1 obiadokolacja w Paryżu,
- zwiedzanie Paryża,
- 7 noclegów w hotelu CARIBE *** w Lloret de Mar,
- wyżywienie 3 x dziennie w trakcie pobytu w Hiszpanii (śniadanie, obiad, kolacja) - bufet szwedzki,
- wodę do posiłków,

CENA NIE OBEJMUJE:

- biletu wstępu do EuroDisneylandu – ok. 50 €/ os.,
- ewentualnych biletów wstępu w trakcie zwiedzania Paryża,
- posiłków w trakcie pobytu w EuroDisneylandzie,
- taksy klimatycznej 10 €/ os./ pobyt (opłata pobierana w autokarze),

- suchy prowiant na drogę powrotną,
- opiekę rezydenta, hiszpańską opiekę medyczną, opiekę ratownika na plaży miejskiej,
- opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej,
- realizację programu obozu: kąpiele w morzu, rozgrywki sportowe, dyskoteki, zajęcia rekreacyjne, możliwość udziału w wycieczkach fakultatywnych,
- ubezpieczenie SIGNAL IDUNA (KL 10 000 €, NW 7 000 PLN, bagaż 800 PLN),
- obowiązkową składkę na TFG – 10 zł/ os.,

- OBOWIĄZKOWEJ kaucji zwrotnej w wysokości 20 €/ os. (opłata pobierana w autokarze),
- wycieczek fakultatywnych w trakcie pobytu w Hiszpanii,
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 8 – 10 €/ os./ wstęp),

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

- Dzień 1:** Wyjazd z Katowic- Dworzec Autobusowy Piotra Skargi - godz. 10:00. Przejazd przez Niemcy, Francję.
- Dzień 2:** Przyjazd do Paryża w godzinach rannych: przejazd do EuroDisneylandu – całodzienna zabawa w najświeższym parku rozrywki (bilet płatny dodatkowo ok. 50 €/ os.) – posiłki płatne we własnym zakresie. Przejazd do hotelu na nocleg.
- Dzień 3:** Śniadanie kontynentalne; przejazd na całodienne zwiedzanie Paryża. Spacer z pilotem na trasie: wieża Eiffel'a (dla chętnych wjazd na 3 poziom – płatne dodatkowo ok. 15 €/ os.), Łuk Triumfalny, Pola Elizejskie, Luwr, Les Halles, Centrum Pompidou, wyspa La Cite, katedra Notre Damme. Obiadokolacja, w godzinach wieczornych wyjazd do Hiszpanii. Nocny przejazd przez Francję.
- Dzień 4:** Przyjazd do Hiszpanii, przejazd do hotelu w godzinach popołudniowych, zakwaterowanie, kolacja, nocleg.
- Dzień 5-10:** Wypoczynek, plażowanie, możliwość uczestniczenia w wycieczkach fakultatywnych.
- Dzień 11:** Śniadanie, wykwaterowanie z pokoi. Obiad; odbiór suchego prowiantu na drogę powrotną. Wyjazd z Hiszpanii w godzinach popołudniowych. Przejazd przez Francję, Niemcy.
- Dzień 12:** Przyjazd na miejsce zbiórki do Katowic w późnych godzinach wieczornych.

WYCIEZKI FAKULTATYWNE (dodatkowo płatne)

Barcelona – wycieczka do stolicy Katalonii. To niezwykle miasto znacznie różni się od reszty kraju. Posiada własną, wyrafinowaną kulturę, co szczególnie widać w niespotykanej architekturze Antoniego Gaudiego. W programie wycieczki: najbarwniejsza hiszpańska ulica Las Ramblas z przepiękną gotycką starówką, wzgórze Montjuïc z Pałacem Narodowym, platformą widokową i obiektami olimpijskimi, perełki Antonio Gaudiego: Parc Guell, Casa Batllo, Casa Milla i wreszcie największa z nich - Katedra Sagrada Familia. Dla fanów piłki nożnej przygotowaliśmy wizytę w Camp Nou. Następnie udamy się na Plac Hiszpański gdzie o 21.30 rozpocznie się pokaz tańczących fontann. Fontanny Magica to podświetlane fontanny tworzące widowiskowy spektakl "światło i dźwięk". Cena ok. 40 € (bez biletów wstępu na stadion Camp Nou);

Montserrat – całodniowa wycieczka gwarantująca zapierające dech w piersiach widoki, malownicze krajobrazy i niesamowite formacje skalne o przedziwnych kształtach, wśród których położony jest klasztor benedyktynów. Dla chętnych istnieje możliwość skorzystania z wjazdu na punkt widokowy kolejka górską. Cena ok. 45 €;

Water World – największy na Costa Brava park atrakcji wodnych: ślizgawki, baseny, jeżdźalnie i wiele innych atrakcji dla amatorów wodnego szaleństwa. Cena ok. 30 €;

