

Lato 2023

P O L S K A

Wyjedź na Wczasy

ISSN 1234-8260



wonder
AGENCJA TURYSTYCZNA **landr**
—1990—

obozы młodzieżowe
fascynująca przygoda
www.aktywne-obozy.pl

LEŚNE USTRONIE

ośrodek wczasowy



standard dobry



ośrodek: kilkadziesiąt domków campingowych malowniczo usytuowanych na rozległym, ogrodzonym i oświetlonym terenie w sosnowym lesie nad Jeziorem Koronowskim (ok. 1660 ha, najgłębsze miejsce 20m, strefa cisy, jezioro połączone rzeką Krówką z kilkunastoma rynnowymi jeziorami Byszewskimi); ośrodek leży na skraju Borów Tucholskich w Obszarze Chronionego Krajobrazu Zbiornika Koronowskiego; letnia kawiarnia ze słonecznym tarasem, biblioteka, tenis stolowy; sklepik spożywczy; ogrodzony plac zabaw dla dzieci, boisko do piłki nożnej i siatkówki plażowej, koszykówki, miejsce na ognisko, murek grill, pole paintballowe z fortyfikacjami, mini park linowy; wypożyczalnia rowerów kołowych i sprzętu wodnego (kajaki, kanadyjki, rowery wodne, łodzie wiosłowe); nad jeziorem własna, wydzielona plaża z pomostami; możliwość skorzystania z jazdy konnych w pobliskiej stadninie (ok. 19 km); możliwość zaparkowania samochodu na ogrodzonym i oświetlonym terenie ośrodka.



domki drewniane: 4-6 osobowe, dwupoziomowe typu **BRDA** i 2-4 osobowe, jednopoziomowe typu **CHATA**; wszystkie o dobrym standardzie;

wyposażenie:

Typ BRDA: **parter** – pokój dzienny: wersalka, telewizor (telewizja cyfrowa), grzejnik olejowy; aneks kuchenny (zlewozmywak, lodówka, czajnik elektryczny, kuchenka elektryczna, podstawowe wyposażenie kuchenne); łazienka (umywalka, natrysk, WC, bojler)

piętro – aneks sypialny z dwoma tapczanami i sypialnia także z dwoma tapczanami; wszystkie domki z tarasami i meblami ogrodowymi;

Typ CHATA: pokój przejściowy: wersalka, telewizor (telewizja cyfrowa), grzejnik olejowy; aneks kuchenny (zlewozmywak, lodówka, czajnik elektryczny, kuchenka elektryczna, podstawowe wyposażenie kuchenne); łazienka (umywalka, natrysk, WC, bojler); sypialnia z dwoma łózkami; wszystkie domki z werandami i meblami ogrodowymi.



atrakcje:

polecamy odwiedzenie: największego w Polsce rezerwatu cisów w Wierchlesie, rezerwatu archeologicznego „Kamienne Kręgi” w Odrach koło Czerska, akweduktu we wsi Fojutowo, zabytkowych kościołów w Byszewie, Gostycynie, Młokowsku i Pruszczu, ruin gotyckich zamków w Świeciu i Nowym Jasińcu, warsztatu garncarskiego i wioski ginących zawodów w Pieczyskach, zabytkowej kopalni węgla brunatnego w Pile, Muzeum Borów Tucholskich w Tucholi oraz Muzeum Indian Północnoamerykańskich w Wymysłowie; ponadto warto zwiedzić starówkę Chelмна, Chojnic, Koronowa, Bydgoszczy i Torunia.



informacje wędkarskie:

w jeziorze i rzece Brda łowią się trocie, lipienie, pstrągi, klenie, szczupaki, liny, karpie; dodatkowe zezwolenie do zakupienia na miejscu.

TERMINY	Wynajęcie całego domku. Cena za 1 dobę					
	BRDA	CHATA	BRDA		CHATA	
			do 3 dni	pow. 3 dni	do 3 dni	pow. 3 dni
SEZON A 08.06-11.06.2023	400 zł	310 zł	—	—	—	—
SEZON B 22.05-08.06.2023 11.06-24.06.2023 20.08-30.09.2023	—	—	390 zł	290 zł	300 zł	200 zł
SEZON C 24.06-20.08.2023	400 zł	310 zł	—	—	—	—

Rodzaj	WYŻYWIENIE			
	ŚNIADANIE		OBIAD	
	osoba dorosła	dziecko	osoba dorosła	dziecko
01.06-23.06.2023	—	—	59 zł	49 zł
24.06-31.08.2023	40 zł	40 zł	59 zł	49 zł



- w **sezonie C** – turnusy 7 dniowe, od soboty do soboty; w **sezonie B** – pobyty przez minimum 2 dni; w **sezonie A** – pobyty przez minimum 3 dni
- dzieci do 3 lat bez świadczeń – **gratis**; dla dziecka bez świadczeń nie przysługują oddzielne miejsce do spania i miejsce na jadłaln
- dzieci do 10 lat zniżka – zmniejszona porcja wyżywienia
- **wyżywienie:** w oddzielnym budynku w lokalu „LEŚNE SMAKI”

– śniadania w formie bufetu wydawane są w okresie 24.06 - 31.08.2023 w godz. 8:00 - 10:00

– obiady w okresie 24.06 - 31.08.2023 wydawane są w godz. 14:00 - 17:00 (zupa, dwa główne dania do wyboru, kompot)

– obiady w okresie 01.06 - 23.06.2023 wydawane są o godz. 14:30 (zupa, danie główne, kompot)

– w dniu przyjazdu obiady wydawane są do godz. 18:00

– w okresie 24.06 - 31.08.2023 w lokalu „LEŚNE SMAKI” serwowane są dania dnia w godz. 15:00 - 20:00; przykładowe menu dań dnia oraz obiadów na stronie www.zamrzenica.pl w zakładce „wyżywienie” i „LEŚNE SMAKI”

– w **sezonie C** możliwe wynajęcie domku bez wyżywienia (dopłata do ceny za 1 dobę wynosi 70 zł).



uwagi:

- w ośrodku mogą przebywać grupy młodzieżowe
- doba hotelowa rozpoczyna się o godz. 17:00, a kończy o godz. 10:00
- w **sezonie C** – pierwszym świadczeniem jest obiad w dniu wyjazdu; w **sezonie A i B** – pierwszym i ostatnim świadczeniem jest nocleg
- na miejscu pobierana jest należność za zużyta energię elektryczną wg wskazań licznika
- w dniu rozpoczęcia pobytu jest pobierana kaucja tytułem zużycia energii elektrycznej i ewentualnych zniszczeń w wysokości: w **sezonie C** – 450 zł/domek/turnus; w **sezonie A i B** – 100 zł/domek/doba; kaucja jest rozliczana w ostatnim dniu pobytu
- ceny za wynajęcie domku zawierają opłaty za komplety pościeli; ręczniki we własnym zakresie
- w dniu wyjazdu domek należy posprzątać we własnym zakresie lub za opłatą 100 zł/domek
- **psy są mile widziane (opłata 20zł/doba); warunek: kaganiec, smycz i świadectwo szczepienia**
- na miejscu jest pobierana opłata klimatyczna.

www.zamrzenica.pl

OW Leśne Ustronie • Zamrzenica • 89-510 Byśław
tel. 052 334 11 77 • tel. kom. 795 534 046

Spis treści.....	1
Informacje • Certyfikaty.....	2
Obozowe Promocje • Poradnik Rodzica.....	3
Bory Tucholskie – Zamrzenica – OW Leśne Ustronie	4
Zamrzenica Obóz Survivalowy „Śladami Beara Gryllsa”.....	5
Zamrzenica Obóz Militaryny ASG „Za Linia Wroga”.....	6
Zamrzenica Obóz Fabularny Post-Apo „Opowieści z Pustkowia”.....	7 nowość
Zamrzenica Obóz Wędkarski „Taaaaka Ryba”.....	8
Zamrzenica Obóz Survivalowy dla najmłodszych „Mały Traper”.....	9
Zamrzenica Obóz Farmerski dla najmłodszych „Mały Farmer”.....	10
Zamrzenica Obóz Przygodowy dla najmłodszych „10 Szalonych Przygód”.....	11
Wybrzeże Bałtyckie – Mrzeżyno – OW Fama-Sta	12
Mrzeżyno Obóz Snajperski „Na Linii Strzału”.....	13
Mrzeżyno Obóz ASG dla młodszych „Military Camp”.....	14
Mrzeżyno Obóz ASG „Green Devils”.....	15
Mrzeżyno Obóz Militaryny dla najmłodszych „Młody Komandos”.....	16
Mrzeżyno Obóz Militaryny ASG „Special Operation Forces”.....	17 nowość
Mrzeżyno Obóz Fabularny ASG „Counter Strike 2.0”.....	18
Mrzeżyno Obóz Zagadkowo - Fabularny „Escape Quest”.....	19 nowość
Wybrzeże Bałtyckie – Dąbki – OW Carbo	20
Dąbki Obóz Odlotowy „Zakręcone Wakacje”.....	21
Dąbki Obóz Taneczny „W Rytmie Wakacji”.....	22
Dąbki Obóz Fitness i Sportu „Be Fit”.....	23
Dąbki Obóz Sportów Wodnych „Aqua Przygoda”.....	24
Dąbki Obóz Windsurfingowy „Przygoda z Deską i Żaglem”.....	25
Dąbki Obóz Paintballowo-Survivalowy „Misja Specjalna”.....	26
Dąbki Obóz Rekreacyjny „Wakacyjny Relaks”.....	27
Dąbki Obóz Japoński „W Kraju Kwitnącej Wiśni”.....	28
Wybrzeże Bałtyckie – Dziwnówek – OW Złota Rybka	29
Dziwnówek Obóz Przygodowy dla najmłodszych „Artystki i Agenci”.....	30
Dziwnówek Obóz Rekreacyjny „Wakacyjna Przygoda”.....	31
Wybrzeże Bałtyckie – Mielno – OW Słoneczny Brzeg	32
Mielno Obóz Rekreacyjny „Słoneczne Wakacje”.....	33
Mielno Obóz Przygodowy dla najmłodszych „Nadmorska Przygoda”.....	34
Mielno Obóz Przygodowy „Wakacje na MAX-a”.....	35
Ziemia Łódzka – Spała – OKS Zacisze	36
Spała Obóz ASG „Decydujące Starcie”.....	37
Spała Obóz Przygodowy „Wakacje z Adrenaliną”.....	38
Spała Obóz Jeździecki „Wakacje w Siodle”.....	39
Rozkłady jazdy – Zamrzenica, Mrzeżyno, Dąbki, Dziwnówek, Mielno	40
Rozkłady jazdy – Spała	41

Centralna Rezerwacja Miejsc: tel. (+48 32) 251-73-64
Agencja Trzystyczna „Wonderlands” Sp. z o.o. fax. (+48 32) 253-05-31



Z przyjemnością przedstawiamy ofertę aktywnego wypoczynku dla dzieci i młodzieży przygotowaną przez Agencję Turystyczną „Wonderlands” w Chorzowie na **sezon letni 2023**. Od kilkunastu już lat oprócz sieci biur agencyjnych Wonderlands nasze imprezy młodzieżowe sprzedają: BPIT Al-matur, Serwis kolonieiobozy.net, Nadwiślańska Agencja Turystyczna, NaturaTour, Róża Wiatrów, Jaworzyna Tour oraz ich agenci.

Wszystkie obozy są przygotowywane na bazie **33-letniego doświadczenia** Wonderlands w organizacji turystyki kwalifikowanej, tak młodzieżowej, jak i wczasowej. Dodatkowym atutem jest to, że pracownicy Agencji sami rekrutują się ze środowiska przewodników, taterników, harcerzy, survivalowców, kajaka-rzy, ratowników górskich i ciągle jeszcze czynnie uprawiają te dziedziny aktywności i sportu.

Tak jak w latach ubiegłych w obozach nacisk kładziemy, zarówno na miejsce wypoczynku – atrakcje krajobrazowe, przyrodnicze i kulturowe okolicy, standard ośrodków, bezpieczeństwo naszych uczestników, a przede wszystkim na interesujący, nietypowy program i wysokie kwalifikacje kadry. **Wychowawcy** to starannie wyselekcjonowana i doświadczona kadra pracująca w Wonderlands od wielu już sezonów. Ze względu na podział na grupy wiekowe, różnorodność obozów oraz grupy wynikające z umiejętności uczestników w imprezach mogą brać udział młodzi ludzie w wieku od 8 do 18 lat.



Wszyscy Klienci Wonderlands ubezpieczeni są na podstawie polisy generalnej Wonderlands w Towarzystwie Ubezpieczeń SIGNAL IDUNA POLSKA S.A. od następstw nieszczęśliwych wypadków na obozach i wczasach odbywających się na terenie Polski: na wypadek trwałego uszczerbku na zdrowiu (do 10.000 PLN) i na wypadek śmierci (10.000 PLN).

Wymieniona powyżej ochrona ubezpieczeniowa nie obejmuje ubezpieczenia od kosztów rezygnacji z wyjazdu. Gorąco zalecamy Państwu zawarcie takiego ubezpieczenia w momencie rezerwacji wyjazdu. Szczegółowe warunki ubezpieczenia dostępne są w biurze A.T. „Wonderlands”, w przedstawicielstwach Signal Iduna Polska S.A. na terenie całego kraju oraz na stronach internetowych: www.wonderlands.pl i www.aktywne-obozy.pl.

Prosimy zapoznać się z **Warunkami Uczestnictwa** w imprezach organizowanych przez A.T. „Wonderlands” dostępnymi w siedzibie biura, biurach agencyjnych oraz na stronach: www.wonderlands.pl i www.aktywne-obozy.pl.

OBOZOWE PROMOCJE

„STAŁY KLIENT” „RODZEŃSTWO” „PRZYJACIELE”

• Osoby, które już wcześniej były się z nami na obozach w latach: 2020, 2021 oraz 2022. Przy rezerwacji i wpłacie zaliczki:

01.01.2023 - 28.02.2023 - **200 zł zniżki**;
01.03.2023 - 30.04.2023 - **150 zł zniżki**;
01.05.2023 - 31.08.2023 - **100 zł zniżki**.

• Łączy się z promocjami: „**3 Pory Roku**” oraz „**Rodzeństwo**” lub „**Przyjaciele**”.

• Dla Rodzeństwa (nie dotyczy kuzynostwa), które wyjeżdża na nasze obozy (mogą być różne terminy/programy obozowe/miejscowości) tego samego lata. Przy rezerwacji i wpłacie zaliczki:

01.01.2023 - 28.02.2023 - **150 zł zniżki**;
01.03.2023 - 30.04.2023 - **100 zł zniżki**;
01.05.2023 - 31.08.2023 - **50 zł zniżki**.

• Łączy się z promocjami: „**3 Pory Roku**” oraz „**Stały Klient**”.

• Dla Przyjaciół, którzy wyjeżdżają na ten sam program obozowy, w tym samym terminie, w tej samej miejscowości. Przy rezerwacji (w tym samym dniu) i wpłacie zaliczki:

4 osoby i więcej - **150 zł/os. zniżki**;
3 osoby - **100 zł/os. zniżki**;
2 osoby - **50 zł/os. zniżki**.

• Łączy się z promocjami: „**3 Pory Roku**” oraz „**Stały Klient**”.

„ZIMOWA” „WIOSENNA” „LETNIA”

01.01.2023 - 12.02.2023

200 zł zniżki;

20.02.2023 - 02.04.2023

150 zł zniżki;

10.04.2023 - 21.05.2023

100 zł zniżki;

• **ZIMOWA, WIOSENNA, LETNIA** - łączą się z promocjami **STAŁY KLIENT, RODZEŃSTWO** lub **PRZYJACIELE**.

PORADNIK RODZICA

Transport

Korzystamy wyłącznie z licencjonowanych, sprawdzonych i uznanych na rynku firm transportowych. Wszystkie nasze autokary posiadają aktualne badania techniczne, a kierowcy to sprawdzeni, zaufani i wioletni pracownicy naszych partnerów handlowych. Staramy się optymalizować trasy dojazdowe pod względem czasu przejazdu, ale dbamy również o zapewnienie, jak najlepszej dostępności wyjazdu z Państwa miejsca zamieszkania. Dlatego przejazd nie zawsze odbywa się najkrótszą trasą, możliwe są też przesiadki, które zawsze odbywają się pod nadzorem i przy pomocy opiekunów. Przy wyborze oferty prosimy o zwrócenia uwagi na **rozkłady jazdy**, w których określamy miejsca, godziny wyjazdów i przyjazdów. Miejsce rozpoczęcia podróży należy określić w momencie podpisania umowy. **Zmiana miejsca wyjazdu** może nastąpić nie później niż 10 dni przed rozpoczęciem imprezy, później pobierana będzie opłata za zmianę miejsca wyjazdu lub powrotu w wysokości 80 zł. Nie jest możliwa ze względów technicznych, zmiana miejsca wyjazdu lub powrotu w okresie późniejszym niż 4 dni przed rozpoczęciem obozu. Przywołując dzieci na obóz własnym środkiem transportu prosimy o uwzględnienie informacji o godzinach przyjazdu indywidualnego (zawartych na stronie z opisem danego ośrodka).

