



NAJLEPSZY WYPOCZYNEK
W POLSCE

Polskie Hotele i Ośrodki Wypoczynkowe



CENNIK

OBOZY KOLONIE 2020

Centralna rezerwacja:

32 326 23 50-52

505 623 666

www.nat.pl

POLSKA, EUROPA



NAJLEPSZY WYPOCZYNEK W POLSCE



POLSKA

- (1) Międzyzdroje
- (2) Dziwnówek
- (3) Mrzeżyno
- (4) Dźwirzyno
- (5) Mielno
- (6) Dąbki
- (7) Łeba
- (8) Zamrzenica
- (9) Wiączyń Dolny
- (10) Spała
- (11) Krynica Zdrój
- (12) Wisła



EUROPA

- (13) Słoneczny Brzeg | Bułgaria
- (14) Paralia | Grecja
- (15) Rimini | Włochy
- (16) Costa Brava | Hiszpania
- (17) Lloret de Mar | Hiszpania



Polskie Hotele i Ośrodki Wypoczynkowe

SPIS TREŚCI

OBOZY SPECJALISTYCZNE W POLSCE

Dąbki	4
Dziwnówek	9
Dźwirzyno	12
Mielno	13
Mrzeżyno	15
Spała	20
Wiączyń Dolny	23
Zamrzenica	24

KOLONIE, OBOZY W POLSCE

Dźwirzyno	30
Krynica Zdrój	31
Łeba	32
Międzyzdroje	33
Wiśła	34

OBOZY ZA GRANICĄ

Bułgaria	35
Grecja	36
Hiszpania Lloret de Mar	37
Hiszpania + Paryż	38
Włochy	39



PROGRAM	CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
BE FIT	1 850 zł	10-14 / 14-18	29.06-09.07.2020	S/DAB/1
W RYTMIE WAKACJI	1 775 zł	10-14 / 14-18	10.07-20.07.2020	S/DAB/2
ZAKRĘCONE WAKACJE	1 920 zł	8-12 / 12-16	21.07-31.07.2020	S/DAB/3
MISJA SPECJALNA	1 975 zł	10-14 / 14-18	01.08-11.08.2020	S/DAB/4
MAGIĄ I MIECZEM	1 875 zł	10-14 / 14-18		
WAKACYJNY RELAKS	1 725 zł	10-14 / 14-18		
W KRAJU KWITNĄCEJ WIŚNI	1 885 zł	12-15 / 15-18		
PRZYGODA Z DESKĄ I ŻAGLEM	1 995 zł	10-14 / 14-18		

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorów i medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, instruktorzy: tańca, windsurfingu, survivalu, paintballa, pierwszej pomocy, fitness i strzelectwa sportowego.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprząże alpinistyczne, kamizelki asekuracyjne, kaski i maski ochronne, mundury, rękawice).
- Możliwość dokupienia **dodatkowych zajęć** (opłata na miejscu): **wodny walec zorbingowy – 10 zł, paintball – 30 zł/100 kul, trampolina wodna – 10zł.**
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobieremy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE

(DLA WSZYSTKICH OBOZÓW):

Należy zabrać: legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 06:00 – ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.

Wyjazd godz. 07:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do OW „Carbo” ok. godz. 18:00.

Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „CARBO”

– położony w nadmorskiej miejscowości Dąbki rozciągającej się pomiędzy Jeziorem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku; ogrodzony i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z obszarami leśnymi Mierzei Bukowskiej i jest oddalony zaledwie o ok. 100 m od nadmorskiej plaży i ok. 50 m od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, sala dyskotekowa i słoneczny taras, sala telewizyjno – taneczna, bilard i tenis stołowy. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach typu studio 2+2 i 2+3 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, plenerowa siłownia, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych – 8 salek telewizyjnych i do tenisa stołowego.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania i kolacje w formie bufetu.

Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM WSPÓLNY

DLA WSZYSTKICH OBOZÓW:

- **ogniska:** z gitarą, konkursami i pieczeniem kiełbasy;
- **dyskoteki:** z karaoke;
- **wieczór filmowy:** przegląd filmów z niespodziankami;
- **I pomoc:** szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej (wzywanie pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrzywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacje akcji ratowniczych);
- **wycieczki piesze i rowerowe;**
- **plażowanie i kąpiele:** pod opieką ratowników wodnych połączone z rozgrywkami w „Mokrą siatkówkę”;
- **sport i rekreacja:** siatkówka plażowa, gra zręcznościowa „Drewniane Klocki”, koszykówka, piłka nożna, zaprawy poranne dla chętnych.



BE FIT obóz fitness i sportu

Obóz nie tylko dla dziewczyn, lecz dla wszystkich, którzy chcą rewelacyjnie wyglądać i zrobić to w sposób ciekawy i nietuzinkowy.

Step trening: zajęcia o wysokiej intensywności z wykorzystaniem stepów; zawierają taneczne układy choreograficzne mające na celu redukcję tkanki tłuszczowej i zwiększenie wytrzymałości organizmu; główny nacisk położony jest na mięśnie ud i łydek; metodyka prowadzenia zajęć będzie dostosowana do każdego uczestnika.

Turbo spalanie: zajęcia nastawione na dużą intensywność ćwiczeń (interwały), a co za tym idzie duże spalanie; poprawiamy na nich kondycję oraz modelujemy swoje ciało.

Aeroboks: bardzo intensywny trening, na którym uczestnicy wylewają „siódme poty”, ale przynosi im to mnóstwo radości; będą wykonywać ciosy, wykopy i uniki w rytm muzyki; podczas treningu będą ćwiczyć całe ciało, spalać kalorie i nauczać się podstaw samoobrony.

TBC, BPU: ćwiczenia wzmacniające i kształtujące całe ciało, wykonywane w rytm muzyki, ale bez choreografii; podczas zajęć wykorzystywane będą różne akcesoria (piłki, hantle, maty, taśmy oporowe).

Trening obwodowy: grupowy z muzyką, który wykonuje się na kolejno przygotowanych stacjach z wykorzystaniem różnych przyrządów (piłki, stepy, maty i hantle) oraz ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała.

Aquafitness: zajęcia niewymagające umiejętności pływania; wykonywane będą w wodzie; ćwiczenia pomogą harmonijnie ukształtować sylwetkę, wysmakować i ujędrnić ciało; opór wody stanowić będzie doskonały ciężar wzmacniający mięśnie, a ćwiczenia w odciążeniu ochronią stawy i zredukują skutki kontuzji i urazów; zajęcia doskonale oswoją z wodą osoby niepiływające.

Trening po zmroku: biegi i ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała oraz użyciem przyrządów fitness wykonywane poza ośrodkiem CARBO na terenie Dąbek.

Sport: tenis stołowy, pokonywanie mostu linowego, wchodzenie po drabinie alpinistycznej i wykonywanie „skoków zaufania”.

„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.

Zajęcia gimnastyczne: na plaży i w lasach wydmych, triline (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach i nartach wieloosobowych, wyścigi w walcu wodnym i skoki na wodnej trampolinie.

Projektowanie: własnej koszulki fitness.

Mile wdziane jest, gdy uczestnicy zabiorą ze sobą także własne akcesoria i przyrządy fitness.



W RYTMIE WAKACJI obóz taneczny

Zajęcia taneczne: odbywać się będą codziennie i będą dostosowane do poziomu grupy; trening obejmie różne style tańca, aby każdy mógł je poznać i pogłębić swoje umiejętności w tych, które go najbardziej interesują; grupa wspólnie z instruktorem przygotowuje choreografię dostosowaną do jej poziomu i umiejętności.

Breakdance: rodzaj specyficznego i unikatowego tańca z dużą ilością elementów siłowo-sprawnościowych oraz kroków wykonywanych „w parterze”, czyli rękami i nogami na ziemi. Taniec ten narodził się w latach 70. w Bronksie, dzielnicy Nowego Jorku. W breakdance nie ma ścisłego zakresu ruchów, co odróżnia go od większości stylów tańca. Ruchy można tworzyć samemu w oparciu o znane wcześniej kombinacje.

New age: jest europejskim odpowiednikiem amerykańskiego La Style. Jest stylem typowo widowiskowym i salonowym. W odróżnieniu od New style'u, w którym największą rolę odgrywa zabawa, ma na celu stworzenie „show”, które obejrzy większa publiczność.

Dancehall: styl tańca wywodzący się z lat 60. XX wieku z Jamajki. Swoją nazwę wzięł od miejsca - wielkiej hali, na której Jamajczycy spotykali się, by wspólnie potać. Kroki taneczne opierają się na odzwierciedlaniu codziennych czynności takich jak np. mycie okien, czy zamykanie podłogi. Efekt wizualny dancehall wzbudza zachwyt i przyprawia obserwatorów o dreszcze.

Hip hop: to jedna z dziedzin artystycznych kultury hip hopu. Czerpie inspirację ruchowe z ulicy, jak i klasycznych elementów tańca stwarzając w ten sposób nieograniczone możliwości taneczne oraz nowatorskie rozwiązania choreograficzne. Nauka hip hopu pod okiem profesjonalnych tancerzy stwarza uczestnikom możliwość indywidualnego rozwoju w tańcu, wyrażenia siebie za pomocą tańca, wyzwolenia masy pozytywnej energii.

Ponadto:

- dodatkowe zajęcia taneczne zgodnie z oczekiwaniami uczestników obozu;
- zabawy tańcem (stretching, relaksacja wieczorna);
- zajęcia na TURNBOARDACH: doskonalące technikę, balans i równowagę podczas kręcenie piruetów;
- możliwość indywidualnych konsultacji z instruktorem zgodnie z zainteresowaniem daną techniką;
- obóz zakończy przedstawienie taneczne przygotowane przez uczestników pod okiem instruktora.

Gimnastyka ogólnorozwojowa: poprawiająca i zwiększająca sprawność fizyczną i koordynację ruchową uczestników (z wykorzystaniem mat i piłek gimnastycznych).

„Holi Day”: obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.

Projektowanie: własnej koszulki fitness.

Zajęcia sprawnościowe: triline (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), zadania w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych, w walcu i bananie wodnym, zajęcia linowe (most linowy, drabinka king size i „skok zaufania”).

Wskazane jest zabranie spodni i bluz dresowych, bawełnianych koszulek, obuwia sportowego typu adidas lub trampki oraz ochraniaczy na kolana.



ZAKRĘCONE WAKACJE obóz odlotowy

„Multisport”: wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, w workach i na szczudłach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, zabawa „Robal”, pojedynki na gąbkowe miecze, pokonywanie mostu linowego; TRICKLINE – chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, gra zręcznościowa „Drewniane klocki”.

„Wodnik Szuwarek”: przeprawy na dętkach i pontonach, wodne tory przeszkód i zajęcia sprawnościowe na Jeziorze Bukowo, przeciąganie liny w głębokiej wodzie, skoki na wodnej trampolinie i zabawy na bananie wodnym, budowanie tratw i wyścigi „flisaków” na jeziorze.

„Młody Kosmonauta” (zorbng): przemieszczanie się po wodzie wewnątrz dużego, przezroczystego, plastikowego walca zorbngowego.

„Kolorowa potyczka”: strategiczne zabawy strzeleckie z bronią na żelowe kulki - kilka scenariuszy; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek paintballowy, mundur, rękawice, maskę i kamizelkę ochronną; będzie miał do dyspozycji 100 kul.

„Wprawne oko”: strzelanie z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

„Dzień Świra”: „pogoń za idolem”, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zwariowane happeningi, zabawy z chustą animacyjną, maskowanie się w lesie, tworzenie gigantycznych mydlanych baniek.

„Po nitce do kłębka”: miejska gra terenowa na orientację, uczestnicy podzieleni na małe grupki będą wykonywać zwariowane zadania i zaliczać kolejne punkty, by otrzymać informację o ukrytym „skarbie” - niespodziance; wygra drużyna, która będzie komunikatywna, odważna i bardzo kreatywna w wykonywaniu niektórych postrzelonych zadań.

„Mokra siatkówka”: drużynowe zmagania na plaży z wykorzystaniem balonów pełnych wody.

„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.

„Zguba”: poszukiwania napojów w puszkach i innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali; podstawy orientingu: czytanie mapy, używanie busoli, wyznaczanie kierunku północnego.

„Zakręcone hokej”: zwariowane mecze gdzie kijami są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

„Dzień Pająka”: pokonanie mostu linowego, „skok zaufania”, wejście po drabince „king size”.

Każdy uczestnik otrzyma „odlotowy medalion”.



MISJA SPECJALNA obóz paintballowo-survivalowy

Obóz polecamy entuzjastom paintballa, którzy chcą sprawdzić się w różnych formach tej zabawy i spróbować sił w survivalu i zajęciach militarnych.

Pole paintballowe: szybkie, dynamiczne rozgrywki paintballowe („Eskorta VIP-a”, „Zdobycie bazy wroga”, „Capture the flag”) w parach i drużynach na specjalnie przygotowanym polu wyposażonym w sztuczne przeszkody.

Woodsball: szereg gier leśnych o różnorodnych scenariuszach militarnych i nie tylko („Team deadmatch”, „Obrona fortu”, „Zasadzka”, „Sabotaż”, „Ostateczna zagłada”, „Walka o rzut”, „Zombieland”).

Speedball: niezwykle dynamiczne rozgrywki na małym terenie z dmuchanymi przeszkodami, gry w grupach 2, 3 i 5 osobowych; zajęcia poprzedzi omówienie taktyki dostosowanej do wielkości grup i fabuły rozgrywki.

„Killing House”: potyczki paintballowe w pomieszczeniach opuszczonego budynku z użyciem broni paintballowej typu **Splat Master** umożliwiającej w bezpieczny sposób oddawanie strzału z bliskiej odległości. Każdy uczestnik dostanie na czas zajęć marker paintballowy, mundur, maskę oraz kamizelkę ochronną; dla chętnych dodatkowo rękawice i ochraniacz na krtań; przez cały obóz ma do dyspozycji **700 kul**.

Zajęcia militarne: niewidoczne poruszanie się za linią wroga, obserwacja obiektów i zbieranie informacji o polu walki, bezgłośnie poruszanie się w nocy, maskowanie i kamuflaż, rozminowywanie terenu (atrapy min) za pomocą wykrywacza metalu i macek saperskich, desant pontonowy, komunikowanie się gestami na polu walki; część zajęć będą urealniać efekty pirotechniczne.

Survival: nauka przetrwania w trudnych warunkach: budowa tratw i przeprawy na dętkach, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, budowa obozowisk, rozpalać ognia różnymi metodami, nocleg w szałasach, biwak w lesie, typy ognisk, gaszenie i kamuflaż ogniska, samodzielne przygotowywanie posiłków na biwakach.

Orientering: wędrówki na orientację, nocne wyprawy, sporządzanie i „czytanie mapy”, znaki taktyczne, posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd i innymi metodami, ustalanie najkrótszej drogi do celu, wyznaczanie azymutów.

Strzelectwo: strzelanie z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

Misja Specjalna: 24 godzinny biwak w lesie (trawersowanie bagien, budowa schronienia, przyrządzanie posiłków na ognisku, maskowanie broni i kamuflaż sylwetki).

Każdy uczestnik otrzyma chustę i blaszki identyfikacyjne.



MAGIĄ I MIECZEM obóz fantasy

Wypełniony zabawą i atrakcjami obóz dla miłośników gier planszowych oraz papierowych RPG, którzy podczas zajęć wcielą się w rolę bohaterów i wraz z rówieśnikami przeżyją niesamowite przygody w fantastycznych światach krain magii i miecza.

Papierowe RPG: gra fabularna, polegająca na wykreowaniu przez grupę graczy własnych fantastycznych postaci, które później przemierzają odległe światy przeżywając w nich wspaniałe przygody (walczą z potworami, wypełniają zadania oraz gromadzą doświadczenie i bogactwa). Nad każdą rozgrywką czuwa mistrz gry, który tworzy historię, za którą podążają gracze, ale także wypełnia wymyślony świat najróżniejszymi lokacjami do odwiedzenia i potworami do zgładzenia. W grze pojawiają się NPC (postacie nie będące graczami), które zlecają graczom zadania, staną się ich kompanami w przygodzie, wiecznymi wrogami, a nawet uknują z nimi intrygę, zmieniającą bieg całej kampanii.

LARP: zabawa łącząca w sobie elementy gry oraz sztuki (uczestnicy współtworzą i przeżywają opowieść poprzez wczuwanie się i odgrywanie ról stworzonych przez siebie postaci). Cała rozgrywka to improwizowany teatr, w którym jedyne ograniczenie stanowi rzeczywistość lub fikcyjny świat, gdzie umiejscowiona jest gra, a także zasady ustalone przez larp-mastera (mistrza gry).

Sesje RPG: gry fabularne prowadzone przez mistrza gry; do wyboru różne systemy RPG: „Dungeon & Dragons”, „Neuroshima”, „Warhammer”, „Wiedźmin” i autorski system RPG post-apo „Stalker Świt”.

„Od zera do bohatera”: seria prelekcji, dzięki którym uczestnicy nauczą się tworzyć i odgrywać swoją postać, poznają podstawy różnych systemów RPG, dowiedzą się, jak stworzyć zgraną drużynę i jak lepiej poruszać po świecie gry. Gracze nauczą się również, jak przechrzcić swych towarzyszy podróży, a nawet samego mistrza gry.

„Dungeon Master”: seria prelekcji, w których uczestnicy na nowo doświadczą papierowych RPG wcielając się w rolę mistrza gry i nauczą się, jak przygotować własną kampanię lub krótki epizod, w jaki sposób kreować nowe światy, odkryją co tak naprawdę mistrz gry stara się ukryć przed innymi, stworzą niesamowite zwroty akcji, intrygi i pułapki oraz dowiedzą się, jak wciągnąć w nie graczy.

Charakteryzacja i FX: nauka postarzania twarzy, robienia zmarszczek, blizn i krwawych ran przy pomocy lateksu oraz innych środków charakteryzacyjnych zakończona larpową sesją zdjęciową.

Larpy: przygotowane przez larp-mastera oraz uczestników gry larpowe rozgrywane zarówno w pomieszczeniach, jak i na świeżym powietrzu; odgrywanie stworzonych postaci, rozwiązywanie zagadek, pertraktacje i intrygi – spowodują ogrom wrażeń oraz radość płynącą ze wspólnej rozgrywki.

„Arena Walk”: tworzenie bezpiecznej broni larpowej, pojedynki i walki drużynowe między uczestnikami, także w trybach „capture the flag” oraz „battle royal”.

„Game Room”: korzystanie z gier planszowych o różnej tematyce i poziomie trudności od gier rodzinnych, po strategię i karcianki (Neuroshima Hex, This War of Mine, Munchkin, Dixit, Metro 2033, Eksplodujące Kotki, Czarne historie, Descent, Pandemia: Cthulhu).

Wieczory filmowe: projekcje filmów fantasy i science-fiction - poznawanie nowych światów, nauka odgrywania ról poprzez obserwację aktorów, szukanie inspiracji oraz wczuwanie się w klimat kolejnych larpów i sesji rpg.

Wskazane jest zabranie własnych podręczników rpg, gier planszowych oraz instrumentów muzycznych.



WAKACYJNY RELAKS obóz rekreacyjny

Zajęcia integracyjne: wymagające bystrości umysłu, sprawności fizycznej i kreatywności, zajęcia zespalające grupę, umożliwiające nawiązanie więzi między uczestnikami i ułatwiające ich późniejszą współpracę.

Elementy terenoznawstwa: „czytanie mapy”, posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wędrowki na orientację, nocne podchody, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

„Dąbkowicka olimpiada”: (na plaży, w lesie i na terenie ośrodka) – wysiłki w workach, na szczudłach, nartach wieloosobowych, slalom na rowerze, turniej kometki, ringo i kręgli, współzawodnictwo w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, triline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt cm nad ziemią.

„Wodne szaleństwo”: „mokra siatkówka”, zabawy na dętkach, przeciąganie liny o 4 końcach w wodzie, aerobik w wodzie i na plaży, wycieczka pontonami po Jeziorze Bukowo.

Strzelectwo: z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

Gry i zabawy terenowe: „Pogoń”, „Poszukiwacze skarbów”, „Ocalić lotnika”, „Orientacja w królestwie”.

„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.



W KRAJU KWITNĄCEJ WIŚNI obóz japoński

Obóz, na którym poznacie w aktywny sposób pełną egzotyki i tajemniczości kulturę Japonii – Kraju Kwitnącej Wiśni.

Anime i manga: oglądanie i dzielenie się z innymi uczestnikami swoimi ulubionymi tytułami; pełnometrażowe animacje studia Ghibli; zapoznanie z japońską kinematografią, konkursy wiedzy o mandze i anime.

Zostań Mangaką: poznanie poszczególnych stylów i kreski, nauka rysowania postaci krok po kroku, stworzenie swojej pierwszej strony mangi, konkurs na najlepszy rysunek.

Cosplay: tworzenie elementów kostiumów i przygotowanie rekwizytów; przebieranie się za swoją ulubioną postać z mangi lub anime.

Japonia stara i nowa: jak zrozumieć nowoczesną Japonię; katana, łuk i włócznia, czyli Japonia z XV wieku; medytacja zen, furoshiki, ikebana, buddyzm i shintō – nieśmiertelne religie Japonii; chanoyou – japoński ceremoniał parzenia herbaty; origami oraz shodō – zakrecona droga japońskiej kaligrafii, malowanie tradycyjnych herbów mon.

Teach me sensei: nauka podstawowych zwrotów w języku japońskim.

Kitsune, tasimiec i Wielki Dąb: tradycyjne baśnie i opowieści o mitycznych stworzeniach, duchach i upiorkach w kulturze japońskiej, czyli nie taki straszny diabeł, jak go malują.

Muzyka: śpiewanie openingów i endingów z anime, karaoke, konkurs najlepszej choreografii do utworu K-pop, anime lub innego ulubionego klipu, popołudnie z relaksacyjną muzyką z Japonii.

Łucznictwo: zawody w strzelaniu z łuków do tarcz i celów ruchomych.

Trening Samuraja: pojedynki na bezpieczne, przygotowane przez siebie gąbkowe miecze.

Gry i zabawy: śmiech jako codzienny element kultury kraju wschodzącego słońca; teleturnieje i konkursy ze znajomości mangi, anime oraz odgrywania ulubionej postaci; maski teatru nō; japoński makijaż i tatuaże – fakty i mity. „Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.

Relaks: wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach. **Trickline** (chodzenie i ewolucje na taśmie) zawieszona kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, zabawy w walcu i na bananie wodnym, skoki na wodnej trampolinie.



PRZYGODA Z DESKĄ I ŻAGLEM obóz windsurfingowy

Windsurfing: nauka oraz doskonalenie żeglowania na desce windsurfingowej – **pakiet 15 godzin** szkolenia z instruktorem. Budowa sprzętu – nazewnictwo, omówienie zasad bezpieczeństwa podczas zajęć, nauka taklowania i trymowania sprzętu, podstawy teorii żeglowania cz. 1 – zajęcia na utrzymanie równowagi na desce w wodzie, podnoszenie żagla z wody, jazda na halsie, obroty deską pod wiatr i z wiatrem; teoria żeglowania cz. 2 – róża wiatrów, prawo drogi, skala Beauforta, pozycja wyjściowa i start, halsowanie (jazda na wiatr – bajdewind), podstawowe zasady sterowania, żeglowanie z wiatrem (fordewind, baksztąg), zwrot przez rufę.