Marineland – połączenie ogrodu zoologicznego, delfinariu i parku wodnego. Tu zanurzyć się w basenie, zjeździe na pontonie, a w chwili przerwy zobaczyć pokaz tresury fok, papug i delfinów. Cena ok. 27 €;

rejs statkiem Tossa de Mar – to jedna z obowiązkowych wycieczek, na którą nie można się wybrać bez stroju kąpielowego i aparatu. Rejs wzdłuż dzikiego, skalistego wybrzeża Costa Brava do miasteczka o pocztówkowej urodzie gwarantuje niezapomniane widoki i wrażenia. Tossa de Mar to pięknie położona dawna rybacka osada, która ze względu na zachowanie swego oryginalnego charakteru, uważana jest za perełkę Costa Brava. Cena ok. 15 €;

Port Aventura
To niezwykła atrakcja nie tylko dla młodzieży, ale również dla całych rodzin z dziećmi. To ogromne centrum rozrywki podzielona na krainy świata, wypełnione po brzegi karuzelami, rollercoasterami i licznymi atrakcjami artystycznymi. Cena ok. 65 €.

Podane ceny są cenami orientacyjnymi na podstawie kalkulacji z roku 2018.

UWAGI

Należy zabrać paszport lub dowód osobisty, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok. 100 € (bez wycieczek fakultatywnych).

HISZPANIA
Costa Brava- Lloret de Mar
+ zwiedzanie Paryża i pobyt w Euro Disneylandzie

HISZPANIA
Lloret de Mar

obóz młodzieżowy
Wiek: 13–18 lat

TERMIN POBYTU

30.06 – 11.07.2019

09.07 – 20.07.2019

18.07 – 29.07.2019

KOD

Z/LLO/1

Z/LLO/2

Z/LLO/3

CENA

2 299 zł

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem (WC, video, cafe bar, klimatyzacja) pod opieką pilota,
- 9 noclegów w hotelu CARIBE *** w Lloret de Mar,
- wyżywienie 3 x dziennie (śniadanie, obiad, kolacja) - bufet szwedzki,
- wodę do posiłków,
- suchy prowiant na drogę powrotną,
- ubezpieczenie SIGNAL IDUNA (KL 10 000 €, NW 7 000 PLN, bagaż 800 PLN),
- opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej,

- opiekę rezydenta,
- hiszpańską opiekę medyczną,
- opiekę ratownika na plaży miejskiej,
- realizację programu obozu: kąpiele w morzu, rozgrywki sportowe, dyskoteki, zajęcia rekreacyjne,
- możliwość udziału w wycieczkach fakultatywnych,
- obowiązkową składkę na TFG – 10 zł/ os.,

- wycieczek fakultatywnych,
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 8 – 10 €/ os./ wstęp),

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

- Dzień 1:** Wyjazd z Katowic Dworzec Autobusowy ul Piotra Skargi godzina 6.00 Przejazd przez Niemcy, Francję.
- Dzień 2:** Przyjazd do Hiszpanii, przejazd do hotelu w godzinach południowych, zakwaterowanie w hotelu w godzinach popołudniowych. Kolacja jako pierwsze świadczenie żywieniowe, nocleg.
- Dzień 3-10:** Wypoczynek, plażowanie, możliwość uczestniczenia w wycieczkach fakultatywnych.
- Dzień 11:** Śniadanie, wykwaterowanie z pokoi. Obiad jako ostatnie świadczenie, odbiór suchego prowiantu na drogę powrotną. Wyjazd z Hiszpanii w godzinach wieczornych. Przejazd przez Francję, Niemcy.
- Dzień 12:** Przyjazd na miejsce zbiórki do Katowic w późnych godzinach wieczornych.

WYCIEZKI FAKULTATYWNE (dodatkowo płatne)

Barcelona – wycieczka do stolicy Katalonii. To niezwykle miasto znacznie różni się od reszty kraju. Posiada własną, wyrafinowaną kulturę, co szczególnie widać w niespotykanej architekturze Antoniego Gaudiego. W programie wycieczki: najbarwniejsza hiszpańska ulica Las Ramblas z przepiękną gotycką starówką, wzgórze Montjuïc z Pałacem Narodowym, platformą widokową i obiektami olimpijskimi, perełki Antonio Gaudiego: Parc Guell, Casa Batllo, Casa Milla i wreszcie największa z nich - Katedra Sagrada Familia. Dla fanów piłki nożnej przygotowaliśmy wizytę w Camp Nou. Następnie udamy się na Plac Hiszpański gdzie o 21.30 rozpocznie się pokaz tańczących fontann. Fontanny Magica to podświetlane fontanny tworzące widowiskowy spektakl "światło i dźwięk". Cena ok. 40 € (bez biletów wstępu na stadion Camp Nou);

Montserrat – całodniowa wycieczka gwarantująca zapierające dech w piersiach widoki, malownicze krajobrazy i niesamowite formacje skalne o przedziwnych kształtach, wśród których położony jest klasztor benedyktynów. Dla chętnych istnieje możliwość skorzystania z wjazdu na punkt widokowy kolejka górską. Cena ok. 45 €;

Water World – największy na Costa Brava park atrakcji wodnych: ślizgawki, baseny, jeżdźalnie i wiele innych atrakcji dla amatorów wodnego szaleństwa. Cena ok. 30 €;