Dokumenty

Po zarezerwowaniu imprezy na adres mailowy podany w rezerwacji zostanie wysłana m.in. **karta kwalifikacyjna**, którą należy wypełnić online; po zakwalifikowaniu karta zostanie odesłana drogą mail; należy ją wydrukować, podpisać i dać dziecku na obóz. Każdy uczestnik bezwzględnie powinien posiadać przy sobie wydrukowaną i zatwierdzoną przez organizatora **kartę kwalifikacyjną**, która zostanie od niego odebrana po przyjeździe i zakwaterowaniu na obozie.

Kto może odebrać dziecko

Dziecko z autokaru lub obozu może odebrać wyłącznie **Opiekun Prawny** lub inna dorosła **osoba** do tego **upoważniona**. Jeśli nie mogą Państwo sami odebrać swojego dziecka, prosimy zadbać o to, by takie pisemne upoważnienie przekazać kierownikowi wypoczynku (drogą listową lub mailem).

Zdrowie i bezpieczeństwo

Jest dla nas najważniejsze, dlatego przed podjęciem decyzji o zapisaniu dziecka na wyjazd prosimy Opiekunów Prawnych o bardzo staranne **przeanalizowanie oferty** i przemyślenie swojej decyzji biorąc pod uwagę

zdrowie i kondycję dziecka. Część ofert z uwagi na specjalistyczny program (np. obozy militarne, survivalowe), długą podróż itd. może nie być odpowiednia dla każdego dziecka. Jeśli Państwa dziecko cierpi na jakąś dolegliwość, chorobę przewlekłą, to koniecznie należy skonsultować taki wyjazd z Państwa lekarzem, w celu wyeliminowania wszelkich przeciwwskazań zdrowotnych. Prosimy również o **dokładne wpisanie** do karty kwalifikacyjnej wszelkich dolegliwości, uczuleń, przyjmowanych leków wraz z instrukcją ich dawkowania. Jeśli stan zdrowia Państwa dziecka wymaga **specjalnych działań** ze strony organizatora: specjalna dieta, lodówka do przechowywania leków, specjalistyczna opieka itp., należy ten fakt bezwzględnie zgłosić przed dokonaniem rezerwacji w celu potwierdzenia możliwości realizacji tych świadczeń. Prosimy też pamiętać, że **chore dziecko** nie może jechać na obóz. W takich wypadkach prosimy o kontakt z biurem, w miarę możliwości postaramy się zmienić termin wyjazdu na późniejszy. Jeśli dziecko źle znosi jazdę autokarem prosimy o zaopatrzenie dziecka w lekarstwa przeciwko chorobie lokomocyjnej. Przy obozach specjalistycznych **wymagany ekwipunek** to gwarancja bezpieczeństwa i dobrej zabawy. Stąd ważne jest zapoznanie się z tą informacją i zaopatrzenie dzieci w niezbędną odzież i wyposażenie. Pamiętajmy, że ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie. Nie oznacza to jednak, że realizowany program będzie gorszy, krótszy, czy mniej atrakcyjny.

W dobrej sytuacji zagrożenia epidemicznego zakwaterowanie, wyżywienie, program i transport będą dostosowane do aktualnie obowiązujących wytycznych i przepisów.

Kieszonkowe

Prosimy, aby porozmawiać przed wyjazdem z dziećmi na temat rozsądnego wydawania pieniędzy, ponieważ zaplanowanie i zagospodarowanie oszczędności stanowi często dla uczestników duży problem. Pierwszego dnia podczas spotkania organizacyjnego z kierownikami i wychowawcą istnieje możliwość przekazania kieszonkowego do **depozytu**. Sugerujemy, aby kieszonkowe było przygotowane w drobniejszych banknotach. Opis ośrodka zawiera zawsze informację o **dodatkowych zajęciach** (płatnych na miejscu). Prosimy uwzględnić te wydatki zaopatrując przed wyjazdem uczestnika w pieniądze. Prosimy **nie zabierać** na obozy cennych przedmiotów i drogiego sprzętu elektronicznego. Ułatwi to czynny udział w życiu obozowym oraz pozwoli na lepszą integrację w grupie (unikniemy też kłopotów z zabezpieczeniem takich przedmiotów przed uszkodzeniem lub zagubieniem). Bardziej szczegółowe informacje w dokumencie **Informacje Dodatkowe**.

ZAMRZENICA BORY TUCHOLSKIE



Ośrodek Wczasowy „LEŚNE USTRONIE”

Zamrzenica, 89-510 Byślów

położony w Zamrzenicy - małej osadzie leżącej w sercu Borów Tucholskich, 18 km na południe od Tucholi, bezpośrednio nad brzegiem Jeziora Koronowskiego. Obozowice zakwaterowani będą w drewnianych domkach campingowych 6 - 7 osobowych typu „Brda” oraz 3 - 4 osobowych typu „Chata” usytuowanych na 5,5 hektarowym terenie, w suchym, sosnowym lesie, w dolinie rzeki Brdy. Wszystkie domki posiadają łazienki (umywalka, natrysk, WC) i aneks kuchenny z chłodziarką i podstawowym wyposażeniem kuchennym. **Uczestnicy obozów „Za Linia Wroga”, „Opowieści z Pustkowia” i „Śladami Beara Gryllsa”** zakwaterowani będą w **domkach** lub w **wojskowych namiotach** 10 osobowych (po 4 - 8 osób w namiocie) wyposażonych w wojskowe, składane łóżka wraz z materacami i kocami, szafki na ubrania i wieszaki. Nieopodal namiotów niezależne zaplecze sanitarne. Do dyspozycji uczestników: jadalnia, kawiarnia z salą dyskotekową i słonecznym tarasem, świetlica z telewizorem, sklepik spożywczy, tenis stołowy, boisko do siatkówki plażowej, piłki nożnej, kosz do koszykówki, plac zabaw, miejsce na ognisko, pole militarno-taktyczne z fortyfikacjami, mini park linowy, sprzęt sportowy i wodny, własna, wydzielona plaża z pomostami i wojskowy tor przeszkód.

Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, przewodnicy, członkowie PZW, leśnicy, instruktorzy: survivalu, strzelectwa, wspinaczki i samoobrony.

Turnusy:

I • 26.06-06.07.2023
II • 07.07-17.07.2023
III • 18.07-28.07.2023

IV • 29.07-08.08.2023
V • 09.08-19.08.2023
VI • 20.08-30.08.2023

Obozy i wiek uczestników:

„Śladami Beara Gryllsa”	12 -15 lat i 15 -18 lat	str. 5
„Za Linia Wroga”	12 -15 lat i 15 -18 lat	str. 6
„Opowieści z Pustkowia”	12 -15 lat i 15 -18 lat	str. 7
„Taaaaka Ryba”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 8
„Mały Traper”	8 -13 lat	str. 9
„Mały Farmer”	8 -13 lat	str. 10
„10 Szalonych Przygód”	8 -13 lat	str. 11

Wymagany ekwipunek:

mały plecak, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, spray przeciw komarom, strój kąpielowy, odzież i buty do chodzenia po lesie i mokradłach (nieodrogi obuwie mogące ulec zniszczeniu) oraz śpiwór i szczyork - nie dotyczy obozu: „**Mały Farmer**”; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne i własny sprzęt wędkarski.



Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 40.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprzącze asekuracyjne, kaski, kamizelki asekuracyjne, mundury, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **paintball - 50zł/100 kul; paintball laserowy - 35 zł/godz.**
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu oraz akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją od lekarza o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 15:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 12:00.**



„ŚLADAMI BEARA GRYLLSA”

OBÓZ SURVIVALOWY • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

survival: sztuka przetrwania w trudnych, nietypowych i niesprzyjających warunkach terenowych oraz atmosferycznych. Poznanie teorii i ćwiczenia w praktyce podstawowych zagadnień związanych z przetrwaniem w ekstremalnych warunkach:

- sposoby **rozpalania ognia** różnymi metodami (w zależności od dostępnych surowców i terenu działań) - luk ogniowy, krzesiwo, krzemień, zapalki i zapalniczka.
- kilka rodzajów **stosów ogniskowych** oraz ich zastosowanie - piramida, pagoda, tratwa, studnia, gwiazda.
- **budowa schronienia** oraz jego maskowanie przed przeciwnikiem i dzikimi zwierzętami - szalasy, ziemianki, prowizoryczne namioty.
- zdobywanie i uzdatnianie **wody do picia** - filtr, destylacja, gotowanie, uzdatnianie chemiczne.
- tajniki „**leśnej kuchni**” - jadalne rośliny i owady, sposoby zdobywania pożywienia, rozpoznawanie tropów dzikich zwierząt, wykorzystywanie leśnych ziół i przypraw.
- budowa podstawowych **narzędzi i broni** (metodami survivalowymi) niezbędnych do przetrwania.

ABC rozbitka na wodzie: budowanie tratw, sposoby wzywania pomocy, samoratownictwo, przeciwdziałanie wychłodzeniu organizmu, „wędką z niczego”, ćwiczenia na morskiej tratwie ratunkowej, rywalizacja w kombinacjach ratunkowych.

ratownictwo: survivalowe sposoby odkażania i przyspieszania gojenia się ran i skaleczeń, metody improwizowane w I pomocy, budowa noszy i transport rannego w trudnych warunkach terenowych.



terenoznawstwo: „czytanie mapy”, wyznaczenie kierunków stron świata różnymi metodami, wędrówki na orientację, rysowanie map i sporządzanie szkiców oraz planów sytuacyjnych terenu działania, nocne przemarsze - nawigacja z gwiazd, wyznaczenie azymutów.

sztuka kamuflażu: maskowanie indywidualne i drużynowe - dostosowanie kamuflażu do terenu prowadzonych działań.

całodobowa wyprawa survivalowa: z noclegiem „pod gołym niebem”, przeprawami przez bagna, rzekę i jezioro.

trening strzelecki: strzelanie z luków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach oraz z użyciem celowników optycznych.

„**Test Gryllsa**”: dwudniowa eskapada w teren leśny połączona z noclegiem w samodzielnie zbudowanych szalaszach lub morskiej tratwie ratunkowej oraz survivalowym spływem na dętkach rzeką Brdą.



alpinistyka: nauka wiązania węzłów i podstawowych zasad asekuracji, przejście mostów linowych, wspinaczka na wieżę ze skrzynek i zjazd „kolejką tyrolską”.

„**Śladami Beara Gryllsa**”: dwudniowa, strategiczna gra terenowa - uczestnicy wykorzystują nabyte wcześniej umiejętności, sprawdzą się w samoorganizacji, pomysłowości i kreatywności.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, wycieczki rowerowe, kąpiele w jeziorze (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecany wszystkim zainteresowanym sztuką survivalu i preferującym przygody wśród „dzikiej przyrody”. Mile widziana kondycja, dobry humor i fantazja.

Każdy uczestnik otrzyma mini zestaw survivalowy (kompletowany indywidualnie przez cały obóz).



kod imprezy: ZAMR		Promocje 3 Pory Roku		
		ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa		01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05
Turnus I - VI	Domek 3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł	3.199 zł
	Namiot 3.199 zł	2.999 zł	3.049 zł	3.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



„ZA LINIĄ WROGA”

OBÓZ ASG • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem replik ASG (wiernych replik broni pod względem wielkości szczegółów i wagi). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odtworzeniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi replik ASG, metody ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań, sygnały umowne, dostosowanie taktyki walki do terenu działań.

zajęcia militarne: musztra, poruszanie się w szyku patrolowym i marszowym, formacje postojowe, techniki kamuflażu, maskowanie, poruszanie się w terenie skażonym, metody patrolowania terenu, zaprawy, marszobieg, pokonywanie militarnego toru przeszkód (OSF - Ośrodek Szkolenia Fizycznego), desant wodny na ufortyfikowany brzeg, ochrona i obrona obiektów (patrolowanie, zabezpieczanie, ochrona budynku głównego ośrodka), zajęcia z łączności.



laser tag: symulacja pola walki z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni będących na wyposażeniu Bundeswehry, GROM-u, FORMOZY, czy SOP-u.

survival: nauka przetrwania w trudnych warunkach i pokonywania przeszkód terenowych (przeprawy przez rzeki i bagna, rozpalanie ognia różnymi metodami, biwaki w lesie, rozpoznawanie jadalnych roślin i grzybów, zdobywanie pożywienia, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, transport i zabezpieczenie sprzętu na wodzie).

zajęcia inżynieryjno-saperskie: budowa okopów, stanowisk ogniowych, zasięg przeciwpiechotnych, zaminowywanie i rozminowywanie dróg, torów, mostów (z wykorzystaniem macek saperskich oraz atrap pocisków).

samoobrona: podstawy walki wręcz, sposoby obezwładniania uzbrojonego napastnika, walka w stojce i parterze.

techniki linowe: pokonywanie mostów linowych, wiązanie węzłów, wspinaczka po skrzynkach, jazdy „kolejką tyrolską”.

terenoznawstwo: „czytanie mapy”, wyznaczenie kierunku północnego różnymi metodami, obsługa busoli, wyznaczenie azymutów, sporządzanie szkiców i planów sytuacyjnych terenu działania.

operacja „Most”: dwudniowa, terenowa gra strategiczna - wykorzystanie nabytych umiejętności militarnych (zwiady, dywersja na zapleczu wroga, budowa fortyfikacji obronnych, budowa obozów oraz stanowisk obserwacyjnych); część zajęć realizowania będzie nocą.

drużynowy trening sprawnościowy: musztra, zaprawy poranne, biegi w pełnym oporządzeniu, nocne i dzienne przemarsze w terenie.

sport i rekreacja: rozgrywki sportowe, wycieczki rowerowe, kąpiele w jeziorze (pod opieką ratowników wodnych).

Od uczestników oczekiwana jest dobra sprawność fizyczna i kondycja ze względu na większą, niż na innych obozach intensywność zajęć (kilka nocnych wypadów z przemarszami). Zajęcia prowadzone będą w systemie małych grup – zgodnie ze strukturą wojskową.

Każdy uczestnik otrzyma na czas zajęć: atrapę broni (AK 47 Kałasznikow), menażkę, maskę przeciwgazową, pasoszelki, chlebak wojskowy, łopatkę piechoty, pałatkę, hełm, okulary lub gogle i maskę ochronną.



taktyka zielona: prowadzenie działań w terenie leśnym, patrolowanie obszaru, obserwacja, szyki patrolowe i marszowe. nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych.

taktyka czarna: ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach (wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszukanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikiem, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia); zajęcia urealnione będą dodatkowo efektami pirotechnicznymi.

taktyka czerwona: nauka pierwszej pomocy przedmedycznej, ewakuacja ранego z pola walki, symulacja akcji ratunkowej pod ostrzałem, niesienie pomocy w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, elementy szkolenia TCCC - systemu opieki nad rannym na polu walki.

strzelectwo: strzelnica ASG - ćwiczenie właściwych postaw strzeleckich (leżąca, kłęcząca, zza ukrycia, w masce pgaz.), taktycznej wymiany magazynków oraz strzelania z ręki niedominującej.

kod imprezy: ZAMR		Promocje 3 Pory Roku			
		ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa		01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	Domek 3.399 zł	3.199 zł	3.249 zł	3.299 zł	
	Namiot 3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł	3.199 zł	

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„OPOWIEŚCI Z PUSTKOWIA”

OBÓZ FABULARNY POST-APO • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

fabuła obozu: oparta o gry komputerowe i książki z tematyki post-apo jak Fallout, Mad Max, Stalker, Metro oraz Neuroshima, w których gracz przemierza pełne niebezpieczeństw radioaktywne pustkowia stawiając czoło zagrażającym mu niebezpieczeństwom. W trakcie rozgrywek z wykorzystaniem replik ASG (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru), broni piankowej oraz różnego rodzaju przebrań i rekwizytów gracze wcielają się w stworzone przez siebie postacie i wzmą udział w serii scenariuszy fabularnych. Będą walczyć z mutantami i bandytami, zwiedzą śmiertelne anomalie oraz wypełnią szereg misji od postaci NPC, aby ostatecznie stać się niepodważalnymi „Królami Pustkowie”.



scenariusze LARP: rozgrywki wykorzystujące broń piankową lub repliki karabinków ASG; wcielenie się w stworzonego bohatera, nawiązywanie współpracy lub walka z innymi graczami, wypełnianie zadań fabularnych, odnajdywanie ukrytych skarbów, podział łupów i handel, zakup wyposażenia i amunicji, tworzenie grup i frakcji, walka z mutantami oraz eksploracja niebezpiecznych anomalii.



arena walk: własnoręczne wykonanie i nauka walki bezpieczną bronią piankową uwieńczona serią pojedynków oraz starć drużynowych na arenie - niech zwycięży najlepszy!



warsztaty LARP: zajęcia z doświadczonym larpowcem, który pomoże graczom stworzyć postać ich bohatera, wskaże odpowiednią stylizację (przebranie) oraz rekwizyty, a także dokona wprowadzenia w scenariusz i zasady rozgrywki.

to ja go tnę! gry bez prądu, czyli planszówki oraz papierowe RPG o tematyce post-apo i fantasy (Role-playing game jest towarzyską grą, której akcja toczy się zazwyczaj w fikcyjnym świecie, istniejącym tylko w wyobraźni grających. Rozgrywka oparta jest na narracji mistrza gry, a fikcyjnymi bohaterami biorącymi udział w przygodzie są gracze. Poprzez dobre rzuty kośćmi, podejmowanie właściwych decyzji oraz odpowiednie wykorzystanie przedmiotów i atrybutów swoich postaci próbują dotrzeć do końca rozgrywki zdobywając punkty doświadczenia niezbędne do rozwoju swojego bohatera).

co nowego radioaktywnego?: rozmowy o najnowszych grach komputerowych, książkach i filmach o tematyce postapokaliptycznej i fantasy; dzielenie się zainteresowaniami, polecanie ulubionych tytułów, wspólne oglądanie trailerów, zapowiedzi i krótkich gameplayów.

survival postapo: nauka zdobywania i oczyszczania wody, rozpalanie ogniska, przygotowanie schronienia oraz bazy wypadowej, kamuflaż i skryte poruszanie się w terenie, wykorzystanie maski przeciwgazowej i stroju przeciwchemicznego, ochrona przed radiacją i skażeniem.