Zajęcia: szkolenie odbywa się na Jeziorze Bukowo w grupach (8 – 10 osób, prowadzonych przez nauczycieli AWF oraz licencjonowanych instruktorów PSW). Akwen ten charakteryzuje się łagodnie opadającym dnem. Maksymalna głębokość jeziora to 2,5 m. Bliskie sąsiedztwo Bałtyku (150 m) gwarantuje częsty, równy wiatr.

Zapewniamy: sprzęt szkoleniowy (deski mieczowe, pędniki, żagle od 1 m² do 3,5 m², ubiory piankowe, kamizelki asekuracyjne oraz asekurację z łodzi motorowej.

Zajęcia łucznicze: strzelanie do tarcz i celów ruchomych.

Orientering: nauka orientacji w terenie oraz posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, sygnalizacja i komunikowanie się na wodzie, gry wodne i terenowe, „czytanie mapy”, wycieczka pontonami.

Niezbędne zabranie butów z miękką podeszwą do zajęć na desce (typu trampki). Wymagana jest umiejętność pływania.



PROGRAM	CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
MALI ODKRYWCY	1 825 zł	8-13	29.06-09.07.2020	S/DZI/1
WAKACYJNA PRZYGODA	1 760 zł	10-14 / 14-18	10.07-20.07.2020	S/DZI/2
AIRSOFT TOURNAMENT	1 930 zł	13-18	21.07-31.07.2020	S/DZI/3
			01.08-11.08.2020	S/DZI/4

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę kadry pedagogicznej i instruktorskiej oraz opiekę medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, ubezpieczenie NNW (10000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, instruktorzy: strzelectwa sportowego, pływania, survivalu i samoobrony.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (kamizelki asekuracyjne, kaski, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia **dotatkowych zajęć** (opłata na miejscu): **ASG - 10 zł** (za każdy dodatkowy scenariusz), **rejs łodzią „Nataszka” po Zalewie Kamieńskim - 10 zł**.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE DLA WSZYSTKICH OBOZÓW:

Należy zabrać: legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe (dotyczy obozu „Airsoft Tournament”), busole, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 06:00 - ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KW „Ziemowit”.

Wyjazd godz. 07:00 - KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do OW „ZIELONA NOC” ok. godz. 21:00.

Możliwa przeładka w Bydgoszczy.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „ZIELONA NOC” (DAWNIEJ „MARCEL”)

— składa się z 21 drewnianych domków campingowych typu „Sztaś” i budynku murowanego z jadalnią położonych na ładnie zagospodarowanym, oświetlonym i ogrodzonym, przeszło hektarowym terenie. Każdy domek to dwa 3 osobowe pokoje na parterze oraz pokój 4 osobowy na piętrze. Każdy pokój ma niezależne wejście i własną łazienkę (umywalka, natrysk, WC). Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, świetlica ze sprzętem dyskotekowym, rzutnikiem multimedialnym i playstation, sala bilardowa, tenis stołowy, boisko do piłki nożnej, siatkówki plażowej i koszykówki, plac zabaw oraz krąg ogniskowy.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania i kolacje w formie bufetu.

Pierwszy posiłek - kolacja, ostatni posiłek - śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM WSPÓLNY DLA WSZYSTKICH OBOZÓW:

- krty basen:** jednorazowy wypad do sąsiedniego OW „Jantar”;
- wycieczki piesze i rowerowe:** okolicznymi szlakami i duktami;
- dyskoteki:** z zabawami tanecznymi;
- ogniska:** z gitarą i pieczeniem kiełbasy;
- plażowanie i kąpiele:** pod opieką ratowników wodnych;
- turnieje sportowe:** siatkówka plażowa, koszykówka, piłka nożna;
- playstation:** rywalizacja na monitorze w różnych grach sprawnościowych.



MAŁI ODKRYWCY obóz adventure & survival

Mały Strzelec: strzelanie (pod nadzorem instruktorów) z prymitywnej broni (proce) oraz łuków; trening strzelecki z wykorzystaniem krótkiej (pistolety) i długiej (strzelby) broni pneumatycznej, strzelanie w pozycji leżącej oraz stojącej do tarcz i celów ruchomych; trening dynamiczny na strzelnicy z użyciem replik ASG (pistolet, strzelba, karabin); NERF – potyczki z użyciem wyrzutni na bezpieczne, piankowe pociski.

Mały Podróżnik: orientowanie się w terenie, „czytanie mapy”, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację (pod opieką wychowawców); rysowanie map i szkiców terenu; poszukiwania ukrytych monet oraz zakopanych wskazówek niezbędnych podczas wyprawy przy pomocy elektronicznego wykrywacza metalu.

Mały Komandos: musztra, przemarsze szykiem ubezpieczonym, rzut granatem (atrapa) do celu i na odległość, szyfrowanie wiadomości, wykonywanie zadań w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, poszukiwanie min (atrapy) za pomocą macek saperskich.

Mały Figlarz: wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zajęcia z chustą animacyjną, triline – chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

Mały Ratownik: zachowanie się po katastrofie lotniczej, niesienie pomocy innym w wodzie, survivalowe sposoby odkażania i przyspieszania gojenia się ran, budowa noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, samarytańskie gry terenowe.

Mały Survivalowiec: podstawowe zasady przetrwania, bytowanie w lesie, budowa oraz maskowanie leśnego schronienia, rozpalać ognia, różne rodzaje stosów ogniskowych, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, przygotowywanie ciepłego posiłku nad ogniskiem, przewidywanie pogody, nocleg „pod gołym niebem” (pod opieką kadry).

Mały Rycerz: zabawa w płatnerza – przygotowanie własnej zbroi i tarczy oraz kowala – projektowanie i produkcja bezpiecznej, gąbkowej broni z pomocą wychowawcy do wstępu do turnieju rycerskiego, w którym uczestnicy wykorzystują własnoręcznie zrobione przedmioty.

Mały Wodniak: budowa jednostki pływającej, która musi utrzymywać się na wodzie, „bitwa morska” – balonami napętnionymi wodą, przelewanie wody przez „dziurawe rury”, budowa tratw i przeprawy na detkach.

Mały Sportowiec: wycieczki rowerowe, rozgrywki w piłkę nożną, siatkówkę plażową, koszykówkę, kometkę, tenisa stołowego i bilard.

Mały Leniuch: zabawy na plaży, ogniska, kąpiele w Bałtyku i Zalewie Kamieńskim (pod opieką ratownika wodnego).

Wyprawa Odkrywców: podsumowanie obozu, dwudniowa wyprawa survivalowa – wykorzystanie wcześniej nabytych umiejętności.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10 os.), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma pamiątkowy, wykonany z drewna „Medalion Odkrywców”.



WAKACYJNA PRZYGODA obóz rekreacyjny

Obóz dla fanów rekreacji, którzy chcą jednak spróbować w formie zabawy ciekawych zajęć aktywnych.

Łucznictwo: strzelanie z łuków do tarcz stałych i improwizowanych.

I pomoc na wesoło: symulacja akcji ratunkowej na wodzie, konstruowanie noszy, udzielanie I pomocy oraz transport rannego w trudnych warunkach terenowych oraz w wodzie, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

Podstawy orientingu: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wędrowki na orientację, nocne podchody, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

Strzelectwo: z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

Strzelnica ASG: strzelanie z kopi prawdziwej broni (pistolet, strzelba, karabin) z różnych pozycji do improwizowanych ruchomych celów.

Szalone zajęcia sprawnościowe: wyścigi w workach, na szczudłach i nartach wieloosobowych, „Mokra siatkówka”, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, przelewanie wody przez dziurawe rury, zabawy z chustą animacyjną; triline – chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

Nocny biwak: z piosenkami i konkursami.

Rejs łodzią „Nataszka”: po Zalewie Kamieńskim ze zwiedzaniem portu w Dziwnowie i starego portu hydroplanów.

Turnieje sportowe: kometka, tenis stołowy, zajęcia gimnastyczne na plaży.

„Perła Wszechoczeanu”: całodniowa gra terenowo-fabularna tocząca się w ośrodku, lesie i na plaży.

Zakręcone alarmy: nikt nie wie kiedy i co go czeka.





AIRSOFT TOURNAMENT obóz strzelecki ASG

Obóz zalecany jest dla młodzieży sprawnej fizycznie, lubiącej aktywny wypoczynek i interesujących się strzelectwem. Uczestnicy sprawdzą podczas zajęć i turniejów swoje umiejętności indywidualne i drużynowe.

„Airsoft Tournament”: zajęcia z użyciem replik broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Uczestnicy wezmą udział w trwającym cały obóz turnieju airsoft’owym, zostaną podzieleni na drużyny i rozegrają mini-ligę ASG. Będą rywalizować między innymi w takich konkurencjach jak: capture the flag, team deathmatch, sabotage, frag limit, assault-defence i plant the bomb. Na czas każdego turnieju uczestnicy otrzymają replikę amerykańskiego karabinka M4, pasoszelki i ładownice lub kamizelkę taktyczną, okulary lub gogle, maski ochronne i znaczniki drużyn. Przed zajęciami zostaną przeszkoleni z bezpiecznego posługiwania się repliką i poznają podstawy strzelectwa bojowego. Podczas zajęć używane będą różnego rodzaju repliki: karabinek szturmowy, strzelba, karabin maszynowy i karabin wyborowy. Część zajęć prowadzona będzie nocą.

B.L.O.S.: (zajęcia teoretyczno-praktyczne z bezpiecznego posługiwania się bronią): nauka zasad bezpieczeństwa, postaw strzeleckich, obsługi broni i podstaw balistyki; B.L.O.S. (Broń, Lufa, Otoczenie, Spust) – szkolenie z posługiwania się bronią palną zgodne z programem szkolenia wojskowego i policyjnego.

Zajęcia strzeleckie: statyczne i dynamiczne zawody strzeleckie z broni pneumatycznej i replik ASG. Uczestnicy wezmą udział w różnych konkurencjach strzeleckich, podczas których będą strzelać do tarcz sportowych, sylwetkowych i popper’ów.

Pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinków AK, M4, L85, karabinu maszynowego M249 oraz granatników przeciwpancernych AT4 i M72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

AKM i AKMS: zasady działania i budowa najbardziej znanego karabinku na świecie (automat Kałasznikowa); zawody w częściowym rozkładaniu i składaniu broni i ładowaniu magazynków na czas; nauka celowania, przeładowywania i oddawania „suchych strzałów” (broń pozbawiona jest cech bojowych).

Granaty ręczne: zawody w rzucie granatem (atrapa) na celność.

Pierwsza pomoc: zajęcia z pierwszej pomocy (z naciskiem na rany i urazy, które mogą powstać podczas korzystania z broni); opatrywanie ran postrzałowych i zakładanie stazy; ewakuacja rannego różnymi sposobami; samopomoc; symulacje udzielania pomocy.

Zajęcia inżynieryjne: budowa fortyfikacji i przeszkód, które będą później wykorzystane do turnieju ASG.

Zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, musztra, turnieje sportowe, marszobiegi, zajęcia gimnastyczne.

Wieczory filmowe: oglądanie filmów o tematyce militarnej.

Dopuszcza się zabranie własnej repliki, jednak o mocy nie przekraczającej 430 FPS-ów.

Każdy uczestnik otrzyma dyplom i pamiątkowy medal strzelecki.





WAKACJE NA MAX-A obóz przygodowy



CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 860 zł	10-14 / 14-18	29.06-09.07.2020	S/DNO/1
		10.07-20.07.2020	S/DNO/2
		21.07-31.07.2020	S/DNO/3
		01.08-11.08.2020	S/DNO/4

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorów, miejscową opiekę medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: wszystkie zajęcia specjalistyczne prowadzone będą przez ratowników wodnych i instruktorów poszczególnych form rekreacji.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Wszystkie zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (maski ochronne, mundury, rękawice).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Należy zabrać: legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 06:00 – ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 07:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do OW „Ania” ok. godz. 20:00.

Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania i kolacje w formie bufetu.

Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „ANIA” – położony w Dźwirzynie – znanej, nadmorskiej miejscowości leżącej 12 km na zachód od Kołobrzegu; ogrodzony, ładnie zagospodarowany i oświetlony ponad 2,5 hektarowy teren ośrodka leży zaledwie ok. 300 m od nadmorskiej plaży. Składa się z 4 pawilonów hotelowych (2, 3 i 4 kondygnacyjnych), budynku, w którym mieści się duża jadalnia i budynku kawiarni. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2 i 3 osobowych oraz typu studio 2+2 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC); część pokoi z balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: 2 świetlice, kawiarenka z salą taneczną, bilard, tenis stołowy, piłkarzyki, cymbergaje, plac zabaw, kort tenisowy, boisko do piłki nożnej, koszykówki, siatkówki i siatkówki plażowej, plac grillowy ze sceną i ławkami; w całym obiekcie jest bezpłatny dostęp do Internetu – **free WiFi!**

PROGRAM:

Łucznictwo: strzelanie z łuków do tarcz i celów ruchomych.

Ratownictwo: nauka i pomocy na wesoło, budowanie noszy i transport rannego, symulacje akcji ratunkowych w lesie i na plaży.

„Zwariowana Olimpiada”: przeciąganie liny o 4 końcach, slalom z piłką lekarską, „mega bierki”, przelewanie wody przez dziurawe rury, zawody gimnastyczne na plaży, „wodna siatkówka”, strzelanie z proc do celu, wyścigi na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach.

Zajęcia sprawnościowe: zabawy z chustą animacyjną, „Twister”, wodne tory przeszkód, zabawy na dętkach, baloniady.

„Letnia Akademia Przygody”: pojedynki na bezpieczne, gąbkowe miecze; nocny biwak na plaży z niespodziankami, wykonywanie latawców, malowanie ich i zawody w puszczaniu; **„Dzień kolorów”** – obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami; **triline** – chodzenie na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią; **poszukiwania:** puszek z napojami za pomocą elektronicznego wykrywacza metali.

„Zakręcony Hokej”: zwariowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową folia pokryta pianą.

Zajęcia sportowe: rozgrywki w piłkę nożną plażową, koszykówkę, kometkę, siatkówkę plażową i tenisa stołowego.

Paintball: strategiczne zabawy strzeleckie z bronią na żelowe kulki, **każdy będzie miał do dyspozycji 100 kul w magazynku.**

„Military Day”: wykonywanie zadań w maskach przeciwgazowych, musztra, szyfrowanie, strzelanie z krótkiej i długiej broni pneumatycznej, rzucanie atrapą granatu na celność i odległość, przejazd samochodem militarnym.

Wycieczki piesze: po plaży i lasach wydmych połączone z zadaniami i konkursami, podchody i gry terenowe.

Projekcje filmowe, dyskoteki, ogniska i kąpiele: (strzeżone kąpielisko nad morzem).



PROGRAM	CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
FABRYKA ADRENALINY	1 895 zł	10-13 / 13-16	10.07-20.07.2020	S/MIE/1
SŁONECZNE WAKACJE	1 895 zł	7-13	21.07-31.07.2020	S/MIE/2
			01.08-11.08.2020	S/MIE/3

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorów i miejscową opiekę medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, instruktorzy: paintballa, wspinaczki i strzelectwa sportowego.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Wszystkie zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprzącze i kaski alpinistyczne, kamizelki asekuracyjne, maski ochronne, mundury, rękawice).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Należy zabrać: legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** busole, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 06:00 – ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.

Wyjazd godz. 07:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do OW „Słoneczny Brzeg” ok. godz. 19:00. Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „SŁONECZNY BRZEG”

– położony w Mielnie – znanym, nadmorskim kurorcie usytuowanym na mierzei pomiędzy Morzem Bałtyckim, a Jeziorem Jamno; kilkuhektarowy, ogrodzony, zadrzewiony i oświetlony teren ośrodka oddalony jest ok. 200 m od brzegu jeziora i ok. 230 m od nadmorskiej plaży. Ośrodek składa się z 5 dwukondygnacyjnych pawilonów hotelowych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, kawiarnia, sala taneczna i salka dydaktyczna. Uczestnicy zakwaterowani będą w położonych wśród drzew pawilonach oddalonych od części wczasowej, w pokojach 2, 3 i 4 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC); część pokoi z balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, plac zabaw, wiatra grillowa i tenis stołowy.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania w formie bufetu.

Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.

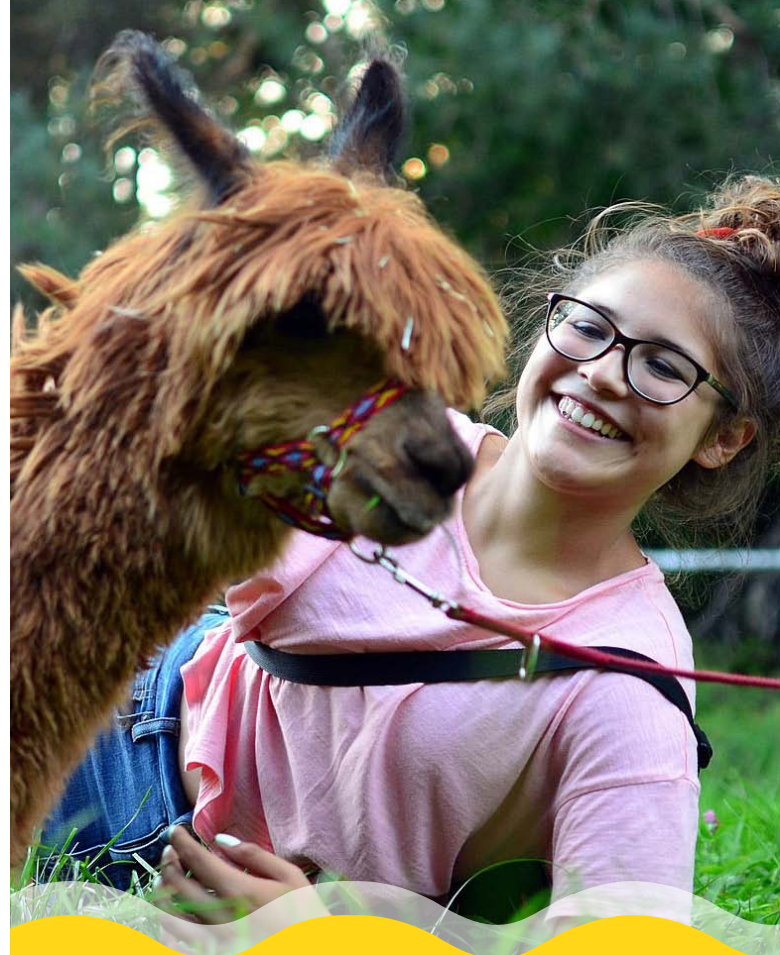
PROGRAM WSPÓLNY DLA WSZYSTKICH OBOZÓW:

- ogniska/grille:** z gitarą i pieczeniem kiełbasy;
- I pomoc:** zabawowe poznanie zasad i ćwiczenie pomocy przedmedycznej (wzywanie pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, konstruowanie noszy, transport rannego, symulacja akcji ratowniczej);
- plażowanie i kąpiele:** pod opieką ratowników wodnych.



FABRYKA ADRENALINY obóz przygodowy

Obóz dla miłośników nie tylko wypoczynku nad morzem, ale także różnorodnych, nietypowych zajęć i zwariowanych pomysłów.



SŁONECZNE WAKACJE obóz przygodowy dla najmłodszych

Zajęcia w Parku Linowym „Tukan”: pokonywanie wysokościowego toru przeszkód (7 tras do wyboru o różnym poziomie trudności o łącznej długości 950 m); każda trasa to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami, tańcuchami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze.

„Akcja Komandos”: zajęcia strzeleckie z kilkoma scenariuszami na profesjonalnym polu paintballowym urealnione efektami pirotechnicznymi; na czas zajęć każdy uczestnik dostanie mundur, marker paintballowy, maskę, rękawiczki, kamizelkę ochronną i będzie miał do dyspozycji 100 kul.

Wycieczka „turystyczną ciuchcią”: z Mielna przez Sarbinowo do Gąsek (zwiedzanie 2-giej pod względem wysokości / 50 metrów/ latarni morskiej w Polsce wybudowanej jeszcze w XIX wieku).

„Zwariowana rywalizacja”: wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, turniej „mokrej siatkówki plażowej”, gdzie piłkami są balony napętnione wodą.

Orientering: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wykorzystanie nowoczesnych metod nawigacji, wędrówki na orientację, nocne podchody, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

Strickline: z proc i tuków oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

„Linowe Ewolucje”: pokonywanie na czas mostu linowego nad wąwozem, trickline – chodzenie po taśmie zawieszzonej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Skarb Mielna”: miejska gra terenowa na orientację, podczas której konieczne jest wykonywanie licznych zadań, zaliczanie prób i poszukiwanie ukrytych wskazówek z wykorzystaniem busoli i elektronicznych wykrywaczy metali.

„Świat Rowerów”: wycieczka rowerowa odcinkiem znanej trasy „Velo Baltica” połączona ze zwiedzaniem atrakcji tej części wybrzeża Bałtyku; wycieczka rowerami wodnymi z ratownikiem po Jeziorze Jamno.

Zajęcia integracyjne: wymagające bystrości umysłu, sprawności fizycznej i kreatywności, zajęcia zespalające grupę, umożliwiające nawiązanie więzi między uczestnikami i ułatwiające ich późniejszą współpracę.

„Mały Latarnik”: wycieczka turystyczną ciuchcią przez Chłopy i Sarbinowo do latarni morskiej w Gąskach.

„Holi Day” (festiwal kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją zdjęciową.

„Świat Labiryntów”: wycieczka autokarowa do gospodarstwa edukacyjnego w Paprotach; gry i zabawy terenowe (Paprockie zwierzaki, Zdobywanie labiryntowej wieży, Piaskowa góra, Labiryntowe szachy i inne) prowadzone będą przez animatorów na terenie starego gospodarstwa, łąkach, w lesie i na leśnych polanach.

„Dzień wśród alpaka”: wycieczka autokarowa do gospodarstwa agroturystycznego „Alpaki na Sosnowych Wzgórzach”; spacer i zabawy z alpakami, psami, kotami i papugą; przejażdżka wozem ciągniętym przez traktor po lesie i łąkach; karmienie gęsi i kur zielononózek; przejście przez most linowy i zjazd mini-tyrolką, zabawy w suchym basenie, przeciąganie liny, walka na sianie, odpoczynek na hamakach; jedzenie drożdżówek, bez i naleśników (skomponowanych z ekologicznych produktów według gustu każdego uczestnika).

Poszukiwania: napojów w puszkach, słodyczy i przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

Trickline: chodzenie po taśmie zawieszzonej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Letni hokej”: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamywania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

„Bałtycka Szalona Olimpiada”: wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną, przelewanie wody przez dziurawe rury, zabawy wodne na dętkach, wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, „mega bierki” i „mega kręgle”.

Wycieczka rowerami wodnymi: z ratownikiem wodnym po Jeziorze Jamno.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.