Marineland – połączenie ogrodu zoologicznego, delfinariu i parku wodnego. Tu zanurzyć się w basenie, zjeździe na pontonie, a w chwili przerwy zobaczyć pokaz tresury fok, papug i delfinów. Cena ok. 27 €;

rejs statkiem Tossa de Mar – to jedna z obowiązkowych wycieczek, na którą nie można się wybrać bez stroju kąpielowego i aparatu. Rejs wzdłuż dzikiego, skalistego wybrzeża Costa Brava do miasteczka o pocztówkowej urodzie gwarantuje niezapomniane widoki i wrażenia. Tossa de Mar to pięknie położona dawna rybacka osada, która ze względu na zachowanie swego oryginalnego charakteru, uważana jest za perełkę Costa Brava. Cena ok. 15 €;

Port Aventura
To niezwykła atrakcja nie tylko dla młodzieży, ale również dla całych rodzin z dziećmi. To ogromne centrum rozrywki podzielona na krainy świata, wypełnione po brzegi karuzelami, rollercoasterami i licznymi atrakcjami artystycznymi. Cena ok. 65 €.

Podane ceny są cenami orientacyjnymi na podstawie kalkulacji z roku 2018.

UWAGI

Należy zabrać paszport lub dowód osobisty, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok. 100 € (bez wycieczek fakultatywnych).

32

Organizator: **BIURO PODRÓŻY** *JwTravel* Branża Podróży • 40-013 Katowice • ul. Starmiejska 15 • tel./fax 32 710 60 02 • 32 710 58 88 • www.iwtravel.com.pl

Organizator: **BIURO PODRÓŻY** *JwTravel* Branża Podróży • 40-013 Katowice • ul. Starmiejska 15 • tel./fax 32 710 60 02 • 32 710 58 88 • www.iwtravel.com.pl

33



NAJLEPSZY WYPOCZYNEK
W POLSCE



Morze

- (1) Hotel *** NAT Świnoujście (Rybniczanka)
- (3) Hotel *** NAT Kołobrzeg (Górnik)
- (5) Hotel *** NAT Sarbinowo (Jawor)
- (7) Hotel *** NAT Jarosławiec
- (10) Hotel *** NAT Krynica Morska (Neptun)
- (2) Dźwierzyno OW Ania
- (4) Ustronie Morskie OW Gwarek
- (6) Dąbki OW Carbo
- (8) Jastarnia OW Posejdon
- (9) Kąty Rybackie OW Eden

Góry

- (11) Hotel *** NAT Krynica Zdrój (Jagiellonka)
- (13) Hotel *** NAT Bukowina Tatrzańska
- (14) Hotel *** NAT Wisła (Ogrodzisko)
- (15) Hotel *** NAT Ustroń (Ziemowit)
- (12) Piwniczna Zdrój OLW Smrek
- (16) Szczytna OWR Relax
- Jeziora**
- (17) Kalbornia OW Inter Piast



PĘTLA CIEŃKOWSKA

rodzinny szlak spacerowy



Pętla Cieńkowska

Rodzinny szlak spacerowy

Godziny otwarcia 9:00 – 18:00

Czynne w każdy weekend i święta od maja do końca października (w tygodniu grupy po wcześniejszym zgłoszeniu tel. 801 006 001)
W okresie wakacyjnym czynne codziennie.
Bilety do nabycia w kasie Skoczni im. Adama Małysza oraz w Bistro Cieńkowskim.

BEZPŁATNIE wywozimy rowery i wózki dziecięce
Zapytaj o bilet na Pętlę Cieńkowską i do zobaczenia na szlaku!!

Pętla Cieńkowska w kilku zdaniach to:

- niewymagający szlak spacerowy
- specyficzny zakątek wart zobaczenia i poznania
- połączenie edukacji, dydaktyki i zabawy
- najpiękniejsze widoki Beskidów (Dolina Malinki, Dolina Czarnej z Zalewem Czarniańskim, masyw Baraniej Góry czy Zameczek Prezydencki w Wiśle)
- punkty gastronomiczne (Bistro Cieńkowskie, Cafe Peron, Karczma Jedlowo, Ranczo Cieńków, Kawiarnia w wieży Skoczni)
- Sałasz na Cieńkowie (miejsce kultywowania tradycji pasterskiej)
- atrakcje dla dzieci – place zabaw, konie, owce i inne zwierzątka
- dla wytrawnych: miejsce wypadowe na beskidzkie szlaki np. na Baranią Górę (ok. 3 godziny)
- kolej linowa na skoczni – 1000 m
- kolej linowa na skoczni im. A. Małysza – 300 m
- trasa górna – 1300 m z punktami widokowymi (tablice dydaktyczno-informacyjne)
- trasa dolna – 1000 m wzdłuż potoku Malinka (edukacyjna ścieżka przyrodnicza)



Polskie Hotele i Ośrodki Wypoczynkowe

Sprawdź aktualną ofertę www.nat.pl