„Atomowe Pustkowie”: całodniowa gra larpowa, w której uczestnicy wykorzystają nabyte umiejętności, aby walczyć o miano niepodważalnego „Króla Pustkowie”; wypełnianie zadań fabularnych, budowanie baz frakcji, starcia z innymi graczami, zdobywanie łupów, eksploracja anomalii, walka o przetrwanie w radioaktywnym świecie.

„Powrót z Pustkowie”: ogniska, wycieczki rowerowe i kąpiele w jeziorze (pod opieką ratowników wodnych).

Mile widziane własne przebrania, podręczniki do sesji RPG oraz gry karciane.

Obóz polecamy fanom gier komputerowych, filmów oraz książek o tematyce post-apo, miłośnikom papierowych RPG - wszystkim, którzy pragną przeżyć na żywo przygodę rodem z ekranu komputera.

kod imprezy: ZAMR	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENSNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	Domek 3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł	3.199 zł
	Namiot 3.199 zł	2.999 zł	3.049 zł	3.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„TAAAAKA RYBA”

OBÓZ WĘDKARSKI • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

wędkarstwo: nauka wędkowania metodą splotkową, gruntową i spinningową, organizacji stanowiska wędkarskiego oraz doboru i przygotowania sprzętu i łowiska, poznanie przepisów PZW i zasad obowiązujących na stanowiskach wędkarskich, pokazy wędkarstwa wyczynowego, wędkowanie z brzegu, z łodzi i w nocy, indywidualne i drużynowe zawody wędkarskie: splotkowe oraz rzutowe, połów karpi, amurów, karasi, linów, szczupaków, węgorzy i sumów.



całodniowa wyprawa na łowisko specjalne: nauka i pokazy wędkarstwa karpiego metodą „no-kill” („złów i wypuść”).

survival - „szkoła przetrwania”: budowa szałasów, rozpalanie ognisk, biwak „pod gołym niebem”, samodzielne przygotowywanie posiłków, konstruowanie prymitywnego sprzętu wędkarskiego.



wielobój wędkarski: wyścig na szrudlach, slalom rowerem „Składak”, opłynięcie boi łodzią wędkarską, rzut piłką do kosza, bieg z piłką lekarską, utrzymywanie równowagi w kanoe - przeciąganie liny.

kod imprezy: ZAMR	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.499 zł	3.299 zł	3.349 zł	3.399 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



I pomoc: nauka niesienia pomocy przedmedycznej metodami przewizorycznymi, konstruowanie noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratunkowej.

alpinistyka: nauka używania uprząży wspinaczkowych i wiązania węzłów, zjazd „kolejką tyrolską”, wspinaczka na wieżę ze skrzynek, pokonywanie mostu linowego nad wodą.

„Test wędkarza”: zawody wędkarskie (splotkowe, rzutowe, rzut sztuczną przynętą na celność).



OSF: pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód.

wycieczki rowerowe: szlakami rowerowymi i duktami leśnymi Borów Tucholskich.

wycieczki kajakowe: po najciekawszych zakątkach Jeziora Koronowskiego; nauka pływania w kanoe.

rekreacja: kąpiele i zabawy na dętkach w jeziorze (pod opieką ratownika wodnego).

ogniska: z pieczeniem kielbasy, dla chętnych grillowanie złowionych ryb.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą na zasadach punktowanej rywalizacji, a jej zwycięzcy zostaną nagrodzeni.

Uczestnicy nie muszą posiadać własnego sprzętu wędkarskiego - jedynie powinni zabrać buty gumowe. Wszystkie zajęcia odbywać się będą w oparciu o sprzęt organizatora i zgodnie z przepisami PZW.

Każdy uczestnik otrzyma medalion wędkarski, gadżety firmy Mikado, a najlepszy wędkarz pamiątkową statuetkę .

„MAŁY TRAPER”

OBÓZ SURVIVALOWY DLA NAJMŁODSZYCH • 8 -13 LAT

Program:

elementy alpinistyki: nauka wiązania węzłów, wspinaczka po skrzynkach i sieci, zjazd „kolejką tyrolską”.



„Super Strzelec”: zawody w strzelaniu z luków i proc, krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i innych celów ruchomych oraz paintball laserowy - potyczka z użyciem elektronicznych symulatorów broni.

„Mały Rozbitek”: zajęcia na morskiej tratwie ratunkowej.

„Mały Podróżnik”: „czytanie mapy”, ćwiczenie orientacji w terenie oraz posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację, podchody i gry terenowe, poszukiwanie ukrytej skrzyni ze złotem.



całodobowa wyprawa survivalowa: z noclegiem „pod gołym niebem” i przeprawami przez bagna oraz jezioro.

survival - „leśna szkoła przetrwania”: budowanie tratw, budowa i nocleg w szalaszach, rozpalenie ognisk, rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, wędkowanie, pieczenie podplomyków, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków.

„Mały Medyk”: nauka niesienia pomocy przedmedycznej metodami prowizorycznymi, konstruowanie noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratunkowej, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

„Test Tarzana”: przeciąganie liny w wodzie, przejście mostu linowego.



zajęcia wodne: z użyciem dętek „mostu styropianowego”, kajaków, łodzi wiosłowych i kanoe przy pełnej asekuracji ratowników wodnych.

„Traperska Wyprawa”: dwudniowa gra strategiczna - podzieleni na małe zespoły uczestnicy i ich opiekunowie będą realizować otrzymane zadania, samodzielnie biwakować w lesie, przygotowywać posiłki i odnajdywać wyznaczoną drogę.



„Mały Indianin”: wycieczka autokarowa do Muzeum Indian Północnoamerykańskich w Wymysławie; malowanie twarzy, strzelanie z luków, wysyłanie sygnałów dymnych, wykonywanie totemów, łapaczki snów i pióropuszy.

sport i rekreacja: turnieje sportowe, musztra na wesoło, zabawowe pokonywanie wojskowego toru przeszkód, wycieczki rowerowe, ogniska z pieczeniem kiełbasy i piosenkami, kąpiele w jeziorze (pod opieką ratownika wodnego).

Uczestnicy będą zdawać telefony komórkowe wychowawcom na czas ciszy nocnej.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10 os.), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma naszyjnik traperski.

kod imprezy: ZAMR	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.249 zł	3.049 zł	3.099 zł	3.149 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„MAŁY FARMER”

OBÓZ FARMERSKI DLA NAJMŁODSZYCH • 8 -13 LAT

Program:

w gospodarstwie: poznanie narzędzi i urządzeń rolniczych, opieka i zabawa ze zwierzętami domowymi (kury, króliki, świny, krowy, psy, koty, kozy), czyszczenie obory, karmienie świń i kur, zbieranie jajek, oporządzanie królików, pomoc przy oporządzaniu kózek marokańskich, układanie drewna, wyciąganie wody ze studni i transport wody na szondach, pranie rzeczy szarym mydłem na starej tarce, robienie pańki z siana, słomy i innych plodów rolnych.



na polu i łące: prowadzenie traktora (z instruktorem), zdjęcia w kabinie kombajnu, poznanie różnych odmian zboża, pomoc przy sianokosach lub żniwach, pokaz koszenia kosą, nauka wiązania zboża lub przewracania siana, zabawy w sianie.

w warzywniku: rozpoznawanie i zbieranie warzyw i owoców, pielęgnacja grządek (sadzenie, plewienie, okopywanie, podlewanie).



w wiejskiej kuchni (wszystko z własnoręcznie zebranych produktów): smażenie jajecznicy, robienie sera ze szczypiorkiem, wyrabianie ciasta drożdżowego i wypiek ciasta z owocami, kiszzenie ogórków, pokaz wyrabiania masła, śmietany i białego sera, wyciskanie soków warzywnych i owocowych, gotowanie kompotów, przygotowywanie sałatek, surówek i galaretek, smażenie naleśników, pestkowanie wiśni i czereśni, przygotowanie koktajlu owocowego.

w lesie: zielarstwo - rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, zbieranie runa leśnego, wędkowanie, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków na leśnych biwakach, edukacyjna audiowycieczka - aktywne poznanie lasu (rozpoznawanie śpiewu ptaków i odgłosów zwierząt).

w sadzie: zbieranie jabłek, wiśni i czereśni.

w dawnej wsi: aktywne poznanie starych, ginących zawodów:

- poznanie metod garncarskich, samodzielne wykonanie produktów z gliny garncarskiej.
- pokaz piekarstwa, własnoręczny wyrób podplomyków.
- wiejska zagroda (kozy, kury, króliki).

w dawnej kopalni: zwiedzanie pozostałości po jedynej w Polsce północnej podziemnej kopalni węgla brunatnego, spotkanie z duchem kopalni - Skarbnikiem, poszukiwanie skarbu górnika Wilhelma, interaktywna przygoda w Starej Maszynowni (górnicza wioska z Borów Tucholskich sprzed 100 lat), samodzielny wyrób czako - galowego nakrycia głowy górnika; **wygraj kopalnię** (fabularna gra terenowa) - wcielanie się w postaci z XIX-wiecznej, przemysłowej wioski górniczej, rozwiązywanie zagadek i odkrywanie tajemnic; **stare kino:** pokaz krótkich, niemych filmów z XIX wieku.



gry i zabawy z przeszłości: stara kręgielnia, labirynt kulkowy, sensoryczna ścieżka „Bosego Antka”, strzelanie z procy i inne historyczne zabawy.

sport i rekreacja: turnieje sportowe, wycieczki kajakowe i rowerowe, strzelanie z proc i luków, kąpiele w jeziorze i zabawy na dętkach (pod opieką ratownika wodnego), zajęcia plastyczne, robienie „gniotek”, baloniada, ogniska z pieczeniem kiełbasy, wizyta w remizie OSP; **elementy alpinistyki:** wspinaczka po skrzynkach i zjazd „kolejką tyrolską”.

Od uczestników wymagana jest umiejętność jazdy na dwukołowym rowerze.

Uczestnicy będą zdawać telefony komórkowe wychowawcom na czas ciszy nocnej.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma „Farmerski medal”.



kod imprezy: ZAMR	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.399 zł	3.199 zł	3.249 zł	3.299 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„10 SZALONYCH PRZYGÓD”

OBÓZ PRZYGODOWY DLA NAJMŁODSZYCH • 8 -13 LAT

Program:

Przygoda STRZELECKA: zawody w strzelaniu z proc i tuków; nauka obsługi pistoletów i karabinów pneumatycznych, a po niej konkurs strzelecki; dynamiczna strzelnica ASG z użyciem repliki AK 47 (Kałasznikow).

Przygoda SURVIVALOWA: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, zdobywanie pożywienia, długi biwak z noclegiem w leśnej wiosce survivalowej (nauka rozpalania ognia, budowa szałasów, pieczenie podplomyków), przeprawy przez bagna, wędkowanie.

Przygoda ALPINISTYCZNA: nauka używania uprzęży wspinaczkowych i wiązania węzłów, zjazd „kolejką tyrolską”, wspinaczka po sieci i na wieżę ze skrzynek, pokonywanie mostu linowego nad wodą, wizyta i zajęcia w remizie OSP w Minikowie.

Przygoda WODNA: wycieczka kajakowa, przeprawy na dętkach, budowa i wodowanie tratw, slalom rowerem wodnym, pokonywanie „mostu styropianowego”, przeciąganie liny w wodzie, ćwiczenia na morskiej tratwie ratunkowej, kąpiele w jeziorze (wszystkie zajęcia w wodzie przy pełnej asekuracji ratowników wodnych).



Przygoda ROWEROWA: wycieczki rowerowe szlakami Borów Tucholskich, zawody sprawnościowe na rowerze typu „Skladak”, Gokartowe Mistrzostwa – zawody w kilku konkurencjach na specjalnym torze w 1 i 2 osobowych gokartach rowerowych.

Przygoda WOJSKOWA: nauka musztry i zielonej taktyki, rzut granatem (atrapa) na celność, zajęcia w maskach przeciwgazowych, poszukiwania zakopanych atrap min i pocisków elektronicznym wykrywaczem metali, pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód; Laser Tag – militarna potyczka z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni oraz efektów pirotechnicznych.



Przygoda ZAKRĘCONA: zabawy z chustą animacyjną, wyścigi w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury, „Zamrzenicki Festiwal Kolorów” – obrzucanie się bezpiecznym, kolorowym proszkiem, skoki na trampolinie w rytm muzyki.



Przygoda SPORTOWA: rozgrywki w siatkówkę plażową, tenisa stołowego i piłkę nożną; turniej „zakręconego hokeja”, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą, zawody w rzutach do kosza, „Mega Piłki”, baloniada – mecze na plaży, w których piłkami są balony napełnione wodą.

Przygoda ARTYSTYCZNA: konkursy muzyczne, taneczne i plastyczne, tworzenie rzeźb z piasku, malowanie twarzy i festiwal przebierańców.

Przygoda LEŚNA: nocne i dzienne gry terenowe, podchody z wykonywaniem tajemniczych zadań, poszukiwanie skrzyni ze skarbem, rozpoznawanie drzew, krzewów, jadalnych roślin i tropów zwierząt, poznanie pracy leśników i drwali.



Od uczestników wymagana jest umiejętność jazdy na dwukółnym rowerze.

Uczestnicy będą zdawać telefony komórkowe wychowawcom na czas ciszy nocnej.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10 os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik obozu otrzyma pamiątkowy „Medal 10 Przygód”.

kod imprezy: ZAMR	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.349 zł	3.149 zł	3.199 zł	3.249 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„NA LINI STRZAŁU”

OBÓZ SNAJPERSKI • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych. Uczestnicy będą wyposażeni w karabiny snajperskie z celownikami optycznymi do ćwiczeń snajperskich i scenariuszy ASG. Zadania będą wykonywać dwuosobowe drużyny snajperskie składające się ze snajpera i obserwatora.



scenariusze ASG: wykonywanie szeregu misji wspierających lub sabotujących działania drużyn obozu „Green Devils” - zwiad i rozpoznanie, „likwidacja” oddziałów wroga i osób dowodzących, przechwytywanie sprzętu przeciwnika, obserwacja i szczegółowe raporty (weryfikowanie celów ataku); gry taktyczne: „Pojedynki snajperów” i „Konwój” oraz scenariusze ASG na luzie: „The Juggernaut” oraz „Przemysłowcy i celnicy”.

„Sneak & Shoot”: taktyczna gra ASG dla dwójki snajperskich polegająca na nawigowaniu w terenie patrolowanym przez wroga, nauka zacierania śladów, eliminacja samotnych patroli, zabezpieczenie punktów kluczowych, obserwacja i raportowanie celów.

kamufaż: zaawansowane sposoby maskowania i wtapiania się w teren przy pomocy stroju maskującego, przenikanie na teren nieprzyjaciela, nauka wykonywania stroju maskującego ghillie oraz viper hood'a.

stalking: nauka przemieszczania się pod obserwacją, wychodzenie na pozycję do strzału, oddawanie strzałów „na sucho”.

ratownictwo na polu walki (TCCC): samopomoc na polu walki, zakładanie stazy taktycznej, opatrywanie ran penetrujących i drążących, zasady poruszania się i działania w strefie I i II, transport ranego, wzywanie ewakuacji medycznej poprzez meldunek MEDEVAC.

taktyka: przemieszczanie się i wytyczanie drogi w terenie leśnym, przygotowanie zasadki, wycofanie się i kluczenie, wyprowadzanie ataków pozoracyjnych, walka metodą hit&run, działania na wypadek kontaktu z nieprzyjacielem - opóźnianie i blokowanie.

zajęcia snajperskie: przenikanie, stalking, kim's game, prowadzenie obserwacji, wykonywanie szkieców oraz składanie raportów, mind games - nauka prowadzenia walki psychologicznej z wrogiem.

survival: survival nocny, budowa schronienia tymczasowego, rozpalanie ogniska, nauka przygotowania posiłków w warunkach polowych - „zienioburgerki” i inne przekąski w ramach zajęć „Gotuj z Ziemiem”.

walka wręcz: pokazy i ćwiczenia walki gumowymi atrapami broni (noże, pistolety, karabiny), nauka podstawowych zasad samoobrony, odbieranie broni przeciwnikowi i zasady poruszania się w walce.

zajęcia strzeleckie: strzelanie z elementami stresu, ćwiczenie odpowiedniej pozycji strzeleckiej, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, trening strzelecki sił specjalnych metodą „MOZAMBIK”, strzelanie wzrokowo-pamięciowe z zawiązanymi oczami, zmiana pozycji strzeleckiej, wymiana magazynków.

pojazd uzbrojony: ostrzał snajperski do celów mobilnych, nauka ochrony oraz rozbijania kolumny zmechanizowanej i patroli łączonych, przygotowanie oraz przeprowadzenie zasadki na konwój.