PROGRAM	CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
RANGER CAMP	2 040 zł	13-15 / 15-18	29.06-09.07.2020	S/MRZ/1
MŁODY KOMANDOS	1 955 zł	8-13	10.07-20.07.2020	S/MRZ/2
GREEN DEVILS ASG	2 035 zł	14-18	21.07-31.07.2020	S/MRZ/3
MILITARY CAMP ASG	2 035 zł	11-14	01.08-11.08.2020	S/MRZ/4
NA LINII STRZAŁU	2 040 zł	12-15 / 15-18		
COUNTER STRIKE 2.0 ASG	1 990 zł	10-14 / 14-18		
RADIOAKTYWNA PRZYGODA	1 975 zł	12-15 / 15-18		
ŁOWCY ADRENALINY	2 045 zł	10-14 / 14-18		

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorów i medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, oficerowie i podoficerowie Wojska Polskiego, instruktorzy: strzelectwa sportowego, survivalu i samoobrony.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (pasoszelki i ładownice lub kamizelki taktyczne, kamizelki asekuracyjne, okulary lub gogle, maski ochronne i mundury).
- Możliwość dokupienia **dodatkowych zajęć** (opłata na miejscu): strzelectwo **WALTER P99 – 20 zł, ASG – 10 zł** (za każdy dodatkowy scenariusz), **paintball – 30 zł/100 kul**.
- Możliwość zakupu **mundurów wojskowych** z demobilu – od **50 zł** (komplet bluza + spodnie) i innych akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW):

Należy zabrać: legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrory, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, busole, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 06:00 – LEDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.

Wyjazd godz. 07:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do OW „Fama-Sta” ok. godz. 20:00.

Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „FAMA-STA” – położony w Mrzeżynie - nadmorskiej miejscowości letniskowej, leżącej 18 km na zachód od Kołobrzegu przy ujściu rzeki Regi do Bałtyku. 5 hektarowy teren ośrodka usytuowany jest 350 m od morza i graniczy z terenami leśnymi, na których przez wiele lat rozmieszczone były jednostki wojskowe, a do dziś pozostały fortyfikacje i umocnienia wykorzystywane do zajęć obozowych. Ośrodek składa się z 3 pawilonów hotelowych leżących na starannie zagospodarowanym, zadrzewionym, oświetlonym i ogrodzonym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 3, 4 i 5 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC). Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, kawiarnia, 2 sale dyskotekowe, biblioteka, 7 sal telewizyjnych, siłownia, tenis stołowy, boiska do siatkówki, koszykówki, ceglany kort tenisowy, odkryty basen kąpielowy o wymiarach 8x16 m., place zabaw i miejsca na ogniska.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania i kolacje w formie bufetu.

Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM WSPÓLNY DLA WSZYSTKICH OBOZÓW:

- terenoznawstwo:** „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd, wędrówki na orientację i nocne przemarsze, zaawansowane gry terenowe, wyznaczanie azymutów;
- zajęcia sprawnościowe:** codzienne zaprawy poranne, musztra, biegi sprawnościowe, tory przeszkód, nocne marszobieg, działania desantowe w morzu i na plaży, ćwiczenia na siłowni i basenie;
- I pomoc:** niesienie pomocy przedmedycznej w warunkach bojowych, konstruowanie noszy, ewakuacja rannego pod ostrzałem i w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, symulacja akcji ratunkowej w wodzie płytkiej i głębokiej, pakowanie ran postrzałowych, zakładanie stazy taktycznej;
- ogniska, plażowanie i kąpiele:** strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka (opieka ratowników wodnych).



RANGER CAMP obóz militarny

Obóz dla fanów wojskowości wzorowany na cyklu szkoleniowym USAR – sławnego, amerykańskiego oddziału Rangersów.

Musztra U.S.A.R.: indywidualna i drużynowa, wyznaczenie dowódców drużyn, regulaminy, ścisła dyscyplina i utrzymywanie czystości w pokojach.

Trening fizyczny Rangersów: rozgrzewki z elementami walki wręcz, trening wytrzymałościowy na plaży i w morzu, dzienne i nocne marszobiegi (także w pełnym wyposażeniu), tor przeszkód i basen ćwiczebny, ćwiczenia z kłodami drewna, nauka przysięg, okrzyków oraz pieśni marszowych.

Strzelectwo: obsługa karabinu M16 oraz M4, omówienie zasady Safety first (B.L.O.S.), postawy strzeleckie i poruszanie się z karabinem, strzelnica statyczna i dynamiczna ASG, test kwalifikacyjny strzelca.

Zielona taktyka: dowodzenie oddziałem, znaki patrolowe, wydawanie rozkazów i komend, szyki patrolowe.

Szkolenie taktyczno-ogniowe: taktyka małych oddziałów piechoty (reakcja na ostrzał, formowanie linii ognia, dryl i pamięć mięśniowa, nauka prawidłowego przemieszczania się na polu walki, przygotowania zasadki, przekraczania dróg i otwartych przestrzeni; atak, utrzymanie pozycji, rolowanie i wycofanie się).

Scenariusze bojowe: krótkie zadania oraz starcia przy użyciu replik ASG oraz pirotechniki (obrona/atak na pozycje umocnione, zdobywanie stanowisk ogniowych, eskorta vip'a, rozbijanie wrogich kolumn wojska, działania zaczepne wobec większego oddziału wroga).

Ratownictwo Pola Walki: prezentacja wyposażenia medycznego, historia TC3, zachowanie i działania medyczne według stref (CUF, TFC, TEC), zakładanie opaski zaciskowej, opatrywanie i transport rannego, meldunek MEDEVAC, szkolenie teoretyczne oraz symulacje z wykorzystaniem elementów TC3 i z użyciem sztucznych kończyn oraz ran.

Milsim ASG: symulacja realnej operacji wojskowej z wykorzystaniem map, komunikacji radiowej, pirotechniki, replik ASG oraz systemu CCS odwzorowującego proces odnoszenia ran; taktyczne pole walki, dynamiczne podejmowanie decyzji, przejmowanie punktów krytycznych, walka o zdominowanie pola gry.

LARP ASG: scenariusz z przymrużeniem oka – uczestnicy wcielają się w rolę żołnierzy podczas misji na Bliskim Wschodzie (ochrona bazy, patrole i rozmowy z lokalną ludnością, wypełnianie zadań zleconych przez dowództwo misji, eliminacja wrogich jednostek w terenie, ochrona ludności cywilnej).

S.E.R.E.: przetrwanie w strefie wysokiego zagrożenia wykryciem, schronienie, przejściowe, rozniecanie ognia, zdobywanie wody i pożywienia, omówienie zasady S.T.O.P., maskowanie obecności i gubienie tropu, przetrwanie nocy w lesie, uwalnianie z więzów i kajdanek, opór psychologiczny podczas pojmania, przygotowanie i realizacja ucieczki.

„Magiel”: 24 godzinna misja (podsumowanie całego obozu) – sprawdzenie nabytych przez uczestników umiejętności. Magiel to seria wyczerpujących fizycznie zadań, wyzwań i ćwiczeń, które odbywać się będą na lądzie i w wodzie. Na czas misji uczestnicy otrzymają suchy prowiant oraz posiłek MRE (indywidualną rację żywnościową).

Zalecana dobra kondycja fizyczna i umiejętność pracy w zespole.



MŁODY KOMANDOS obóz militarny dla najmłodszych

Musztra na wesoło: nauka podstaw musztry i „wojskowej dyscypliny” w formie dobrej zabawy.

WALTER P99: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, konkurs celności z użyciem repliki pistoletu.

AK-47 Kałasznikow: zasady działania karabinu AK, zajęcia praktyczne z rozkładania i składania broni, przeładowywania, celowania i oddawania „suchych strzałów”; zawody w szybkości składania broni i ładowania magazynków na czas, wykonywanie tych czynności z zawiązanymi oczami (broń pozbawiona jest cech bojowych).

Pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinków AKM, AKMS, M4, L85, karabinu maszynowego M249 oraz granatników przeciwpancernych AT4 i M72 LAW, przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

Zajęcia militarne: rozminowywanie terenu (atrapy min i pocisków) za pomocą elektronicznego wykrywacza metali i macek saperskich; wykonywanie zadań w maskach przeciwgazowych, tworzenie szyków, podstawy taktyki wojskowej.

Samochód militarny: przejażdżki leśnymi drogami, maskowanie pojazdu – ruchomego stanowiska KM, ewakuacja z pola walki.

Przetrwanie w lesie: nauka podstawowych zasad bytowania w lesie (budowa schronienia, rozpalamie ognia, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, przewidywanie pogody, nocny biwak, psychologia przetrwania w trudnych warunkach, nauka znaków patrolowych – informowanie się w lesie za pomocą znaków graficznych).

Paintball dla najmłodszych: SplatMaster – najbardziej bezpieczna forma paintballa (kulki o mniejszym kalibrze i broń sprężynowa o mniejszej sile wylotowej); kilka scenariuszy militarnych; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek, mundur i maskę ochronną.

Strzelnica ASG: statyczna i dynamiczna z użyciem broni ASG (kopii karabinków AK i M4, pistoletów Beretta i Glock).

Militarny system samoobrony: podstawy walki wręcz, ćwiczenie walki wręcz gumowymi atrapami broni, zasady poruszania się w walce, sposoby obrony przed realnym atakiem, techniki antyterrorystyczne, odbieranie broni przeciwnikowi.

Gry terenowe: strategiczne zabawy (dzienna i nocna), podczas których uczestnicy przejdą m.in. „test odwagi” oraz „test charakteru”.

Strzelectwo: zawody w strzelaniu z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10 os.), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma militarną odznakę.



GREEN DEVILS obóz ASG



MILITARY CAMP obóz ASG dla najmłodszych

Obóz dla miłośników zabaw pełnych emocji, adrenaliny i rywalizacji, którzy szukają ciągłe nowych form aktywności i „mocnych wrażeń”.

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odtworzeniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań, komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIPa, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (M4), pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.

B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) – bezpieczna obsługa broni podczas rozgrywek ASG – wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

Survival: ćwiczenie w praktyce zasad przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych i atmosferycznych.

„CQB” (taktyka czarna): ćwiczenie działania w budynku, „czyszczenie pomieszczeń”, zajęcia w umeblowanych pokojach i korytarzach z użyciem atrap broni typu AK.

Strzelanie dynamiczne z broni krótkiej: strzelanie sytuacyjne, strzelanie z elementami stresu oraz dynamiczne ze zmianą pozycji i magazynków, ocena sytuacji przed oddaniem strzału, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu WALTER P99.

Operacja „FAMA-STA”: pozoracja odbicia zakładników i ewakuacji rannych przy użyciu pistoletów, karabinów, tarczy taktycznej, samochodu uzbrojonego i pirotechniki.

Zajęcia taktyczne: prowadzenie działań w terenie niezabudowanym, obserwacja i patrolowanie obszaru, szyki bojowe i marszowe, bezszelestne poruszanie się w terenie leśnym.

Walka wręcz: kontrola dystansu, postawa i garda oraz poruszanie się w walce, mowa ciała, wyprowadzanie uderzeń pięścią oraz kopnięć, a także ich unikanie i blokowanie, uwalnianie z duszenia i chwytów, walka w parterze, chwyt, podcinanie przeciwnika oraz sprowadzanie do parteru, walka z przeciwnikiem uzbrojonym w pistolet lub nóż, ćwiczenia z gumowymi atrapami broni, techniki stosowane przez siły specjalne.

Techniki interwencyjne: współpraca podczas interwencji, nauka oszacowania sytuacji i sposobu interwencji, współpraca i wzajemne ubezpieczenie, bezpieczne podejście do samochodu, przeszukiwanie pojazdu, użycie kajdanek i pałki tonfa, transportowanie zatrzymanego.

Zajęcia inżynieryjne: budowa okopów, stanowisk ogniowych oraz ich maskowanie celem wykorzystania do rozgrywek ASG.

Operacja „Green Devil”: 24 godzinna operacja terenowa wymagająca użycia wszystkich wcześniej nabytych umiejętności (przemieszczanie się na tyłach wroga, budowa obozów tymczasowych, symulacje ASG, nocne przemarsze i bytowanie na terenie wroga).

Drużynowy trening sprawnościowy: bieg w pełnym oporządzeniu, nocne i dzienne zajęcia taktyczne, transport sprzętu i atrap broni, nocny marsz patrolowy, zajęcia sprawnościowe wzorowane na treningu i selekcji do sił specjalnych.

Projekcje filmów: o tematyce militarnej, będące teoretycznym wstępem do scenariuszy realizowanych podczas trwania obozu.

Od uczestników oczekiwana jest wytrzymałość i kondycja fizyczna ze względu na większą niż na innych obozach intensywność zajęć.

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odtworzeniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, metod ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań (praca w parach), komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIP-a, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (M4), pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.

B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) - nauka bezpiecznej obsługi broni podczas rozgrywek ASG, wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

Zajęcia taktyczne: przemarsz szykiem ubezpieczonym, dynamiczne formowanie szyków bojowych na polu walki, zasadzka, obstawianie drogi, ubezpieczanie konwojów pieszych, odbicie zakładników, rozpoznanie terenu leśnego, działania na tyłach wroga i zwalczanie go.

Survival: sztuka przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych i atmosferycznych - poznanie teorii i ćwiczenia praktyczne (uzdatnianie wody, budowa prowizorycznych budowli, tworzenie niezbędnych narzędzi, bytowanie w lesie).

Taktyka zielona: prowadzenie działań w terenie niezurbanizowanym, obserwacje i patrolowanie obszaru, szyki bojowe i marszowe, ciche przemieszczanie się w terenie zalesionym.

Taktyka czerwona: pierwsza pomoc na polu walki, niesienie pomocy w warunkach stresu, ewakuacja rannego pod ostrzałem i w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, pakowanie ran postrzałowych, zakładanie staży taktycznej.

Zajęciaapersko-inżynieryjne: budowa okopów, stanowisk ogniowych, zapór przeciwczołgowych i zasiek przeciwpiechotnych; zaminowywanie i rozminowywanie dróg z wykorzystaniem macek saperskich.

Użycie pojazdu uzbrojonego: w działaniach bojowych – patrolowanie i prawidłowa obsługa check pointów, ruchome centrum dowodzenia, pokonywanie i niszczenie punktów oporu, maskowanie i uszczelnianie słabych punktów, zasady opuszczania pojazdu przez załogę, rozbijanie i przeszukiwanie pojazdu wroga.

„Akcja CKM”: zdobycie umocnień przeciwnika, wyposażonego w ciężki karabin maszynowy posiadający w magazynku 2500 kul.

Pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi karabinków: AKM, AKM-S, M-4, L-85, karabinu maszynowego M-249 oraz granatników przeciwpancernych AT-4 i M-72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

Strzelectwo: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, strzelanie z elementami stresu, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu WALTER P99.

Antyterroryzm: sposoby obezwładniania uzbrojonego napastnika - techniki oparte na systemach obronnych jednostek specjalnych, sztuka „walki bez walki”, podstawy walki wręcz.

„Ostatnia Misja”: terenowa gra strategiczna - wykorzystanie nabytych umiejętności do wykonywania zadań bojowych (zwiad, rozpoznanie, dywersja na zapleczu wroga, sabotaż działań przeciwnika, bezszelestne poruszanie się i maskowanie bytowania w lesie).

Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.



NA LINII STRZAŁU obóz snajperski

Obóz polecamy miłośnikom wojskowości, lubią-
cym wysiłek fizyczny i zajęcia pełne adrenaliny.

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych. Uczestnicy będą wyposażeni w karabiny snajperskie z celownikami optycznymi do ćwiczeń snajperskich i scenariuszy ASG.

Scenariusze ASG: wykonywanie szeregu misji wspierających lub sabotujących działania drużyn obozu „Green Devils” - zwiad i rozpoznanie, „likwidacja” oddziałów wroga i osób dowodzących, przechwytywanie sprzętu przeciwnika, obserwacja i szczegółowe raporty (weryfikowanie celów ataku); gry taktyczne: „Pojedynek snajperów” i „Konwój” oraz scenariusze ASG na luzie: „The Juggernaut” oraz „Przemytnicy i celnicy”.
„Sneak & Shoot”: taktyczna gra ASG dla dwójek snajperskich polegająca na nawigowaniu w terenie patrolowanym przez wroga, nauka zacierania śladów, eliminacja samotnych patroli, zabezpieczanie punktów kluczowych, obserwacja i raportowanie celów.

Kamuflaż: zaawansowane sposoby maskowania i wtapiania się w teren przy pomocy stroju maskującego, przenikanie na teren nieprzyjaciela, nauka wykonywania stroju maskującego ghillie oraz viper hood'a.

Stalking: nauka przemieszczania się pod obserwacją, wychodzenie na pozycję do strzału, oddawanie strzałów „na sucho”.

Ratownictwo na polu walki (TCCC): autopomoc na polu walki, zakładanie stazy taktycznej, opatrywanie ran penetrujących i drażących, zasady poruszania się i działania w strefie I i II, transport rannego, wzywanie ewakuacji medycznej poprzez meldunek MEDEVAC.

Taktyka: przemieszczanie się i wytyczanie drogi w terenie leśnym, przygotowanie zasadki, wycofanie się i kluczenie, wyprowadzanie ataków pozoracyjnych, walka metodą hit&run, działania na wypadek kontaktu z nieprzyjacielem - opóźnianie i blokowanie.

Zajęcia snajperskie: przenikanie, stalking, kim's game, prowadzenie obserwacji, wykonywanie szkiców oraz składanie raportów, mind games - nauka prowadzenia walki psychologicznej z wrogiem.

Survival: survival nocny, budowa schronienia tymczasowego, rozpalanie ogniska, nauka przygotowania posiłków w warunkach polowych „Gotuj z Zieniem”.

Walka wręcz: pokazy i ćwiczenia walki gumowymi atrapami broni (noże, pistolety, karabiny), podstawowe zasady samoobrony, odbieranie broni przeciwnikowi i poruszanie się w walce.

Zajęcia strzeleckie: strzelanie z elementami stresu, ćwiczenie odpowiedniej pozycji strzeleckiej, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, trening strzelecki sił specjalnych metodą „MOZAMBIK”, strzelanie wzrokowo-pamięciowe z zawiązanymi oczami, zmiana pozycji strzeleckiej, wymiana magazynków.

Pojazd uzbrojony: ostrzał snajperski do celów mobilnych, nauka ochrony oraz rozbijania kolumny zmechanizowanej i patroli łąkowych, przygotowanie oraz przeprowadzenie zasadki na konwój.

„Na Lini Strzału”: 24 godzinne zawody snajperskie sprawdzające wszelkie umiejętności nabyte w czasie obozu; w programie: stalking, obserwacja, infiltracja bazy wroga, kim's game, opatrywanie ran oraz inne konkurencje.

Przez cały obóz uczestnicy wykonywać będą zadania w dwuosobowych drużynach snajperskich rywalizujących ze sobą, składających się ze snajpera i obserwatora.

Mile widziani uczestnicy obozów militarnych, paintballowych i ASG z lat poprzednich. Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.



COUNTER STRIKE 2.0 obóz fabularny ASG

Obóz dla miłośników gier komputerowych z poczuciem humoru, którzy będą teraz mogli po raz pierwszy sami „w realu” stworzyć własną wersję gry „Counter Strike”.

Fabula obozu: cały obóz oparty jest na kultowej grze komputerowej „Counter Strike”, w której uczestnicy dzieleni są na dwa rywalizujące ze sobą zespoły - T (Terrorist) i CT (Counter Terrorist). Cel terrorystów jest zależny od rodzaju scenariusza i polega na podłożeniu bomby w określonym miejscu, utrzymaniu zakładników, zabiciu wipa lub wyeliminowaniu wszystkich przeciwników. Siły antyterrorystyczne starają się uniemożliwić wykonanie ich planu poprzez pozbywanie się terrorystów, rozbijanie ich ładunków oraz ratowanie zakładników.

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

Scenariusze CS: uczestnicy wezmą udział w serii starć między drużynami Counter Terrorist i Terrorist od tak zwanej „nożówki”, w której będą walczyć ze sobą przy użyciu bezpiecznych noży-mazaków, a kończąc na scenariuszach z bombą, zakładnikami i VIP-em.

Rangi CS: wyniki, które uczestnicy uzyskają w rozgrywkach będą dołączane do statystyk z całego obozu, co będzie skutkowało nadaniem odpowiedniej rangi poczynając od „silver I”, a w pewnych przypadkach kończąc na upragnionej randze „global elite” - wszystko uwiecznione będzie na dyplomie końcowym.

Zbrojownia: za każdego killa, wygranie rozgrywki lub podłożenie/rozbicie bomby uczestnicy otrzymają walutę (dolary), dzięki którym zakupią nowe lepsze wyposażenie na kolejne rozgrywki. W zbrojowni czekają na nich pistolety (Beretta i Glock), pistolety maszynowe (MP5, P90, Bizon, UMP-45, MP-7), karabiny (AK i M4), snajperki (AWP) oraz strzelby.

Survival: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, rozpalanie ognia różnymi metodami, budowa schronienia, pierwsza pomoc przedmedyczna z elementami taktyki czerwonej, kamuflaż osobisty i technika maskowania przed wrogiem, przetrwanie w terenie skażonym z użyciem środków ochrony przed bronią chemiczną, budowa umocnień tworzących nową arenę zmagania wykonaną przez uczestników.

Zajęcia militarne: prowadzenie walk w terenie nieurbanizowanym, szyki patrolowe i marszowe, nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych, techniki kamuflażu, maskowanie, ochrona perymetrów.

Trening strzelecki: strzelanie dynamiczne do tarcz przy użyciu broni ASG; strzelanie z różnych pozycji, zza przeszkód, a także z ruchomego pojazdu.



RADIOAKTYWNA PRZYGODA - S.T.A.L.K.E.R. obóz fabularny

Obóz polecamy miłośnikom gier komputerowych, książek oraz osobom, które chcą dobrze przygotować się do uczestnictwa w rozgrywkach larpowych. Tutaj przeżyją przygodę nie, jak dotychczas poprzez ekran monitora lub książkę, lecz bezpośrednio – stając się „żywymi uczestnikami gry”.

Fabula obozu: przygotujcie się na przygodę swojego życia! Uczestnicy odbędą fantastyczną wędrowkę po radioaktywnym pustkowiu ucząc się przetrwania, wypełniając zadania oraz poszukując ukrytych skarbów i wyposażenia. Scenariusze i gry larpowe bazujące na takich tytułach jak Stalker, Fallout, Neuroshima oraz wielu innych nawiązujących do tematyki post-apo dostarczą każdemu niezapomnianych wrażeń i wspólnie zabawy. Nie siedz przy komputerze! Przeżyj to naprawdę w naszej radioaktywnej przygodzie!

ASG: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

LARP: seria scenariuszy i gier fabularnych post-apo nawiązujących do gier oraz książek z serii Stalker, Fallout, Metro oraz wielu innych; zwiedzanie radioaktywnego świata, unikanie niebezpieczeństw, wypełnianie zadań, nawiązywanie współpracy z innymi graczami, dołączanie do frakcji, znajdowanie ukrytych bogactw, przetrwanie!

Broń piankowa: tworzenie i nauka walki bezpieczną bronią piankową zakończona turniejem na arenie - zwycięży najlepszy!

Warsztaty cosplay: zajęcia z doświadczonym larpowcem, który zaprezentuje jak przygotować stylizację (kostium), rekwizyty do gry oraz sztuczne efekty FX na twarzy (blizny, rany, oparzenia).