„Na Lini Strzału”: 24 godzinne zawody snajperskie sprawdzające wszelkie umiejętności nabyte w czasie obozu; w programie: stalking, obserwacja, infiltracja bazy wroga, kim's game, opatrywanie ran oraz inne konkurencje.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, musztra, nocne i dzienne marszobieg, zajęcia na basenie, w morzu i na plaży.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.



Przez cały obóz uczestnicy wykonywać będą zadania w dwuosobowych drużynach snajperskich rywalizujących ze sobą.

Obóz polecamy miłośnikom wojskowości, lubiącym wysiłek fizyczny i zajęcia pełne adrenaliny. Mile widziani uczestnicy obozów militarnych, paintballowych i ASG z lat poprzednich. Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.

kod imprezy: MRZE	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.449 zł	3.249 zł	3.299 zł	3.349 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„MILITARY CAMP”

OBÓZ ASG DLA MŁODSZYCH • 12-15 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, ubezpieczenia partnerów podczas wykonywania zadań (praca w parach), komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIP-a, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, strzelanie z ciężkiego karabinu maszynowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (M4), pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.



B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) - nauka bezpiecznej obsługi broni podczas rozgrywek ASG, wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

zajęcia taktyczne: przemarsz szykiem ubezpieczonym, dynamiczne formowanie szyków bojowych na polu walki, zasadzka, obstawianie drogi, ubezpieczenie konwojów pieszych, odbicie zakładników, rozpoznanie terenu leśnego, działania na tyłach wroga i zwalczanie go.

survival: sztuka przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych i atmosferycznych - poznanie teorii i ćwiczenia praktyczne (uzdatnianie wody, budowa prowizorycznych budowli, tworzenie niezbędnych narzędzi, bytowanie w lesie).

taktyka zielona: prowadzenie działań w terenie nieurbaniźowanym, obserwacja i patrolowanie obszaru, szyki bojowe i marszowe, ciche przemieszczanie się w terenie zalesionym.

taktyka czerwona: pierwsza pomoc na polu walki, niesienie pomocy w warunkach stresu, ewakuacja rannego pod ostrzałem i w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, pakowanie ran postrzałowych, zakładanie stazy taktycznej.

zajęciaapersko-inżynieryjne: budowa okopów, stanowisk ogniowych, zapór przeciwczołgowych i zasiek przeciwpiechotnych; zaminywanie i rozminowywanie dróg z użyciem macek saperskich.

użycie pojazdu uzbrojonego: w działaniach bojowych - patrolowanie i prawidłowa obsługa check pointów, ruchołe centrum dowodzenia, pokonywanie i niszczenie punktów oporu, maskowanie i uszczelnianie słabych punktów, zasady opuszczania pojazdu przez załogę, rozbrajanie i przeszukiwanie pojazdu wroga.

AK-47 Kałasznikow: zasady działania karabinu AK, rozkładanie, składanie, przeladowywanie i oddawanie „suchych strzałów”, zawody w szybkości składania i rozkładania broni oraz ładowania magazynków (**broń pozbawiona jest cech bojowych**).

pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinu maszynowego MK43, granatnika RPG7, pistoletów maszynowych (MP5, P90, UMP), pistoletów (Desert Eagle, Glock, Beretta), karabinów (AK, M4 i M16), strzelb i karabinów snajperskich; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

strzelectwo: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, strzelanie z elementami stresu, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu **WALTER P99**.

antyterroryzm: sposoby obezwładniania uzbrojonego napastnika - techniki oparte na systemach obronnych jednostek specjalnych, sztuka „walki bez walki”, podstawy walki wręcz.

„Ostatnia Misja”: terenowa gra strategiczna - wykorzystanie nabytych umiejętności do wykonywania zadań bojowych (zwiad, rozpoznanie, dywersja na zapleczu wroga, sabotaż działań przeciwnika, bezszelestne poruszanie się i maskowanie bytowania w lesie).



zajęcia sprawnościowe: codzienne zaprawy poranne, ćwiczenia na pasie taktycznym, musztra, zajęcia na siłowni, drużynowy trening sprawnościowy.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen kąpielowy na terenie ośrodka.

Obóz dla miłośników zabaw pełnych emocji, adrenaliny i rywalizacji, którzy szukają ciągle nowych form aktywności i „mocnych wrażeń”. Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.

kod imprezy: MRZE	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.499 zł	3.299 zł	3.349 zł	3.399 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

„GREEN DEVILS”

OBÓZ ASG • 15-18 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań, komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIP-a, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, strzelanie z ciężkiego karabinu maszynowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (M4), pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.



B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) - bezpieczna obsługa broni podczas rozgrywek ASG - wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

survival militarny: ćwiczenie w praktyce zasad przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych i atmosferycznych.

„CQB” (taktyka czarna): ćwiczenie działania w budynku, „czyszczenie pomieszczeń”, zajęcia w umeblowanych pokojach i korytarzach; **operacja „FAMA-STA”:** pozoracja odbicia zakładników i ewakuacji rannych przy użyciu pistoletów, karabinków, tarcz taktycznych, samochodu uzbrojonego i pirotechniki.

strzelanie dynamiczne z broni krótkiej: strzelanie sytuacyjne oraz dynamiczne ze zmianą pozycji i magazynków, ocena sytuacji przed oddaniem strzału, pokonanie samodzielnie i zespołowo toru strzeleckiego, podejmowanie decyzji pod wpływem stresu, oddawanie strzałów samoczynowych, precyzyjnych oraz ostrzał zaporowy, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu **WALTER P99**.

zajęcia taktyczne: działania w terenie niezurbanizowanym, obserwacja i patrolowanie obszaru, szyki bojowe i marszowe, bezszelestne poruszanie się w terenie leśnym; część zajęć prowadzona będzie nocą.

system walki bronią: obsługa atrap broni białej i palnej, walka nią oraz przeciwko niej; pełnokontaktowy system posługiwania się bronią - ćwiczenie właściwych zachowań; nauka motoryki ciała przy użyciu broni oraz podstawowych postaw ofensywnych i defensywnych, timing'u, fałszywych ataków i kontrataków, czytania ruchów przeciwnika i kontroli strachu.



walka wręcz: kontrola dystansu, postawa i garda oraz poruszanie się w walce, mowa ciała, wyprowadzanie uderzeń pięścią oraz kopnięć, a także ich unikanie i blokowanie, uwalnianie z duszenia i chwytów, walka w parterze, chwyt, podcinanie przeciwnika i sprowadzanie do parteru, walka z przeciwnikiem uzbrojonym w pistolet, nóż lub inne niebezpieczne narzędzie, ćwiczenia z gumowymi atrapami broni, techniki stosowane przez siły specjalne.

zajęcia inżynieryjne: budowa okopów, stanowisk ogniowych oraz ich maskowanie celem wykorzystania do rozgrywek ASG.

przenikanie na teren wroga: rozpoznanie terenu, sposoby maskowania, tworzenie punktów obserwacyjnych, przegrupowanie, ćwiczenie manewrów uderzeniowych mających na celu rozbić fortyfikacji wroga; podstawowe sposoby przemieszczania się, asekuracji i tworzenia linii obronnych.

operacja „Green Devil”: 24 godzinna operacja terenowa wymagająca użycia wszystkich wcześniej nabytych umiejętności (przemieszczanie się na tyłach wroga, budowa obozów tymczasowych, symulacje ASG, nocne przemarsze i bytowanie na terenie wroga).

drużynowy trening sprawnościowy: musztra, zaprawy poranne, bieg w pełnym oporządzeniu, nocne i dzienne zajęcia taktyczne, transport sprzętu i atrapy broni, nocny marsz patrolowy, zajęcia sprawnościowe wzorowane na treningu i selekcji do sił specjalnych.

„Night games”: gry zespołowe oraz indywidualne wykonywane w różnym terenie podczas nocy; trening samodzielności, sportstrzegawczości i koordynacji działań w warunkach nocnych, walka z sennością, test uczestników pod kątem fizycznym i umysłowym, sprawdzanie nabytych wcześniej umiejętności.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen kąpielowy na terenie ośrodka.

Od uczestników oczekiwana jest wytrzymałość i kondycja ze względu na większą, niż na innych obozach intensywność zajęć.

kod imprezy: MRZE	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.499 zł	3.299 zł	3.349 zł	3.399 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„MŁODY KOMANDOS”

OBÓZ MILITARNY DLA NAJMŁODSZYCH • 8-13 LAT

Program:

musztra na wesoło: nauka podstaw musztry i „wojskowej dyscypliny” w formie dobrej zabawy.

WALTER P99: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, konkurs celności z użyciem repliki pistoletu.

AK-47 Kalasznikow: zasady działania karabinu AK, zajęcia praktyczne z rozkładania i składania broni, przeladowywanie, celowania i oddawania „suchych strzałów”; zawody w szybkości składania broni i ładowania magazynków na czas, wykonywanie tych czynności z zawiązanymi oczami (**broń pozbawiona jest cech bojowych**).



paintball dla najmłodszych: Splat Master - najbardziej bezpieczna forma paintballa (kulki o mniejszym kalibrze i broń sprężynowa o mniejszej sile wylotowej); kilka scenariuszy militarnych; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek, kamizelkę i maskę ochronną.

strzelnica ASG: strzelnica statyczna z wykorzystaniem samochodu militarnego oraz replik karabinków M4; strzelnica dynamiczna z użyciem broni ASG.

militarny system samoobrony: podstawy walki wręcz, ćwiczenie walki wręcz gumowymi atrapami broni, zasady poruszania się w walce, sposoby obrony przed realnym atakiem, techniki antyterrorystyczne, odbieranie broni przeciwnikowi.

gry i zabawy terenowe: strategiczne zabawy (dienne i nocne), podczas których uczestnicy przejdą m.in. „test odwagi”; rozgrywki uczące samodzielności i współpracy w grupie; realizacja zadań fizycznych i umysłowych.



pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinu maszynowego MK43, granatnika RPG7, pistoletów maszynowych (MP5, P90, UMP), pistoletów (Desert Eagle, Glock, Beretta), karabinków (AK, M4 i M16), strzelb i karabinów snajperskich; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

zajęcia sapersko-inżynieryjne: rozminowywanie terenu (atrapy min i pocisków) za pomocą elektronicznego wykrywacza metali i macek saperskich; wykonywanie zadań w maskach przeciwgazowych, tworzenie szyków, podstawy taktyki wojskowej.

samochód militarny: przejazd leśnymi drogami wraz z ubezpieczeniem samochodu przy użyciu replik ASG; przygotowanie pojazdu do zamaskowania oraz wykorzystywanie go do tworzenia pozycji strzeleckich.

przetrwanie w lesie: Bushcraft - nabywanie umiejętności, dzięki którym można spokojnie bytować w naturze; wykorzystywanie dostępnych surowców w sposób minimalny i odpowiedzialny; budowa prostych schronów jedno i wieloosobowych, tworzenie podstawowych narzędzi; **survival militarny** - przetrwanie w lesie w sposób niezauważalny dla wroga; **survival zielony** - sposoby wytwarzania wody, rozpalać ogniska w naturalnym otoczeniu i gotowania w warunkach leśnych.



taktyka czerwona: udzielanie pomocy metodami prowizorycznymi w warunkach bojowych, budowa noszy i transport ranego podczas ostrzału, gra terenowa „Samarytanin” na zakończenie zajęć.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma militarną odznakę.



kod imprezy: MRZE	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.349 zł	3.149 zł	3.199 zł	3.249 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„SPECIAL OPERATION FORCE”

OBÓZ MILITARNY ASG • 13-15 / 15-18 LAT

Program:

trening drużynowy: marsze z elementami taktyki, treningi kondycyjne na plaży, w morzu i basenie, utrzymanie dyscypliny w oddziale, musztra, ćwiczenia poprawiające współpracę w drużynie.

strzelectwo: podstawy obsługi broni; nauka zasad bezpieczeństwa B.L.O.S. (broń, lufa, otoczenie, spust), czynności manualne i strzał, postawy i przemieszczanie się z bronią, strzelnica statyczna i dynamiczna.



taktyka: działanie drużyny w terenie leśnym; szyki patrolowe, komunikacja radiowa oraz niewerbalna, przekraczanie przestrzeni otwartej oraz dróg, drużyna w natarciu i obronie, zasadzka, napad, rajd.

zwiad: prowadzenie działań rozpoznawczych w terenie leśnym; wybór, zajęcie i urządzenie stanowiska obserwacyjnego, nauka pozyskiwania i przekazywania kluczowych informacji, maskowanie.

scenariusze bojowe: seria zadań i starć z wykorzystaniem replik ASG; rozpoznanie bojem, zdobywanie/obrona pozycji umocnionych, niszczenie stanowisk ogniowych, rozbijanie wrogich kolumn wojska, działania zaczepne oraz obronne.

Milsim ASG: scenariusz stanowiący odwzorowanie realnej operacji wojskowej z wykorzystaniem map, przygotowanych baz, umocnień i posterunków; w trakcie rozgrywki zostaną wykorzystane repliki ASG, pirotechnika oraz system otrzypywania/opatrywania ran CCS; wykonywanie rozkazów bojowych, patrolowanie, obserwacja, obrona bazy, składanie meldunków, przejmowanie rejonów krytycznych, współpraca/walka z oddziałami innych obozów.

walka wręcz: techniki stosowane przez wojsko, prawidłowa postawa oraz garda, wyprowadzanie uderzeń i kopnięć oraz zakładanie chwytów, blokowanie i unikanie ciosów, kontrola dystansu, walka z przeciwnikiem uzbrojonym (gumowe atrapy), podcinanie i sprowadzanie do parteru.



Ratownictwo Pola Walki: prezentacja wojskowego wyposażenia medycznego, omówienie systemu TC3 (Tactical Combat Casualty Care), zachowanie i działania podejmowane według określonych stref, nauka zakładania opatrunków indywidualnych oraz opasek zaciskowych, transport rannego, meldunek Medevac; scenariusze z wykorzystaniem sztucznych ran, kończyn, krwi oraz pirotechniki.

S.E.R.E.: survival militarny, przetrwanie za linią wroga, nawigacja w terenie w dzień oraz nocą, założenie i zamaskowanie obozowiska, zacieranie śladów bytowania, obserwacja i działania partyzanckie, przenoszenie obozowiska, unikanie wykrycia, kamuflaż indywidualny, postępowanie w chwili pojmania, uwalnianie z więzów, opór psychologiczny, walka ze zmęczeniem, ucieczka i ewakuacja (E&E).



Misja Specjalna: 24 godzinna operacja - marsz na orientację z zadaniami, przeprawa przez tereny podmokłe oraz pokonywanie niewielkich akwenów wodnych, założenie obozowiska, infiltracja obozu wroga, gromadzenie informacji, przejmowanie zrzutów, sprawdzenie nabytych przez uczestników umiejętności.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen kąpielowy na terenie ośrodka.

Program jest wzorowany na cyklu szkolenia żołnierza zawodowego. Zalecana dobra kondycja fizyczna i umiejętność pracy w zespole.

kod imprezy: MRZE	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.399 zł	3.199 zł	3.249 zł	3.299 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„COUNTER STRIKE 2.0”

OBÓZ FABULARNY ASG • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

fabuła obozu: oparta na kultowej grze komputerowej - „Counter Strike”, w której uczestnicy podzieleni na zespoły- T (Terrorist) i CT (Counter Terrorist) rywalizują ze sobą w serii meczy. Cel zależny jest od mapy: podłożenie bomby, ratowanie lub utrzymanie zakładników, zabicie/obrona VIP'a, szturm na bazę lub eliminacja przeciwników.



Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

scenariusze CS: uczestnicy wezmą udział w serii starć zaczynając od „nożówki”, w której będą walczyć ze sobą przy użyciu bezpiecznych noży-mazaków, a kończąc na scenariuszach z realistyczną, elektroniczną bombą, zakładnikami, VIP-em, rozgrywkach typu FFA i ESL.

new map: zajęcia inżynierskie; budowa bazy, fortyfikacji i umocnień, wyznaczenie strefy „bomb site” oraz miejsca dla zakładników, wspólne tworzenie nowej areny do rozgrywania scenariuszy ASG.



rangi CS: wyniki, które uczestnicy uzyskają w rozgrywkach będą doliczane do statystyk z całego obozu, co będzie skutkowało nadaniem odpowiedniej rangi poczynając od „silver I”, a kończąc na upragnionej randze „global elite”.

zbrojownia: za każdego killa, wygranie rozgrywki lub podłożenie/rozbrojenie bomby uczestnicy otrzymają walutę (dolary), dzięki której zakupią lepsze wyposażenie na kolejne rozgrywki. W zbrojowni czekają na nich pistolety (Beretta, Glock, Socom, Colt, Desert Eagle), pistolety maszynowe (MP5, P90, Bizon, UMP-45, MP-7), karabiny (AK, Gail, AUG, M4, M16), snajperki (Scout, AWP, Autocampa) oraz strzelby (Nova i XM1014, czyli auto shotgun).



sztuka przetrwania: bytowanie w lesie, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, rozpalanie ognia różnymi metodami, budowa schronienia, pierwsza pomoc na polu walki z wykorzystaniem pirotechniki oraz sztucznej krwi, kamuflaż osobisty i maskowanie.

zajęcia militarne: prowadzenie walk w terenie niezurbanizowanym, szyki patrolowe i marszowe, nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych, ochrona perymetrów, nacieranie i obrona.

trening strzelecki: strzelanie dynamiczne do tarcz przy użyciu broni ASG; strzelanie z różnych pozycji, zza przeszkód i z ruchomego pojazdu.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, musztra, biegi sprawnościowe i zajęcia na basenie.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen na terenie ośrodka.

Obóz dla miłośników gier komputerowych z poczuciem humoru, którzy będą teraz mogli po raz pierwszy sami „w realu” stworzyć własną wersję gry „Counter Strike”.



kod imprezy: MRZE	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.399 zł	3.199 zł	3.249 zł	3.299 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„ESCAPE QUEST”

OBÓZ ZAGADKOWO - FABULARNY • 12-16 LAT



PROGRAM:

Escape Room: niezwykle ciekawa forma zabawy umysłowej, w której uczestnicy stają przed serią wyzwań i zagadek. Rozwiązanie każdego zadania popycha na przód fabułę gry prowadząc do określonego zakończenia, którym najczęściej jest przysłowiowa „ucieczka” z określonego miejsca, uniknięcie zagrożenia, odkrycie skarbu lub tajemnicy. Scenariusze escape room rozwijają myślenie logiczne, uczą podejmowania decyzji krytycznych pod presją czasu, często stawiają nacisk na współpracę w zespole, a co najważniejsze robią to wszystko dostarczając jednocześnie mnóstwo rozrywki oraz dreszczyku emocji.



scenariusze Escape Room: seria rozgrywek w pomieszczeniach oraz na świeżym powietrzu inspirowanych „pokojami ucieczki”:

• **„Mroczny Las”:** pradawna knieja skrywa wiele sekretów, a noc w którą zdecydowaliście się biwakować w lesie była szczególna ze względu na pełnię. Gdy zapadł zmrok ktoś przebił opony w wszystkich rowerach, a na skraju lasu pojawiły się postacie w czarnych szatach; przeżyjcie niezwykłą przygodę i poczujcie dreszczyk emocji w escape roomie na świeżym powietrzu; odkrywajcie dawno zapomniane miejsca, rozwiązuje zagadki, unikajcie schwymania przez istotę czającą się w mroku i przetrwajcie noc.

• **„Tajni Agenci”:** wciel się w rolę agenta tajnej organizacji i podejmij się niebezpiecznej misji! Rozwiązuj zagadki i gromadź ważne informacje i dokumenty, unikaj zdekonspirowania przez innych tajnych agentów, szpieguj pozostałych graczy, odkryj ich tożsamość i przeszkódź im w ukończeniu zadania lub też przyłącz ich do swojego zespołu - stwórz zespół agentów zdolny ukończyć ostatnie wyzwanie.

• **„Na Tropie Zbrodni”:** dokonano niezwykłej kradzieży, łupem padły klejnoty o ogromnej wartości, a złodziej który dokonał tego czynu pozostawił wskazówki rzucając wyzwanie najlepszym agencjom detektywistycznym na świecie! Ruszcie w pościg za złodziejem klejnotów, odkryjcie dlaczego pozostawił podpowiedzi i zagadki detektywom, uzyskajcie informacje od świadków, rozwiążcie sprawę i odnajdźcie ukryty łup; oraz wiele innych krótszych scenariuszy i zabaw.



• **„Ghost I.N.C.”:** weźcie udział w paranormalnym polowaniu na duchy! Wspólnie z innymi łowcami duchów odkryjcie rodzaj ducha, zgromadźcie dowody na jego istnienie, zbadajcie tajemnicę jego odejścia z tego świata, unikajcie nawiedzeń i dotrwajcie do końca łowów.

gry „bez prądu”: gry planszowe (kooperacyjne, detektywistyczne, euro, imprezowe, przygodowe, ekonomiczne); krótkie scenariusze i gry z serii escape room, łamigłówki mechaniczne i zagadki manualne.

sztuka przetrwania: nauka przeżycia w lesie, zasada S.T.O.P., pozyskanie i oczyszczenie wody, krzesanie ognia, przygotowanie schronienia, wspólne przyrządzanie prostych posiłków, wieczór ogniskowy z opowieściami, zabawami i muzyką w tle.

team building i zabawa: rozrywki i gry drużynowe poprawiające współpracę oraz kooperację w grupie z wykorzystaniem rekwizytów i specjalnych akcesoriów do gry; „Radioaktywna Zwiastucha”, „Pole minowe”, „Szalony labirynt”, „Nie pękaj”, „Pif-paf”, „Ziemiak” i inne.

pianko-apokalipsa: intensywne scenariusze z wykorzystaniem pistoletów i karabinów typu nerf gun; walki solo oraz drużynowe, podkładanie/rozbrajanie elektronicznej bomby, walka z żywymi trupami podczas scenariusza „Zombie Night”.

rekreacja i sport: ogniska, plażowanie, kąpiele w morzu i w krytym basenie (pod opieką ratowników), rozrywki sportowe.



kod imprezy: MRZE	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus 1 - VI	3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł	3.199 zł

• Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
• Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

www.aktywne-obozy.pl

DĄBKI WYBRZEŻE BAŁTYKU

Ośrodek Wypoczynkowy „CARBO”

ul. Dąbkowicka 8, 76-156 Dąbki

położony w Dąbkach - spokojnej, nadmorskiej miejscowości rozciągającej się pomiędzy Jeziorem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku; ogrodzony i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z obszarami leśnymi Mierzei Bukowskiej i jest oddalony zaledwie o ok. 100 m od nadmorskiej plaży i ok. 50 m od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych, 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, sala dyskotekowa, słoneczny taras, sala telewizyjno - taneczna, bilard i tenis stołowy. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2 i 3 osobowych oraz typu studio 2+2, 2+3 i 3+3 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, plenerowa siłownia, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych - 6 salek telewizyjnych i do tenisa stołowego.



Wymagany ekwipunek:

mały plecak, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, spray przeciw komarom, strój kąpielowy; uczestnicy obozu „Misja Specjalna” dodatkowo: śpiwór, szczyrony, odzież i buty do chodzenia w wodzie, po lesie i mokradłach - niedrogie rzeczy mogące ulec zniszczeniu; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu: **promocje - str. 3.**
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - **str. 40.**
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (ubrania piankowe, kaski, kamizelki asekuracyjne, maski ochronne, mundury, rękawice).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **bumberballe - 35 zł/2 godz.; paintball laserowy - 35 zł/2 godz.; paintball - 45zł/100 kul; banan wodny - 35 zł.**
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją od lekarza o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę.**
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: tańca, windsurfingu, survivalu, pierwszej pomocy, paintballa, fitness i strzelectwa sportowego.

Turnusy:

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| I • 26.06-06.07.2023 | IV • 29.07-08.08.2023 |
| II • 07.07-17.07.2023 | V • 09.08-19.08.2023 |
| III • 18.07-28.07.2023 | VI • 20.08-30.08.2023 |

Obozy i wiek uczestników:

„Zakrecone Wakacje”	8 -12 lat i 12 -16 lat	str. 21
„W Rytmie Wakacji”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 22
„Be Fit”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 23
„Aqua Przygoda”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 24
„Przygoda z Deską i Żaglem”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 25
„Misja Specjalna”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 26
„Wakacyjny Relaks”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 27
„W Kraju Kwitnącej Wiśni”	12 -15 lat i 15 -18 lat	str. 28



„ZAKRĘCONE WAKACJE”

OBÓZ ODLOTOWY • 8-12 / 12-16 LAT

Program:

„Multisport”: wyścigi zespołowe na nartach wieloosobowych, szczydlach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, pojedynki na gąbkowe miecze, gra zręcznościowa „Mega Jenga”; **TRICLINE** - chodzenie na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Wodnik Szuwarek”: przepawy na dętkach, wodne tory przeszkód i zajęcia sprawnościowe na Jeziorze Bukowo, budowanie tratw i wyścigi „flisaków” na jeziorze, przeciąganie liny w głębokiej wodzie, skoki na wodnej trampolinie.



„Zwariowani Artyści”: zabawy z wykorzystaniem mas sensorycznych (robienie gniotek i slimów, prace z domowej ciastoliny i piankoliny, malowanie solą i na mleku); tworzenie brokatowych tatuaży oraz szalonych dzieł sztuki na foliach stretch.

„Dziwny Sport”: walki wręcz w „Strojach Sumo”, rywalizacja w „Mega Topór”, wodne bitwy balonowe z użyciem „Mega Procy”.

„Wprawne Oko”: strzelanie z łuków i proc do tarcz i celów improwizowanych oraz pojedynki z użyciem karabinów i pistoletów na wodę.

„Dzień Świra”: alarmologia, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zwariowane happenings, zabawy z chustą animacyjną, szyfrowanie i rozszyfrowywanie wiadomości, maskowanie się w lesie, „zamykanie” osób w bańce, tworzenie gigantycznych, mydlanych baniek i „baloniady” na plaży.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport ranego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych.

„Po Nitce do Kłębka”: miejska gra terenowa na orientację; uczestnicy w małych grupach będą wykonywać zwariowane zadania i zaliczać kolejne punkty, by otrzymać informację o ukrytym „skarbie” - niespodziance; wygra drużyna, która będzie komunikatywna, odważna i bardzo kreatywna w wykonywaniu „postrzelonych zadań”.

„Mokra Siatkówka”: drużynowe zmagania na plaży z wykorzystaniem balonów pełnych wody, mecze w których będzie liczyć się celność i koordynacja graczy, każdy błąd to pęknięty balon i przymusową kąpiel wodna.



„Zguba”: poszukiwania napojów w puszkach, słodczy i innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali; podstawy orientingu (czytanie mapy, używanie busoli, wyznaczanie kierunku północnego).

„Zakręcone Hokej”: zwariowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

„Etapy Kolarskie”: rajdy rowerowe połączone z innymi atrakcjami i specjalnymi zadaniami czekającymi na uczestników.

„Holi Day” (karnawał kolorowy): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.

kino letnie i wieczór planszówek.

ogniska, plażowanie, kąpiele: (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecany dla osób aktywnych, lubiących różnorodność zajęć i zwariowane pomysły.

Każdy uczestnik otrzyma „odlotowy medalion”.



kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.349 zł	3.149 zł	3.199 zł	3.249 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„W RYTMIE WAKACJI”

OBÓZ TANECZNY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

zajęcia taneczne: odbywać się będą codziennie i będą dostosowane do poziomu grupy; trening obejmie różne style tańca, aby każdy mógł je poznać i pogłębić swoje umiejętności w tych, które go najbardziej interesują; grupa wspólnie z instruktorem przygotuje choreografię dostosowaną do jej poziomu i umiejętności.

Dancehall: styl tańca wywodzący się z lat 60. XX wieku z Jamajki. Swoją nazwę wziął od miejsca - wielkiej hali, na której Jamajczycy spotykali się, by wspólnie potańczyć. Kroki taneczne opierają się na odzwierciedlaniu codziennych czynności takich jak np. mycie okien czy zamiatanie podłogi. Efekt wizualny dancehall wzbudza zachwyt i przyprawia obserwatorów o dreszcze. Taniec jest bardzo szybki i żywy, a doskonała muzyka takich wykonawców, jak Sean Paul czy Bennie Man oznacza tylko jedno - niesamowicie dobrą zabawę.



zajęcia sprawnościowe: triline (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, walki wręcz w „Strojach Sumo”, zabawy w „Mega Topór”.

I pomoc: rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, wzywanie pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego.

zajęcia wodne: wodna bitwa balonowa z użyciem „Mega Procy”, skoki na wodnej trampolinie, „Mokra Siatkówka” oraz kąpiele.

wycieczki rowerowe: szlakami leśnymi tej części polskiego wybrzeża.

sport i rekreacja: „wieczór filmowy”, turniej gier planszowych; **holi day** - obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami; tańce integracyjne z uczestnikami innych obozów; **ogniska:** z pieczeniem kiełbasy.

Wskazane jest zabranie spodni i bluz dresowych, bawełnianych koszulek, obuwia sportowego typu adidas lub trampki oraz ochraniaczy na kolana.



Hip hop: to jedna z dziedzin artystycznych kultury hip hopu, która stale rozwija się i cieszy się coraz większym zainteresowaniem. Czerpie on inspirację ruchowe, zarówno z ulicy, jak i klasycznych elementów tańca stwarzając w ten sposób nieograniczone możliwości taneczne oraz nowatorskie rozwiązania choreograficzne. Nauka hip hopu pod okiem profesjonalnych tancerzy stwarza uczestnikom obozu możliwość indywidualnego rozwoju w tańcu, wyrażenia siebie za pomocą tańca, wyzwolenia masy pozytywnej energii.

gimnastyka ogólnorozwojowa: poprawiająca i zwiększająca sprawność fizyczną i koordynację ruchową uczestników (z wykorzystaniem mat, piłek gimnastycznych i innych przyrządów); zajęcia na TURNBOARDACH - doskonalące technikę, balans i równowagę podczas kręcenia piruetów.

stretching i relaksacja: nad brzegiem morza.

Ponadto:

- dodatkowe zajęcia taneczne zgodnie z oczekiwaniami zgłaszanymi przez uczestników obozu.
- możliwość indywidualnych konsultacji z instruktorem zgodnie z zainteresowaniem daną techniką.
- **projektowanie:** własnej koszulki tanecznej.
- oboz zakończy przedstawienie taneczne przygotowane przez uczestników pod okiem instruktora.

PROMOCJE



kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł	3.199 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„BE FIT”

OBÓZ FITNESS I SPORTU • 10-14 / 14-18 LAT



Program:

zajęcia fitness: odbywać się będą codziennie i będą dostosowane do poziomu grupy.

Step trening: zajęcia o wysokiej intensywności z wykorzystaniem stepów; zawierają taneczne układy choreograficzne mające na celu redukcję tkanki tłuszczowej, a przede wszystkim zwiększenie wytrzymałości organizmu; główny nacisk położony jest na mięśnie ud i łydek; metoda prowadzenia zajęć będzie dostosowana do każdego uczestnika.



Turbo spalanie: zajęcia nastawione na dużą intensywność ćwiczeń (interwały), a co za tym idzie duże spalanie; poprawiamy na nich kondycję oraz modelujemy swoje ciało.

TBC, BPU: ćwiczenia wzmacniające i kształtujące całe ciało, wykonywane w rytm muzyki, ale bez choreografii; podczas zajęć wykorzystywane będą różne akcesoria (pilki, hantle, maty, taśmy oporowe).

trening obwodowy: grupowy z muzyką, który wykonuje się na kolejno przygotowanych stacjach z wykorzystaniem różnych przyrządów (pilki, stepy, maty i hantle) oraz ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała.



trening po zmroku: biegi i ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała oraz użyciem przyrządów fitness wykonywane poza ośrodkiem CARBO na terenie Dąbek.

stretching i relaksacja: nad brzegiem morza.

sport: siatkówka plażowa, koszykówka, piłka nożna i tenis stołowy.



zajęcia gimnastyczne: trampoline (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szrudlach i nartach wieloosobowych, zaprawy poranne, walki wręcz w „Strojach Sumo”, zabawy w „Mega Topór”, wodna bitwa balonowa z użyciem „Mega Procy” i skoki na wodnej trampolinie.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych.

holi day: festiwal kolorów, obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami; wieczór filmowy oraz turniej gier planszowych.



wycieczki rowerowe: szlakami tej części polskiego wybrzeża.

tańce integracyjne: z uczestnikami innych obozów.

projektowanie: własnej koszulki fitness.

ogniska: z kielbasą; **plażowanie:** z rozgrywkami w „Mokrą Siatkówkę” i „Baloniadę”; **kąpiele:** w morzu (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz nie tylko dla dziewczyn, lecz dla wszystkich, którzy chcą rewelacyjnie wyglądać i zrobić to w sposób ciekawy i nietuzinkowy. Mile widziane jest, gdy uczestnicy zabiorą ze sobą także własne akcesoria i przyrządy fitness.

kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus 1 - VI	3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł	3.199 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

„AQUA PRZYGODA”

OBÓZ SPORTÓW WODNYCH • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

mix water (3 z 4 atrakcji w zależności od pogody):

- **SUP** — nauka wiosłowania, utrzymywania równowagi i manewrów oraz rywalizacja na deskach SUP.
- **skimboard** — ślizganie się na specjalnym torze wodnym, nauka podstaw manewrów i ślizgów.
- **windsurfing** — zapoznanie się z tą dyscypliną, ćwiczenie utrzymywania równowagi, próby podstawowych manewrów.
- **kajakarstwo** — nauka manewrowania, wycieczka po jeziorze, slalom i pływanie precyzyjne.



zajęcia sportowo-sprawnościowe: walki wręcz w strojach „Sumo”, zabawy w „Mega Topór”, wyścigi w workach, na szczudłach i nartach wielosobowych, wycieczki rowerowe.



wycieczka rowerami wodnymi: po Jeziorze Bukowo.