Opowieści z pustkowia: konkurs na najlepszą, krótką historię ze swojego ulubionego świata post-apo z ogniskiem i gitarą w tle.

Co nowego - radioaktywnego: prezentacja najnowszych gier, książek oraz gadżetów nawiązujących do gier post-apo; prezentacja swoich zainteresowań i polecenie ulubionych tytułów innym uczestnikom.

Wasteland survival: sztuka przetrwania na radioaktywnym pustkowiu i w zrujnowanych miastach (zdobywanie wody, rozpalać ogniska, looting – czyli co się przyda, a co jest niepotrzebne, tworzenie podstawowych urządzeń oraz psychologia przetrwania).

Książka i kości: nauka oraz prowadzenie sesji RPG (fabularnych) opartych na prostym autorskim systemie dostosowanym do każdego świata post-apo; planszówki i gry karciane o tematyce różnej.

„Radioaktywna Przygoda”: całonocna gra larpowa, w której uczestnicy podzielą się na frakcje, zabezpieczą i wzmocnią swoje bazy, a następnie będą walczyć o przetrwanie w radioaktywnym świecie pełnym mutantów oraz innych niebezpieczeństw.

Treningi sprawnościowe: przygotowanie się do przetrwania w trudnych warunkach panujących na pustkowiu; zaprawy poranne z elementami samoobrony, biegi kondycyjne, testy sprawnościowe.

Wskazane jest zabranie własnej stylizacji lub kombinezonów post-apo.



ŁOWCY ADRENALINY obóz paintballowy

Obóz dla entuzjastów paintballa, na którym będą mogli spróbować swoich sił w różnych odmianach tej aktywności, dodatkowo szkoląc się w survivalu, pomocy i orientingu.

Paintball: pełne adrenaliny potyczki strzeleckie z wieloma scenariuszami z wykorzystaniem markerów **BT 4 Combat** (następców legendarnego Tipmanna 98) oraz sprężynowych strzelb systemu **Splat Master**; rozgrywki poprzedzi szkolenie z obsługi markerów oraz zasad bezpieczeństwa; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć marker paintballowy, mundur, maskę oraz kamizelkę ochronną; przez cały obóz ma **do dyspozycji 1650 kul** i możliwość dokupienia dalszych.

Woodsball: długie scenariusze realizowane w terenie leśnym (deathmatch, capture the flag, eksterminacja).

Speedball: sportowa odmiana paintballa – niezwykle dynamiczne rozgrywki na ograniczonym polu z wykorzystaniem sztucznych przeszkód prowadzone przez drużyny 2,3 i 5 osobowe.

Milsim (Military Simulation): gry paintballowe oparte o typowo wojskowe zadania w trudnym terenie leśnym (obrona bunkra, patrol, szturm na pozycję przeciwnika, przejęcie transportu) połączone z symulowanym udzielaniem pomocy medycznej na polu walki.

Strzelnica paintballowa: zajęcia doskonalące techniki strzeleckie (postawy strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, zmiana pozycji strzeleckiej, strzelanie w sytuacji stresowej); dynamiczne prowadzenie ognia do wyznaczonych celów z jadącego samochodu terenowego.

„Paintball nocny”: kilka scenariuszy z wykorzystaniem kamizelek odbłaskowych, latarek i efektów pirotechnicznych (przy użyciu bezpiecznych markerów SplatMaster).

„Paintball łobuza”: nietypowe zabawy paintballowe przy wykorzystaniu proc i własnoręcznie zrobionej broni miotającej żelowe kulki.

Survival: przetrwanie w lesie (budowa schronienia i legowiska, rozpalać ognia, zdobywanie i przygotowywanie pożywienia, maskowanie sylwetki i broni, zacieranie śladów swojej bytności, przeciwdziałanie wychłodzeniu organizmu).

Bushcraft: tworzenie metodami survivalowymi odzieży oraz niezbędnych w dalszych działaniach narzędzi i przedmiotów.

!pomoc: ewakuacja rannego z pola walki, niesienie pomocy w warunkach stresu, opatrywanie ran i usztywnianie złamanych kończyn, symulacje akcji ratunkowych.

„Finałowe Starcie”: 24 godziny turniej paintballowy, podczas którego uczestnicy wykorzystają umiejętności zdobyte przez cały obóz rywalizując w kilkuosobowych drużynach; umiejętności strzeleckie będą musieli uzupełniać wiedzą survivalową i medyczną.



PROGRAM	CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
DECYDUJĄCE STARCIE	1 945 zł	12-15 / 15-18	08.07-18.07.2020	S/SPA/1
WAKACJE Z ADRENALINĄ	1 885 zł	10-13 / 13-16	19.07-29.07.2020	S/SPA/2
KLUB URWISA	1 790 zł	7-10	30.07-09.08.2020	S/SPA/3
			10.08-20.08.2020	S/SPA/4

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorów i miejscową opiekę medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10 000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, instruktorzy: strzelectwa sportowego, wspinaczki skałkowej, paintballa, survivalu i samoobrony.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprzącze alpinistyczne, kaski, kamizelki asekuracyjne, okulary lub gogle i maski ochronne, mundury).
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu – od 50 zł (komplet bluza + spodnie) oraz akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW):

Należy zabrać: legitymację szkolną, zegarek, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, busole, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 10:50 – ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.

Wyjazd godz. 11:50 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do OKS „Zacisze” ok. godz. 16:00.

ZAKWATEROWANIE: OŚRODEK KONFERENCYJNO – SZKOLENIOWY „ZACISZE”

położony w Spałę – malowniczej miejscowości wypoczynkowej leżącej w Puszczy Nadpilickiej w centralnej Polsce 60 km od Łodzi i 9 km od Tomaszowa Mazowieckiego. Teren ośrodka otoczony jest lasami, które były terenem polowań carów rosyjskich, prezydentów Mościckiego i Wojciechowskiego oraz marszałka Piłsudskiego. Płynąca przez Spałę rzeka Pilica, rezerwat przyrody oraz liczne bunkry i fortyfikacje z czasów II Wojny Światowej będą terenem zajęć dla uczestników obozu. Ośrodek to dwukondygnacyjny budynek leżący na przeszło hektarowym, oświetlonym, ogrodzonym i ładnie zagospodarowanym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 4,5 i 6 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i lodówkami. Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, automat z napojami i słodyczami, zadaszony kompleks ogniskowy składający się z 7 altan, plac zabaw dla dzieci, bilard, piłkarzyki, tenis stołowy, wypożyczalnia rowerów, w całym obiekcie jest bezpłatny dostęp do Internetu – **free WiFi!**

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania i kolacje w formie bufetu

Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.



DECYDUJĄCE STARCIE obóz ASG

Zajęcia ASG: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru); szkolenie z zasad bezpieczeństwa i odpowiedniej obsługi replik broni, nauka norm moralnych podczas użytkowania broni ASG, podstawy działania leśnego (taktyka zielona), strzelanie dynamiczne, różne pozycje strzeleckie i właściwa postawa podczas strzelania, strzelanie bojowe, a strzelanie sportowe, poruszanie się w terenie w szykach bojowych, ubezpieczanie grupy i partnera, dostosowanie odpowiedniej taktyki i strategii do terenu i czasu działań; realizacja różnych scenariuszy podczas rozgrywek ASG (konwojowanie rannego, przemarsz przez teren wroga, działania na tyłach wroga, zasadzka i podstawy działań snajperskich); część zajęć prowadzona będzie nocą.

Zajęcia taktyczne: różne formacje bojowe, w tym przemarsz szykiem ubezpieczonym, rozmieszczenie stanowisk ogniowych i ogień krzyżowy, zasadzka, obstawianie drogi, ubezpieczanie konwojów pieszych, ochrona VIP-a i odbicie zakładników, działania w terenie leśnym i działania dywersyjne na tyłach wroga.

Zajęcia zwiadowczo-szpiewowskie: kamuflaż dostosowany do terenu działań, bezszelestne poruszanie się, obserwacja terenu i osób, sporządzanie notatek z przebiegu obserwacji i szkiców obserwowanego terenu, sposoby i ścieżki przekazywania wiadomości, ich wielokrotne szyfrowanie.

Zajęcia strzeleckie: ćwiczenie odpowiedniej postawy strzeleckiej, strzelanie z prawego i lewego oka, obsługa broni obiema rękami i jedną ręką, ogień zaporowy, postępowanie przy zacięciu się broni, strzelanie do celu stałego i poruszającego się.

Trening saperski: z wykorzystaniem macek saperskich i elektronicznych wykrywaczy metali.

Taktyka czarna: ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach, czy środkach transportu; wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszukanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikami, komunikacja niewerbalna i sygnały do wodzenia; zajęcia odbywać się będą w fortyfikacjach z czasów II Wojny Światowej i opuszczonej fabryce.

Survival militarny: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, „zielona kuchnia”, czyli zdobywanie pokarmu, niewidoczne obozowisko i sztuka kamuflażu, rozpalanie ognisk różnymi metodami, nauka pierwszej pomocy metodami improwizowanymi (budowa noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych), strzelanie z łuku, nocny biwak w lesie.

Terenoznawstwo: nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd oraz innymi metodami, nocne przemarsze na orientację, komunikowanie się w terenie.

Militarny spływ pontonowy: rzeką Pilicą z Tomaszowa Mazowieckiego do Spały.

Nocne i dzienne gry terenowe: wieloelementowe gry, podczas których uczestnicy utrwalają nabyte wcześniej umiejętności; dwudniowa, kończąca obóz taktyczna zabawa typu MILSIM z wieloma zadaniami do wykonania (rozpoznanie terenu, zdobycie zrzutu z bronią i amunicją, przeprowadzenie ataku na bazę wroga).

Wyprawy rowerowe: do kompleksu niemieckich bunkrów w Jeleniu i cmentarzy żołnierzy z czasów I i II Wojny Światowej.

Wyprawa piesza: do niemieckiego ośrodka dowodzenia Anlage Mitte z czasów II Wojny Światowej w Konewce; zwiedzanie z przewodnikiem schronu kolejowego, schronów technicznych; przejście 80 metrowymi, podziemnymi kanałami między bunkrami.

Zajęcia sprawnościowe: musztra, zaprawy poranne, marszobięgi.

Rekreacja: ognisko z pieczeniem kiełbasy, wieczór filmowy.

Każdy uczestnik otrzyma blaszki identyfikacyjne.



WAKACJE Z ADRENALINĄ obóz przygodowy

Spływ kajakowy rzeką Pilicą: z Tomaszowa Mazowieckiego przez Spałę do Inowłódza; poprzedzi go profesjonalne przeszkolenie kajakowe; uczestnicy w nowoczesnych kajakach polietylenowych prowadzeni przez doświadczonych instruktorów i ratowników wodnych przepłyną przez Rezerwat Spała i meandry rzeki w Spalskim Parku Krajobrazowym; otrzymają na czas spływu kamizelki asekuracyjne i worki wodoodporne na rzeczy.

Paintballowa potyczka: strategiczna zabawa strzelecka z bronią na żelowe kulki w terenie leśnym – kilka scenariuszy zajęć; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek paintballowy, mundur, maskę ochronną; będzie miał do dyspozycji 100 kul.

Zajęcia w Parku Linowym „Adrenalina”: pokonywanie wysokościowego toru przeszkód o długości 320 metrów; trasa to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami, łańcuchami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze; wszystkie zajęcia pod nadzorem instruktorów i z użyciem atestowanego sprzętu marki Petzl.

I pomoc przedmedyczna: ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych z użyciem noszy, bandaży i szyn usztywniających.

Wycieczka autokarowa „Tomaszowska Okrąglica”:

- **Skansen Rzeki Pilicy:** drewniany młyn wodny, kolekcja kamieni młyńskich, toaleta carska, drewniana wartownia, stacja Kolei Warszawsko – Wiedeńskiej, barki i łodzie rzeczne, ekspozycja pojazdów wojskowych i armat z czasów II Wojny Światowej.
- **Rezerwat „Niebieskie Źródła”:** ścieżka dydaktyczna prowadząca obok unikatowych w skali europejskiej wywierzysk krasowych, gejzerów piaszkowych i rozlewisk wody o zielonkawym kolorze.
- **Zapora w Smardzewicach:** przejazd przez zaporę spiętrzącą rzekę Pilicę w Zalew Sulejowski.
- **Podziemna Trasa Turystyczna „Groty Nagórzyckie”:** wiodąca 160 metrów przez oświetlone sale, wnęki i korytarze (pozostałości po dawnej, podziemnej kopalni piasku szklarskiego z XVIII i XIX wieku).

Trening strzelecki: strzelanie z proc, łuków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach do celów stałych i ruchomych.

Spalska Spartakiada: wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, wykonywanie zadań w 3-osobowych „Spodniach Clowna”.

Orientering: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację, nocne podchody, zawansowane gry terenowe, nocny biwak w lesie.

Poszukiwania: ukrytych wskazówek, zadań i artefaktów oraz innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

Wycieczki rowerowe: wytyczonymi ścieżkami rowerowymi do Tomaszowa Mazowieckiego, Inowłódza (ruiny zamku Kazimierza Wielkiego, synagoga i cmentarz żydowski, romański kościół św. Idziego) oraz do licznych atrakcji przyrodniczych i historycznych Spalskiego Parku Krajobrazowego.

Wycieczki piesze: do Centralnego Ośrodka Przygotowań Olimpijskich w Spale, fortyfikacji z czasów II Wojny Światowej, ścieżką edukacyjną przez Rezerwat Spała.

Dyskoteki, wieczory filmowe i ogniska: z ciekawym programem.

Turnieje sportowe i plażowanie nad Pilicą: baloniada (bitwa z użyciem balonów napętnionych wodą).



KLUB URWISA kolonia przygodowa



Zabawy integracyjne: zapoznanie się uczestników, wprowadzenie dobrego klimatu, nawiązanie więzi między uczestnikami i kadrą obozową; podczas zajęć trzeba wykazać się bystrością umysłu, sprawnością fizyczną i kreatywnością.

Mały Hokeista: zwirowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zmiatania, a taflę lodową stanowi olbrzymia folia pokryta pianą.

Mały Medyk: ćwiczenia wzywania pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport ранnego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych z użyciem noszy, bandaży i szyn usztywniających.

Mały Turysta - wycieczka autokarowa:

- **Skansen Rzeki Pilicy:** drewniany młyn wodny, kolekcja kamieni młyńskich, toaleta carska, drewniana wartownia, stacja Kolei Warszawsko – Wiedeńskiej, ekspozycja pojazdów wojskowych i armat z czasów II Wojny Światowej.
- **Rezerwat „Niebieskie Źródła”:** ścieżka dydaktyczna prowadząca obok unikatowych wywierzysk krasowych, gejzerów piaszkowych i rozlewisk wody o błękitno – zielonkawym kolorze.
- **Zapora w Smardzewicach:** przejazd przez zaporę spiętrzącą rzekę Pilicę w Zalew Sulejowski.
- **Podziemna Trasa Turystyczna „Grotty Nagórzyckie”:** wiodąca 160 metrów przez oświetlone sale, wnęki i korytarze pozostałości po dawnej podziemnej kopalni piasku szklarskiego z XVIII i XIX wieku.

Mały Strzelec: strzelanie z proc, łuków, replik ASG, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach do celów stałych i ruchomych.

NERF: zabawy i potyczki z użyciem broni na bezpieczne, piankowe strzałki, realizacja kilku scenariuszy zajęć: walka dwóch drużyn o zrzut z apteczki lub dodatkową amunicją, transport ранnego, ewakuacja VIP-a z terenu wroga, odbicie zakładnika.

Mały Sportowiec: wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, wykonywanie zadań w 3-osobowych „Spodniach Clowna”.

Mały Traper: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację, podchody oraz gry terenowe, nocny biwak pod wiatą na terenie ośrodka (dla chętnych).

Mały Poszukiwacz: odnajdywanie ukrytych wskazówek, zadań i artefaktów oraz innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

Mały Akrobata: Trickline - chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

Mały Sportowiec: turnieje na wesoło, tenis stołowy, mokra siatkówka, kometka, kręgle, hula hop.

Mały Piechur: wycieczki piesze do Centralnego Ośrodka Przygotowań Olimpijskich w Spale, fortyfikacji z czasów II Wojny Światowej, ścieżką edukacyjną przez Rezerwat Spała.

Mały Leniuch: plażowanie nad Pilicą, baloniada (bitwa z użyciem balonów napełnionych wodą).

Konkursy: plastyczne, muzyczne i taneczne.

Dyskoteki, wieczory filmowe i ogniska: z ciekawym programem.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.





WAKACJE W SIOdle obóz jeździecki



CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
2 149 zł	10-13 / 14-17	27.06-07.07.2020	S/WIA/1
		08.07-18.07.2020	S/WIA/2
		19.07-29.07.2020	S/WIA/3
		30.07-09.08.2020	S/WIA/4

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorów i miejscową medycynę, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, ubezpieczenie NNW (15.000zł) Signal Iduna S.A.

Kadra: instruktorzy PZJ, trenerzy jeździectwa i powożenia.

UWAGI:

- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Każdy uczestnik musi posiadać **zaświadczenie od lekarza** o braku przeciwwskazań do uprawiania jeździectwa oraz **zgody rodziców** na udział w kursie.
- Na miejscu możliwość zakupu sprzętu i akcesoriów jeździeckich.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Należy zabrać: legitymację szkolną, mały plecak, ciepły sweter lub polar, kurtkę przeciwdeszczową, dres sportowy (do jazdy konnej), buty – najlepiej z cholewką bez suwaka po wewnętrznej stronie z gładką podeszwą, buty turystyczne i domowe, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy;
mile widziane: własne toczki na głowę, buty jeździeckie, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.
Ośrodek zapewnia: toczki na głowę.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 10:50 - LĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.
Wyjazd godz. 11:50 - KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do CSR „Zbyszko” ok. godz. 17:00.

ZAKWATEROWANIE: CENTRUM REKREACYJNO-SPORTOWE „ZBYSZKO”

– położone w Wiączyń Dolnym, małej miejscowości leżącej ok. 20 km od Łodzi na obrzeżach kompleksu leśnego Las Wiączyński

– pozostałości dawnej Puszczy Łódzkiej. Ośrodek to przeszło 20 hektarów terenu, gdzie obok centrum konferencyjnego mieści się jeden z najnowocześniejszych w Polsce klubów jeździeckich ze stajniami dla 180 koni i kuców, krytą ujeżdżalnią, 2 profesjonalnymi parkurami, „karuzelą”, powozownią i sklepem jeździeckim. Ponadto znajdują się tam też restauracje, świetlica, kawiarnia z dyskoteką, boisko do gier zespołowych (siatkówka, koszykówka), plac zabaw i miejsce na ognisko. Uczestnicy zakwaterowani będą w hoteliku usytuowanym nad stajniami w pokojach typu studio 3 + 3, 3 + 4 i 4 + 4 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC).

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania i kolacje w formie bufetu.

Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM:

Realizowane są 2 formy zajęć prowadzonych przez doświadczonych instruktorów i trenerów: dla uczestników posiadających umiejętności jeździeckie i osób początkujących.

Zajęcia teoretyczne: historia jeździectwa, hodowla i psychologia koni, jeździectwo naturalne, sporty jeździeckie.

Zajęcia praktyczne: odbywają się w grupach 10-osobowych:

- **grupa początkująca:** (1 godz. dziennie) – jazda indywidualna na lonży, a po nabraniu wprawy zajęcia grupowe oraz przygotowanie konia do jazdy (czyszczenie, siodłanie, karmienie, prace stajenne) , nauka powożenia bryczką;
- **grupa zaawansowana:** (2 godz. dziennie) – jazda w terenie po okolicznych lasach, nauka dressag'u- ujeżdżania, pielęgnacja koni i powożenie bryczką, czyszczenie , siodłanie, karmienie i sprzątanie stajni.

Wycieczka autokarowa: do jednego z największych w Polsce Parku Wodnego „Fala” w Łodzi (cztery baseny kryte i trzy zewnętrzne, mega-ujeżdżalnie, jacuzzi, sauny).

Zajęcia sportowe: koszykówka, siatkówka, siatkówka plażowa, gry i zabawy terenowe.

Ogniska: z pieczeniem kiełbasy.

Dyskoteki: z karaoke.



PROGRAM	CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
ZA LINIĄ WROGA ASG – W NAMIOTACH	1 795 zł	12–15 / 15–18	29.06–09.07.2020	S/ZAM/1
ZA LINIĄ WROGA ASG – W DOMKACH	1 895 zł	12–15 / 15–18	10.07–20.07.2020	S/ZAM/2
TAAAKA RYBA	1 985 zł	10–14 / 14–18	21.07–31.07.2020	S/ZAM/3
ŚLADAMI BEARA GRYLLSA – W NAMIOTACH	1 710 zł	12–15 / 15–18	01.08–11.08.2020	S/ZAM/4
ŚLADAMI BEARA GRYLLSA – W DOMKACH	1 810 zł	12–15 / 15–18		
MAŁY TRAPER	1 795 zł	8–13		
MAŁY FARMER	1 910 zł	8–13		
FORTNITE – LASEROWY PAINTBALL	1 895 zł	8–13		
10 SZALONYCH PRZYGÓD	1 845 zł	8–13		

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie: 10 noclegów, wyżywienie, opiekę pedagogiczną, instruktorów, miejscową opiekę medyczną, realizację programu, nagrody i pamiątki, transport, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, członkowie PZW, leśnicy, instruktorzy: strzelectwa sportowego, survivalu, wspinaczki skałkowej i samoobrony.

UWAGI:

- Ze względu na **warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny** większości uczestników program może ulec zmianie.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo.
- Możliwość dokupienia **dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): paintball laserowy – 25zł/godz.**
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu – **od 50 zł** (komplet bluza + spodnie) i innych akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie – kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.

INFORMACJE PRAKTYCZNE (DLA WSZYSTKICH OBOZÓW):

Należy zabrać: legitymację szkolną, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, odzież i buty do chodzenia w wodzie, po lesie i mokradłach (nieodropnie mogące ulec zniszczeniu), buty turystyczne, latarkę z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyryk, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, busole, aparaty fotograficzne i własny sprzęt wędkarski.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 06:00 – ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KW „Ziemowit”.

Wyjazd godz. 07:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy, stanowiska 1-4.

Planowany przyjazd do OW „Leśne Ustronie” ok. godz. 16:00.

Możliwa przesiadka w Bydgoszczy.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „LEŚNE USTRONIE”

— obozowicze zakwaterowani będą w drewnianych domkach campingowych 6-7 osobowych typu „Brda” oraz 3-4 osobowych typu „Chata” usytuowanych w suchym, sosnowym lesie, w dolinie rzeki Brdy, nad Jeziorem Koronowskim. Wszystkie domki posiadają łazienki (umywalka, natrysk, WC). Uczestnicy obozu „ZA LINIĄ WROGA” i „ŚLADAMI BEARA GRYLLSA” zakwaterowani będą w domkach lub wojskowych namiotach 10 osobowych (po 6 – 8 osób w namiocie) wyposażonych w wojskowe, składane łóżka wraz z materacami i kocami, szafki na ubrania i wieszaki. Nieopodal namiotów niezależne zaplecze sanitarne. Do dyspozycji uczestników: jadalnia, kawiarnia z salą dyskotekową i słonecznym tarasem, świetlica z telewizorem, biblioteka, sklepik spożywczy, tenis stołowy, boisko do siatkówki plażowej, piłki nożnej, kosz do koszykówki, plac zabaw, miejsce na ognisko, pole militarno – taktyczne z fortyfikacjami, mini park linowy, sprzęt sportowy i wodny, własna wydzielona plaża z pomostami, wojskowy tor przeszkód.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie:

Śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja.