„wodne bitwy balonowe”: rywalizacja drużynowa z użyciem „Mega Procy” na balonowe, wodne pociski (zabawa wymagająca zręczności i współpracy w zespole).

„strzelectwo”: pojedynki indywidualne i zespołowe z wykorzystaniem karabinów i pistoletów na wodę.

„ABC”: nauka nurkowania w sprzęcie ABC (pletwy i maska z rurką), nurkowanie na orientację, podwodny tor przeszkód, wydmuchiwanie maski i ćwiczenie zakładania sprzętu ABC pod wodą.

„banan wodny”: przejażdżki po Jeziorze Bukowo na „bananie” ciągniętym przez motorówkę.

„wodne wariactwa”: rywalizacja w konkurencjach sprawnościowych na dętkach, przeciąganie liny w wodzie, rozgrywki w piłkę wodną, bieg po deskach styropianowych, ćwiczenie równowagi na deskach MINI SUP, wodna siatkówka, przelewanie wody przez dziurawe rury, turniej skoków i ćwiczenia sprawnościowe na wodnej trampolinie.

wodna pomoc przedmedyczna: nauka technik ratownictwa wodnego, umiejętności ratowniczych z użyciem podręcznego sprzętu ratunkowego (korzystanie z rzutek asekuracyjnych i bojek ratunkowych) oraz udzielania pierwszej pomocy w wypadkach na wodzie, doskonalenie umiejętności w symulowanych akcjach ratunkowych.

podstawy nawigacji: odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, nauka posługiwania się busolą, „czytanie mapy”, sygnalizacja i komunikowanie się na wodzie.

ogniska, plażowanie i kąpiele.

Niezbędne zabranie butów z miękką, gumową podeszwą do zajęć na desce (typu trampki).

Wymagana jest podstawowa umiejętność pływania.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców, instruktorów poszczególnych form aktywności wodnej i ratowników wodnych.



kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.349 zł	3.149 zł	3.199 zł	3.249 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

„PRZYGODA Z DESKĄ I ŻAGLEM”

OBÓZ WINDSURFINGOWY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

windsurfing: nauka lub doskonalenie żeglowania na desce windsurfingowej – program szkoleniowy (10 zajęć po 1,5 godziny) z instruktorem. Szkolenie obejmuje początkowo: zasady bezpieczeństwa na wodzie, budowę i eksploatację sprzętu windsurfingowego, zasady żeglowania, różę wiatrów, zajęcia równoważne na deskach. Następnie: nauka żeglowania i podstawy manewrów (zwrot z wiatrem, zwrot pod wiatr, ostrzenie, pływanie na zadanym kursie, spływanie do bazy bez wiatru). Na koniec: start z „plaży”, pływanie z trapezem, próby pływania ślizgowego. Zajęcia zakończą zawody windsurfingowe.



zajęcia: szkolenie odbywa się na Jeziorze Bukowo w grupach (6 - 10 osobowych), prowadzonych przez instruktorów windsurfingu. Akwen ten charakteryzuje się łagodnie opadającym dnem. Maksymalna głębokość jeziora to 2,5 m. Bliskie sąsiedztwo Bałtyku (150 m) gwarantuje częsty, równy wiatr. W przypadku warunków atmosferycznych uniemożliwiających zajęcia lub zagrażających zdrowiu uczestników przeprowadzone będą alternatywne zajęcia na lądzie lub w wodzie (na kajakach, deskach SUP, skimboardach i inne).

sprzęt: na czas szkolenia uczestnicy dostają komplety windsurfingowe dostosowane do ich umiejętności, wieku i warunków pogodowych (deski firm: FANATIC i RRD, żagle: SEVERN, RDD i TIKI), cały czas mają na sobie certyfikowane kamizelki asekuracyjne, ubrania piankowe i są stale asekurowani przez ratownika wodnego w łodzi motorowej.

zawody strzeleckie: z użyciem długiej i krótkiej broni pneumatycznej.



orientering: nauka orientacji w terenie oraz posługiwania się busołą, odnajdywanie północnego kierunku, sygnalizacja i komunikowanie się na wodzie, podchody i gry terenowe, „czytanie mapy”.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w głębokiej wodzie, symulacje akcji ratowniczych.

zajęcia sprawnościowe: walki wręcz w „Strojach Sumo”, zabawy w „Mega Topór”, potyczki na balony z wodą z użyciem „Mega Procy”, ćwiczenie równowagi na deskach MINI SUP.



„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją fotograficzną.

zajęcia rekreacyjno-sportowe: piłka siatkowa, nożna, olimpiada wodna, przeciąganie liny, turniej piłki wodnej, zawody, podchody.

ogniska, plażowanie i kąpiele: (pod opieką ratowników wodnych).

Niezbędne zabranie butów z miękką podeszwą do zajęć na desce (typu trampki).

Wymagana jest umiejętność pływania.

kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05
Turnus 1 - VI	3.799 zł	3.599 zł	3.649 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



„MISJA SPECJALNA”

OBÓZ PAINTBALLOWO-SURVIVALOWY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

pole paintballowe: szybkie, dynamiczne rozgrywki paintballowe („Eskorta VIP-a”, „Zdobycie bazy wroga”, „Capture the flag”) w parach i drużynach na specjalnie przygotowanym polu.

woodsball: szereg gier leśnych o różnorodnych scenariuszach militarnych i nie tylko („Team deadmatch”, „Obrońca fortu”, „Zasadzka”, „Sabotaż”, „Ostateczna zagłada”, „Walka o rzut”, „Zombieland”).

speedball: niezwykle dynamiczne rozgrywki na małym terenie z dmuchanymi przeszkodami, gry w grupach 2, 3 i 5 osobowych; zajęcia poprzedzi omówienie taktyki dostosowanej do wielkości grup i fabuły rozgrywki.

Każdy uczestnik dostanie na czas zajęć marker paintballowy, mundur, maskę oraz kamizelkę ochronną; **przez cały obóz ma do dyspozycji 700 kul.**



zajęcia militarne: niewidoczne poruszanie się za linią wroga, obserwacja obiektów i zbieranie informacji o polu walki, bezgłośnie poruszanie się w nocy, maskowanie i kamuflaż, rozminowywanie terenu (atrapy min) za pomocą wykrywacza metalu i macek saperkich, komunikowanie się gestami na polu walki; część zajęć będą urealniać efekty pirotechniczne.

survival: nauka przetrwania w trudnych warunkach: budowa tratw i przeprawy na dętkach, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, budowa obozowisk, rozpalać ognia różnymi metodami, nocleg w szałasach, biwak w lesie, typy ognisk, gaszenie i kamuflaż ogniska, samodzielne przygotowywanie posiłków na biwakach.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych.

orientering: wędrowki na orientację, nocne wyprawy, sporządzanie i „czytanie mapy”, znaki taktyczne, posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd i innymi metodami, ustalanie najkrótszej drogi do celu, wyznaczenie azymutów.

kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05
Turnus I - VI	3.499 zł	3.299 zł	3.399 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



strzelectwo: strzelanie z luków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

zajęcia sprawnościowe: walki wręcz w „Strojach Sumo”, zabawy w „Mega Topór” i wodna bitwa balonowa z użyciem „Mega Procy”.

„Misja Specjalna”: 24 godzinny biwak w lesie (trawersowanie bagien, budowa schronienia, przyrządzanie posiłków na ognisku, maskowanie broni i kamuflaż sylwetki).



ogniska, plażowanie i kąpiele: (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecamy entuzjastom paintballa, którzy chcą sprawdzić się w różnych formach tej zabawy i spróbować sił w survivalu i zajęciach militarnych.

Każdy uczestnik otrzyma chustę.



„WAKACYJNY RELAKS”

OBÓZ REKREACYJNY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

zajęcia integracyjne: wymagające bystrości umysłu, sprawności fizycznej i kreatywności, zajęcia zespalające grupę, umożliwiające nawiązanie więzi między uczestnikami i ułatwiające ich późniejszą współpracę.



elementy terenoznawstwa: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wykorzystanie nowoczesnych metod nawigacji, wędrowniki na orientację, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

„Dąbkowska Olimpiada”: (na plaży, w lesie i na terenie ośrodka) - wyścigi w workach i na szcudłach, rywalizacja zespołów na nartach wieloosobowych, siatkówka plażowa, slalom na rowerze, turniej kometki, ringo i kręgli, współzawodnictwo w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, walki wręcz w „Strojach Sumo”, rywalizacja w „Mega Topór” i potyczki na balony z wodą z użyciem „Mega Procy”.



Tricline: chodzenie i ewolucje na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Wodne Szaleństwo”: „Mokra Siatkówka”, zabawy na dętkach, przeciąganie liny o 4 końcach w wodzie, aerobik w wodzie i na plaży.



I pomoc: symulacja akcji ratunkowej na wodzie, konstruowanie noszy, udzielanie I pomocy oraz transport rannego w trudnych warunkach terenowych oraz w wodzie, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

gry i zabawy terenowe: „Pogoń”, „Poszukiwacze skarbów”, „Orientacja w królestwie”, „Świetlik”, „Zrywki” i gra zręcznościowa „Mega Jenga”, tworzenie gigantycznych mydlanych baniek oraz tworzenie obrazów na foli stretch.

„Holy Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami.



strzelectwo: z luków i proc oraz z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów improwizowanych.

turnieje sportowe.

wycieczki rowerowe: leśnymi drogami okolic Dąbek.

wieczór filmowy i turniej gier planszowych.

dyskoteki: z uczestnikami innych grup obozowych.

plażowanie i kąpiele: w morzu (pod opieką ratowników wodnych).

ogniska: z konkursami i pieczeniem kielbasy.

kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.249 zł	3.049 zł	3.099 zł	3.149 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„W KRAJU KWITNĄCEJ WIŚNI”

OBÓZ JAPOŃSKI • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

anime i manga: oglądanie i dzielenie się z innymi uczestnikami swoimi ulubionymi tytułami; pełnometrażowe animacje studia Ghibli; zapoznanie z japońską kinematografią, konkursy wiedzy o mandze i anime.



zostań Mangaką: poznanie poszczególnych stylów i kreski, nauka rysowania postaci krok po kroku, stworzenie swojej pierwszej strony mangi, konkurs na najlepszy rysunek.

Teru Teru Bozu: tworzenie własnego amuletu dobrej pogody.

Omamori: sycie własnego talizmanu przynoszącego szczęście (jedną z najpopularniejszych pamiątek przywożonych z Japonii); nauka sposobu wiązania różnych tradycyjnych węzłów.

Furoshiki: czyli tradycyjne chusty służące do pakowania prezentów; nauka podstawowych wiązań i sposobów pakowania prezentów w kolorowe chusty.



Japonia stara i nowa: jak zrozumieć nowoczesną Japonię; katana, fuk i włócznia, czyli Japonia z XV wieku; medytacja zen, ikebana, buddyzm i shintō - nieśmiertelne religie Japonii; chanoyū - japoński ceremonial parzenia herbaty; origami oraz shodō - zakrecona droga japońskiej kaligrafii, malowanie tradycyjnych herbów mon.

kod imprezy: DABK	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - VI	3.399 zł	3.199 zł	3.249 zł	3.299 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



teach me sensei: nauka podstawowych zwrotów w języku japońskim.

kitsune, tasemiec i Wielki Dąb: tradycyjne baśnie i opowieści o mitycznych stworzeniach, duchach i upiorach w kulturze japońskiej, czyli nie taki straszny diabeł, jak go malują.

muzyka: śpiewanie openingów i endingów z anime, karaoke, kurs najlepszej choreografii do utworu K-pop, anime lub innego ulubionego klipu, popołudnie z relaksacyjną muzyką z Japonii.

lucznictwo: zawody w strzelaniu z luków do tarcz.

trening Samuraja: pojedynki na bezpieczne, przygotowane przez siebie gąbkowe miecze, walki wręcz w „Strojach Sumo”, rywalizacja w „Mega Topór”.



gry i zabawy: śmiech jako codzienny element kultury Kraju Wschodzącego Słońca; teleturnieje i konkursy ze znajomości mangi, anime oraz odgrywania ulubionej postaci; maski teatru nō; japoński makijaż i tatuaże - fakty i mity.

relaks: wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, **trickline** (chodzenie i ewolucje na taśmie) zawieszonych kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, **holi day** - obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami.

ogniska, plażowanie: przelewanie wody przez dziurawe rury, wodna bitwa balonowa z użyciem „Mega Procy”, skoki na wodnej trampolinie i kąpiele nad zalewem i morzem (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz, na którym poznacie w aktywny sposób pełną egzotyki i tajemniczości kulturę Japonii - Kraju Kwitnącej Wiśni.

DZIWNÓWEK WYBRZEŻE BAŁTYKU



Ośrodek Wypoczynkowy „Złota Rybka”

ul. Kamieńska 14, 72-420 Dziwnówek

położony w Dziwnówku – nadmorskiej miejscowości letniskowej, leżącej na Mierzei Dziwnowskiej oddzielającej Morze Bałtyckie od Zalewu Kamieńskiego. Dziwnówek oddalony jest 8 km od Kamienia Pomorskiego i 20 km od Międzyzdrojów. Ogrodzony, oświetlony, zadrzewiony i ładnie zagospodarowany teren ośrodka dzieli zaledwie 150 m od nadmorskiej plaży. Stanowią go 3 dwukondygnacyjne pawilony hotelowe. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2, 3, 4 i 5 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC), telewizorami i chłodziarkami. Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, sala dyskotekowa, sala gier i zabaw, tenis stołowy, bilard, boisko do gry w bule i siatkówkę, plac zabaw, 4 drewniane wiaty i miejsce na ognisko.



Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje - str. 3.**
- **Opłaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - **str. 40.**
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją od lekarza o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Uczestnicy będą zdawać **telefony komórkowe** wychowawcom na czas ciszy nocnej.
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę.**
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**

Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni i instruktorzy poszczególnych form rekreacji.

Turnusy:

I • 26.06-06.07.2023

IV • 29.07-08.08.2023

II • 07.07-17.07.2023

V • 09.08-19.08.2023

III • 18.07-28.07.2023

Obozy i wiek uczestników:

„Artystki i Agenci”

8 -13 lat str. 30

„Wakacyjna Przygoda”

8 -13 lat str. 31

Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, spray przeciw komarom, strój kąpielowy; **mile widziane:** instrumenty muzyczne.



„MAŁE ARTYSTKI I MAŁI AGENCI”

OBÓZ PRZYGODOWY DLA NAJMŁODSZYCH • 8-13 LAT

Program wspólny:

I pomoc: symulacja akcji ratunkowej, konstruowanie noszy, udzielanie pomocy oraz transport rannego w trudnych warunkach terenowych, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

szalone zajęcia sprawnościowe: wyścigi w workach i „Spodniach Clowna”, nauka chodzenia na szrudlach i nartach wieloosobowych, zabawy z chustą animacyjną na plaży i w morzu, trickline – chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

wodna olimpiada: ćwiczenia gimnastyczne na plaży, turnieje piłki wodnej, „baloniada”, wyścigi rzędów, przepawy na dętkach, przelewanie wody przez dziurawe rury.

wieczór filmowy: z popcornem.

ozdabianie: pamiątkowych czapecek obozowych.

piesza wycieczka: brzegiem morza, a na koniec obserwacja zachodu słońca.

zaawansowane gry terenowe: z fabułą i licznymi zagadkami.

ognisko: z pieczeniem kielbasy zakończone wieczornym biwakiem pod gołym niebem i obserwacją gwiazd.

turnieje sportowe, plażowanie i kąpiele: w morzu (pod opieką ratowników wodnych).

Program - Artystki



zajęcia artystyczne (7 bloków):

- **kumihimo** - (nauka robienia bransoletek);
- **decoupage** - (ozdabianie szkatułki na skarby znad morza);
- **dekorowanie** - (Inianych worków na buty lub toreb);
- **wykonanie** - (ramki na pamiątkowe zdjęcie znad morza oraz okładki na pamiętnik z kolorowych tasiemek);
- **malowanie** - (kamieni i szyszek);
- **budowa** - (styropianowej kuli z muszelek nazbieranych nad morzem).

kod imprezy: DZIW	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - V	3.249 zł	3.049 zł	3.099 zł	3.149 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

„Dzień latawców”: projektowanie, wykonanie oraz puszczanie latawców na plaży przy zachodzie słońca.

„Holy Day”: obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją zdjęciową.

Wszystkie wykonane własnoręcznie przedmioty będą niezapomnianymi pamiątkami z wakacji.

Program – Agenci

sprawnościowy tor przeszkód: selekcja przyszłych agentów.

elementy terenoznawstwa: nauka czytania mapy, rysowanie planów i szkiców terenu, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, rozpalanie ognia.



poszukiwania: ukrytych wskazówek, łusek, atrap pocisków i zagubionych przedmiotów zawierających informacje niezbędne do wykonania kolejnych zadań za pomocą elektronicznych wykrywaczy metalu i specjalnych macek saperskich.

szyfry i kody: nauka szyfrowania i rozszyfrowania informacji i zagadek.

rozwiązywanie: zagadek i rebusów podczas gier planszowych („Agent”, „Sherlock”, „Pędzące żółwie”, „Pędzące ślimaki”, „Zgadnij kto to”, „Wyprawa po skarb”, „5 sekund”, „Bum bum”).

trening strzelecki: z użyciem krótkiej broni pneumatycznej, broni prymitywnej (łuki, proce) oraz karabinków i pistoletów na wodę.

trening militarny: musztra, rzut granatem na odległość i do celu, wykonywanie zadań w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, maskowanie.

trening wodny: budowa jednostki pływającej, która musi utrzymać się na wodzie, przeprowa na dętkach, „bitwa morska” balonami napelnionymi wodą.

broń biała: przygotowywanie własnej zbroi, tarczy i bezpiecznej gąbkowej broni, zakończone turniejem szermierczym.