Śniadania i kolacje w formie bufetu.

Pierwszy posiłek – kolacja, ostatni posiłek – śniadanie, plus suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM WSPÓLNY

DLA WSZYSTKICH OBOZÓW:

- I pomoc:** niesienie pomocy przedmedycznej metodami prowizorycznymi, konstruowanie noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, w wodzie płytkiej i głębokiej, symulacja akcji ratunkowej;
- wycieczki rowerowe:** duktami leśnymi Borów Tucholskich;
- ogniska:** z pieczeniem kiełbasy, gitarą i gawędami;
- terenoznawstwo:** „czytanie mapy”, nauka orientacji w terenie oraz posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację, komunikowanie się w terenie, podchody i gry terenowe, nocne przemarsze, nawigacja z gwiazd, wyznaczanie azymutów;
- sport i rekreacja:** zaprawy poranne, turnieje sportowe, strzelanie z proc i łuków, kąpiele w jeziorze i zabawy na dętkach (opieka ratowników wodnych), obozowe kino letnie.



ZA LINIĄ WROGA obóz ASG

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem replik ASG (wierne repliki broni pod względem wielkości szczegółów i wagi). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odtworzeniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi replik ASG, metody ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań, sygnały umowne, dostosowanie taktyki walki do terenu działań.

Zajęcia militarne: musztra, poruszanie się w szyku patrolowym i marszowym, formacje postojowe, techniki kamuflażu, maskowanie, poruszanie się w terenie skażonym, metody patrolowania terenu, zaprawy poranne, marszobieg, pokonywanie militarnego toru przeszkód (OSF- Ośrodek Szkolenia Fizycznego), desant wodny na ufortyfikowany brzeg, ochrona i obrona obiektów (patrolowanie, zabezpieczanie, ochrona budynku głównego ośrodka), zajęcia z łączności i trening z użyciem morskiej tratwy ratunkowej.

Taktyka zielona: prowadzenie działań w terenie nieurbanizowanym, patrolowanie obszaru, obserwacja, szyki bojowe i marszowe. nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych.

Taktyka czarna: ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach (wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszukanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikiem, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia); zajęcia urealnione dodatkowo będą efektami pirotechnicznymi.

Taktyka czerwona: nauka pierwszej pomocy przedmedycznej, ewakuacja rannego z pola walki, symulacja akcji ratunkowej pod ostrzałem, niesienie pomocy w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, elementy szkolenia TCCC – systemu opieki nad rannym na polu walki.

Samobrona: podstawy walki wręcz, sposoby obezwładniania uzbrojonego napastnika, walka w stojce i parterze.

Techniki linowe: pokonywanie kilku mostów linowych, nauka wiązania węzłów i zasad asekuracji partnera, wspinaczka po skrzynkach, zjazd „kolejką tyrolską”.

Survival: nauka przetrwania w trudnych warunkach i pokonywania przeszkód terenowych; budowa tratw, przeprawy przez rzeki i bagna, rozpalenie ognia różnymi metodami, biwaki w lesie, rozpoznawanie jadalnych roślin i grzybów, tropienie zwierząt, nauka zdobywania pożywienia, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, budowa pułapek, przewidywanie pogody, transport i zabezpieczenie sprzętu na wodzie.

Zajęcia inżynieryjno-saperskie: budowa okopów, stanowisk ogniowych, zapór przeciwczołgowych oraz zasieków przeciwpiechotnych, zaminowywanie i rozminowywanie dróg, torów, mostów (z wykorzystaniem macek saperskich oraz atrap min i pocisków), budowa pułapek.

Strzelectwo: strzelnica ASG - ćwiczenie właściwych postaw strzeleckich (leżąca, klęcząca, zza ukrycia, w masce p gaz.), taktycznej wymiany magazynków oraz strzelania z ręki niedominującej.

Pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinów AKM, AKMS, M4, L85, KM M249 oraz granatników przeciwpancernych AT4 i M72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

AK-47 Kałasznikow: zasady działania karabinu AKM, zajęcia praktyczne z rozkładania i składania broni, przeładowywania, celowania i oddawania

„suchych strzałów”; zawody w szybkości składania i rozkładania broni, ładowania magazynków oraz wykonywania tych czynności z zawiązanymi oczami (**broń pozbawiona cech bojowych**).

Operacja „Most”: dwudniowa, terenowa gra strategiczna- wykorzystanie nabytych umiejętności militarnych (zwiad, dywersja na zapleczu wroga, budowa fortyfikacji obronnych, budowa obozów oraz stanowisk obserwacyjnych); część zajęć realizowania będzie nocą.

Od uczestników oczekiwana jest dobra sprawność fizyczna i kondycja ze względu na większą, niż na innych obozach intensywność zajęć (kilka nocnych wypadów z przemarszami).

Zajęcia prowadzone będą w systemie małych grup – zgodnie ze strukturą wojskową.

Każdy uczestnik otrzyma na czas zajęć: atrapę broni (AK-47 Kałasznikow), menażkę, manierkę, maskę przeciwgazową, pasoszelki, chlebak wojskowy, topatkę piechoty, pałatkę, hełm, okulary lub gogle i maskę ochronną.





TAAAKA RYBA obóz wędkarski

Wędkarstwo: nauka wędkowania metodą spławikową, gruntową i spinnin-gową, organizacji stanowiska wędkarskiego oraz doboru i przygotowania sprzętu i łowiska, poznanie przepisów PZW i zasad obowiązujących na stanowiskach wędkarskich, pokazy wędkarstwa wyczynowego, wędkowanie z brzegu, z łodzi i w nocy, zawody wędkarskie (indywidualne i drużynowe), potów karpi, amurów, karasi, linów, szczupaków, węgorzy i sumów, nauka wędzenia ryb.

Całodniowa wyprawa na łowisko specjalne: nauka i pokazy wędkarstwa karpiego metodą „no-kill” („złów i wypuść”).

Survival – „szkoła przetrwania”: budowa tratwy i szałasów, rozpala-nie ognisk, biwak „pod gołym niebem”, samodzielne przygotowywanie posiłków i konstruowanie prymitywnego sprzętu wędkarskiego, nauka wędkowania metodami traperskimi.

Wielobój wędkarski: wyścig na szczudłach, slalom rowerem „Ukraina”, opłynięcie boi łodzią wędkarską, rzut piłką do kosza, bieg z piłką lekarską, utrzymywanie równowagi w kanoe – przeciąganie liny.

„Test wędkarza”: zawody wędkarskie (spławikowe, rzutowe, rzut sztuczną przynętą na celność).

OSF: pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód.

Wycieczki kajakowe: po najciekawszych zakątkach Jeziora Koronow-skiego; pływanie w kanoe.

Grillowanie: (dla chętnych): złowionych ryb.

Uczestnicy nie muszą posiadać własnego sprzętu wędkarskiego – jedynie powinni zabrać buty gumowe.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą w oparciu o sprzęt organizatora i zgodnie z przepisami PZW.

Każdy uczestnik otrzyma medalion wędkarski, gadżety firmy Mikado, a naj-lepszy wędkarz pamiątkową statuetkę.



ŚLADAMI BEARA GRYLLSA obóz survivalowy

Survival: sztuka przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych oraz atmosferycznych:

- sposoby **rozpalania ognia** różnymi metodami – łuk ogniowy, krzesiwo, krzemień, zapalnik i zapalniczka;
- rodzaje **stosów ogniskowych** – piramida, pagoda, tratwa, studnia, gwiazda;
- **budowa schronienia** oraz jego maskowanie – szałas, ziemianki, pro-wizoryczne namioty;
- zdobywanie i uzdatnianie **wody do picia** - filtr, destylacja, gotowanie, uzdatnianie chemiczne;
- tajniki „**leśnej kuchni**” – jadalne rośliny i owady, sposoby zdobywania mięsa, rozpoznawanie tropów dzikich zwierząt, wykorzystywanie leś-nych ziół i przypraw;
- budowa podstawowych **narzędzi i broni** (metodami survivalowymi) niezbędnych do przetrwania.

ABC rozbitka na wodzie: budowanie tratw, sposoby wzywania pomo-cy, samoratownictwo, przeciwdziałanie wychłodzeniu organizmu, „wędk-a z niczego”, budowa szałasów, ćwiczenia na morskiej tratwie ratunkowej.

Ratownictwo: survivalowe sposoby odkażania i przyspieszania gojenia się ran i skaleczeń, metody improwizowane w I pomocy, budowa noszy.

Sztuka kamuflażu: maskowanie indywidualne i drużynowe – dostosowanie kamuflażu do terenu prowadzonych działań.

Całodobowa wyprawa survivalowa: z noclegiem „pod gołym niebem” i przeprawami przez bagna, rzekę i jezioro.

Trening strzelecki: strzelanie z łuków, krótkiej i długiej broni pneuma-tycznej w różnych pozycjach oraz z użyciem celowników optycznych.

„Test Gryllsa”: dwudniowa eskapada w teren leśny połączona z nocle-giem w samodzielnie zbudowanych szałasach oraz spływem na dętkach rzeką Brdą.

Alpinistyka: nauka wiązania węzłów i podstawowych zasad asekuracji, przejście mostów linowych, samodzielna budowa wieży ze skrzynek i zjazd kolejką tyrolską.

„Śladami Beara Gryllsa”: dwudniowa gra terenowa (podsumowanie obozu), podczas której uczestnicy wykorzystają nabyte wcześniej umiejętności, sprawdzą się w samoorganizacji, pomysłowości i kreatywności.

Każdy uczestnik otrzyma mini ZESTAW SURVIVALOWY (kompletowany in-dywidualnie przez cały obóz).



MAŁY TRAPER obóz survivalowy dla najmłodszych

Elementy alpinistyki: nauka wiązania węzłów, wspinaczka po skrzynkach, zjazd „kolejką tyrolską”.

„Super Strzelec”: zawody w strzelaniu z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i innych celów ruchomych.

„Mały Rozbitek”: zajęcia na morskiej tratwie ratunkowej.

„Mały Podróżnik”: wędrowki na orientację, podchody i gry terenowe, poszukiwanie ukrytej skrzyni ze złotem.

Całodobowa wyprawa survivalowa: z noclegiem „pod gołym niebem” i przeprawami przez bagna oraz jezioro.

Survival – „leśna szkoła przetrwania”: budowanie tratw, budowa i nocleg w szałasach, rozpalanie ognisk, rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, wędkowanie, pieczenie podptomyków, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków.

„Test Tarzana”: przeciąganie liny w wodzie, przejście mostu linowego.

Zajęcia wodne: z użyciem dętek, mostu styropianowego, kajaków, łodzi wiosłowych i kanoe (asekuracja instruktorów i ratowników wodnych).

„Traperska Wyprawa”: dwudniowa gra strategiczna – podzieleni na małe zespoły uczestnicy i ich opiekunowie będą realizować otrzymane zadania, samodzielnie biwakować w lesie i przygotowywać posiłki i odnajdywać wyznaczoną drogę oraz płucać złoto.

„Mały Indianin”: wycieczka autokarowa do Muzeum Indian Północno-amerykańskich w Wymysłowie; malowanie twarzy, strzelanie z łuków, wysyłanie sygnałów dymnych, wykonywanie totemów, pochodni, pióropuszy i tapaczy snów.

Sport i rekreacja: musztra na wesoło, zabawowe pokonywanie wojskowego toru przeszkód.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10 os.) oraz ratowników wodnych i instruktorów. Każdy uczestnik otrzyma tradycyjny naszyjnik traperski.



MAŁY FARMER obóz farmerski dla najmłodszych

W gospodarstwie: poznanie narzędzi i urządzeń rolniczych, opieka nad zwierzętami domowymi (kury, króliki, świnię, krowy, kozy), czyszczenie obory, karmienie świń i kur, zbieranie jajek, oporządzanie królików, układanie drewna, wyciąganie wody ze studni i transport wody na szondach, pranie rzeczy szarym mydłem na starej tarce, nauka robienia pamiątek z siana, słomy i innych produktów rolnych.

Na polu i łące: prowadzenie traktora (z instruktorem), zdjęcia w kombajnie, poznanie różnych odmian zboża, pomoc przy sianokosach lub żniwach, pokaz koszenia kosą, nauka wiązania zboża lub przewracania siana, zabawy w sianie.

W warzywniku: zbieranie warzyw i owoców, pielęgnacja grządek (sadzenie, plewienie, okopywanie, podlewanie).

W wiejskiej kuchni (wszystko z własnoręcznie zebranych produktów): smażenie jajecznic, robienie sera ze szczypiorkiem, wyrabianie ciasta drożdżowego i wypiek ciasta z owocami, kiszzenie ogórków, pokaz wyrabiania masła, śmietany i białego sera, wyciskanie soków warzywnych i owocowych, gotowanie kompotów, przygotowywanie sałatek, surówek i galaretek, smażenie naleśników, pestkowanie wiśni i czereśni, przygotowanie koktailu owocowego.

W sadzie: zbieranie jabłek, wiśni i czereśni.

W lesie: zielarstwo – rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, zbieranie runa leśnego, wędkowanie, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków na leśnych biwakach, edukacyjna audiowycieczka – aktywne poznawanie lasu (rozpoznawanie śpiewu ptaków i odgłosów zwierząt).

W dawnej wsi: aktywne poznanie starych, ginących zawodów dawnej wsi:
- spotkanie z garncarzem i warsztaty lepienia w glinie, pokaz produkcji naczyń, poznanie metod garncarskich, samodzielne wykonanie produktów z gliny garncarskiej,
- pokaz piekarstwa, własnoręczny wyrób podptomyków,
- wiejska zagroda (kozy, kury, króliki).

W dawnej kopalni: zwiedzanie pozostałości po jedynej w Polsce północnej podziemnej kopalni węgla brunatnego, spotkanie z duchem kopalni – Skarbnikiem, poszukiwanie skarbu górnika Wilhelma, interaktywna przygoda w Starej Maszynowni (górnicza wioska z Borów Tucholskich sprzed 100 lat), samodzielny wyrób czako – galowego nakrycia głowy górnika; **wygraj kopalnię** (fabularna gra terenowa) – wcielanie się w postacie z XIX-wiecznej, przemysłowej wioski górniczej, rozwiązywanie zagadek i odkrywanie tajemnic; **stare kino:** pokaz krótkich, niemych filmów z XIX wieku.

Gry i zabawy z przeszłości: stara kręgielnia, labirynt kulkowy, sensoryczna ścieżka „Bosego Antka”, strzelanie z procy i inne historyczne zabawy.

Rekreacja: wycieczki kajakowe, robienie „gniotek”, baloniada.

Elementy alpinistyki: wspinanie po skrzynkach i zjazd „kolejką tyrolską”.

Od uczestników wymagana jest umiejętność jazdy na dwukołowym rowerze. Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10os) oraz ratowników wodnych i instruktorów. Każdy uczestnik otrzyma „Farmerski medal”.



POTYCZKI W ŚWIECIE FORTNITE-A

obóz z laserowym paintballem dla najmłodszych

Obóz nie jest odtworzeniem scenariusza gry Fortnite, jedynie realizacją autorskiego programu inspirowanego znaną grą.

Elektroniczny paintball Laser Tag: symulacja pola walki z wykorzystaniem, elektronicznych symulatorów broni. Gra jest w 100 % bezpieczna w porównaniu do klasycznego paintballa, czy ASG, gdyż zamiast twardych kulek karabiny strzelają wiązką promieni podczerwonych w czujniki umieszczone na specjalnej opasce innych graczy. Uczestnicy widzą na bieżąco efekt gry - każdy karabin ma wbudowany wyświetlacz informujący o ilości pozostałej amunicji, ilości trafień, likwidacji graczy przeciwnych i własnych strat. Do dyspozycji będą repliki karabinu o zasięgu do 300 m wyposażone w celownik optyczny (kolimator). Zestaw do gry laserowej posiada niemal nieograniczone możliwości programowania, co umożliwia przeniesienie gracza w świat dowolnej gry komputerowej poprzez zaprogramowanie odpowiedniej ilości życia, pancerza, amunicji, mocy strzału, pojemności magazynka oraz szybkostrzelności każdego karabinu. Dzięki tym możliwościom broń może stać się karabinem snajperskim, shotgunem, pistoletem lub karabinem maszynowym.

"Fortnite Battle Royal": razem z nami wejdź na pokład bojowego autobusu, zapnij pasy i przygotuj się na największą przygodę tego lata! Gotowy? 3.. 2.. 1.. Skok!

Na naszej specjalnie przygotowanej arenie laser tag odnajdziesz alternatywne wersje lokacji znanych z gry: Tilted Towers, Salty Springs, Pleasant Park, Loot Lake, Wailing woods i wielu innych. Przed Tobą rozgrywki w parach, drużynach, a także solo battle royal o tytuł mistrza Fortnite! Zajęcia każdorazowo poprzedzi szkolenie z zasad bezpieczeństwa oraz ustalenia reguł gry. Rozgrywki uatrakcyjnią efektami pirotechnicznymi będą dostosowane do Twojego wieku i możliwości.

Szalone eventy: czekają na Ciebie specjalne eventy (noc żywych husków, lama hunt, quiz fortnite oraz wiele innych).

Sesja zdjęciowa Fortnite: wraz z innymi uczestnikami stwórz własnego skina do postaci zakładając przygotowane przez nas akcesoria, elementy stroju i repliki broni. Przeniesiesz się do świata gry i pstrykniesz sobie fotkę na fb lub insta!

Świat Fortnite: seria prelekcji, opowieści i rozmów, na których poznasz pełną historię świata, pochwalisz się swoją wiedzą o Fortnite oraz porozmawiasz o wydarzeniach z poprzednich sezonów gry (czym jest organizacja „X”, The Visitor - bohater czy złoczyńca?, Dr. Vinderman i Vindertech labs, a także wiele innych tematów).

Game room: w wolnym czasie będziesz miał dostęp do gier karcianych oraz planszowych, a także do turnieju planszowego Fortnite - niech wygra najlepszy!

Dance-off: dyskoteka zwieńczona konkursem tanecznym w wersji solo i drużynowej. Wykonaj swój najlepszy taniec Fortnite i zostań królem parkietu!

Aktualizacja w toku: zostaw na naszej mapie swój trwały ślad poprzez wspólne rozbudowywanie areny, tworzenie nowych oston, rekwizytów i dekorowanie pola gry. Razem tworzymy nową wersję areny!

„Fortnite Championship”: przygotujesz wraz z innymi przekąski oraz napoje i jeszcze raz przeżyjesz emocje związane z mistrzostwami świata w grze Fortnite. Wspólnie będziecie kibicować i oglądać zmagania najlepszych graczy na dużym ekranie.

Zajęcia linowe: pokażesz innym, że wiesz jak ważna jest przewaga wysokości wspinając się na szczyt naszej wieży, a następnie szybując w dół na tyrolce niczym na lotni z Fortnite.

Integracja i sport: poranne rozgrzewki w formie gier i zabaw, pokonywanie toru przeszkód, drużynowe zabawy integracyjne, wycieczki rowerowe i kajakowe.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma certyfikat potwierdzający uczestnictwo w obozie oraz odznakę Fortnite.





10 SZALONYCH PRZYGÓD obóz przygodowy dla najmłodszych

Przygoda STRZELECKA: zawody w strzelaniu z proc i łuków; nauka obsługi pistoletów i karabinów pneumatycznych, a po niej konkurs strzelecki; dynamiczna strzelnica ASG z użyciem repliki AK 47 (Kałasznikow).

Przygoda SURVIVALOWA: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, zdobywanie pożywienia, długi biwak z noclegiem w leśnej wiosce survivalowej (nauka rozpalania ognia, budowa szałasów, pieczenie podpłomyków), przeprawy przez bagna, wędrowanie.

Przygoda ALPINISTYCZNA: nauka używania uprząży wspinaczkowych i wiązania węzłów, zjazd „kolejką tyrolską”, wspinaczka na wieżę ze skrzyniek, pokonywanie mostu linowego nad wodą.

Przygoda WODNA: wycieczka kajakowa, przeprawy na dętkach, budowa i wodowanie tratw, nauka pływania łodzią wiosłową, slalom rowerem wodnym, pokonywanie „mostu styropianowego”, przeciąganie liny w wodzie, kąpiele w jeziorze (wszystkie zajęcia w wodzie przy pełnej asekuracji ratowników wodnych).

Przygoda ROWEROWA: wycieczki rowerowe szlakami Borów Tucholskich, zawody sprawnościowe na rowerze typu „składak”, Gokartowe Mistrzostwa – zawody w kilku konkurencjach na specjalnym torze w 1osobowych gokartach rowerowych.

Przygoda WOJSKOWA: nauka musztry i zielonej taktyki, rzut granatem (atrapa) na celność, zajęcia w maskach przeciwgazowych, poszukiwania zakopanych atrapy min i pocisków elektronicznym wykrywaczem metali, pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód; **Laser Tag** – militarna potyczka z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni oraz efektów pirotechnicznych.

Przygoda ZAKRĘCONA: zabawy z chustą animacyjną, wyścigi w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury, „Zamrzenicki Festiwal Kolorów” – obrzucanie się bezpiecznym, kolorowym proszkiem, skoki na trampolinie w rytm muzyki.

Przygoda SPORTOWA: rozgrywki w siatkówkę plażową, tenisa stołowego i piłkę nożną; turniej „zakręconego hokeja”, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamykania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą, zawody w rzutach do kosza, baloniada – mecze na plaży, w których piłkami są balony napełnione wodą.

Przygoda ARTYSTYCZNA: konkursy muzyczne, taneczne i plastyczne, tworzenie rzeźb z piasku, malowanie twarzy i festiwal przebierańców.

Przygoda LEŚNA: nocne i dzienne gry terenowe, podchody z wykonywaniem tajemniczych zadań, poszukiwanie skrzyni ze skarbem, rozpoznawanie drzew, krzewów, jadalnych roślin i tropów zwierząt, poznawanie pracy leśników i drwali.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod kontrolą i fachową opieką wychowawców (1/10 os), ratowników wodnych i instruktorów. Każdy uczestnik obozu otrzyma pamiątkowy „Medal 10 Przygód”.





KOLONIE I OBÓZ

DŹWIRZYNO to bardzo popularne kąpielisko na Wybrzeżu Koszalińskim, położone zaledwie 12 km od Kołobrzegu. W tutejszym powietrzu unosi się korzystny dla zdrowia aerozol morski, zawierający cząsteczki soli i jodu - leczy się tu schorzenia układu oddechowego i krążenia. Całe Dźwirzyno otaczają wspaniałe lasy, głównie sosnowe. Największą atrakcją w okolicy jest szeroka, złota plaża

CENA OBEJMUJE:

Transport do/z ośrodka autokarem turystycznym, zakwaterowanie – 10 noclegów, wyżywienie, opiekę kadry pedagogicznej, ratownika na plaży, doraźną opiekę medyczną na telefon, wycieczki zawarte w programie, ubezpieczenie NNW na 5 000 zł.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Wskazane jest zabranie: kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, a także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek.

Wymagane jest zabranie: legitymacji szkolnej i obuwia domowego, kieszonkowe dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka. Jeżeli dziecko przyjmuje leki na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki. Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu. Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „ANIA” – zlokalizowany ok. 350 m od morza, posiada 370 miejsc noclegowych. Kompleks składa się z 4 pawilonów, posiada pokoje 2, 3 osobowe z łazienkami. W ośrodku znajduje się stołówka, plac grillowy, betonowy kort tenisowy, boiska do siatkówki, piłki nożnej, kometki, plac zabaw oraz plenerowe szachy. W ośrodku można korzystać z siłowni, sali do gimnastyki korekcyjnej, sauny, sali dyskotekowej, sali ze stołami do tenisa stołowego. Na terenie obiektu działa bezprzewodowy internet.

CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 640 zł	8-13 / 14-17	15.07-25.07.2020	K/ANI/1
		01.08-11.08.2020	K/ANI/2

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 08:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec PKS.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie + podwieczorek: śniadania i kolacje podawane są w formie szwedzkiego stołu, obiad i podwieczorek - serwowany do stolików. Turnus rozpoczyna się od kolacji z ciepłym posiłkiem w pierwszym dniu, a kończy śniadaniem w ostatnim dniu.

Suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM:

Dzień 1: wyjazd z Katowic, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. 08:00. Przyjazd do ośrodka, zakwaterowanie. Zapoznanie z obiektem, kolacja i nocleg.

Dzień 2 – 10: Realizacja aktywnego wypoczynku:

Zajęcia sportowo - rekreacyjne, gry i zabawy na terenie ośrodka: plażowanie i kąpiele morskie pod opieką ratownika, gry i zabawy na plaży, spacery brzegiem morza – podziwianie zachodów słońca, zbieranie muszelek. Pobyt uprzyjemnią zajęcia rekreacyjne oraz turnieje sportowe, które oprócz zdolności ruchowych rozwijają pewność siebie i umiejętność pracy w grupie. Podczas pobytu dyskoteki i ognisko z pieczeniem kiełbasek.

W trakcie pobytu oprócz plażowania proponujemy program turystyczny:

- **rejs statkiem po morzu;**
- **wycieczkę autokarową do Kołobrzegu** – zwiedzanie portu; w porcie w Kołobrzegu można podziwiać okręty wojskowe zacumowane w basenie portu Marynarki Wojennej. Można je zwiedzać w czasie trwania Dni Morza oraz w święta państwowe. Niebywałą atrakcją są też rejsy wycieczkowe organizowane na „zabytkowych” żaglowcach. Dodatkową atrakcją dla turystów są świeże ryby prosto z kutra. Przystań rybacka znajduje się przy ulicy Bałtyckiej. Przy Porcie stoi kołobrzeszka Latarnia Morska z 1945 roku. Można wejść na jej taras widokowy i podziwiać piękną panoramę okolicy. Dostojna wznosi się powyżej wszystkich innych budynków. Obowiązkowe miejsce do zwiedzania. Latarnia jest stosunkowo młoda, bo odbudowana po II wojnie światowej i niewysoka - liczy zaledwie 180 stopni. Ale taras widokowy jest wielki, nie ma ścisku, a widoki – urzekające;
- **wycieczkę autokarową do Międzyzdrojów:** Aleja Gwiazd - Promenada Gwiazd to najbardziej rozpoznawalna ulica w Międzyzdrojach. Jest prawie jak polskie Hollywood – z tym, że zamiast zwykłych płytek z gwiazdką, gwiazdy filmu zostawiają tutaj ślad swojej dłoni. Spacer Promenadą Gwiazd może więc trwać ładnych parę godzin – zanim porównamy swoje „łapki” ze wszystkimi gwiazdorskimi, minie trochę czasu... Muzeum Figur Woskowych - aby móc podziwiać niezwykle figury wykonane z wosku, wcale nie trzeba odwiedzać Muzeum Figur Woskowych Madame Tussaud. Można zobaczyć je w Międzyzdrojach! Znajduje się tutaj prawie sto figur przedstawiających zarówno postacie publiczne (polityków, gwiazdy kina), jak i bohaterów filmów oraz bajek. *Uwaga! Za wykonywanie zdjęć z figurami nie pobierane są dodatkowe opłaty!*

Dzień 11: śniadanie, odebranie suchego prowiantu. **Wyjazd** w drogę powrotną. Powrót w godzinach wieczornych.

WYCIEZKI FAKULTATYWNE:

Park Linowy Koala – wysokościowy tor linowy, który zagwarantuje niezapomniane wrażenia, przypyty adrenaliny i zdrowy wysiłek na świeżym powietrzu. Cena 40 zł/ os. (jedno przejście – trasa czerwona). Impreza realizowana jest przy min. ilości 20 uczestników.



PROJEKT PRZYGODA kolonie

KRYNICA ZDRÓJ to pięknie położona miejscowość na skraju Beskidu Sądeckiego w urokliwych dolinach Krynicy i Palenicy. Zwana „perłą polskich uzdrowisk” z uwagi na bogate złoża wód mineralnych. Jest uzdrowiskiem o światowej sławie z bogatą ofertą kulturalno-rozrywkową m.in. Festiwałem im. Jana Kiepury. W okolicach znajduje się aż 16 rezerwatów przyrody. W Krynicy warto zobaczyć także Muzeum Nikifora, Szlak Cerkwi Łemkowskich, Muzeum Turystyki Górskiej, a także Muzeum Zabawek.

HOTEL * NAT** w Krynicy Zdroju położony w centrum uzdrowiska, stanowi doskonały punkt do zwiedzania okolicy. W pobliżu hotelu znajduje się wiele atrakcji m.in. pijalnia wody „Jan”, Główna Pijalnia Wód, Park Zdrojowy, stacja kolejki szynowej na Górę Parkową, korty tenisowe, wypożyczalnia rowerów.

Zakwaterowanie w pokojach 3 – 4 os. typu studio z łazienką. Do dyspozycji uczestników: jadalnia, winda, bezprzewodowy internet w całym obiekcie, taras widokowy.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Wskazane jest zabranie: kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, a także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek.

Wymagane jest zabranie: legitymacji szkolnej i obuwia domowego, kieszonkowe dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka. Jeżeli dziecko przyjmuje leki na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki. Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu. Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie – 7 noclegów, wyżywienie – 3 posiłki dziennie + podwieczorek, suchy prowiant na drogę powrotną, opiekę wychowawców, doraźną opiekę medyczną (na telefon), wjazd Kolejką Gondolową na Jaworzynę Krynicką, zabawę w parku wodnym, przejazd gokartami oraz program sportowo - rekreacyjny, ubezpieczenie NNW na 5 000 zł.

CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 299 zł	8–16	04.07–11.07.2020	K/KZD/1
		11.07–18.07.2020	K/KZD/2
		18.07–25.07.2020	K/KZD/3

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 08:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec PKS

Wyjazd godz. 08:30 – ŁĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie: śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu, obiad serwowany. Świadczenie zaczyna się obiadem, a kończy śniadaniem. Suchy prowiant na drogę powrotną. Podczas wycieczek możliwy suchy prowiant zamiast jednego posiłku.

PROGRAM:

Dzień 1: Wyjazd z Katowic godz. 8:00 i następnie z Łędzin godz. 8:30. Przejazd do hotelu *** NAT w Krynicy Zdroju, obiad, zakwaterowanie, kolacja.

Dzień 2 – 7: Realizacja programu sportowo – rekreacyjnego, m.in.:

- **wjazd Kolejką Gondolową na Jaworzynę Krynicką** (1 114 m n.p.m.) – szczyt w Beskidzie Sądeckim, najwyższy w Paśmie Jaworzyny;
- **4 godzinna zabawa w parku wodnym ZAPOPRAZIE** - kompleks basenów otwartych z torem do pływania o długości 25 m; można się na nim ścigać i pobijać rekordy. Ponadto do dyspozycji są także grota sztucznej fali, gejzer dennej i wyspa. Wszystkich amatorów mocnych wrażeń i szalonej zabawy zaprasza duża zjeżdżalnia o dwóch szerokich torach. Na brak wrażeń nie będziemy narzekać!
- **spacer na Górę Parkową**. Wędrując napotkamy cztery jeziora, po których od wiosny do jesieni pływają łabędzie i kaczkę. Popularnym miejscem odpoczynku w czasie spacerów po zboczach góry jest Polana Michasiowa, na której tryska źródło „Bocianówka”. Poniżej polany znajduje się stynąca łaskami figura Matki Bożej z 1864r., której projekt został wykonany przez Artura Grottgera. Dzieci i młodzież nie będą narzekać na brak atrakcji na szczycie Góry Parkowej. Oprócz czystego, nasyconego olejkami eterycznymi powietrza, ścieżek edukacyjnych i pięknej panoramy roztaczającej się ze szczytu, czeka tu również plac zabaw czy wioska indiańska, a przede wszystkim tzw. rajske ślizgawki których elementem konstrukcyjnym stała się wieża starego toru saneczkowego. Na górze znajdują się różnego rodzaju rynny służące do zjeżdżania zarówno dla najmłodszych, jak też dla amatorów mocniejszych przeżyć. Od spokojnej fali, poprzez spirale, aż do zapierającego dech w piersiach kamikadze;
- **emocjonujący przejazd gokartami na torze w Tyliczu** – szczególna atrakcja dla wszystkich pasjonatów motoryzacji i adrenaliny;
- **ćwiczenia ruchowe** – poprawiające sprawność fizyczną u dzieci,
- **ślodkie lenistwo** – czyli spacer, degustacja wód mineralnych i kąpiele słoneczne pod opieką wychowawców;
- **gry i zabawy** – zajęcia terenowe, biegi terenowe, rozgrywki sportowe, olimpiada kolonijna, konkursy z nagrodami;
- **gry i zabawy świetlicowe** – kalambury, warcaby, statki, kraje i miasta, wieczór filmowy;
- **grill z pieczeniem kiełbasek** – połączony z konkursem piosenek, wybory miss i mistera;
- **dyskoteka na terenie ośrodka**.

8 dzień: wykwaterowanie po śniadaniu. Pobranie suchego prowiantu. **Wyjazd w drogę powrotną.**



SŁONECZKO PRZYJAZNE DZIECIOM I MŁODZIEŻY kolonie i obóz

CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 670 zł	8-13 / 14-18	10.07-20.07.2020	K/ŁEB/1
		20.07-30.07.2020	K/ŁEB/2
		30.07-09.08.2020	K/ŁEB/3
		09.08-19.08.2020	K/ŁEB/4

ŁEBA to jedna z najładniejszych i najczęściej odwiedzanych miejscowości nad Bałtykiem. Położona na obrzeżach Słowińskiego Parku Narodowego, który może poszczycić się szerokimi, piaszczystymi plażami, jeziorami w sąsiedztwie lasów oraz unikalnymi ruchomymi wydmiami. Zaliczana do obszarów chronionych ze względu na swoje walory uzdrowiskowe i rekreacyjne.

OŚRODEK KOLONIJNO-WCZASOWY

„SŁONECZKO” — jest doskonale położony blisko centrum Łeby. Z dala od ruchliwej drogi, na ogrodzonym, monitorowanym, bardzo dobrze zagospodarowanym terenie o powierzchni 1 ha; w odległości około 350 m od piaszczystej plaży i 700 m od Jeziora Sarbsko. Ośrodek posiada klimatyzowaną stołówkę. W odległości ok. 150m Rolkowisko i boiska Orlik. Dla obozowiczów przeznaczone są pokoje 4 i 5 osobowe z łazienkami. Na miejscu bogata infrastruktura rekreacyjna: mini golf (7 torów), namiot gier (cymbergaje, hokej, piłkarzyki), outdoor fitness - siłownia plenerowa, trampolina 4 stanowiskowa, duży plac zabaw (małpi gaj, zestawy zabawowe, mała ścianka wspinaczkowa), dwa boiska z syntetyczną nawierzchnią (koszykówka, siatkówka, tenis), trzy boiska plażowe (piłka nożna, ręczna, siatkowa), sala gimnastyczna (16 x 9m) z lustrami i sprzętem sportowym, zadaszony krąg ogniskowy, sala dyskotekowa, „console room” (profil sportowy - m.in. X-box kinect, mata taneczna), 4 świetlice z TV, gabinet lekarski, sklepik, 30 rowerów, 5 stołów do tenisa, 8 desek TrickBoard. Całodobowa opieka pielęgniarki na terenie ośrodka.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Wskazane jest zabranie: kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, a także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek.

Wymagane jest zabranie: legitymacji szkolnej i obuwia domowego, kieszonkowe dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka. Jeżeli dziecko przyjmuje leki na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki. Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu. Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.

CENA OBEJMUJE:

Transport do/z ośrodka autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi, zakwaterowanie - 10 noclegów, wyżywienie - 3 posiłki dziennie + podwieczorek, suchy prowiant na drogę powrotną, opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną, wycieczkę do: Słowińskiego Parku Narodowego, Parku Dinozaurów; rejs

statkiem oraz bogaty program sportowo-rekreacyjny, ubezpieczenie NNW na 5 000 zł.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie + podwieczorek: śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu, obiady serwowane. Pierwszy posiłek - kolacja, ostatni posiłek - śniadanie. Suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM:

Dzień 1: wyjazd Katowic, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. **07:00**, przejazd do ośrodka, zakwaterowanie. Zapoznanie się z atrakcjami ośrodka „Słoneczko”, kolacja, nocleg.

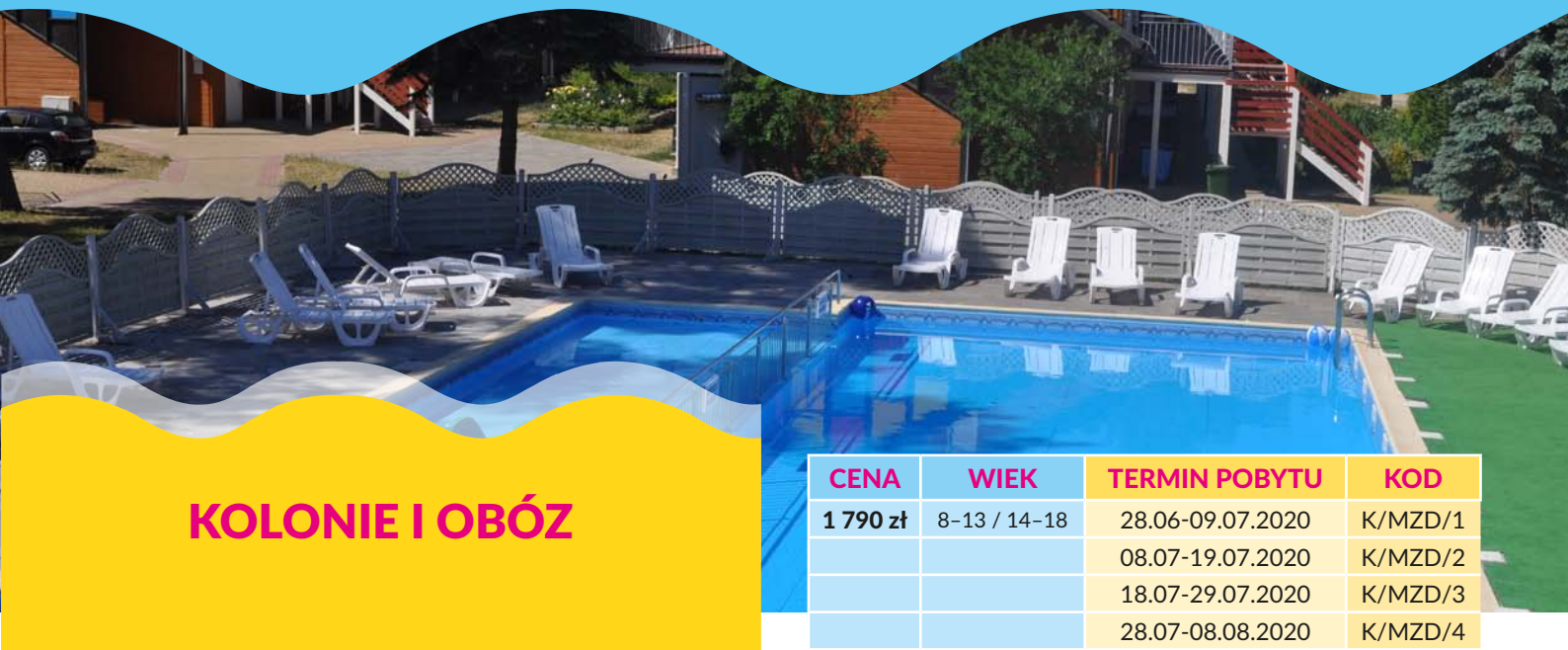
Dzień 2 – 10: realizacja programu sportowo - rekreacyjnego + liczne wycieczki:

- **wycieczka do Słowińskiego Parku Narodowego** gdzie zobaczymy największą piaszczystą pustynię w Środkowej Europie - słynne Ruchome Wydmy, które wiatr przesypuje co rok o kilka metrów;
- **wycieczka do „Łeba Parku” - Parku Dinozaurów.** Znajdują się tam dinozaury naturalnej wielkości, grota neandertalczyków, galeria skał mielin i minerałów, wioska indiańska, wyścigi pojazdami Flinstonów;
- **rejs statkiem po morzu;**
- **wycieczki rowerowe** do Nowęcina i nad Jezioro Sarbsko;
- **gry i zabawy zespołowe** w ośrodku (siatkówka, koszykówka, piłka nożna, dwa ognie), turnieje tenisa stołowego, kometki, mini golfa, międzykolonijna Spartakiada z medalami, Olimpiada „na wesoło” z dyplomami, dyskoteki, ognisko z pieczeniem kiełbasek;
- **plażowanie, szkolenie z ratownikiem WOPR, kąpiele w morzu, wędrówki nadmorskie, poławianie bursztynu.**

Dzień 11: ostatni dzień kolonii. Po śniadaniu wykwaterowanie z pokoi; pożegnanie z morzem. Pobranie prowiantu na drogę. **Wyjazd w drogę powrotną.** Powrót na miejsca zbiórek w godzinach wieczornych.

FAKULTATYWNIE:

Całodniowa wycieczka do Trójmiasta. Przejazd do Gdańska, zwiedzanie Starówki, Kościoła Mariackiego, Długiego Targu, PGE Areny (z zewnątrz). Przejazd do Gdyni - spacer przez centrum miasta do portu. Przejazd do Sopotu. Zwiedzanie miasta, spacer do molo. Cena ok. 60 zł/ os. Impreza realizowana jest przy min. ilości 20 uczestników.



KOLONIE I OBÓZ

CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 790 zł	8-13 / 14-18	28.06-09.07.2020	K/MZD/1
		08.07-19.07.2020	K/MZD/2
		18.07-29.07.2020	K/MZD/3
		28.07-08.08.2020	K/MZD/4

MIĘDZYDROJE – miasto położone nad Morzem Bałtyckim, na terenie wyspy Wolin między szeroką plażą z brzegiem klifowym a leśnymi połaciami Wolińskiego Parku Narodowego. Międzydroje to nie tylko czyste plaże i piękne krajobrazy. Miasto przyciąga licznymi atrakcjami dla starszych i dla najmłodszych: 300 metrowe molo, Promenada Gwiazd, Zagroda Pokazowa Żubrów, Bałtycki Park Miniatur, Planetarium, Oceanarium to tylko niektóre z miejsc, które warto zobaczyć w Międzydrojach.

ZAKWATEROWANIE:

OŚRODEK WYPOCZYNKOWY „STILO” leży w zachodniej części miasta wśród lasów bukowych, nad samym morzem, przy zejściu na plażę. Jest to kompleks nowoczesnych budynków w stylu skandynawskim, przepięknie wkomponowanych w leśną okolicę.

Pokoje 2, 3 osobowe oraz 4, 5 osobowe typu studio wyposażone są w łazienki z pełnym węzłem sanitarnym oraz TV.

Na terenie ośrodka znajduje się stołówka, pizzeria, sklep spożywczy, boisko do siatkówki, stół do ping-ponga, miejsce na ognisko i do grillowania, 3 świetlice do organizacji zajęć grupowych, sala disco wyposażona w profesjonalny sprzęt muzyczny i oświetlenie, wypożyczalnia: rowerów, kijków do Nordic Walking, leżaków i parawanów oraz nowo wybudowany basen odkryty.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Wskazane jest zabranie: kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, a także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek.

Wymagane jest zabranie: legitymacji szkolnej i obuwia domowego, kieszonkowe dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka. Jeżeli dziecko przyjmuje leki na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki. Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu. Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.

CENA OBEJMUJE:

Zakwaterowanie – 10 noclegów; żywienia – 3 posiłki dziennie + podwieczorek; suchy prowiant na drogę powrotną; opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej, medycznej, ratownika wodnego; realizację programu pobytu, w tym: zwiedzanie Skansenu Słowian i Wikingów na wyspie Wolin, rejs statkiem po morzu, wizyta w Wolińskim Parku Narodowym i Zagrodzie Pokazowej Żubrów, wycieczka do Świnoujścia, zajęcia sportowe, gry sportowe, planszowe, integracyjne i konkursy, dyskoteki, plażowanie, ognisko; ubezpieczenie NNW Signal Iduna.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 07:00 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec PKS.

WYŻYWIENIE:

4 x dziennie: śniadania i kolacje podawane są w formie szwedzkiego stołu, obiad i podwieczorek – serwowany do stolików. Suchy prowiant na drogę powrotną. Turnus rozpoczyna się od kolacji z ciepłym posiłkiem w pierwszym dniu, a kończy obiadem w ostatnim dniu. Suchy prowiant na drogę powrotną.

PROGRAM:

Dzień 1: Wyjazd z Katowic, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. **07:00**. Przyjazd do ośrodka w godzinach popołudniowych. Zakwaterowanie około godziny 16:00, obiadokolacja, nocleg.

Dzień 2 – 10: Realizacja programu pobytu; wycieczki wg programu:

- **wycieczka autokarowa na wyspę WOLIN** - zwiedzanie z przewodnikiem SKANSENSU SŁOWIAN i WIKINGÓW w Wolinie, połączone z warsztatami – lepienie z gliny, produkcja filcu, pisanie gęsimi piórami, musztra wczesnośredniowieczna, strzelanie z łuku, na zakończenie poczęstunek;
- **wizyta w Wolińskim Parku Narodowym i Zagrodzie Pokazowej Żubrów;**
- **zwiedzanie MIĘDZYDROJÓW** - spacer Promenadą Gwiazd, molo;
- **wycieczka do Świnoujścia i Fortu Gerharda;**
- **rejs statkiem po morzu;**
- **zajęcia sportowe:** mecze siatkówki, ping-ponga, olimpiada na wesoło, gry i konkursy sprawnościowe, gry zespołowe;
- **animacje, konkursy, gry i zabawy integracyjne;**
- **gry karciane i planszowe** np. Doblo, Dixit i wiele innych;
- **dyskoteki, ognisko z pieczeniem kiełbasek;**
- **plażowanie i kąpiele w morzu** pod opieką ratownika;
- **uczestnictwo w imprezach otwartych na terenie Międzydrojów.**

Dzień 11: Śniadanie, wykwaterowanie z pokoi; czas na ostatnie zakupy, zdjęcia, pożegnanie z morzem; obiad, pobranie suchego prowiantu. W godzinach wieczornych **wyjazd w drogę powrotną**.