„Test Agenta”: podsumowanie obozu - gra podczas której sprawdzone będą nabyte podczas obozu odruchy i umiejętności.

Podczas całego obozu „Mali Agenci” uczestnicy – będą zdobywać punkty za poszczególne aktywności; najlepsi dostaną gadżet „Super Agenta”, a wszyscy pamiątkowe odznaki.

„WAKACYJNA PRZYGODA”

OBÓZ REKREACYJNY • 8-13 LAT

Program:

lucznictwo: strzelanie z luków do tarcz stałych i improwizowanych.

I pomoc na wesoło: symulacja akcji ratunkowej, konstruowanie noszy, udzielanie I pomocy oraz transport ранego w trudnych warunkach terenowych, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

podstawy orientingu: „czytanie mapy”, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wędrowki na orientację, gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

„Wodna olimpiada”: wyścigi rzędów, przeprawy na dętkach, turniej piłki wodnej, „Wodna siatkówka”, przelewanie wody przez dziurawe rury.

„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją fotograficzną.



szalone zajęcia sprawnościowe: wyścigi w workach, na szczydach i nartach wieloosobowych, zadania w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną, Mega Bierki, Mega Domino, Mega Scrabble, Mega Dobble, triline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Wieczór filmowy”: z popcornem.

wycieczki piesze: brzegiem morza i okolicznymi duktami leśnymi.

turnieje sportowe: bule, siatkówka, kometka, tenis stołowy, bilard, zajęcia gimnastyczne na plaży.



zaawansowane gry terenowe: z fabułą i licznymi zagadkami oraz poszukiwaniem skarbu za pomocą elektronicznego wykrywacza metalu.

zakręcone alarmy: nikt nie wie, kiedy i co go czeka.

ozdabianie: pamiątkowych czapek obozowych.

„Dzień Latawców”: projektowanie, wykonanie i puszczanie latawców na plaży przy zachodzie słońca.

plażowanie i kąpiele: w morzu (pod opieką ratownika wodnego).

ogniska: z pieczeniem kielbasy zakończone wieczornym biwakiem pod „golyim niebem” i obserwacją gwiazd.

Jest to obóz dla fanów rekreacji, którzy chcą jednak spróbować w formie zabawy ciekawych zajęć aktywnych.



kod imprezy: DZIW	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - V	3.149 zł	2.949 zł	2.999 zł	3.049 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

www.aktywne-obozy.pl



„SŁONECZNE WAKACJE”

OBÓZ REKREACYJNY • 12-15 / 15-18 LAT



Program:

zabawy integracyjne: zapoznanie się uczestników, wprowadzenie dobrego klimatu, nawiązanie więzi między uczestnikami i kadrami obozową; podczas zajęć trzeba wykazać się bystrością umysłu, sprawnością fizyczną i kreatywnością.

dr House: nauka podstaw pomocy przedmedycznej podczas zwiariowanych zabaw, happeningi ratownicze, ocena obrażeń „poszkodowanego”, samodzielne konstruowanie improwizowanych noszy, transport „ranego” w niespotykanych warunkach, nauka opatrywania ran i wykorzystania przedmiotów codziennego użytku w niesieniu pomocy, ćwiczenia i symulacje akcji ratowniczych.

śladami Indiany Jones’a: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację, nocne podchody, gry terenowe, poszukiwania ukrytych wskazówek, zadań, artefaktów i innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.



test odwagi: wspólne wysłuchanie kilku historii grozy, a następnie indywidualne wykonywanie nocnych zadań, gdzie na uczestników czekać będą „straszne zasadzki”, „niesamowite spotkania” i „zaskakujące przygody”; zabawa pod pełną kontrolą kadry obozowej.

zajęcia sportowo-rekreacyjne: dzienne i nocne gry terenowe, rozgrywki sportowe na plaży, olimpiada obozowa, zajęcia gimnastyczne, zajęcia z chustą animacyjną, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”.

super strzelec: strzelanie w różnych pozycjach z proc, luków, pistoletów i karabinków pneumatycznych do celów statycznych i ruchomych.

akrobatyka: trickline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

letni hokej: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zmiatań, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.



poszukiwanie skarbu Neptuna: całonocna gra terenowo-fabularna tocząca się w ośrodku, lesie i na plaży, rozszyfrowywanie wiadomości i wskazówek, wykonywanie zadań w celu odnalezienia skarbu.

mokre przygody: przeprawy na dętkach, przelewanie wody przez „dziurawe rury”, baloniady i „mokra siatkówka”.

wycieczka rowerami wodnymi: z ratownikiem wodnym po Jeziorze Jamno.

nocny maraton filmowy.

turnieje sportowe: siatkówka, kometka, tenis stołowy.

„Holi Day” (festiwal kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją fotograficzną.

wycieczki piesze i spacer: po plaży połączone z ciekawymi zadaniami i niespodziankami.

plażowanie i kąpiele (pod opieką ratowników wodnych).

grillowanie: pod wiatą.



kod imprezy: MIEL	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05
Turnus I - V	3.199 zł	2.999 zł	3.049 zł
	3.099 zł		

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



„NADMORSKA PRZYGODA”

OBÓZ PRZYGODOWY DLA NAJMŁODSZYCH • 8-13 LAT

Program:

zajęcia integracyjne: wymagające bystrości umysłu, sprawności fizycznej i kreatywności, zajęcia zespalające grupę, umożliwiające nawiązanie więzi między uczestnikami i ułatwiające ich późniejszą współpracę.

„Mały alpinista”: zajęcia w Parku Linowym „Tukan” na łatwych trasach dostosowanych do wieku i możliwości uczestników; przed zajęciami szkolenie z posługiwania się sprzętem i poruszania po torze.

„Holi Day” (festiwal kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją zdjęciową.

„Świat Labiryntów”: wycieczka autokarowa do gospodarstwa edukacyjnego w Paprotach; gry i zabawy terenowe (Paprockie zwierzaki, Zdobywanie labiryntowej wieży, Piaskowa góra, Labiryntowe szachy i inne) prowadzone będą przez animatorów na terenie starego gospodarstwa, łąkach, w lesie i na leśnych polanach.



trickline: chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Mały strzelec”: strzelanie do tarcz z luków i proc, pojedynki na gąbkowe pociski z broni NERF.

„Letni hokej”: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

„Bałtycka Szalona Olimpiada”: wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną, przelewanie wody przez dziurawe rury, zabawy wodne na dętkach, wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudlach i w workach, „Mega Bierki”.



„Dzień wśród alpaka”: wycieczka autokarowa do gospodarstwa agroturystycznego „Alpaki na Sosnowych Wzgórzach”; spacer i zabawy z alpakami, psami, kotami i papugą; przejażdżka wozem ciągniętym przez traktor po lesie i łąkach; karmienie gęsi i kur zielonózek; przejście przez most linowy i zjazd mini-tyrolką, zabawy w suchym basenie, przeciąganie liny, walka na sianie, odpoczynek na hamakach, jedzenie drożdżówek, bez lub naleśników (skomponowanych z ekologicznych produktów według gustu każdego uczestnika).

I pomoc: zabawowe poznanie zasad i ćwiczenie pomocy przedmedycznej (wzywanie pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, konstruowanie noszy, transport rannego, symulacja akcji ratowniczej).

poszukiwania: napojów w puszkach, słodyczy i przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.



wycieczka rowerami wodnymi: z ratownikiem wodnym po Jeziorze Jamno.

wspólne grillowanie, plażowanie i kąpiele: pod opieką ratowników wodnych.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Uczestnicy będą zdawać telefony komórkowe wychowawcom na czas ciszy nocnej.

Obóz dla najmłodszych, gdzie obok fantastycznych spotkań ze zwierzętami czekają różnorodne formy aktywności, które zadowolą nawet najbardziej wybrednych.



kod imprezy: MIEL	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05
Turnus I - V	3.399 zł	3.199 zł	3.299 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„WAKACJE NA MAXA”

OBÓZ PRZYGODOWY • 13-18 LAT



Program:

zajęcia w Parku Linowym „Tukan”: pokonywanie wysokościowego toru przeszkód (7 tras do wyboru o różnym poziomie trudności o łącznej długości 950 metrów); każda trasa to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami, łańcuchami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze.

„Akcja Komandos”: zajęcia strzeleckie z kilkoma scenariuszami na profesjonalnym polu paintballowym urealnione efektami pirotechnicznymi; na czas zajęć każdy uczestnik dostanie mundur, marker paintballowy, maskę, rękawiczki, kamizelkę ochronną i **będzie miał do dyspozycji 150 kul.**



I pomoc: rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, wzywanie pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego, symulacja akcji ratowniczej.

„Zwariowana rywalizacja”: wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, turniej „mokrzej siatkówki plażowej”, gdzie piłkami są balony napełnione wodą.

orientering: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wykorzystanie nowoczesnych metod nawigacji, wędrowki na orientację, nocne podchody, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.



letni hokej: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szcztoki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

strzelectwo: z proc i łuków oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

„Linowe Ewolucje”: pokonywanie na czas mostu linowego nad wąwozem, **trickline** – chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Skarb Mielna”: miejska gra terenowa na orientację, podczas której konieczne jest wykonywanie licznych zadań, zaliczanie prób i poszukiwanie ukrytych wskazówek z wykorzystaniem busoli i elektronicznych wykrywaczy metali.



wycieczka rowerami wodnymi: z ratownikiem po Jeziorze Jamno.

wspólne grillowanie, plażowanie i kąpiele: pod opieką ratowników wodnych.

Obóz dla miłośników nie tylko wypoczynku nad morzem, ale także różnorodnych, nietypowych zajęć i zwariowanych pomysłów.

kod imprezy: MIEL	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05
Turnus I - V	3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł
	3.199 zł		

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3.**

www.aktywne-obozy.pl



Ośrodek Konferencyjno – Szkoleniowy „ZACISZE”

Spała, ul. Piłsudskiego 20, 97-215 Inowłódz

położony w Spałej – malowniczej miejscowości wypoczynkowej leżącej w Puszczy Nadpilickiej w centralnej Polsce 60 km od Łodzi i 9 km od Tomaszowa Mazowieckiego. Teren ośrodka otoczony jest lasami, które były terenem polowań carów rosyjskich, prezydentów Mościckiego i Wojciechowskiego oraz marszałka Piłsudskiego. Płynąca przez Spałą rzeka Pilica, rezerваты przyrody oraz liczne bunkry i fortyfikacje z czasów II Wojny Światowej będą terenem zajęć dla uczestników obozu. Ośrodek to dwukondygnacyjny budynek leżący na hektarowym, oświetlonym, ogrodzonym i ładnie zagospodarowanym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2,3 i 4 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC), telewizorami i chłodziarkami. Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, automat z napojami i słodyczkami, zaduszony kompleks ogniskowy składający się z 7 altan, plac zabaw dla dzieci, bilard, piłkarzki, tenis stołowy; **w całym obiekcie jest bezpłatny dostęp do Internetu – free WiFi!**



Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem z filtrem UV, spray przeciw komarom, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe i instrumenty muzyczne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje – str. 3.**
- **Oplaty za transport,** rozkład jazdy i lista przystanków – **str. 41.**
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprząże alpinistyczne, kaski, kamizelki asekuracyjne, okulary lub gogle i maski ochronne, mundury).
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu oraz akcesoriów militarnych.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę od lekarza z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę.**
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 15:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 12:00.**



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: strzelectwa sportowego, wspinaczki skałkowej, paintballa, jeździectwa, survivalu i samoobrony.

Turnusy:

I • 05.07-15.07.2023 III • 27.07-06.08.2023
II • 16.07-26.07.2023 IV • 07.08-17.08.2023

Obozy i wiek uczestników:

„Decydujące Starcie”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 37
„Wakacje z Adrenaliną”	10 - 13 lat i 13 - 16 lat	str. 38
„Wakacje w Siodle”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 39



„DECYDUJĄCE STARCIE”

OBÓZ ASG • 12-15 / 15-18 LAT



Program:

zajęcia ASG: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru); szkolenie z zasad bezpieczeństwa i odpowiedniej obsługi replik broni, nauka norm moralnych podczas użytkowania broni ASG, podstawy działania leśnego (tatyka zielona), strzelanie dynamiczne, różne pozycje strzeleckie i właściwa postawa podczas strzelania, strzelanie bojowe, a strzelanie sportowe, poruszanie się w terenie w szykach bojowych, ubezpieczanie grupy i partnera, dostosowanie odpowiedniej tatyki i strategii do terenu i czasu działań; realizacja różnych scenariuszy podczas rozgrywek ASG (konwojowanie rannego, przemarsz przez teren wroga, działania na tyłach wroga, zasadzka i podstawy działań snajperskich); część zajęć prowadzona będzie nocą.

zajęcia taktyczne: różne formacje bojowe, w tym przemarsz szykiem ubezpieczonym, rozmieszczenie stanowisk ogniowych i ogień krzyżowy, zasadzka, obstawianie drogi, procedury po kontakcie ogniowym (meldunek LACE), działania w terenie leśnym i działania dywersyjne na tyłach wroga.

zajęcia zwiadowczo-szpiegowskie: kamuflaż dostosowany do terenu działań, bezszelestne poruszanie się, zakładanie punktów obserwacyjnych, prowadzenie obserwacji w terenie, meldunek SA-LUTE, sporządzanie notatek z przebiegu obserwacji i szkiców obserwowanego terenu, sposoby i ścieżki przekazywania wiadomości, ich wielokrotne szyfrowanie.

zajęcia strzeleckie: ćwiczenie odpowiedniej postawy strzeleckiej, strzelanie z prawego i lewego oka, obsługa broni obiema rękami i jedną ręką, ogień zaporowy, postępowanie przy zacięciu się broni, strzelanie do celu stalego i poruszającego się.



trening saperski: z wykorzystaniem macek saperskich i elektronicznych wykrywaczy metali; zajęcia w strefie zagrożonej atakiem chemicznym z użyciem masek przeciwgazowych i kombinezonów przeciwchemicznych.

tatyka czarna: ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach, czy środkach transportu; wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszkanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikami, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia; zajęcia odbywać się będą w opuszczonych halach przemysłowych.



survival militarny: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, „zielona kuchnia”, czyli zdobywanie pokarmu, niewidoczne obozowisko i sztuka kamuflażu, rozpalanie ognisk różnymi metodami, nocny biwak w lesie.

terenoznawstwo: nauka posługiwania się busołą, odnajdywanie północnego kierunku, nocne przemarsze na orientację, komunikowanie się w terenie.

czerwona tatyka: TCCC (Tactical Combat Casualty Care) - działania ratownicze na wojskowych algorytmach MARCHE i MIST; procedury w strefach CUF, TFC i TEC.

militarny spływ pontonowy: rzeką Pilicą ze Spaly do Zakościela.

nocne i dzienne gry terenowe: wieloelementowe gry, podczas których uczestnicy utrwalają nabyte wcześniej umiejętności; dwudniowa, kończąca obóz taktyczna zabawa typu MILSIM z wieloma zadaniami do wykonania (rozpoznanie terenu, zdobycie zrztu z bronią i amunicją, przeprowadzenie ataku na bazę wroga).

wyprawa piesza: do niemieckiego ośrodka dowodzenia Anlage Mitte z czasów II Wojny Światowej w Konewce; zwiedzanie z przewodnikiem schronu kolejowego, schronów technicznych; przejście 80 metrowymi, podziemnymi kanałami między bunkrami.

zajęcia sprawnościowe: musztra, zaprawy poranne, marszobiegi.

rekreacja: ognisko z pieczeniem kielbasy, wieczór filmowy, gry integracyjno - ruchowe.

militarna sesja zdjęciowa: dla chętnych.

Każdy uczestnik otrzyma swoje blaszki identyfikacyjne.

Obóz zalecany jest dla młodzieży sprawnej fizycznie i lubiącej aktywny wypoczynek, zarówno dla tych, którzy grają już w ASG, jak i tych, którzy chcą dopiero spróbować swoich sił w tym sporcie.

kod imprezy: SPAL	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - IV	3399 zł	3.199 zł	3.249 zł	3.299 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„WAKACJE Z ADRENALINĄ”

OBÓZ PRZYGODOWY • 10-13 / 13-16 LAT

Program:

splyw kajakowy rzeką Pilicą: ze Spaly do Zakościela; poprzedzi go profesjonalne przeszkolenie kajakowe; uczestnicy w nowoczesnych kajakach polietylenowych prowadzeni przez doświadczonych instruktorów i ratowników wodnych przepłyną przez Rezerwat Spala i meandry rzeki w Spalskim Parku Krajobrazowym; otrzymają na czas spływu kamizelki asekuracyjne i worki wodoodporne na rzeczy.

paintballowa potyczka: strategiczna zabawa strzelecka z bronią na żelowe kulki w terenie leśnym – kilka scenariuszy zajęć; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek paintballowy, mundur i maskę ochronną; **będzie miał do dyspozycji 100 kul.**



zajęcia w Parku Linowym „Nad Pilicą”: pokonywanie wysokiego toru przeszkód; każda z czterech tras to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami, łańcuchami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze; dodatkowo zabawy na „dmuchałkach” i wyścigi gokartami rowerowymi.

I pomoc przedmedyczna: ćwiczenia wzywania pomocy, zabezpieczenia miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych z użyciem noszy, bandaży i szyn usztywniających.

Podziemna Trasa Turystyczna „Grotty Nagórzyckie”: wiodąca 160 metrów przez oświetlone sale, wnęki i korytarze (pozostałości po dawnej podziemnej kopalni piasku szklarskiego z XVIII i XIX w.).

trening strzelecki: strzelanie z proc, luków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach do celów stałych i ruchomych.

spalska Spartakiada: wyścigi zespołowy na nartach wieloosobowych, szczydłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, wykonywanie zadań w 3-osobowych „Spodniach Cłowna”, zabawy z chustą animacyjną.

„Zakręcony Hokej”: zwiariowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczudła do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

PRZYGODA



kod imprezy: SPAL	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05
Turmus 1 - IV	3.299 zł	3.099 zł	3.149 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



orienting: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację, nocne podchody, zawansowane gry terenowe, nocny biwak w lesie.

poszukiwania: ukrytych wskazówek, zadań i artefaktów oraz innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

wycieczki rowerowe: wytyczonymi ścieżkami rowerowymi do Inowłodzi (ruiny zamku Kazimierza Wielkiego, synagoga, romański kościół św. Idziego), ptaszarni w Spale oraz do licznych atrakcji przyrodniczych i historycznych Spalskiego Parku Krajobrazowego.



wycieczki piesze: ścieżką edukacyjną przez Rezerwat Spala oraz do niemieckiego ośrodka dowodzenia Anlage Mitte z czasów II Wojny Światowej w Konewce (zwiedzanie z przewodnikiem schronu kolejowego i innych fortyfikacji); zajęcia z terenoznawstwa podczas dojeżdża i powrotu do ośrodka.

dyskoteki, wieczory filmowe i ogniska: z ciekawym programem.

turnieje sportowe, zabawy w wodzie i plażowanie nad Pilicą: baloniada (bitwa z użyciem balonów napęcznionych wodą).

Obóz zalecany jest dla dzieci i młodzieży lubiącej przygodę i aktywność. Cały program realizowany będzie w atmosferze humoru i dobrej zabawy.

„WAKACJE W SIODLE”

OBÓZ JEŹDZIECKI • 10-14 / 14-18 LAT



Program:

jeździectwo: to 8 wizyt w „Stajni Królewskiej” w Glinniku obok Spaly po 3-4 godziny każda; zajęcia realizowane będą w 3 grupach: początkującej, średniozaawansowanej i zaawansowanej; wszystkie konie są dobrze wyszkolone i przygotowane do pracy z dziećmi.



zajęcia praktyczne:

- **grupa początkująca:** (12 godzin zajęć podczas całego obozu) - jazda indywidualna na lonży, nauka stępowania i kłusowania, a po nabraniu wprawy jazda samodzielna na ujeżdżalni.
- **grupa średniozaawansowana i zaawansowana:** (12 godzin w siodle podczas całego obozu) - jazda kłusem i galopem, jazda po drążkach, wyjazdy w teren, jeżeli pozwoli na to zaawansowanie jeździeckie uczestników; treningi ujeżdżeniowe na poziomie klasy P z elementami klasy N.
- **wszystkie grupy:** siodlanie i kielznanie koni, wyprowadzanie na padok i na trawę, kąpanie i karmienie, czyszczenie sierści i kopyt, prace porządkowe w stajni i obejściu koni, przejażdżki bryczką.
- **pony games:** (gry i zabawy na koniach) - przechodzenie przez szarżę na koniu, jazda z kubkiem pełnym wody lub jajkiem na łyżce, slalom z zawiązanymi oczami, tor przeszkód, pokonywanie niewielkich przeszkód i wykonywanie podstawowych figur z zakreślenia wolyzerki.



zajęcia teoretyczne: historia jeździectwa, anatomia konia i jego potrzeby behawioralne, budowa i rodzaje sprzętu jeździeckiego, trening młodych koni, przepisy dotyczące jeździectwa i sportów konnych, projekcje filmów instruktażowych i jeździeckich.



strzelectwo: z proc i luków oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej.

„**Letni hokej**”: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

zajęcia sprawnościowe: wyścigi w workach, na nartach wieloosobowych i szczudlach, rywalizacja w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną, turnieje sportowe.

relaks: plażowanie nad Pilicą, wycieczki piesze i rowerowe po Spalskim Parku Krajobrazowym, dyskoteki, wieczory filmowe, ogniska, nocny biwak pod wiatłą lub na terenie stajni.

Każdy uczestnik musi posiadać **zaświadczenie od lekarza** o braku przeciwwskazań do wykonywania jeździectwa oraz **zgody Rodziców** na udział w szkoleniu.

Wymagany ekwipunek (do zajęć jeździeckich): długie, wygodne spodnie (np. dresowe lub polarowe), pełne buty bez obcasów.

Mile widziane: własne kaski i buty jeździeckie.

Stajnia zapewni kaski na głowę.



kod imprezy: SPAL	Promocje 3 Pory Roku			
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA	
Cena podstawowa	01.01 - 12.02	20.02 - 02.04	10.04 - 21.05	
Turnus I - IV	3.799 zł	3.599 zł	3.649 zł	3.699 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



ROZKŁAD JAZDY I PRZYSTANKI

Zamrzeńca, Mrzeżyno, Dąbki, Dziwnówek, Mielno

miasto	godzina odjazdu	miejsce odjazdu	dopłaty zł	godzina powrotu
Gdańsk	10:45	ul. 3 Maja 12, Dworzec Autobusowy stanowisko 10	250 zł	ok. 14:30
Grudziądz	12:30	Stare Marzy koło Grudziądza ul. Świecka 36, stacja paliw Circle K, przy DK nr 91 (118 km)	200 zł	ok. 12:50
Kraków	06:00	ul. Reymonta 22, parking dla autokarów przed wejściem na stadion Wisły (od ul. Reymonta)	300 zł	ok. 20:00
Katowice	06:45	ul. Sądowa 5, Międzynarodowy Dworzec Autobusowy - Centrum Przesiadkowe Sądowa, stanowiska nr 6, 7 (lub inne wg informacji dworcowej)	300 zł	ok. 18:15
Jastrzębie Zdrój	05:30	ul. Sybiraków 2, Dworzec Autobusowy	300 zł	ok. 19:30
Gliwice	06:15	ul. Pszczyńska 263, parking obok restauracji Mc Donald's przy CH Europa Centralna	300 zł	ok. 18:45
Lędziny	06:45	ul. Pokoju, Plac Autobusowy przy KWK Ziemowit	300 zł	ok. 19:00
Kielce	07:45	al. Szajnowicza-Iwanowa 17, przy stacji paliw BP	300 zł	ok. 17:00
Sosnowiec	07:00	ul. Kresowa 2, obok stacji paliw Shell i restauracji Mc Donald's	300 zł	ok. 18:00
Częstochowa	08:15	Przystanek wg umowy: ul. Drogowców 1, parking przy stacji paliw Lotos (kierunek Warszawa); al. Wojska Polskiego 263, parking przy stacji paliw BP (kierunek Katowice)	250 zł	ok. 17:00
Radomsko	08:45	ul. Łódzka 2, PORT Radomsko-stacja paliw Moya (parking przy Polisz Kebab)	250 zł	ok. 16:30
Piotrków Trybunalski	09:15	ul. Sikorskiego 52, stacja paliw Avia, przy zjeździe do miasta z DK 1	200 zł	ok. 15:45
Łódź	10:00	ul. Brzezińska 27/29, parking przy CH M1 (zatozka autokarowa na wprost środkowego wejścia przy parkingu D2)	200 zł	ok. 15:50
Kutno	11:00	ul. Józefów 28, obok restauracji Mc Donald's przy stacji paliw BP	200 zł	ok. 14:30
Włocławek	11:30	al. Chopina 8, parking przy Hali Mistrzów	200 zł	ok. 14:00
Toruń	12:30	ul. Kujawska 1, parking przy Dworcu Głównym PKP, przy pomniku lokomotywy	170 zł	ok. 13:00
Bydgoszcz	13:45	Przystanek wg umowy: ul. Glinki 79, parking przed budynkiem Klubu Sportowego CHEMIK; ul. Toruńska 59, parking przy Hali Sportowo-Widowiskowej ŁUCZNICZKA	170 zł	ok. 11:15
Opole	06:30	ul. Kowalczyków 56, Dworzec Autobusowy Sindbad Port, stanowiska nr A2, B2, C2, D2	300 zł	ok. 19:30
Wrocław	08:00	ul. Sucha 1, Dworzec Autobusowy - poziom minus 2, stanowiska odjazdowe 10, 11	300 zł	ok. 17:45
Leszno	09:30	ul. Balonowa 55, stacja paliw Pieprzyk	250 zł	ok. 16:15
Legnica	06:00	ul. Chojnowska 154, stacja paliw Orlen	300 zł	ok. 19:30
Lubin (Dolnośląskie)	06:30	ul. Piłsudskiego 1, parking przy stacji paliw Circle K i restauracji Mc Donald's	300 zł	ok. 19:00
Polkowice	07:00	ul. Babisza 2, parking przy stacji paliw Shell i restauracji KFC	300 zł	ok. 18:30
Głogów	07:30	ul. Legnicka 16, stacja paliw BP	300 zł	ok. 18:00
Zielona Góra	08:45	ul. Sulechowska 41, parking przy centrum rekreacyjno-sportowym	250 zł	ok. 17:00
Poznań	11:00	ul. Dworcowa, parking przy „Dworcu Letnim” na dojeździe do Dworca Głównego PKP	200 zł	ok. 14:45
Gniezno	12:00	ul. Żwirki i Wigury 32, stacja paliw Lotos	150 zł	ok. 13:30
Białystok	05:45	ul. Zwierzyniecka 12, parking przy Domu Studenta Beta	300 zł	ok. 19:45
Zambrów	06:45	Szumowo koło Zambrowa ul. Podedwornego 21, stacja paliw Orlen	300 zł	ok. 18:45
Warszawa	08:45	al. Jerozolimskie 144, Dworzec Autobusowy Warszawa Zachodnia, stanowisko 11	250 zł	ok. 16:45
Płock	10:45	ul. Kolejowa 46, Płock- Radziwie, stacja paliw Orlen	200 zł	ok. 14:45
Lublin (Lubelskie)	06:00	ul. Radziszewskiego 16, parking przed Chatką Żaka	300 zł	ok. 19:45
Puławy	06:45	ul. Dęblńska 18D, parking przy stacji paliw Moya	300 zł	ok. 19:15
Radom	07:45	ul. Wernera 52, stacja paliw AMIC Energy obok restauracji Mc Donald's	250 zł	ok. 18:15
	przyjazd	wyjazd		
Zamrzeńca	ok. 16:00	10:15		
Mrzeżyno	ok. 19:00	07:15		
Dąbki	ok. 19:00	07:15		
Dziwnówek	ok. 20:00	06:15		
Mielno	ok. 18:30	07:15		

• Możliwa przesiadka i postój w Bydgoszczy.

Prosimy o przybywanie na miejsce zbiórek 15 minut przed planowanym czasem odjazdu. organizator nie ponosi odpowiedzialności za spóźnienia spowodowane złymi warunkami drogowymi, atmosferycznymi, czy dużym natężeniem ruchu. Postoje w trakcie podróży są organizowane co ok. 4,5 godz. w miejscach do tego przystosowanych (z toaletami i zapleczem gastronomicznym).

Miejsce rozpoczęcia podróży należy określić w momencie podpisania umowy. Zmiana miejsca wyjazdu może nastąpić nie później niż 10 dni przed rozpoczęciem imprezy, później pobierana będzie opłata za zmianę miejsca wyjazdu lub powrotu w wysokości 80 zł. Nie jest możliwa ze względów technicznych, zmiana miejsca wyjazdu lub powrotu w okresie późniejszym niż 4 dni przed rozpoczęciem obozu.

ROZKŁAD JAZDY I PRZYSTANKI

Spała				
miasto	godz. odjazdu	miejsce odjazdu	dopłaty zł	godz. przyjazdu
Łódź	16:45	ul. Brzezińska 27/29, Parking przy CH M1 (zatonczka autokarowa na wprost wejścia, przy parkingu D2)	100 zł	ok. 10:30
Warszawa	13:35	al. Jerozolimskie 144, Dworzec Autobusowy Warszawa Zachodnia, stanowisko 11	180 zł	ok. 13:30
Piotrków Trybunalski	15:40	ul. Sikorskiego 52, stacja paliw Avia przy zjeździe do miasta z DK 1	150 zł	ok. 11:35
Radomsko	15:00	ul. Łódzka 2, PORT Radomsko-stacja paliw Moya (parking przy Polisz Kebab)	150 zł	ok. 12:15
Puławy	08:15	ul. Dęblińska 18D, parking przy stacji paliw Moya	250 zł	ok. 19:15
Radom	09:15	ul. Wernera 52, stacja paliw AMIC Energy obok restauracji Mc Donald's	200 zł	ok. 18:00
Kielce	10:45	al. Szajnowicza-Iwanowa 17, stacja paliw BP	200 zł	ok. 16:45
Rzeszów	07:45	ul. Podkarpacka 18A, stacja paliw Watkem	250 zł	ok. 20:30
Dębica	08:30	ul. Nagawczynna 245C, stacja paliw Shell przy restauracji Mc Donald's	250 zł	ok. 19:45
Tarnów	09:15	al. Jana Pawła II 20, stacja paliw GROSAR	200 zł	ok. 19:00
Lubin (Dolnośląskie)	08:15	ul. Piłsudskiego 1, parking przy stacji paliw Circle K i restauracji Mc Donald's	200 zł	ok. 20:00
Legnica	08:45	ul. Chojnowska 154, stacja paliw Orlen	200 zł	ok. 19:30
Lublin (Lubelskie)	07:15	ul. Radziszewskiego 16, parking przed Chatką Żaka	250 zł	ok. 20:00
Wrocław	10:00	ul. Sucha 1, Dworzec Autobusowy – poziom minus 2, stanowiska odjazdowe 10, 11	200 zł	ok. 18:15
Opole	11:30	ul. Kowalczyków 56, Dworzec Autobusowy Sindbad Port, stanowiska nr A2, B2, C2, D2	180 zł	ok. 16:45
Częstochowa	14:15	Przystanek wg umowy: ul. Drogowców 1, parking przy stacji paliw Lotos (kierunek Warszawa); al. Wojska Polskiego 263, parking przy stacji paliw BP (kierunek Katowice)	150 zł	ok. 13:00
Sosnowiec	12:15	ul. Kresowa 2, obok stacji paliw Shell i restauracji Mc Donald's	180 zł	ok. 16:00
Katowice	11:45	ul. Sądowa 5, Międzynarodowy Dworzec Autobusowy – Centrum Przesiadkowe Sądowa, stanowiska nr 6,7 (lub inne wg informacji dworcowej)	180 zł	ok. 16:30
Kraków	10:30	ul. Mirowska 201, stacja paliw BP, przy węźle Kraków-Bielany	200 zł	ok. 17:45
Jastrzębie Zdrój	10:00	ul. Sybiraków 2, Dworzec Autobusowy	200 zł	ok. 18:15
Wodzisław Śląski	10:30	ul. Witosza 24, stacja paliw Circle K, obok restauracji Mc Donald's	200 zł	ok. 17:45
Rybnik	11:00	ul. Budowlanych 4, stacja paliw BP, obok restauracji Mc Donald's	200 zł	ok. 17:15
Gliwice	11:30	ul. Rybnicka 159 (przy DK nr 78), parking za stacją paliw Shell	180 zł	ok. 16:45
	przyjazd	odjazd		
Spała	ok. 16:00	ok. 11:00		

Prosimy o przybywanie na miejsce zbiórek 15 minut przed planowanym czasem odjazdu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spóźnienia spowodowane złymi warunkami drogowymi, atmosferycznymi, czy dużym natężeniem ruchu. Postoje w trakcie podróży są organizowane co ok. 4,5 godz. w miejscach do tego przystosowanych (z toaletami i zapleczem gastronomicznym). **Miejsce rozpoczęcia podróży należy określić w momencie podpisania umowy. Zmiana miejsca wyjazdu może nastąpić nie później niż 10 dni przed rozpoczęciem imprezy, później pobierana będzie opłata za zmianę miejsca wyjazdu lub powrotu w wysokości 80 zł. Nie jest możliwa ze względów technicznych, zmiana miejsca wyjazdu lub powrotu w okresie późniejszym niż 4 dni przed rozpoczęciem obozu.**

LEŚNE USTRONIE W BORACH TUCHOLSKICH



wyjedź na wczasy



Ośrodek Wczasowy „Leśne Ustronie”

Zamrzenica, 89-510 Bysław

www.zamrzenica.pl

e-mail: zamrzenica@wonderlands.pl