Dzień 12: Przyjazd na miejsce zbiórki we wczesnych godzinach porannych.

FAKULTATYWNIE:

Wizyta w Oceanarium – cena 25 PLN/ os.

Program Tropical – cena 230 PLN/ os. – **Tropical Islands** – wycieczka autokarowa do największego w Europie tropikalnego świata rozrywki – największa plaża pod dachem na świecie 4 000 m² wody – wstęp do Strefy Basenów na 2h.

Koszt biletów wstępu do Tropical Islands oraz biletów komunikacji miejskiej w Berlinie – ok. 30 €/ os. (płatne dodatkowo). Posiłki podczas wycieczki płatne we własnym zakresie. Na drogę uczestnicy dostaną suchy prowiant. Na wyjazd niezbędne jest posiadanie paszportu lub dowodu osobistego.

Wycieczki realizowane są przy min. ilości 20 uczestników.



CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 060 zł	7-12	30.06-06.07.2020	K/WIS/1
		06.07-12.07.2020	K/WIS/2
		12.07-18.07.2020	K/WIS/3
		18.07-24.07.2020	K/WIS/4
		03.08-09.08.2020	K/WIS/5

MOJE PIERWSZE KOLONIE

RAMOWY PROGRAM POBYTU:

Dzień 1: wyjazd autokarem z KATOWIC ul. Piotra Skargi, Dworzec PKS – godz. 10:30; z LĘDZIN, plac autobusowy przy KWK Ziemowit – godz. 11:00; przejazd do hotelu *** NAT w Wiśle; obiad, zakwaterowanie, kolacja.

Dzień 2 – 6: Realizacja programu m.in.: wizyta w **Leśnym Parku Niespodzianek w Ustroniu**. Ten niekonwencjonalny ogród zoologiczny, który zaskakuje swą formą, pozwala na obcowanie z naturą, dziką przyrodą, rozrywką i edukacją w naturalnych warunkach starodrzewia bukowego. Jedną z ciekawszych atrakcji parku są muflony i daniela, które swobodnie przemieszczają się wśród zwiedzających i które można karmić z ręki. W zagrodach zobaczymy: żubry, jelenie szlachetne, sarny, dziki, żbiki czy jenoty. Bezsprzecznie największymi atrakcjami parku są sokolarnia i sowiarnia; **specer na Cieńków do „Magicznego drzewa”** na jeden z wiślańskich grzbietów górskich skąd roztaczają się wspaniałe widoki na masyw Baraniej Góry, dolinę Wisły Malinki i Czarnego, zamek Prezydencki i Jezioro Czarnańskie; **przejażdżka „BAJECZNĄ CIUCHCIĄ”**; spacer do skoczni narciarskiej – imienia Adama Małysz, gry i zabawy – zajęcia terenowe, biegi terenowe, rozgrywki sportowe, olimpiada kolonijna, konkursy z nagrodami; gry i zabawy świetlicowe – kalambury, warcaby, statki, kraje i miasta, wieczór filmowy; ognisko z pieczeniem kiełbasek; dyskoteka – na terenie ośrodka.

Dzień 7: wykwaterowanie po śniadaniu, czas wolny, gorący posiłek. Wyjazd w drogę powrotną

PROGRAM ANIMACYJNY:

DZIEŃ PIERWSZY: Jestem samodzielny – wdrożenie uczestników do podejmowania samodzielnych kroków, zapoznanie z obiektem i terenem, poznanie kolegów i koleżanek, zabawy integracyjne.

DZIEŃ DRUGI: Jestem artystą – warsztaty plastyczne (rysowanie, wycinanie, klejenie, dostosowane do predyspozycji dzieci – każdy odnosi sukces), pejzaż górski rysowany na rzecznych kamieniach, nauka tańca, pokaz talentów, wernisaż prac, dyskoteka.

DZIEŃ TRZECI: Zdobywcy „Złotych butów” – wycieczka piesza Pętlą Cieńkowską, podziwianie krajobrazu, składanie próśb i życzeń do „Magicznego drzewa”, quiz turysty, gry i zabawy, podchody, spacer – Skocznia im. Adama Małysz.

DZIEŃ CZWARTY: Przyjaciel zwierząt – wielbiciel przyrody – wycieczka „Bajeczną ciuchcią” do Leśnego Parku Niespodzianek, zabawy, zagadki, pokazy; spacer po Ustroniu.

DZIEŃ PIĄTY: Po góralsku – tańce językowe – nauka śmiesznych wierszyków, inscenizacje, konkurs „jednego aktora”, warsztaty folklorystyczne, nauka piosenek biesiadnych i tańca góralskiego, ognisko z pieczeniem kiełbasek, układanki i rymowanki – quiz.

DZIEŃ SZÓSTY: Jestem mistrzem – olimpiada sportowa, podsumowanie konkursów, wręczenie dyplomów, nagrody dla „samodzielnych dzieciaków” (wszyscy uczestnicy).

DZIEŃ SIÓDMY: Wracamy do domu – śniadanie, wykwaterowanie, ostatni spacer po okolicy, ciepły posiłek, wyjazd do domu.

Ponadto:

Konkurs wiedzy o baśniach i bajkach, wieczory z baśniami, wieczór filmowy spacer po okolicy, zabawy sportowe, zabawy integracyjne na co dzień, kąpiele słoneczne, zabawy w rzece, gry planszowe.

WISŁA MALINKA położona 7 km od centrum Wisły w spokojnej części miejscowości. Doskonała baza wypadowa w Beskid Śląski, na trasie przy Pętli Beskidzkiej. Swą popularność niewątpliwie zawdzięcza mistrzowi świata w skokach narciarskich – Adamowi Małyszowi. Wisła jest gospodarzem licznych imprez, m.in. Tygodnia Kultury Beskidzkiej oraz wielu zawodów sportowych. Podczas pobytu w Wiśle warto zobaczyć Karczmę z XVIII wieku, która obecnie pełni rolę muzeum, klasycystyczny Kościół Ewangelicki z XIX wieku oraz Zameczek Prezydencki na Zadnim Groniu z 1930 r.

ZAKWATEROWANIE: HOTEL * NAT** położony nad potokiem Malinka, na malowniczym stoku Cieńkowa. Uczestnicy zakwaterowani są w pokojach 2, 3, 4 osobowych z łazienką. Do dyspozycji uczestników: sala wielofunkcyjna, tenis stołowy, plac zabaw dla dzieci, zadaszone miejsce na ognisko.

CENA OBEJMUJE:

transport do/z ośrodka autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi, zakwaterowanie – 6 noclegów, wyżywienie – 3 posiłki dziennie + podwieczorek, opiekę wychowawców, miejscową opiekę medyczną (na telefon), ubezpieczenie NNW na 5 000 PLN, wycieczki wg programu, bilety wstępu do Leśnego Parku Niespodzianek.

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

Wskazane jest zabranie: kremów z filtrem ochronnym, nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, a także małego plecaka jako bagażu podręcznego podczas wycieczek.

Wymagane jest zabranie: legitymacji szkolnej i obuwia domowego, kieszonkowe dzieci (na własne potrzeby) można zdeponować u wychowawcy po przyjeździe do ośrodka. Jeżeli dziecko przyjmuje leki na stałe lub tymczasowo, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w ten lek, a sposób dawkowania prosimy przekazać pisemnie wychowawcy na miejscu zbiórki. Adres i numer telefonu do ośrodka rozdawane będą przy autokarze w dniu wyjazdu. Podane dni są dniami wyjazdu i powrotu.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie: śniadanie, obiad + podwieczorek, kolacja. Śniadania i kolacje w formie bufetu, obiady serwowane. Świadczenie zaczyna się obiadem, a kończy w ostatnim dniu śniadaniem + gorący posiłek przed wyjazdem + woda na drogę powrotną.

TRANSPORT:

Autokarem turystycznym z licencją, zezwoleniem i aktualnymi badaniami technicznymi.

Wyjazd godz. 10:30 – KATOWICE, ul. Piotra Skargi 4, dworzec autobusowy PKS;

Wyjazd godz. 11:00 – LĘDZINY, plac autobusowy przy KWK „Ziemowit”.

BUŁGARIA SŁONECZNY BRZEG



SŁONECZNY BRZEG obóz młodzieżowy, hotel**** przy plaży

BUŁGARIA przeżywa „drugą młodość” i z roku na rok staje się coraz bardziej popularna. W miejscowościach nadmorskich ciągle powstają nowe centra rozrywkowe, aquaparki, puby, bary i restauracje, z których każda ma coś wyjątkowego do zaoferowania.

Plaże są świetnie zagospodarowane, a zaraz przy nich działają wypożyczalnie sprzętu turystycznego. Na bułgarskim wybrzeżu Morza Czarnego panują świetne warunki do uprawiania sportów wodnych, jak żeglarstwo, windsurfing, parachuting i wiele innych. Znaleźć tu można też boiska do siatkówki plażowej, korty tenisowe, a większych kurortach - pola golfowe.

Bułgaria to także wysokie (najwyższe na Bałkanach) góry, urzekające doliny i przepiękne rzek rzadkiej piękności, to również zabytki z bardzo odległej i niedawnej przeszłości, a wreszcie nowoczesne zaplecze turystyczne.

SŁONECZNY BRZEG – nowoczesny bułgarski kurort odwiedzany przez turystów z całego świata. Położony wzdłuż pięknej piaszczystej plaży i niedaleko najstarszego bułgarskiego miasteczka – Nessebaru. Słoneczny Brzeg jest znany przede wszystkim z niezliczonej ilości dyskotek, barów, kasyn i hoteli. Długa promenada wzdłuż plaży niemal do rana tętni życiem, oferując turystom liczne atrakcje.

ZAKWATEROWANIE:

HOTEL COLOSSEUM **** położony jest w centrum Słonecznego Brzegu, zaledwie 50 metrów od plaży. W obiekcie znajdują się pokoje 3, 4 osobowe oraz apartamenty 5 osobowe (2 pokoje + łazienka). Wszystkie pokoje w hotelu Colosseum mają łazienkę z prysznicem i wyposażone są w minibar (płatny dodatkowo) oraz telewizor z dostępem do kanałów telewizji satelitarnej. Każdy pokój posiada klimatyzację indywidualną **GRATIS** oraz balkon z widokiem na park lub morze. Na miejscu dostępny jest odkryty basen z barem i leżakami. Na terenie kompleksu znajduje się także restauracja, tawerna, lobby bar, recepcja, kantor. Na terenie hotelu odbywają się animacje.

PLAŻA: szeroka piaszczysta w samym centrum kurortu ok. 50 m od hotelu z licznymi atrakcjami.

WYŻYWIENIE:

3 x dziennie w formie bufetu: śniadanie, obiad i kolacja (kuchnia bułgarska). Do posiłków podawana jest woda oraz inne napoje. Dodatkowo całodzienny dostęp do wody. **Suchy prowiant na drogę powrotną.**

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem,
- 9 noclegów w hotelu COLOSSEUM **** (pokoje 2 – 5 os. z klimatyzacją);
- pełne wyżywienie w formie bufetu: 9 śniadań, 9 obiadów i 9 kolacji w formie szwedzkiego stołu; woda i soki do posiłków;
- całodzienny dostęp do wody;
- realizację programu;
- spacer z przewodnikiem do Nessebaru;
- suchy prowiant na drogę powrotną;
- opiekę kadry pedagogicznej, pilota, rezydenta, ratownika;
- ubezpieczenie Signal Iduna KL 10 000 €, NNW 7 000 zł i bagaż 800 zł.

CENA NIE OBEJMUJE:

- obowiązkowej kaucji zwrotnej w wysokości 20 €;
- obowiązkowej opłaty klimatycznej i administracyjnej – 20 € / os.;
- obowiązkowej składki na TFG – 10 zł / os.;
- wycieczek fakultatywnych;
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 5–10 € / os. / wstęp – młodzież od lat 16);
- świadczeń nie wymienionych w ofercie.

CENA	WIEK	TERMINY POBYTU	KOD
1 890 zł	12–18	30.06–11.07.2020	Z/BUL/1
		09.07–20.07.2020	Z/BUL/2
		18.07–29.07.2020	Z/BUL/3
		27.07–07.08.2020	Z/BUL/4
		05.08–16.08.2020	Z/BUL/5

UWAGI:

Dopłata obowiązkowa dla osób które ukończyły 18 lat – 150 zł.

DODATKOWO PŁATNE: OBOWIĄZKOWA kaucja zwrotna w wysokości 20 € pobierana w dniu przyjazdu do hotelu na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych przez uczestnika obozu w obiekcie (kaucja zwracana jest w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi); **OBOWIĄZKOWA** opłata klimatyczna i administracyjna - 20 € / os.

Należy zabrać: paszport lub dowód osobisty, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok. 100 € (bez wycieczek fakultatywnych).

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

Dzień 1: Wyjazd z Katowic, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. **06:00.** Przejazd przez Słowację, Węgry i Rumunię. W trakcie przejazdu dłuższy postój na ciepły posiłek (płatny we własnym zakresie ok. 5 € lub 20 LEI). Nocny przejazd do Bułgarii.

Dzień 2: Przyjazd do Słonecznego Brzegu. Złożenie bagaży w wyznaczonym miejscu. Zakwaterowanie w pokojach od godziny 14:00. Spotkanie organizacyjne z kierownikiem, przekazanie praktycznych informacji dotyczących pobytu. Kolacja, nocleg.

Dzień 3 – 10: Program pobytu: plażowanie, kąpiele w morzu i basenie, gry i zabawy na plaży, turnieje, zawody, zabawy ruchowe, zajęcia terenowe nad brzegiem morza, konkursy z nagrodami, dyskoteki, wycieczki po okolicy, możliwość skorzystania z wycieczek fakultatywnych (dodatkowo płatne). Spacer do Nessebaru – najstarszego bułgarskiego miasta położonego na malowniczym, skalistym półwyspie.

Dzień 11: Wykwaterowanie po śniadaniu, złożenie bagaży w wyznaczonym miejscu. Czas wolny na ostatnie zakupy, pamiątkowe zdjęcia itp.; obiad. Późnym popołudniem zbiórka przed hotelem i pobranie suchego prowiantu. Wyjazd w drogę powrotną do kraju. Nocny przejazd przez Bułgarię i Rumunię.

Dzień 12: Dalsza podróż przez Węgry i Słowację. Przyjazd do Polski w godzinach wieczornych.

WYCIECZKI / ATRAKCJE FAKULTATYWNE:

Balczyk – Kaliakra – Cena ok. 39 € / os.; **Istanbul – 1 dzień** – Cena ok. 70 € / os.; **Sozopol – Ropotamo** – Cena ok. 25 € / os.; **Warna – Delfinarium** – Cena ok. 36 € / os.

UWAGI: aby skorzystać z wyjazdu do Istanbulu należy posiadać paszport ważny min. pół roku oraz zakupić wizę turecką.

Podane ceny są cenami orientacyjnymi na podstawie kalkulacji z roku 2019. Wycieczki realizowane są przy min. 15 uczestnikach.



GRECJA LEPTOKARIA



LEPTOKARIA

**tętniąca życiem miejscowość,
piaszczysta plaża, hotel*** z basenem**

CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 890 zł	13-18	30.06-11.07.2020	Z/GRE/1
		09.07-20.07.2020	Z/GRE/2
		18.07-29.07.2020	Z/GRE/3
		27.07-07.08.2020	Z/GRE/4
		05.08-16.08.2020	Z/GRE/5

GRECJA jest kolebką europejskiej cywilizacji, to tutaj narodziła się demokracja. Z tej opromienionej słońcem ziemi wywodzili się sławni Platon, Arystoteles, Hipokrates, Pitagoras i wielu innych ojców nauki. Grecja posiada wspaniałą historię ale nie żyje tylko nią. Jest dynamicznie rozwijającym się krajem, od 1981 r. członkiem Unii Europejskiej, a równocześnie pozostając jednym wielkim Muzeum Archeologicznym, pełnym zbiorów starożytnej sztuki.

Część kontynentalna Grecji obejmuje fragment półwyspu Bałkańskiego oraz półwysep Peloponez. Grecja jest również krajem wyspiarskim - jej obszar obejmuje ok. 2000 wysp. Zamieszkałych jest jednak jedynie 167. Do największych z nich należą: Kreta, Eubea, Lesbos i Rodos. Każda spośród wysp jest inna, ma swoją kulturę i odrębną historię.

Grecja to kraj gdzie krajobrazy są urozmaicone o słone bagna, bujne lasy, jaskinie i naprawdę piękne plaże, których jest tutaj co najmniej kilkadziesiąt. Najwyższym szczytem jest Olimp 2917 m n.p.m., który wg mitologii greckiej był siedzibą bogów.

LEPTOKARIA to miasto jedno z najbardziej znanych miejscowości na Riwierze Olimpijskiej położone u podnóża góry Olimp z jedną z najładniejszych piaszczystych plaż w tej części Grecji, w odległości 90 km od Salonik. Dla miłego spędzenia czasu oferujemy, dyskoteki, kino, windsurfing, do wynajęcia motory, rowery wodne i banany na plaży. Miejscowość bardzo popularna wśród młodych ludzi z całego świata.

ZAKWATEROWANIE:

HOTEL GALAXY*** położony w odległości 100 metrów od piaszczystej plaży. Zakwaterowanie w pokojach 3, 4, 5 osobowych z łazienkami, TV, klimatyzacją (płatna dodatkowo 5 €/ pokój/ dzień) i balkonami z widokiem na morze lub górę Olimp. W obiekcie znajduje się restauracja, kawiarnia, bar, pizzeria, Internet Wi-Fi (przy recepcji). Dodatkową atrakcją jest **basen** znajdujący się na terenie hotelu.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie – kuchnia grecka (do posiłków podawana jest woda, pozostałe napoje dodatkowo płatne) + suchy prowiant na drogę powrotną.

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem,
- 9 noclegów w Hotelu GALAXY – pokoje 3, 4 osobowe,
- 3 posiłki dziennie - kuchnia grecka (do lunchu i kolacji podawana jest woda, pozostałe napoje dodatkowo płatne),
- prowiant na drogę powrotną,
- opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej,
- realizację programu obozu (kąpiele, rozgrywki sportowe, dyskoteki, spacer i wycieczki po okolicy),
- opiekę pilota i rezydenta,
- grecką opiekę medyczną,
- składkę na TFG – 10 zł/ os.
- ubezpieczenie Signal Iduna KL 10000 €, NNW 7 000 zł i bagaż 800 zł.

CENA NIE OBEJMUJE:

- OBOWIĄZKOWEJ opłaty klimatycznej i administracyjnej - 15 €/ os.,
- OBOWIĄZKOWEJ kaucji zwrotnej w wysokości 20 €/ os., (kaucja zwracana w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi),
- opłaty za korzystanie z klimatyzacji (5 €/ pokój/ dzień),
- wycieczek fakultatywnych,
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 8 - 10 €/ os./ wstęp).

UWAGI:

Dodatkowo płatne: (opłaty pobierane w trakcie przejazdu): **OBOWIĄZKOWA kaucja zwrotna w wysokości 20 €/ os.** na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych przez uczestnika obozu w obiekcie (kaucja zwracana jest w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi); **OBOWIĄZKOWA opłata klimatyczna i administracyjna – 15 €/ os.**

Należy zabrać: paszport lub dowód osobisty oraz legitymację, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok. 100 € (bez wycieczek fakultatywnych).

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

Dzień 1: Wyjazd z Katowic, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. **06:00**. Przejazd przez Słowację, Węgry, Serbię. Wieczorem dłuższy postój na terenie Serbii na ciepły posiłek (płatny we własnym zakresie ok. 5 €). Nocny przejazd w stronę Grecji.

Dzień 2: Przyjazd do Grecji. Złożenie bagaży w wyznaczonym miejscu. Zakwaterowanie w pokojach od godziny 14.00. Spotkanie organizacyjne z kierownikiem, przekazanie praktycznych informacji dotyczących pobytu. Wcześniejsza obiadokolacja, nocleg.

Dzień 3 - 10: Program pobytu: plażowanie, kąpiele w morzu i basenie, gry i zabawy na plaży, turnieje, zawody, zabawy ruchowe: zajęcia terenowe nad brzegiem morza, kalambury, konkursy z nagrodami, dyskoteki, imprezy tematyczne, wycieczki po okolicy, możliwość skorzystania z wycieczek fakultatywnych (płatne dodatkowo).

Dzień 11: Wykwaterowanie po śniadaniu, złożenie bagaży w wyznaczonym miejscu. Czas wolny na ostatnie zakupy, pamiątkowe zdjęcia itp. Lunch. Późnym popołudniem zbiórka przed hotelem i pobranie suchego prowiantu. Wyjazd w drogę powrotną do kraju. Nocny przejazd przez Serbię.

Dzień 12: Dalsza podróż przez Węgry i Słowację. Przyjazd do Polski w godzinach wieczornych.

WYCIECZKI FAKULTATYWNE:

Meteory – ok. 30 €, Saloniki – ok. 25 €, Olimp – ok. 25 €, Ateny – ok. 45 €, Wyspa Skiathos – ok. 40 €, Rejs Piracki – ok. 30 €.

Podane ceny są cenami orientacyjnymi na podstawie kalkulacji z roku 2019. Wycieczki realizowane są przy min. 15 uczestnikach.



HISZPANIA LLORET DE MAR



LLORET DE MAR obóz młodzieżowy w regionie Costa Brava

HISZPANIA – jeden z najatrakcyjniejszych krajów europejskich, podróż do Hiszpanii to spotkanie ze słońcem, dobrą kuchnią, gościnnością, to odpoczynek wśród olśniewającej, pełnej kontrastów przyrody i wśród kochających dobrą zabawę Hiszpanów.

COSTA BRAVA – najbardziej znany rejon śródlądowymorskiego wybrzeża. Piaszczyste plaże, dzikie i skaliste zatoczki, bujna roślinność oraz zespół nowoczesnych hoteli i centrów rozrywkowych, to wymarzone miejsce wypoczynku dla młodych, ciekawych życia ludzi. Lloret de Mar najsłynniejsze i najweselsze miasto wybrzeża. Tu króluje słońce i dobry humor. Lloret posiada ładną piaszczystą plażę wzdłuż której ciągnie się wysadzana palmami aleja. Miejscowe kafejki, bary, sklepiki, a przede wszystkim nowoczesne dyskoteki stwarzają niepowtarzalną atmosferę skłaniającą do wypoczynku i zabawy całą młodzież Europy.

LLORET DE MAR – to jedna z najbardziej znanych miejscowości na Costa Brava. To słynna hiszpańska riwiera, gdzie króluje słońce i dobry humor. Lloret de Mar posiada ładną piaszczystą plażę wzdłuż której ciągnie się wysadzana palmami aleja. Miejscowe kafejki, bary, sklepiki, a przede wszystkim nowoczesne dyskoteki stwarzają niepowtarzalną atmosferę skłaniającą do wypoczynku i zabawy całą młodzież Europy.

ZAKWATEROWANIE:

HOTEL GOLDEN SAND*** położony zaledwie 400 metrów od plaży w Lloret de Mar. Posiada 3, 4 osobowe pokoje z balkonem, TV, klimatyzacją, suszarkę do włosów. Internet **WiFi** dostępny jest **bezpłatnie** w całym hotelu! Hotel posiada odkryty basen i jacuzzi. Dysponuje dużym barem - kawiarnią ze strefą gier, w której znajduje się stół do gry w snookera. Hotel został całkowicie odnowiony w 2015 r.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie: śniadania, obiady, kolacja w formie bufetu szwedzkiego. **Do posiłków woda podawana gratis.** Świadczenie rozpoczyna się kolacją w dniu przyjazdu, a kończy obiadem w ostatnim dniu + **suchy prowiant na drogę powrotną.** Na wycieczki fakultatywne przygotowywane są paczki z prowiantem i wodą.

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem (WC, video, cafe bar, klimatyzacja) pod opieką pilota,
- 9 noclegów w hotelu GOLDEN SAND*** w Lloret de Mar,
- wyżywienie 3 x dziennie (śniadanie, obiad, kolacja) – bufet szwedzki,
- wodę do posiłków,
- suchy prowiant na drogę powrotną,
- ubezpieczenie SIGNAL IDUNA (KL 10 000 €, NW 7 000 PLN, bagaż 800 PLN),
- opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej, opiekę rezydenta, hiszpańską opiekę medyczną,
- realizację programu obozu: kąpiele w morzu, rozgrywki sportowe, dyskoteki, zajęcia rekreacyjne,
- możliwość udziału w wycieczkach fakultatywnych.

CENA NIE OBEJMUJE:

- **OBOWIĄZKOWEJ** składki na TFG – 10 zł/ os.,
- **OBOWIĄZKOWEJ** opłaty klimatycznej i administracyjnej 20 €/ os./ pobyt,
- **OBOWIĄZKOWEJ** kaucji zwrotnej w wysokości 20 €/ os.,
- wycieczek fakultatywnych,
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 8 – 10 €/ os./ wstęp).

CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
2 399 zł	13-18	30.06-11.07.2020	Z/LLO/1
		09.07-20.07.2020	Z/LLO/2
		18.07-29.07.2020	Z/LLO/3

UWAGI:

Dodatkowo płatne: (opłaty pobierane w trakcie przejazdu): **OBOWIĄZKOWA** kaucja zwrotna w wysokości 20 €/ os. na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych przez uczestnika obozu w obiekcie (kaucja zwracana jest w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi); **OBOWIĄZKOWA** opłata klimatyczna i administracyjna – 20 €/ os.

Należy zabrać: paszport lub dowód osobisty oraz legitymację, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok. 100 € (bez wycieczek fakultatywnych).

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

Dzień 1: Wyjazd z Katowic, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. **06:00**. Przejazd przez Niemcy, Francję.

Dzień 2: Przyjazd do Hiszpanii, przejazd do hotelu w godzinach południowych, zakwaterowanie w hotelu w godzinach popołudniowych. Kolacja jako pierwsze świadczenie żywieniowe, nocleg.

Dzień 3-10: Wypoczynek, plażowanie, gry i zabawy, konkursy sportowe, dyskoteki, imprezy tematyczne; możliwość uczestniczenia w wycieczkach fakultatywnych.

Dzień 11: Śniadanie, wykwaterowanie z pokoi. Obiad jako ostatnie świadczenie, odbiór suchego prowiantu na drogę powrotną. Wyjazd z Hiszpanii w godzinach wieczornych. Przejazd przez Francję, Niemcy.

Dzień 12: Przyjazd na miejsce zbiórki do Katowic w późnych godzinach wieczornych.

WYCIEZKI FAKULTATYWNE:

Barcelona – wycieczka do stolicy Katalonii. To niezwykle miasto znacznie różni się od reszty kraju. Posiada własną, wyrafinowaną kulturę, co szczególnie widać w niespotykanej architekturze Antoniego Gaudiego. W programie wycieczki: najbarwniejsza hiszpańska ulica Las Ramblas z przepiękną gotycką starówką, wzgórze Montjuïc z Pałacem Narodowym, platformą widokową i obiektami olimpijskimi, perełki Antonio Gaudiego: Parc Guell, Casa Batlló, Casa Milla i wreszcie największa z nich - Katedra Sagrada Família. Dla fanów piłki nożnej przygotowaliśmy wizytę w Camp Nou. Następnie udamy się na Plac Hiszpański gdzie o 21.30 rozpocznie się pokaz tańczących fontann. Fontanny Magica to podświetlane fontanny tworzące widowiskowy spektakl „światło i dźwięk”. **Cena ok. 48 €** (bez biletów wstępu na stadion Camp Nou);

Water World – największy na Costa Brava park atrakcji wodnych: ślizgawki, baseny, zjeżdżalnie i wiele innych atrakcji dla amatorów wodnego szaleństwa. **Cena ok. 35 €;**
Marineland – połączenie ogrodu zoologicznego, delfinarium i parku wodnego. Tu zanurzyć się w basenie, zjeździeć na pontonie, a w chwili przerwy zobaczyć pokaz tresury fok, papug i delfinów. **Cena ok. 30 €;**

Rejs statkiem Tossa de Mar – to jedna z obowiązkowych wycieczek, na którą nie można się wybrać bez stroju kąpielowego i aparatu. Rejs wzdłuż dzikiego, skalistego wybrzeża Costa Brava do miasteczka o pocztówkowej urodzie gwarantuje niezapomniane widoki i wrażenia. Tossa de Mar to pięknie położona dawna rybacka osada, która ze względu na zachowanie swego oryginalnego charakteru, uważana jest za perełkę Costa Brava. **Cena ok. 25 €;**

Port Aventura – to niezwykle atrakcja nie tylko dla młodzieży, ale również dla całych rodzin z dziećmi. To ogromne centrum rozrywki podzielona na krainy świata, wypełnione po brzegi karuzelami, rollercoasterami i licznymi atrakcjami artystycznymi. **Cena ok. 65 €.**

Podane ceny są cenami orientacyjnymi na podstawie kalkulacji z roku 2019. Wycieczki realizowane są przy min. 15 uczestnikach.

STREFA IMPREZOWA

Chciałbyś sprawdzić, jak bawi się młodzież ze wszystkich krajów Europy? Chciałbyś uczestniczyć w wakacyjnym szaleństwie i przeżyć wakacyjną przygodę? Lloret de Mar jest miejscem dla Ciebie, a obóz w Hiszpanii to strzał w dziesiątkę.

TROPIC'S – dyskoteka może pomieścić nawet 2000 osób. Znajdziecie w niej 2 sale taneczne każda z inną muzyką, 5 barów, laser show, scena i piana party przy muzyce DJ Antoine, Afrojack! Jeśli nie byliście w tym miejscu tzn. że w ogóle nie byliście w Lloret!

ST*TROP DISCO – to 3 piętrowy klub umiejscowiony w samym sercu Lloret de Mar o powierzchni prawie 1500 m²!

PRIVE DE MAGIC – niezwykle popularny klub z 3 oddzielnymi od siebie salami, co sprawia, że możecie bawić się przy tym gatunku muzyki, który najbardziej Wam odpowiada.

COLOSSOS – dyskoteka z 3 salami tanecznymi, pokazami laserów i słynnymi imprezami w pianie. To tam zobaczysz sztuczne ognie, a to wszystko przy muzyce słynnych DJ-ów m. in. Tiesto, czy Rogera Sanchez-a.

Wstęp na dyskoteki dozwolony od skończonego 16 roku życia.

HISZPANIA + PARYŻ z EuroDisneyland



HISZPANIA+ PARYŻ z pobytem w EuroDisneylandzie

PROGRAM	CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
HISZPANIA + PARYŻ	2 399 zł	13-18	04.07-15.07.2020	Z/HIS/1
			11.07-22.07.2020	Z/HIS/2
			18.07-29.07.2020	Z/HIS/3
HISZPANIA + PARYŻ + WEJŚCIE DO EURODISNEYLANDU	2 619 zł	13-18	04.07-15.07.2020	Z/HIS-EU/1
			11.07-22.07.2020	Z/HIS-EU/2
			18.07-29.07.2020	Z/HIS-EU/3

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem (WC, video, cafe bar, klimatyzacja) pod opieką pilota,
- 1 nocleg w hotelu ** / *** w okolicach Paryża ze śniadaniem kontynentalnym,
- 1 obiadokolacja w Paryżu,
- zwiedzanie Paryża,
- 7 noclegów w hotelu SAMBA *** w Lloret de Mar,
- wyżywienie 3 x dziennie w trakcie pobytu w Hiszpanii (śniadanie, obiad, kolacja) - bufet szwedzki,
- wodę do posiłków (w trakcie pobytu w Hiszpanii),
- suchy prowiant na drogę powrotną,
- opiekę rezydenta, hiszpańską opiekę medyczną, opiekę ratownika na plaży miejskiej,
- opiekę wykwalifikowanej kadry pedagogicznej,
- realizację programu obozu: kąpiele w morzu, rozgrywki sportowe, dyskoteki, zajęcia rekreacyjne, możliwość udziału w wycieczkach fakultatywnych,
- ubezpieczenie SIGNAL IDUNA (KL 10 000 €, NW 7 000 PLN, bagaż 800 PLN).

CENA NIE OBEJMUJE:

- OBOWIĄZKOWEJ składki na TFG - 10 zł/ os.,
- OBOWIĄZKOWEJ opłaty klimatycznej i administracyjnej - 20 €/ os.,
- OBOWIĄZKOWEJ opłaty za bilety na metro oraz zwiedzanie w Paryżu - 15 €/ os.,
- OBOWIĄZKOWEJ kaucji zwrotnej w wysokości 20 €/ os.,
- biletu wstępu do EuroDisneylandu - 220 zł/ os. (rezerwacja wstępu przy zakupie imprezy),
- ewentualnych biletów wstępu w trakcie zwiedzania Paryża,
- posiłków w trakcie pobytu w EuroDisneylandzie,
- wycieczek fakultatywnych w trakcie pobytu w Hiszpanii,
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 8 - 10 €/ os./ wstęp).

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

Dzień 1: Wyjazd z Katowice, Dw. PKS, ul. P. Skargi - godz. 10:00. Przejazd przez Niemcy, Francję.

Dzień 2: Przyjazd do Paryża w godzinach rannych; zwiedzanie centrum historycznego Paryża, La Cité - najstarsza część i kolebka Paryża z katedrą Notre Dame i Sainte Chapelle, dzielnica łacińska - Ogrody i Pałac Luksemburski, Panteon. Sorbona, spacer przez ogrody Tuilleries do Luwru. Przejazd do hotelu, nocleg.

OPCJONALNIE przejazd do EuroDisneylandu - całodzienna zabawa w najstojniejszym parku rozrywki (bilet płatny dodatkowo - 220 zł/ os. Chęć wstępu do EuroDisneylandu należy zgłosić przy rezerwacji. Opłata zostanie doliczona do rezerwacji.) - posiłki płatne we własnym zakresie. Przejazd do hotelu na nocleg.

Dzień 3: Śniadanie kontynentalne. Przejazd pod Łuk Triumfalny możliwość wejścia na Łuk (panorama Paryża) i spacer po Champs Elysees reprezentacyjnej paryskiej alei, Pałac Invalidów z grobem Napoleona, Plac Trocadero, Wieża Eiffela; dla chętnych rejs po Sekwanie. Przejazd do La Défense - najnowocześniejszej dzielnicy Paryża z Grande Arche - Łuk Defense. Obiadokolacja. Nocny przejazd do Hiszpanii przez Francję.

Dzień 4: Przyjazd do Hiszpanii, przejazd do hotelu w godzinach południowych. Zakwaterowanie, kolacja, nocleg.

Dzień 5-10: Wypoczynek, plażowanie, gry i zabawy, konkursy sportowe, dyskoteki, imprezy tematyczne; możliwość uczestniczenia w wycieczkach fakultatywnych.

Dzień 11: Śniadanie, wykwaterowanie z pokoi. Obiad; odbiór suchego prowiantu na drogę powrotną. **Wyjazd z Hiszpanii** w godzinach popołudniowych. Przejazd przez Francję, Niemcy.

Dzień 12: Przyjazd na miejsce zbiórki do Katowic w późnych godzinach wieczornych.

WYCIECZKI FAKULTATYWNE:

Barcelona - Cena ok. 48 € (bez biletów wstępu na stadion Camp Nou);

Water World - Cena ok. 35 €;

Marineland - Cena ok. 30 €;

Rejs statkiem Tossa de Mar - Cena ok. 25 €;

Port Aventura - Cena ok. 65 €.

Podane ceny są cenami orientacyjnymi na podstawie kalkulacji z roku 2019. Wycieczki realizowane są przy min. 15 uczestnikach.

STREFA IMPREZOWA - Wstęp na dyskoteki dozwolony od skończonego 16 roku życia.

HISZPANIA - jeden z najatrakcyjniejszych krajów europejskich, podróż do Hiszpanii to spotkanie ze słońcem, dobrą kuchnią, gościnnością, to odpoczynek wśród olśniewającej, pełnej kontrastów przyrody.

COSTA BRAVA - najbardziej znany rejon śródziemnomorskiego wybrzeża. Piaszczyste plaże, dzikie i skaliste zatoczki, bujna roślinność oraz zespół nowoczesnych hoteli i centrów rozrywkowych, to wymarzone miejsce wypoczynku dla młodych, ciekawych życia ludzi.

LLORET DE MAR - to jedna z najbardziej znanych miejscowości na Costa Brava. To słynna hiszpańska riwiera, gdzie króluje słońce i dobry humor. Lloret de Mar posiada ładną piaszczystą plażę wzdłuż której ciągnie się wysadzana palmami aleja. Miejsce kafejki, bary, sklepiki, a przede wszystkim nowoczesne dyskoteki stwarzają niepowtarzalną atmosferę skłaniającą do wypoczynku i zabawy całą młodzież Europy.

ZAKWATEROWANIE:

HOTEL SAMBA *** - jeden z najlepszych młodzieżowych hotel w Lloret de Mar. Położony jest ok. 700 m od centrum Lloret de Mar i ok. 350 m od plaży. W niewielkiej odległości od często odwiedzanych dyskotek. Do dyspozycji uczestników pokoje 3 i 4 osobowe z łazienkami, balkonami i klimatyzacją. W hotelu znajduje się duży basen - leżaki i parasole przy basenie bezpłatne; bar, restauracja, winda, sala TV, stół do tenisa stołowego, boisko do siatkówki; odpłatnie: sejf, automaty do gier, bilard, sala do gier. Na terenie obiektu prowadzone są animacje.

WYŻYWIENIE:

W trakcie pobytu w Hiszpanii: 3 posiłki dziennie: śniadania, obiady, kolacja w formie bufetu szwedzkiego. **Do posiłków woda podawana gratis. Suchy prowiant na drogę powrotną.** Na wycieczki fakultatywne przygotowywane są paczki z prowiantem i wodą. W trakcie zwiedzania Paryża wyżywienie wg opisu.

UWAGI:

DODATKOWO PŁATNE (opłaty pobierane w trakcie przejazdu): **OBOWIĄZKOWA kaucja zwrotna w wysokości 20 €/ os.** na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych przez uczestnika obozu w obiekcie (kaucja zwracana jest w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi); **OBOWIĄZKOWA opłata klimatyczna i administracyjna - 20 €/ os.,** **OBOWIĄZKOWA opłata za bilety na metro oraz zwiedzanie w Paryżu - 15 €/ os.**

Należy zabrać: Należy zabrać paszport lub dowód osobisty, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok. 100 € (bez wycieczek fakultatywnych).

WŁOCHY RIMINI



RIMINI + wizyta w Parku Rozrywki MIRABILANDIA

WŁOCHY — jeden z najważniejszych punktów na kulturowej mapie Europy z bogatą historią oraz niezliczoną ilością zabytków i ciekawych miejsc. Tutaj wokół jest słońce oraz piękna architektura z czasów starożytnych jak również z czasów renesansu i baroku. Miasta i miasteczka o niepowtarzalnym klimacie z dawną zabudową i restauracjami w których podawane są wyborne potrawy lokalnej kuchni.

RIMINI — miasto Felliniego, jeden z najpopularniejszych adriatyckich Kurortów, kusi piaszczystymi, szerokimi plażami i eleganckimi bulwarami biegnącymi wzdłuż morza, zapewniającymi się tłumem wczasowiczów w porze wieczornej passeggiaty. Rimini to także raj dla dzieci i młodzieży kolorowe życie promenady, dyskoteki, parki rozrywki z Aquafanem i Mirabilandia na czele oraz doskonałe miejsce wypadowe do zwiedzania całej Italii powodując, że pobyt w kurorcie musi być udany.

ZAKWATEROWANIE:

HOTEL STRADIOT *** znajduje się w dzielnicy Rivabella kilka kroków od deptaka z licznymi knajpkami. Do morza z piękną piaszczystą plażą mamy zaledwie 100 m. Zakwaterowanie w pokojach 3, 4 osobowych (możliwe łóżka piętrowe) z łazienką, balkonem oraz TV. Na terenie hotelu znajduje się **BASEN**, recepcja czynna 24h/dobę, klimatyzowany hol, restauracja, winda, hotelowe patio oraz WI-FI. Możliwość dokupienia klimatyzacji w pokoju w cenie 10 €/ pokój / dzień.

WYŻYWIENIE:

3 posiłki dziennie - kuchnia włoska (do posiłków podawana jest woda, pozostałe napoje dodatkowo płatne) + suchy prowiant na drogę powrotną.

UWAGI:

DODATKOWO PŁATNE: OBOWIĄZKOWA kaucja zwrotna w wysokości 10 € pobierana w dniu przyjazdu do hotelu na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych przez uczestnika obozu w obiekcie (kaucja zwracana jest w dniu wyjazdu po sprawdzeniu pokoi); **OBOWIĄZKOWA** opłata klimatyczna i administracyjna oraz bilety wstępu do Mirabilandii- 40 € / os.,

Należy zabrać: Należy zabrać paszport lub dowód osobisty, nakrycie głowy, krem do opalania z filtrem UV, krem/maść na oparzenia słoneczne, ręczniki do opalania na plażę. Sugerowane kieszonkowe ok.150 € (bez wycieczek fakultatywnych) oraz ok. 200 CZK (posiłek w Czechach w drodze powrotnej).

CENA OBEJMUJE:

- przejazd komfortowym autokarem,
- 8 noclegów w hotelu STRADIOT *** – pokoje 3, 4 osobowe,
- 3 posiłki dziennie - do lunchu i kolacji podawana jest woda, pozostałe napoje dodatkowo płatne,
- suchy prowiant na drogę powrotną,

CENA	WIEK	TERMIN POBYTU	KOD
1 790 zł	13-18	27.06-07.07.2020	Z/WLO/1
		05.07-15.07.2020	Z/WLO/2
		13.07-23.07.2020	Z/WLO/3
		21.07-31.07.2020	Z/WLO/4
		29.07-08.08.2020	Z/WLO/5
		06.08-16.08.2020	Z/WLO/6

- opiekę wychowawców, ratownika podczas kąpiel na plaży, rezydenta,
- wycieczkę w formie spaceru do centrum Rimini,
- **możliwość korzystania z BASENU w hotelu,**
- serwis plażowy,
- wizytę w Parku Rozrywki MIRABILANDIA,
- realizację programu wycieczek fakultatywnych oraz gier i zabaw.
- obowiązkową składkę na TFG – 10 zł/ os.,
- ubezpieczenie Signal Iduna KL 10 000 €, NNW 7 000 zł i bagaż 800 zł.

CENA NIE OBEJMUJE:

- OBOWIĄZKOWEJ opłaty za takse klimatyczną - 10 €/ os.,
- OBOWIĄZKOWEJ opłaty za wizytę w Parku Rozrywki MIRABILANDIA – 30 €/ os.,
- OBOWIĄZKOWEJ zwrotnej kaucji w wysokości 10 €/ os. pobieranej w dniu przyjazdu na poczet ewentualnych zniszczeń (zwracana w ostatnim dniu po sprawdzeniu pokoi),
- wycieczek fakultatywnych,
- opłaty za klimatyzację w hotelu – ok. 10 €/ pokój/ dzień,
- biletów wstępu do dyskotek (ok. 5 – 10 €/ os./ wstęp).

RAMOWY PROGRAM IMPREZY:

Dzień 1: Wyjazd z Katowic, Dw. PKS, ul. P. Skargi – godz. 16:00; nocny przejazd przez Czechy i Austrię.

Dzień 2: Przyjazd do hotelu w godzinach południowych. Zakwaterowanie, lunch. Aklimatyzacja w hotelu, spotkanie organizacyjne. Kolacja, nocleg.

Dzień 3 – 9: Program pobytu: plażowanie, kąpiele w morzu, gry i zabawy na plaży, turnieje, zawody, zabawy ruchowe, zajęcia terenowe nad brzegiem morza, kalambury, konkursy z nagrodami, dyskoteki, wycieczki po okolicy, możliwość skorzystania z wycieczek fakultatywnych (dodatkowo płatne). **Wycieczka do centrum Rimini,** zwiedzanie zabytkowego centrum miasta oraz targu miejskiego.

Dzień 10: Śniadanie, wykwaterowanie, **pożegnanie z Rimini; przejazd do MIRABILANDII** (wstęp płatny dodatkowo); zabawa do późnych godzin wieczornych. Wyjazd w kierunku kraju, nocny przejazd przez Włochy, Austrię.

Dzień 11: Przejazd przez Czechy (postój na posiłek – płatny we własnym zakresie). **Przyjazd** w godzinach popołudniowych na miejsce zbiórki.

WYCIEZKI FAKULTATYWNE:

Aquafan – Cena ok. 25 €/ os.; **Rzym** – Cena ok. 60 €/ os.; **Florencja** – Cena ok. 55 €/ os.; **Wenecja** – Cena ok. 55 €/ os.; **San Marino** – Cena ok. 20 €/ os.

Podane ceny są cenami orientacyjnymi na podstawie kalkulacji z roku 2019. Wycieczki realizowane są przy min. 15 uczestnikach.

STREFA IMPREZOWA:

CARNABY CLUB – Wstęp ok. 10 €/ wejście; **ALTROMONDO STUDIOS** – Wstęp ok. 15 €/ wejście; **BAIA IMPERIALE** – Wstęp ok. 20-30 €/ wejście.

UWAGA - Wstępy do dyskotek od 16 lat!





**NAJLEPSZY WYPOCZYNEK
W POLSCE**

Biura sprzedaży NAT:

43-100 **Tychy** ul. Wejchertów 2
tel. 32 326 23 50-52
tel. 505 623 666

32-620 **Brzeszcze**, ul. Ofiar Oświęcimia 72
tel. 32 737 42 42; 32 661 12 71

43-155 **Bieruń**, ul. Granitowa 16
tel. 32 661 48 95; 607 154 328

43-143 **Lędziny**, ul. Pokoju 4
tel. 32 661 48 00-01

44-206 **Rybnik**, ul. Przewozowa 4
tel. 32 739 34 68; 32 733 81 85

44-370 **Pszów**, ul. Traugutta 2
tel. 32 729 18 78; 32 326 23 55

Siedziba Spółki:
43-100 Tychy ul. Towarowa 23



www.nat.pl

